

INFORME TRABAJO PRACTICO I PROGRAMACION WEB II

PROGAMADO EN PYTHON



ACTIVIDADES

DESARROLLAR UNA APLICACIÓN WEB UTILIZANDO EL FRAMEWORK DJANGO, IMPLEMENTANDO ELPATRÓN DE DISEÑO MVT (MODELO-VISTA-TEMPLATE), PARA GESTIONAR UN SISTEMA DE MENSAJES RECIBIDOS, GUARDANDO LOS DATOS EN UNA BASE DE DATOS Y DESPLEGANDO LOS MENSAJES A TRAVÉS DE UNA INTERFAZ DE USUARIO

- CREAR EL PROYECTO DJANGO
- DESARROLLO DEL MODELO
- IMPLEMENTACIÓN DE LA VISTA
- DISEÑO DE LA PLANTILLA
- · CONFIGURACIÓN DEL PROYECTO
- CONTROL DE VERSIONES

MAXIMILIANO ARIEL FAVA

C C

TEC. UNIV. EN DESARROLLO DE SOFTWARE

1- Creación del Proyecto:

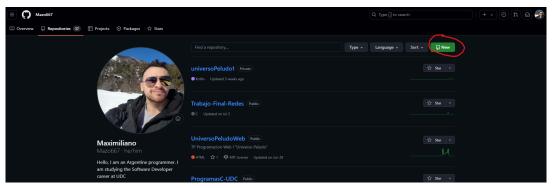
Se crea el entorno virtual del proyecto usando el comando: python3 -m venv "nombre del proyecto".



Una vez tengo mi entorno virtual creado, lo activamos para eso nos dirigimos a la carpeta bin y activamos.

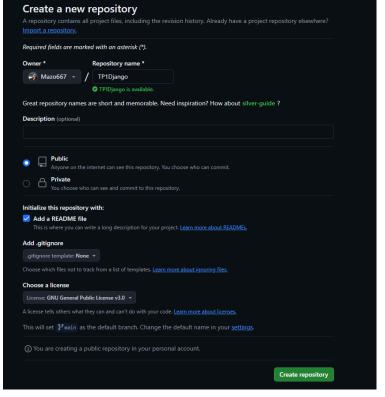


El siguiente paso es ingresar a <u>github.com</u>, en caso de no tener cuenta se debe crear una; para crear un nuevo repositorio dentro de la pestaña de repositorios como se demuestra a continuación.

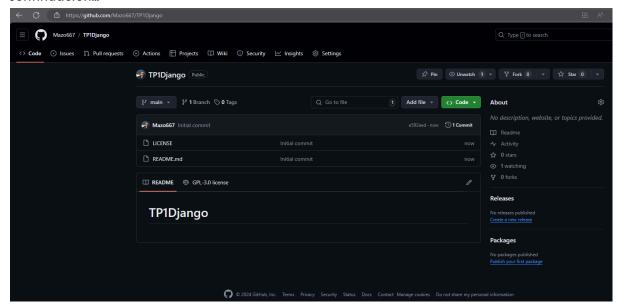


Una vez que hayamos hecho click en "new" nos abrirá una nueva página para configurar nuestro repositorio.

Le asignamos un nombre a nuestro repositorio, luego en este caso haremos que la visibilidad del repositorio sea público (que cualquiera pueda acceder), también tildamos la opcion para agregar un archivo "Readme" para más tarde y como último paso agregare una licencia a nuestro repositorio, la que elijo va a hacer "GNU General Public License v3.0" para garantizar la libertad de usar, estudiar, compartir (copiar) y modificar el software.



A partir de este momento ya tendremos nuestro repositorio en la nube como se puede ver a continuación...



Ahora clonaremos nuestro repositorio dentro de nuestro entorno virtual en mi caso es https://github.com/Mazo667/TP1Django

```
(tplenv) root@Maximiliano:/home/programacionweb2/tplenv# git clone https://github.com/Mazo667/TPlDjango.git
Cloning into 'TPlDjango'...
remote: Enumerating objects: 4, done.
remote: Counting objects: 100% (4/4), done.
remote: Compressing objects: 100% (3/3), done.
Receiving objects: 100% (4/4), 12.73 KiB | 12.73 MiB/s, done.
remote: Total 4 (delta 0), reused 0 (delta 0), pack-reused 0 (from 0)
(tplenv) root@Maximiliano:/home/programacionweb2/tplenv# ls
TPlDjango bin include lib lib64 pyvenv.cfg
(tplenv) root@Maximiliano:/home/programacionweb2/tplenv#
```

Dentro de nuestro entorno virtual instalamos Django con ayuda de pip.

```
root@Maximiliano:/home/programacionweb2# source tplenv/bin/activate
(tplenv) root@Maximiliano:/home/programacionweb2# pip install django
Collecting django
Using cached Django-5.1-py3-none-any.whl (8.2 MB)
Collecting sqlparse>=0.3.1
Using cached sqlparse-0.5.1-py3-none-any.whl (44 kB)
Collecting asgiref<4,>=3.8.1
Using cached asgiref-3.8.1-py3-none-any.whl (23 kB)
Collecting typing-extensions>=4
Using cached typing_extensions-4.12.2-py3-none-any.whl (37 kB)
Installing collected packages: typing-extensions, sqlparse, asgiref, django
Successfully installed asgiref-3.8.1 django-5.1 sqlparse-0.5.1 typing-extensions-4.12.2
(tplenv) root@Maximiliano:/home/programacionweb2#
```

Cabe aclarar que se instaló la versión django 5.1 debido a que a mi parecer es la versión recomendada por los desarrolladores de django y actualizada.

