COMPFEST

AI INNOVATION CHALLENGE

RULEBOOK

Sponsors

Google Cloud

OtterSec

DESKRIPSI

AI Innovation Challenge (AIC) COMPFEST 17 merupakan kompetisi inovasi berbasis Artificial Intelligence (AI) yang diselenggarakan oleh mahasiswa Fakultas Ilmu Komputer Universitas Indonesia sebagai bagian dari rangkaian acara COMPFEST 17. Kompetisi ini terbuka bagi seluruh Warga Negara Indonesia yang berusia maksimal 25 tahun, dan akan berlangsung selama tiga bulan.

Melalui AIC, peserta ditantang untuk mengembangkan solusi inovatif yang memanfaatkan teknologi AI secara strategis dan berdampak. Inovasi dapat diwujudkan dalam berbagai bentuk, seperti situs *web*, aplikasi, *chatbot*, atau solusi berbasis *hardware* seperti *embedded systems* dan Internet of Things (IoT). Peserta diharapkan dapat merancang sistem cerdas yang relevan dengan tema lomba dan menjawab kebutuhan nyata di masyarakat.

Selama proses perlombaan, peserta juga akan mendapatkan berbagai bentuk dukungan, termasuk sesi *workshop* (AIC Talks) dan mentoring eksklusif bersama para ahli AI untuk finalis yang dirancang untuk memperkuat proses riset, pengembangan, dan implementasi inovasi peserta.

TEMA

Smart City and Urban Living

Seiring dengan pesatnya urbanisasi dan pertumbuhan populasi perkotaan, kota-kota di Indonesia menghadapi tantangan kompleks dalam mengelola infrastruktur, layanan publik, dan kualitas hidup warganya. Di tengah dinamika ini, Artificial Intelligence (AI) muncul sebagai katalisator utama dalam transformasi kota menjadi lebih cerdas, efisien, dan berkelanjutan. Teknologi AI memungkinkan optimalisasi berbagai aspek kehidupan urban, mulai dari manajemen lalu lintas dan konsumsi energi hingga peningkatan layanan kesehatan dan keselamatan publik.

AI Innovation Challenge (AIC) hadir sebagai platform untuk mendorong pengembangan solusi AI yang inovatif dan berdampak dalam konteks Smart City dan Urban Living. Melalui kompetisi ini, peserta diajak untuk merancang dan mengimplementasikan teknologi AI yang dapat meningkatkan efisiensi layanan publik serta menciptakan lingkungan perkotaan yang lebih inklusif dan berkelanjutan. Dengan demikian, AIC tidak hanya menjadi ajang kompetisi, tetapi juga wadah eksplorasi ide dan kolaborasi yang mendorong lahirnya solusi berbasis AI yang berpotensi diterapkan dalam pembangunan kota-kota di Indonesia di masa depan.

PENGHARGAAN

Juara 1
Rp7.000.000,00

Juara 2
Rp5.000.000,00

Juara 3
Rp3.000.000,00

Student Award
Rp1.000.000,00

Audience Award
Rp500.000,00

BIAYA PENDAFTARAN

- Pendaftaran untuk cabang perlombaan AIC Batch 1 (21 Juni 2025 - 15 Juli 2025) bersifat **GRATIS.**
- Pendaftaran untuk cabang perlombaan AIC Batch 2 (17 Juli 2025 - 22 Juli 2025) memiliki biaya Rp100.000,- per tim.

