

Министерство образования и науки Российской Федерации  
Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего  
профессионального образования  
«Санкт-Петербургский государственный электротехнический университет  
“ЛЭТИ” им.В.И.Ульянова (Ленина) »

Кафедра МОЭВМ

**ОТЧЕТ**  
**по лабораторно-практической работе № 2**  
**«Разработка интерфейса пользователя» по**  
**дисциплине «Объектно - ориентированное**  
**программирование на языке Java»**

Выполнил Пасечный Л.В.

Факультет КТИ

Группа № 3311

Подпись преподавателя \_\_\_\_\_

Санкт-Петербург  
2024 г

## Цель работы

Знакомство с правилами построения экранной формы.

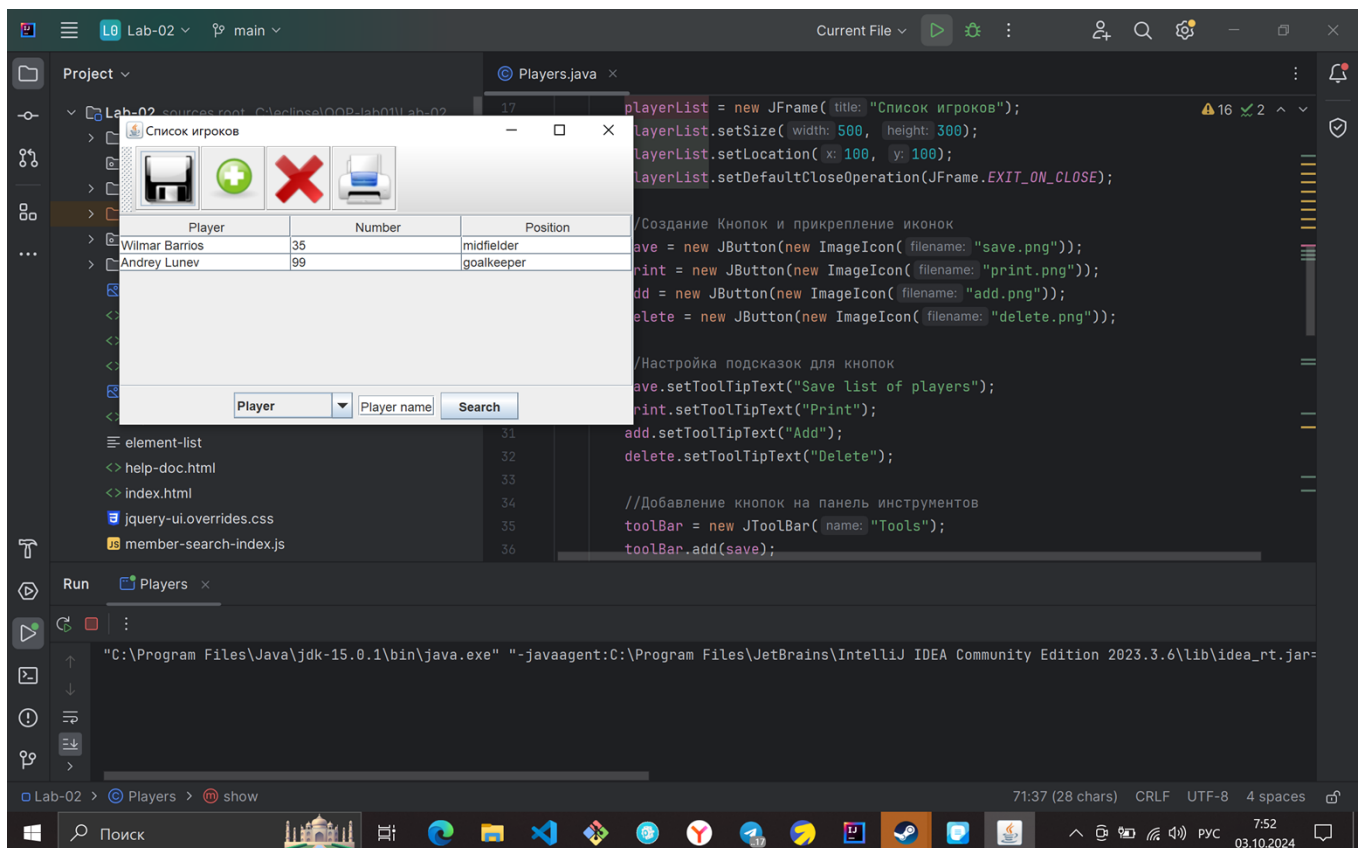
## Описание задания

- \* Из заданий с курсовой работой выбрать задание и сделать макет.
- \* Подобрали для каждого элемента свой графический компонент.
- \* Создать класс "Приложение" и объявите в нём графические компоненты.
- \* Разработайте метод построения и визуализации экранной формы .

## Описание проверки работоспособности приложения

Полную работоспособность приложения можно увидеть на примере 1 и 2.

Пример 1:



## Ссылка на репозиторий

<https://github.com/Mazer1234/OOP-lab01.git>

В этом репозитории находятся исходные файлы лабораторных, данная работа хранится в папке Lab-02:

Players.java – основной код

Players.html – документация, сгенерированная JavaDoc

Также есть видеоотчет Pasechnyi-3311-lab01.mp4 в репозитории или по ссылке [https://disk.yandex.ru/i/h\\_cqXzoeYepeWQ](https://disk.yandex.ru/i/h_cqXzoeYepeWQ)

## Текст программы

```
import javax.swing.*.*;
import javax.swing.table.DefaultTableModel;
import java.awt.*.*;

public class Players {
    private JFrame playerList;
    private DefaultTableModel model;
    private JButton save, print, add, delete;
    private JToolBar toolBar;
    private JScrollPane scroll;
    private JTable players;
    private JComboBox player;
    private JTextField playerName;
    private JButton filter;
    public void show() {
        //Создание окна
        playerList = new JFrame("Список игроков");