Crearemos nuestro proyecto de django llamado "TableroMensajes".

Dentro de nuestro proyecto crearemos una aplicación llamada "mensajes". Con el archivo manage.py en el cual podremos crear nuevas aplicaciones, ejecutar el servidor, crear migraciones, ejecutar migraciones, etc..

```
(tplenv) root@Maximiliano:/home/programacionweb2/tplenv/TP1Django# django-admin startproject TableroMensajes
(tplenv) root@Maximiliano:/home/programacionweb2/tplenv/TP1Django# ls
LICENSE README.md TableroMensajes
(tplenv) root@Maximiliano:/home/programacionweb2/tplenv/TP1Django# cd TableroMensajes/
(tplenv) root@Maximiliano:/home/programacionweb2/tplenv/TP1Django/TableroMensajes# python manage.py startapp mensajes
(tplenv) root@Maximiliano:/home/programacionweb2/tplenv/TP1Django/TableroMensajes# python manage.py startapp mensajes
(tplenv) root@Maximiliano:/home/programacionweb2/tplenv/TP1Django/TableroMensajes#
```

Agregamos nuestros archivos a nuestro repositorio con git add . y verificamos con git status.

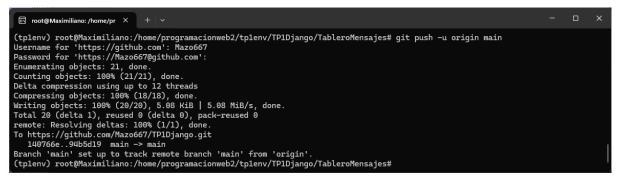
Luego crearemos nuestro primer commit con git commit.

```
(tplenv) root@Maximiliano:/home/programacionweb2/tplenv/TPlDjango/TableroMensajes# git commit -m "Creamos el proyecto TableroMensajes con la aplicacion mensajes"
[main 94b5d19] Creamos el proyecto TableroMensajes con la aplicacion mensajes
15 files changed, 217 insertions(+)
create mode 1006444 TableroMensajes/TableroMensajes/__init___.py
create mode 1006444 TableroMensajes/TableroMensajes/__pycache__/_init__.cpython-310.pyc
create mode 1006444 TableroMensajes/TableroMensajes/aggi.py
create mode 1006444 TableroMensajes/TableroMensajes/settings.py
create mode 1006444 TableroMensajes/TableroMensajes/settings.py
create mode 1006444 TableroMensajes/TableroMensajes/urls.py
create mode 10065444 TableroMensajes/manage.py
create mode 10065444 TableroMensajes/manage.py
create mode 1006444 TableroMensajes/mensajes/__init__.py
create mode 1006444 TableroMensajes/mensajes/__init__.py
create mode 1006444 TableroMensajes/mensajes/apps.py
create mode 1006444 TableroMensajes/mensajes/mensajes/__init__.py
create mode 1006444 TableroMensajes/mensajes/migrations/__init__.py
create mode 1006444 TableroMensajes/mensajes/mensajes/migrations/__init__.py
create mode 1006444 TableroMensajes/mensajes/mensajes/mensajes/mensajes/mensajes/mensajes/mensajes/mensajes/mensajes/mensajes/mensajes/mensajes/mensajes/mensajes/mensajes/mensajes/mensajes/mensajes/mensajes/mensajes/mensajes/mensajes/mensajes/mensajes/mensajes/mensajes/mensajes/mensajes/mensajes/mensajes/mensajes/mensajes/mensajes/mensajes/mensajes/mensajes/mensajes/mensajes/mensajes/mensajes/mensajes/mensajes/mensajes/mensajes/mensajes/mensajes/mensajes/mensajes/mensajes/mensajes/men
```

Breve explicación del mensaje que se creó. "master" es el nombre de la rama en la que estamos trabajando, "(root-commit)" indica que es el primer commit en el repositorio y "cf2d957" es el hash único del commit, debido a que cada commit en Git tiene un identificador único para rastrear cambios. Después aparece que 15 archivos fueron modificados en este commit junto a 217 líneas de código añadidos a estos archivos. Y al final un listado de archivos creados o modificados en este commit.

