Министерство образования и науки Российской Федерации Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего профессионального образования «Санкт-Петербургский государственный электротехнический университет "ЛЭТИ" им.В.И.Ульянова (Ленина) »

Кафедра МОЭВМ

### ОТЧЕТ

по лабораторно-практической работе № 1
«Знакомство со средой разработки Java - приложений»
по дисциплине «Объектно - ориентированное
программирование на языке Java»

выполнил насечный Л.В.
Факультет КТИ
Группа № 3311
Подпись преподавателя

# Цель работы

Освоение среды разработки для языка Java, программирование, запуск и отладка консольного приложения.

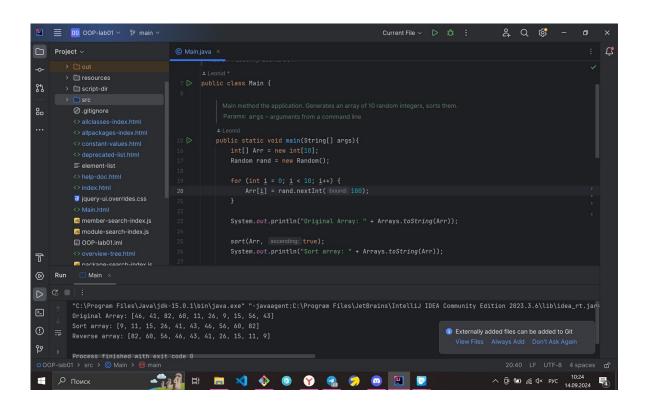
### Описание задания

- \* Установить на свой компьютер среду разработки.
- \* Создать проект.
- \* Создать приложение, в котором объявлен статический массив целых чисел.
- \* В методе main проинициализируйте этого массива и напишите алгоритм его упорядочения по возрастанию (убыванию).

## Описание проверки работоспособности приложения

Полную работоспособность приложения можно увидеть на примере 1 и 2.

#### Пример 1:



#### Пример 2:

```
■ 00 OOP-lab01 ∨ ⁰ main ∨
                                                                                                                                       <sub>옥</sub> Q 🕸 -
                                                                                                                                                                     چ
     Project v
-0-
Įή
80
          Ø .gitignore
                                                        for (int \underline{i} = 0; \underline{i} < n - 1; \underline{i} + +){

swap = false;
                                                             int j = 0; j < n-1 - i; j++){
   if ((array[j] > array[j+1] && ascending) || (array[j] < array[j+1] && !ascending)) {</pre>
                                                                    int temp = array[j];
array[j] = array[j + 1];
           ≡ element-list
                                                                    array[j + 1] = temp;
           s member-search-index.js
           s module-search-index.js
           OOP-lab01.iml
T
           nankano-sparch-indev is
Run Main ×
▷ ♣ ■ :
© Sort array: [9, 11, 15, 26, 41, 43, 41, 26, 15, 11, 9]
                                                                                                                       1 Externally added files can be added to Git
     > Process finished with exit code 0
                                                                                                                                    ^ @ 10:25 / 14.09.2024
                                            財 🔚 刘 🚸 💿 🕜 🜏 🧑 😐 밀
```

## Ссылка на репозиторий

https://github.com/Mazer1234/OOP-lab01.git

В этом репозитории находятся исходные файлы проекта: /src — в этой папке хранится Main.java

/Main.html – документация, сгенерированная JavaDoc

Также есть видеоотчет Pasechnyi-3311-lab01.mp4 в репозитории или по ссылке https://disk.yandex.ru/i/ZfNptXAbr3QsMA

## Текст программы

```
import java.util.Random;
mport java.util.Arrays;
oublic class Main {
    Main method the application. Generates an array of 10 random integers,
   * sorts them.
   * @param args arguments from a command line
  public static void main(String[] args){
    int[] Arr = new int[10];
    Random rand = new Random();
    for (int i = 0; i < 10; i++) {
      Arr[i] = rand.nextInt(100);
   System.out.println("Original Array: " + Arrays.toString(Arr));
    sort(Arr, true);
    System.out.println("Sort array: " + Arrays.toString(Arr));
    sort(Arr, false);
    System.out.println("Reverse array: " + Arrays.toString(Arr));
  public static void sort(int[] array, boolean ascending){
    int n = array.length;
    boolean swap;
    for (int i = 0; i < n - 1; i++){
       swap = false;
       for (int j = 0; j < n-1 - i; j++){
         if((array[j] > array[j+1] \&\& ascending) || (array[j] < array[j+1] \&\& !ascending)) {
            int temp = array[j];
            array[j] = array[j + 1];
            array[j + 1] = temp;
```

```
swap = true;
}
if (!swap){
    break;
}
```