SYARAT & KETENTUAN

1. Peserta adalah pihak yang telah mengikuti mekanisme pendaftaran pada website resmi COMPFEST 17 (https://compfest.id/).
2. Peserta harus melengkapi berkas pendaftaran dengan data yang benar dan legal secara hukum.
3. Peserta yang tidak memenuhi persyaratan pendaftaran sampai waktu yang ditentukan akan dinyatakan gugur.
4. Peserta menyetujui untuk sewaktu-waktu dihubungi oleh panitia COMPFEST 17 ataupun partner dari COMPFEST 17.
5. Peserta bukan merupakan panitia COMPFEST 17.
6. Peserta merupakan Warga Negara Indonesia.
7. Setiap peserta hanya boleh terdaftar pada tepat 1 (satu) tim pada cabang kompetisi yang sama.
8. Setiap peserta diperbolehkan untuk mengikuti lebih dari 1 (satu) kompetisi.
9. Peserta yang lolos dari babak penyisihan pada lebih dari 1 (satu) cabang kompetisi hanya dapat mengikuti rangkaian acara final pada 1 (satu) cabang kompetisi.
10. Karya yang dilombakan pada kompetisi COMPFEST 17 harus merupakan karya orisinal peserta.
11. Hak kekayaan intelektual dari karya peserta pada kompetisi COMPFEST 17 akan tetap menjadi hak milik peserta.
12. COMPFEST 17 berhak untuk mempublikasikan karya peserta yang diikutsertakan pada kompetisi COMPFEST 17 dengan tetap mencantumkan nama peserta dan bukan untuk tujuan komersial.
13. Setiap peserta yang lolos dari babak penyisihan wajib mengkonfirmasi kehadiran pada rangkaian acara Final secara luring.

SYARAT & KETENTUAN

14. Peserta yang tidak mengkonfirmasi kehadiran acara Final hingga batas waktu yang ditentukan panitia akan dianggap mengundurkan diri.
15. Peserta yang merupakan finalis kompetisi COMPFEST 17 wajib menghadiri acara Awarding Night yang diselenggarakan secara luring.
16. Pemenang yang tidak menghadiri Awarding Night akan kehilangan hak atas hadiah yang dimenangkan kecuali telah memberikan alasan yang telah diterima oleh panitia.
17. Panitia berhak mencabut gelar juara dari pemenang apabila ditemukan kecurangan atau pelanggaran hukum dalam karya yang dilombakan ataupun dalam proses pelaksanaan perlombaan.
18. Panitia berhak mendiskualifikasi tim yang melakukan tindak kecurangan ataupun pelanggaran terhadap aturan kompetisi COMPFEST 17.
19. Keputusan juri dan panitia COMPFEST 17 tidak dapat diganggu gugat.
20. Panitia dapat mengubah seluruh atau sebagian konten rulebook sewaktu-waktu. Segala perubahan yang terjadi akan diberitahukan melalui email dan/atau website compfest.id.

KETENTUAN KHUSUS

1. Setiap tim terdiri dari 1 hingga 3 peserta yang merupakan Warga Negara Indonesia (WNI). Peserta dalam satu tim tidak wajib berasal dari institusi yang sama.
2. Peserta dapat mengikuti lomba secara individu. Namun, bagi peserta individu yang ingin membentuk tim, panitia akan menyediakan *channel* Discord pada awal acara untuk membantu proses pencarian anggota tim. Tautan Discord AIC terlampir di bagian akhir dokumen ini.
3. Selama kompetisi berlangsung, setiap tim harus mempertahankan susunan anggota seperti yang terdaftar saat pendaftaran. Peserta tidak diperbolehkan mengganti anggota tim di tengah kompetisi.
4. Nama tim maksimal terdiri dari 20 karakter.
5. Peserta yang mendaftar sebagai pelajar dan mahasiswa wajib belum dinyatakan lulus selama periode kompetisi (hingga 28 September 2025). Status ini dibuktikan dengan mengunggah bukti sesuai ketentuan pada bagian Prosedur Pendaftaran. Peserta yang mendaftar sebagai pelajar atau mahasiswa berhak untuk menerima Student Award (apabila terpilih).
6. Peserta tidak diperkenankan menampilkan atau menyebutkan latar belakang institusi dalam bentuk apapun selama kompetisi.

KETENTUAN KHUSUS

7. Ketua tim wajib mencantumkan *username* Discord saat mendaftar, karena seluruh pengumuman resmi akan disampaikan melalui grup Discord. Anggota tim tidak wajib untuk mencantumkan *username* Discord, tetapi sangat dianjurkan.
8. Setelah bergabung ke grup Discord, ketua tim (dan anggota tim yang turut bergabung) diwajibkan mengganti Server Nickname dengan format: [Nama Tim] - [Nama Peserta]. Jika tim telah terverifikasi, seluruh akun Discord yang terkait dengan tim tersebut akan diberikan role “Peserta”.
9. Tim hanya akan terverifikasi apabila ketua tim mencantumkan *username* Discord saat mendaftar.
10. Setiap peserta wajib mengikuti seluruh rangkaian kegiatan AIC, termasuk AIC Talks, Technical Meeting, dan Mentoring (bagi finalis). **Akan dikenakan pengurangan poin apabila peserta tidak hadir dalam satu atau lebih rangkaian acara tanpa izin yang valid.**
11. Karya inovasi yang dikirimkan harus orisinil, sepenuhnya dibuat oleh tim, dan bukan merupakan kelanjutan atau pengembangan dari karya yang telah dibuat sebelumnya.
12. Peserta diperbolehkan menggunakan *pre-trained* model dan/atau API. Model dapat disesuaikan (*fine-tuned*) untuk mendukung inovasi yang dikembangkan oleh tim.