        playerList.setSize(500, 300);
        playerList.setLocation(100, 100);
        playerList.setDefaultCloseOperation(JFrame.EXIT_ON_CLOSE);

        //Создание Кнопок и прикрепление иконок
        save = new JButton(new ImageIcon("save.png"));
        print = new JButton(new ImageIcon("print.png"));
        add = new JButton(new ImageIcon("add.png"));
        delete = new JButton(new ImageIcon("delete.png"));

        //Настройка подсказок для кнопок
        save.setToolTipText("Save list of players");
        print.setToolTipText("Print");
        add.setToolTipText("Add");
        delete.setToolTipText("Delete");

        //Добавление кнопок на панель инструментов
        toolBar = new JToolBar("Tools");
        toolBar.add(save);
        toolBar.add(add);
        toolBar.add(delete);
        toolBar.add(print);

        //Размещение панели инструментов
        playerList.setLayout(new BorderLayout());
```

```
playerList.add(toolBar, BorderLayout.NORTH);
```

```
//Создание таблицы с данными  
String[] columns = { "Player", "Number", "Position"};  
String[][] data = {{ "Wilmar Barrios", "35", "midfielder"},  
    { "Andrey Lunev", "99", "goalkeeper"}};  
model = new DefaultTableModel(data, columns);  
players = new JTable(model);  
scroll = new JScrollPane(players);
```

```
//Размещение таблицы с данными.  
playerList.add(scroll, BorderLayout.CENTER);
```

```
//Подготовка компонентов поиска  
player = new JComboBox(new String[] { "Player", "Wilmar Barrios", "Andrey Lunev"});  
playerName = new JTextField("Player name");  
filter = new JButton("Search");
```

```
//Добавление компонентов на панель  
JPanel filterPanel = new JPanel();  
filterPanel.add(player);  
filterPanel.add(playerName);  
filterPanel.add(filter);
```

```
//Размещение панели поиска внизу окна.  
playerList.add(filterPanel, BorderLayout.SOUTH);
```

```
//Визуализация экранной формы  
playerList.setVisible(true);  
}  
public static void main(String[] args) {  
    //Создание и отображение экранной формы.  
    new Players().show();  
};  
}
```