

Memento

Token, Pamätník

Bez porušenia zapúzdrenia, zachytáva a ukladá vnútorný stav objektu, čo umožňuje neskoršie obnovenie objektu to tohto stavu.

Without violating encapsulation, capture and externalize an object's internal state, so that the object can be restored to this state later.

Návrhové vzory



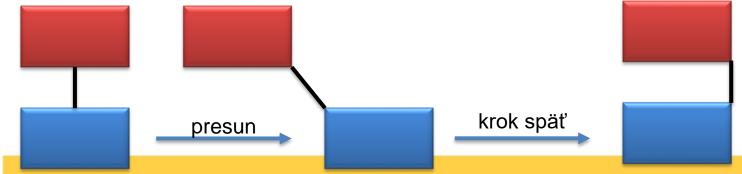
Motivácia

Ako sa dá navrhnúť systém tak, aby podporoval operácie späť (undo) a znovu (redo) a navyše nebolo porušené zapúzdrenie (stav objektu sa uchováva v atribútoch, tie musia ostať skryté)?



Motivácia

- Majme aplikáciu, ktorá umožňuje vytvárať diagramy a spájať ich prvky spojnicami, pričom tieto spojnice sú automaticky manažované.
- Stavy ktorých objektov je potrebné ukladať, aby sa celý systém bol schopný vrátiť do pôvodného stavu?

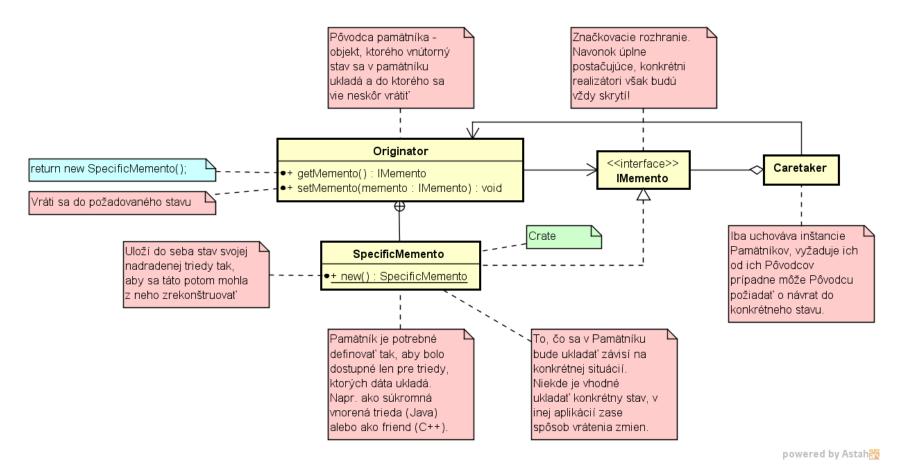


Aplikovateľnosť

- Pamätníka je vhodné použiť, keď platí oboje:
 - Aktuálny obraz vnútorného stavu objektu (alebo jeho časti) musí byť uložený a neskôr opäť obnovený.
 - Rozhranie na získanie vnútorného stavu by odhalilo implementačné detaily, čím by došlo k porušeniu zapúzdrenia.

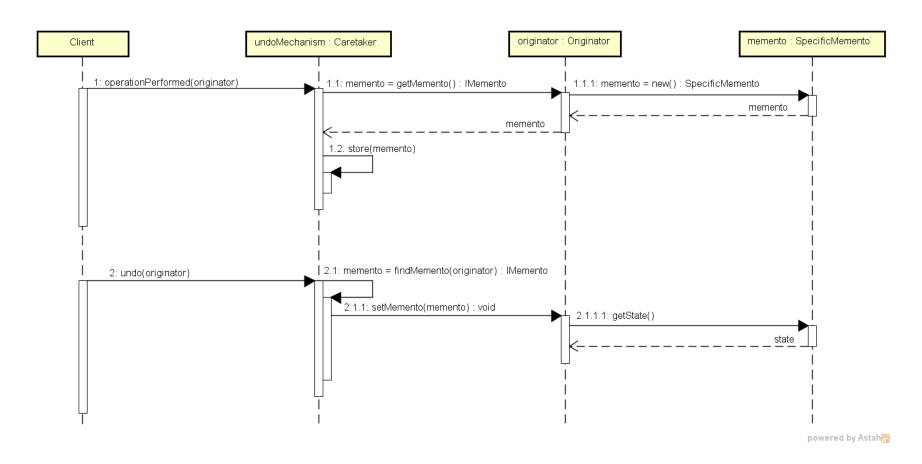


Implementácia





Spolupráca





Dôsledky

- Zachováva zapúzdrenie tým, že ukrýva potenciálne komplexné implementačné detaily pôvodcu, ktoré sú uložené mimo neho.
- Keďže vnútorné stavy Pôvodcu v ňom nie sú priamo ukladané (definované), zjednodušuje a sprehľadňuje sa tým jeho kód.
- Používanie Pamätníkov môže byť veľmi náročné na systém, ak sú uchovávané stavy veľmi veľké alebo je ťažká ich príprava resp. ich obnovenie.
- V niektorých programovacích jazykoch nemusí existovať konštrukt, ktorý umožní obmedziť prístup k stavu iba na jeho Pôvodcu.



Príbuzné vzory

- Command Príkaz môže využiť
 Pamätníka na správu operácií, ktoré je možné zvrátiť.
- Iterator Pamätník môže ukladať pozície Iterátora pri prechode komplexnými štruktúrami.



Upozornenie

- Tieto študijné materiály sú určené výhradne pre študentov predmetu 5II132 Návrhové vzory (Design Patterns) na Fakulte riadenia a informatiky Žilinskej univerzity v Žiline.
- Reprodukovanie, šírenie (i častí) materiálov bez písomného súhlasu autora nie je dovolené.

Ing. Michal Varga, PhD.
Katedra informatiky
Fakulta riadenia a informatiky
Žilinská univerzita v Žiline
Michal.Varga@fri.uniza.sk