PROSEDUR PENDAFTARAN

1. Periode registrasi adalah
   a. Batch 1: 21 Juni 2025 - 15 Juli 2025
   b. Batch 2: 16 Juli 2025 - 22 Juli 2025.
2. Setiap calon peserta membuat akun pada situs COMPFEST (https://compfest.id) dan mengisi data diri dengan lengkap.
3. Ketua tim membuat tim dan mengisi nama tim (maksimal 20 karakter).
4. Setelah proses pembuatan tim selesai, ketua tim dapat mengundang anggota tim melalui email atau invitation link.
5. Peserta (baik anggota maupun ketua) mengisi semua data diri yang diperlukan dengan benar.
6. Peserta mengunggah semua berkas yang diperlukan. Detail ketentuan mengenai berkas dapat dilihat di bagian berkas pendaftaran di dokumen ini.
7. Berkas akan diverifikasi oleh panitia paling lama 24 jam hari kerja setelah berkas dikirim. Peserta yang belum menerima umpan balik dari panitia setelah kurun waktu tersebut dapat menghubungi narahubung yang tertera di akhir dokumen ini.
8. Peserta kompetisi adalah tim yang telah diverifikasi dengan status “TIM TERVERIFIKASI” (dapat dilihat di dashboard ketua tim).

BERKAS PENDAFTARAN

1. Kartu Identitas, dapat berupa salah satu dari:
   a. Kartu Tanda Penduduk (KTP)
   b. Surat Izin Mengemudi (SIM)
   c. Paspor
   d. Kartu Keluarga (KK)
   e. Berkas lain yang dapat menjadi bukti sebagai Warga Negara Indonesia yang sah
2. Pas foto terbaru yang diambil dalam kurun waktu 6 bulan terakhir
3. Data sosial media setiap anggota peserta, yaitu username Discord.
4. Bukti sebagai pelajar atau mahasiswa yang aktif (apabila mendaftar sebagai pelajar atau mahasiswa), dapat berupa salah satu dari:
   a. Surat pernyataan dari sekolah atau universitas yang menyatakan bahwa peserta terkait merupakan pelajar di sekolah atau universitas tersebut hingga acara selesai, yaitu hingga 28 September 2025.
   b. Screenshot riwayat akademis maupun Isian Rencana Studi pada sistem informasi universitas yang menunjukkan status akademis peserta aktif.
   c. Foto Kartu Pelajar atau Kartu Tanda Mahasiswa (KTM) dari institusi pendidikan yang berlaku sampai acara selesai.
   d. Laman Pengumuman resmi yang menyatakan anda diterima di Perguruan Tinggi, untuk mahasiswa baru.

BERKAS PENDAFTARAN

5. Bukti unggah Twibbon dan Poster, dengan ketentuan sebagai berikut:
   a. Twibbon dapat diunduh di website COMPFEST atau melalui link compfest.link/Twibbon-CompetitionCF17.
   b. Twibbon diunggah di feeds akun instagram peserta dengan caption yang disertai dengan hashtag #BrillianceThroughAdaption dan #CF17. Peserta wajib mention 3 orang teman dan tag akun instagram COMPFEST (@compfest).
   c. Poster diunggah di story akun instagram peserta dengan melakukan tag akun instagram COMPFEST (@compfest)

