Министерство образования и науки Российской Федерации Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего профессионального образования «Санкт-Петербургский государственный электротехнический университет "ЛЭТИ" им.В.И.Ульянова (Ленина) »

Кафедра МОЭВМ

ОТЧЕТ

по лабораторно-практической работе № 1
«Знакомство со средой разработки Java - приложений»
по дисциплине «Объектно - ориентированное
программирование на языке Java»

Выполнил Пасечный Л.В.
Факультет КТИ
Группа № 3311
Подпись преподавателя

Цель работы

Освоение среды разработки для языка Java, программирование, запуск и отладка консольного приложения.

Описание задания

- * Установить на свой компьютер среду разработки.
- * Создать проект.
- * Создать приложение, в котором объявлен статический массив целых чисел.
- * В методе main проинициализируйте этого массива и напишите алгоритм его упорядочения по возрастанию (убыванию).

Описание проверки работоспособности приложения

Полную работоспособность приложения можно увидеть на примере 1 и 2.

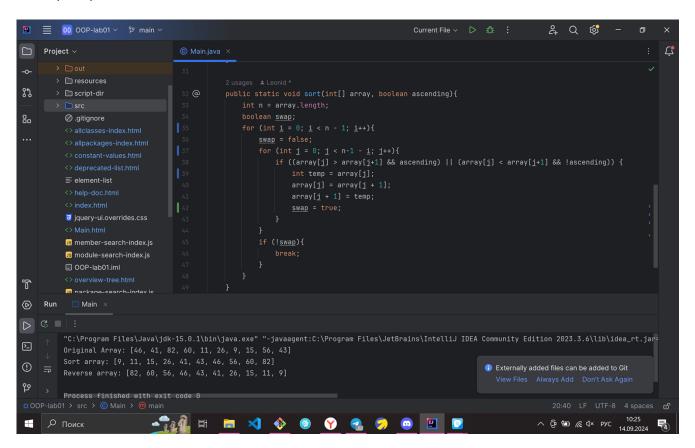
Пример 1:

```
🔟 🗮 00 OOP-lab01 🗸 🖰 main 🦠
                                                                                                                                                 <sub>옥</sub> Q 🕸
□ Project ∨
           .qitiqnore
80
                                                    public static void main(String[] args){
                                                     int[] Arr = new int[10];
Random rand = new Random();
           s member-search-index.js
                                                           sort(Arr, |ascending: true);
System.out.println("Sort array: " + Arrays.toString(Arr));
Ð
           "C:\Program Files\Java\jdk-15.0.1\bin\java.exe" "-javaagent:C:\Program Files\JetBrains\IntelliJ IDEA Community Edition 2023.3.6\lib\idea_rt.jars
① Original Array: [46, 41, 82, 60, 11, 26, 9, 15, 56, 43]
③ Sort array: [9, 11, 15, 26, 41, 43, 46, 56, 60, 82]
Reverse array: [82, 60, 56, 46, 43, 41, 26, 15, 11, 9]

    Externally added files can be added to Git

                                 🚅 🏚 🛱 🔚 刘 🚸 💿 😗 🜏 🦻 🔟 💟
                                                                                                                                             へ 👵 🖅 🥻 ଏ× PYC 10:24
14:09:2024
₩ Лоиск
```

Пример 2:



Ссылка на репозиторий

https://github.com/Pyc-Nya/vuz2/tree/denis/oop/1

В этом репозитории находятся исходные файлы проекта: /src – в этой папке хранится Main.java

/Docs – документация, сгенерированная JavaDoc

Также есть видеоотчет sharpinskiy-lab01.mp4 в репозитории или по ссылке https://youtu.be/TWkE3mKWDAM

Текст программы

```
import java.util.Random;
import java.util.Arrays;
  @author Pasechnyi Leonid 3311
oublic class Main {
    Main method the application. Generates an array of 10 random integers,
   * sorts them.
   * @param args arguments from a command line
  public static void main(String[] args){
    int[] Arr = new int[10];
    Random rand = new Random();
     for (int i = 0; i < 10; i++) {
       Arr[i] = rand.nextInt(100);
    System.out.println("Original Array: " + Arrays.toString(Arr));
    sort(Arr, true);
    System.out.println("Sort array: " + Arrays.toString(Arr));
    sort(Arr, false);
    System.out.println("Reverse array: " + Arrays.toString(Arr));
  public static void sort(int[] array, boolean ascending){
    int n = array.length;
    boolean swap;
    for (int i = 0; i < n - 1; i++){
       swap = false;
       for (int j = 0; j < n-1 - i; j++){
         if ((array[j] > array[j+1] \&\& ascending) || (array[j] < array[j+1] \&\& !ascending)) {
            int temp = array[j];
            array[j] = array[j + 1];
            array[i + 1] = temp;
```

```
swap = true;
}
if (!swap){
    break;
}
}
```