

# Extreme Programming (XP)

## *Integrantes*

*Maria Fernanda*

*Matheus Alves*

*Mateus Oliveira*

*Nícolas Oliveira*

# O que é Extreme Programming?

*Extreme Programming (XP) é uma metodologia ágil de desenvolvimento de software que visa melhorar a qualidade do software e a capacidade de resposta às mudanças. Objetivo Principal: Maximizar a eficiência e a flexibilidade do processo de desenvolvimento através de práticas e princípios específicos*



# Princípios Fundamentais do XP:

- *Comunicação: Comunicação aberta e contínua entre todos os membros da equipe.*
- *Simplicidade: Desenvolver apenas o necessário e evitar funcionalidades desnecessárias.*
- *Feedback: Feedback rápido para ajustar o desenvolvimento conforme necessário.*
- *Coragem: Coragem para refatorar código, enfrentar desafios e tomar decisões difíceis.*
- *Respeito: Respeito mútuo entre todos os membros da equipe e stakeholders.*



# Etapas do método:

## Planejamento do Projeto

Define o escopo do projeto

## Desenvolvimento e Testes de Software

Implementa funcionalidades definidas no planejamento do projeto.

## Integração

Permite detectar e corrigir problemas

## Iterações

As funcionalidades definidas no planejamento do projeto são implementadas

## Feedback

Comunicação com o cliente e os stakeholders

# *Práticas Principais do XP:*

- *Desenvolvimento Orientado a Testes (TDD): Escrever testes automatizados antes de desenvolver a funcionalidade.*
- *Programação em Par: Dois desenvolvedores trabalham juntos no mesmo computador.*
- *Integração Contínua: Código é integrado e testado frequentemente para identificar problemas.*
- *Refatoração: Melhoria contínua do código sem alterar o comportamento externo do software.*
- *Design Simples: Manter o design o mais simples possível para atender às necessidades atuais.*



# Prós

- Flexibilidade e Adaptabilidade: XP é muito adaptável a mudanças. O desenvolvimento é realizado em ciclos curtos.
- Engajamento da Equipe: Práticas como programação em par e o trabalho em equipe próximo.
- Redução de Risco: A prática de lançamentos frequentes e a comunicação constante.

# Contras

- Demandas Intensivas: Práticas como programação em par e refatoração contínua podem ser intensivas.
- Possível Desconexão com Outras Áreas: XP se concentra principalmente no desenvolvimento de software e pode precisar de integração cuidadosa com práticas de gestão
- Escalabilidade: XP pode ser mais desafiador de escalar para grandes equipes ou projetos complexos.

# Casos de Sucesso:

Histórias de Empresas: Exemplos de empresas que implementaram XP com sucesso, como Ford, Chrysler, e Smalltalk. Estudos de Caso: Resultados positivos alcançados, como melhor colaboração e maior satisfação dos clientes.



# *Conclusão:*

Extreme Programming é uma metodologia ágil focada na melhoria contínua do processo de desenvolvimento e na adaptação às mudanças. É importante também considerar como XP pode ser implementado em sua própria equipe ou projeto, e avaliar as práticas que melhor se adaptam às suas necessidades.

# Bibliografia:

- "*Extreme Programming Explained*" por Kent Beck
- "*Test-Driven Development: By Example*" por Kent Beck
- Websites e Artigos: *Extreme Programming Wiki*
- *Agile Alliance*
- *Awari.com.br*

# *Integrantes*

*Maria Fernanda*

*Matheus Alves*

*Mateus Oliveira*

*Nícolas Oliveira*



*Alguma dúvida?*