JADWAL & ALUR KOMPETISI

Event	Time	Place
Pendaftaran Peserta Batch 1	21 Juni 2025 - 15 Juli 2025	Website COMPFEST
Pendaftaran Peserta Batch 2	16 Juli 2025 - 22 Juli 2025	Website COMPFEST
Tahap Penyisihan	21 Juni 2025 - 24 Agustus 2025	Asinkronus
Technical Meeting Peserta	19 Juli 2025	Zoom Cloud Meeting
AIC Talks	26 Juli 2025	Zoom Cloud Meeting
Pengumuman Finalis	8 September 2025	Daring

JADWAL & ALUR KOMPETISI

	Event	Time	Place
Tahap Final	Technical Meeting Finalis	13 September 2025	Zoom Cloud Meeting
	Mentoring 1	20 September 2025	Zoom Cloud Meeting
	Penyempurnaan Inovasi	14 - 27 September 2025	Asinkronus
	Mentoring 2	27 September 2025	Gedung Baru Fasilkom UI
	Live Pitching	28 September 2025	Gedung Baru Fasilkom UI
Awarding Night		28 September 2025	Balai Sidang UI

SUSUNAN ACARA

Penyisihan
Setiap tim yang berpartisipasi dalam kompetisi AIC diharapkan untuk mengembangkan proyek inovatif di bidang Smart Cities dan Urban Living yang memanfaatkan teknologi Artificial Intelligence (AI) untuk mengatasi tantangan pada kota-kota di Indonesia. Pada tahap ini, tim diwajibkan untuk mengunggah *link* aplikasi yang sudah di-*deploy*, *link repository source code* di GitHub, *link video pitching* inovasi, beserta proposal paling lambat pada tanggal 24 Agustus 2025 pukul 23.55 WIB. Sebagai bagian dari rangkaian acara, akan diselenggarakan AIC Talks pada 26 Juli 2025, yang merupakan sebuah *workshop* yang memberikan kesempatan bagi peserta untuk memperoleh wawasan dari para ahli di bidang AI. Sejumlah 8 (delapan) tim terbaik akan maju ke tahap final.

Final
Pada tahap ini, setiap tim finalis harus melanjutkan proyek yang telah dikembangkan pada tahap penyisihan. Untuk tahap final, tim diwajibkan mengumpulkan sejumlah berkas melalui situs COMPFEST paling lambat pada tanggal 27 September 2025 pukul 23.55 WIB, berupa *link* aplikasi yang sudah di-*deploy*, *link repository source code* di GitHub, serta *pitch deck* dalam format .pptx atau .pdf. Finalis juga akan mengikuti dua sesi mentoring bersama para ahli di bidang Artificial Intelligence dan Product Management untuk memperoleh masukan terhadap proyek yang dikembangkan. Mentoring pertama akan diselenggarakan secara daring pada 20 September 2025, yang akan berfokus pada karya inovasi dan mentoring kedua secara luring pada 27 September 2025 di Fasilkom UI, yang akan berfokus pada kemampuan *pitching* peserta. Puncak kegiatan berupa sesi Live Pitching akan diadakan pada 28 September 2025, di mana setiap tim diberikan waktu 25 menit, terdiri atas 10 menit presentasi serta demonstrasi proyek dan 15 menit sesi tanya jawab.

Awarding Night
Awarding Night merupakan acara yang diadakan sebagai apresiasi kepada seluruh peserta Competition COMPFEST 17. Rangkaian acara Awarding Night akan berisi sambutan dari para tamu undangan dan pengumuman pemenang setiap kompetisi.

TEKNIS KOMPETISI

1. Teknis Penyisihan

- Proyek yang dilombakan merupakan inovasi yang berguna bagi masyarakat di bidang **Smart Cities and Urban Living** dengan memanfaatkan teknologi Artificial Intelligence (AI).
- Proyek yang dilombakan merupakan karya orisinal tim.
- Proyek yang dilombakan merupakan proyek yang **hanya** dikerjakan selama kompetisi berlangsung, yaitu pada 21 Juni 2025 - 24 Agustus 2025 pukul 23.55 WIB. Tidak diperbolehkan melanjutkan proyek yang sudah dikembangkan sebelum kompetisi berlangsung, baik yang sudah selesai maupun belum.
- Batas *commit* dan *push* terakhir ke *repository* GitHub adalah sebelum **24 Agustus 2025 pukul 23.55 WIB**.
- Batas pengumpulan berkas penyisihan adalah **24 Agustus 2025 pukul 23.55 WIB** dan submisi dilakukan melalui situs COMPFEST.
- Setiap tim diwajibkan untuk melakukan *commit* dan *push* melalui GitHub ke *repository* tim yang memiliki ***visibility public*** secara rutin. Setiap tim minimal melakukan 3 kali *push* selama penyisihan berlangsung sebagai bukti progres aktif.
- *Dataset* yang digunakan dapat berasal dari sumber publik yang sudah tersedia maupun merupakan data sintetik yang dibuat sendiri. Peserta diwajibkan menyertakan sumber *dataset* yang digunakan.

TEKNIS KOMPETISI

- Berkas penyisihan yang perlu dikumpulkan adalah sebagai berikut:
  - ***Link* aplikasi** yang sudah di-*deploy* (jika karya inovasi merupakan *software*).
  - ***Link repository source code*** di GitHub.
  - ***Link* video demonstrasi karya** inovasi dengan ketentuan berikut:
    - Video menampilkan demonstrasi fungsionalitas utama dari karya inovasi
    - Video menjelaskan latar belakang, tujuan, dan manfaat karya inovasi
    - Video berdurasi minimal 2 menit dan maksimal 8 menit
    - Video diunggah ke YouTube dengan *visibility* "public"
    - Video mencantumkan logo COMPFEST
    - Format judul *video:*
      COMPFEST 17 AIC: [Nama Tim] - [Nama Proyek]

  - **Proposal** dengan format pdf yang terdiri **setidaknya** atas bagian-bagian berikut:
    - Judul/Nama Inovasi
    - Latar Belakang
    - Tujuan dan Manfaat Pengembangan
    - Metodologi yang berisikan:
      a. Penjelasan *use case* aplikasi/*hardware*
      b. Penjelasan arsitektur sistem (Frontend, Backend, Database) dan *tech stack* yang digunakan
      c. Alur pemerolehan atau pembuatan *dataset* (apabila menggunakan *dataset* sintetik)
      d. Alur pengembangan *model* (apabila mengembangkan model sendiri)
      e. Alur integrasi model ke *environment* kode
      f. Alur integrasi kode dengan IoT *device* (apabila menggunakan)

TEKNIS KOMPETISI

2. **Teknis Final**
   - Finalis diberikan kesempatan untuk melanjutkan proyek yang telah mereka kembangkan pada tahap penyisihan. Pengembangan lanjutan boleh mencakup perbaikan fitur, UI/UX, *model* AI, serta *deployment*. Namun, perlu diperhatikan bahwa perbaikan tetap harus berbasis proyek yang sama.
   - Batas pengumpulan berkas final adalah **27 September 2025 pukul 23.55 WIB.**
   - Berkas final yang perlu dikumpulkan adalah sebagai berikut:
     - *Link* aplikasi yang sudah di-deploy.
     - *Link repository course code* di GitHub.
     - *Pitch Deck* [.pptx/.pdf]

3. **Teknis Live Pitching**
   - Setiap finalis mendapatkan giliran Live Pitching selama 25 menit yang terdiri atas sesi pitching dan demonstrasi proyek selama maksimal 10 menit serta sesi tanya jawab selama 15 menit atau hingga waktu habis.
   - Jika waktu yang digunakan finalis untuk melakukan pitching kurang dari 10 menit, sisa waktunya akan dialokasikan untuk sesi tanya jawab.
   - Setidaknya satu anggota tim wajib hadir dan aktif dalam sesi Live Pitching. Apabila tidak ada satu pun perwakilan dari suatu tim yang hadir, maka tim tersebut akan dianggap mengundurkan diri.
   - *Setup* dan demonstrasi *hardware* termasuk dalam durasi pitching.
   - Dilarang membawa atau mendemonstrasikan *hardware* yang:
     - Mengandung zat yang berpotensi mengotori/merusak tempat presentasi
     - Memiliki **risiko bahaya fisik** seperti listrik tegangan tinggi, api terbuka, benda tajam, atau elemen eksplosif.

KRITERIA PENILAIAN PENYISIHAN

Kriteria	Bobot	Keterangan
Orisinalitas dan Dampak Sosial	**20%**	• Apakah karya inovasi yang diajukan menghadirkan ide yang unik dan inovatif? • Seberapa mendesak (*urgent*) isu atau masalah yang diangkat? • Sejauh mana solusi ini relevan dengan konteks permasalahan yang diangkat? • Seberapa besar potensi solusi ini dalam mengatasi permasalahan nyata? • Apakah solusi yang diberikan sesuai dengan kebutuhan target pengguna?

Implementasi Teknologi	**30%**	• Seberapa dalam, tepat guna, dan strategis penerapan teknologi yang diimplementasikan dalam karya inovasi?
		• Seberapa modular dan *scalable* teknologi yang diimplementasikan dalam karya inovasi?
		• Apakah peserta telah menerapkan prinsip dan praktik MLOps yang baik, seperti:
		  • Sistem monitoring performa model atau API,
		  • Sistem deteksi dan penanganan *data drift* dan *concept drift* (jika *applicable*), dll.

Relevansi dengan Tema	**10%**	Apakah karya inovasi selaras dengan tema yang telah ditentukan?
Desain dan *User Experience*	**15%**	• Seberapa sesuai desain karya inovasi dengan *use case*-nya? • Apakah karya inovasi menggunakan pendekatan proses desain yang terstruktur? • Seberapa baik pengalaman pengguna (UX) yang dihadirkan?

KRITERIA PENILAIAN PENYISIHAN

Kriteria	Bobot	Keterangan
Proposal	**15%**	• Sejauh mana proposal memaparkan metodologi, literatur, analisis, dan argumen dengan jelas, rinci, logis, serta meyakinkan? • Apakah struktur dan format proposal telah sesuai dengan ketentuan yang ditetapkan?
Video Demo	**10%**	• Apakah konten video telah lengkap dan sesuai dengan ketentuan yang ditetapkan? • Seberapa menarik dan efektif video dalam menyampaikan nilai solusi kepada calon *stakeholder,* seperti pemerintah, industri, maupun masyarakat umum?
Implementasi dan Tata Kelola	**(Bonus: 5%)**	Sejauh mana peserta mampu menggambarkan langkah konkret penerapan solusi dalam kehidupan nyata, misalnya dengan memetakan solusi ke dalam empat tahap rencana aksi dalam implementasi *smart city*, yang mencakup: • **Dukungan regulasi dan kelembagaan**: Apakah telah tersedia atau perlu disiapkan regulasi dan lembaga pendukung. • **Dukungan infrastruktur**: Kesiapan infrastruktur fisik, TIK, dan sosial yang dibutuhkan. • **Dukungan aplikasi**: Strategi implementasi teknologi dalam skala besar. • **Dukungan literasi**: Upaya edukasi dan pelibatan *stakeholder* serta pengguna untuk mendorong adopsi solusi.

KRITERIA PENILAIAN FINAL

Kriteria	Bobot	Keterangan
Pitching	**35%**	• Apakah penyampaian terstruktur, runtut, dan mudah dipahami? • Apakah konten presentasi mencakup elemen penting (latar belakang, tujuan, manfaat, elaborasi teknologi, strategi implementasi (jika ada), dsb.)? • Seberapa menarik dan meyakinkan presentasi? • Apakah visual presentasi menarik, jelas, dan mudah dibaca? • Apakah presentasi diselesaikan dalam batas waktu yang ditentukan?
Demonstrasi Karya Inovasi	**45%**	• Apakah fitur utama karya inovasi berfungsi dengan baik? • Seberapa baik kualitas desain antarmuka dan pengalaman pengguna (UX)? • Apakah karya inovasi cukup matang untuk diimplementasikan?
Q&A (Tanya Jawab)	**20%**	• Apakah peserta menjawab pertanyaan dengan jelas, tepat, dan logis? • Sejauh mana peserta memahami aspek teknis, bisnis, dan dampak sosial dari solusinya? • Seberapa terbuka peserta terhadap kritik dan masukan?

CONTACT

Rousan
WhatsApp: +62881012116719
Line: rousanchansyah

Gilang
WhatsApp: +6287788125011
Line: blueesaputra

Dewa
WhatsApp: +6281278873666
Line: dewa230202

CONTACT

aic@compfest.id

Discord Umum Competition

compfest.link/Discord-CompetitionCF17

Discord AIC

compfest.link/Discord-AICCF17

COMPFEST

#BrillianceThroughAdaption