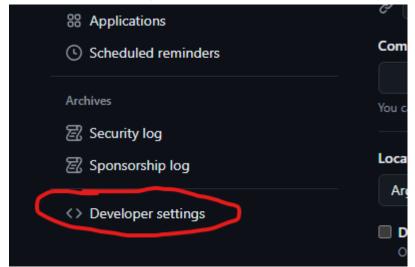
- create mode 100644: Indica que se ha creado un archivo con permisos de lectura y escritura para el propietario y solo lectura para el grupo y otros.
- create mode 100755: Indica que se ha creado un archivo ejectable como "manage.py" que tiene permisos de lectura y escritura para el propietario.

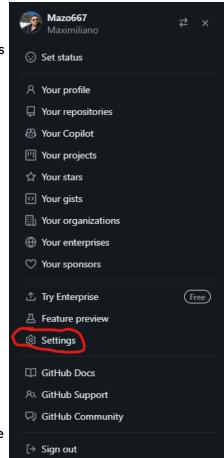
Subiremos nuestro proyecto a github con el comando push de git. Cabe destacar que para que podamos hacer push git nos pedirá nombre de usuario y contraseña. Para la contraseña use tokens 1.



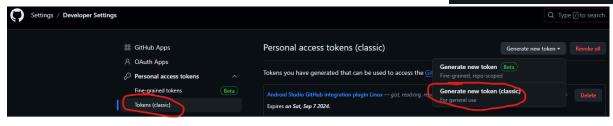
Complementario

Para generar un token dentro de nuestro perfil de github nos vamos a la pestaña de settings. Seleccionamos Developer settings.

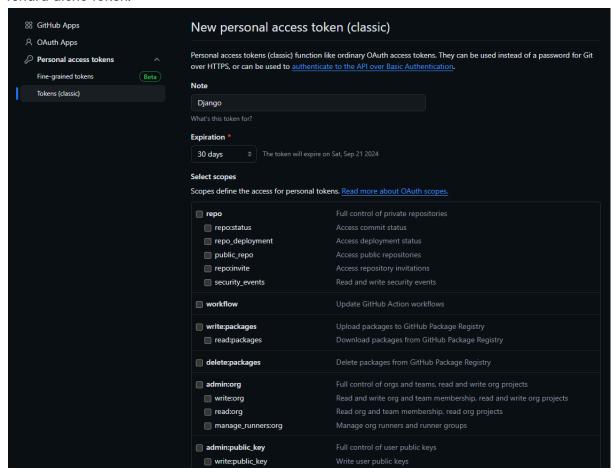




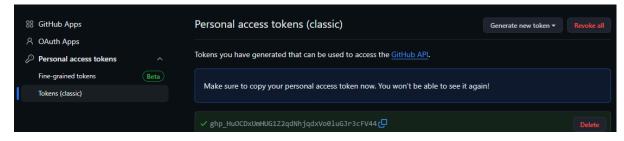
Dentro de estas opciones seleccionamos Tokens (classic) y generate new token (classic).



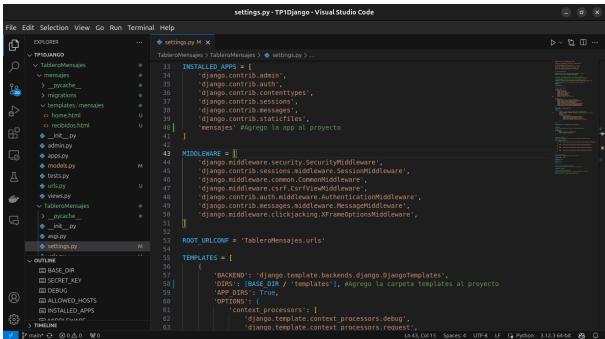
Dentro encontraremos una variedad de opciones, donde seleccionamos los permisos que tendrá dicho token.



Una vez seleccionado las opciones que necesitemos. Nos generará el token...



El siguiente paso es dentro del archivo settings.py, agregar la app "Mensajes" al proyecto y agregar a la lista de direcciones la carpeta de templates.



2- Desarrollo del modelo:

Se crea el modelo "Mensaje", dentro del archivo models.py.

Este modelo tendrá los siguientes atributos:

- texto: Donde se almacena el texto completo de cada mensaje.
- remitente: El usuario que envió el mensaje.
- destinatario: El usuario que recibió el mensaje.
- fecha hora: La fecha y hora que se envió el mensaje.

3- Implementación de la Vista:

Creamos un archivo llamado "urls.py" en la carpeta de la aplicación "Mensajes", donde declaramos el patrón de url que tendrá nuestra aplicación.

Dentro de la lista de urlpatterns, declaramos los diferentes urls que tendrá nuestra aplicación y usaremos los templates de mensajes que creamos.

Luego dentro del archivo "views.py" de nuestra aplicación declaramos la vista de los mensajes recibidos y su indice.

4- Diseño de la Plantilla:

Dentro de la carpeta de "templates" crearemos una carpeta llamada "mensajes" donde irán los documentos html (nuestros templates) que le mostrarán al usuario los mensajes recibidos.

Primero haremos nuestro index de mensajes al ingresar a la url "http://127.0.0.1:8000/mensajes/" donde nos mostrará un mensaje de bienvenida con un botón a los mensajes recibidos.

Nos quedaría así, donde al hacer click en el botón "Ver Mensajes Recibidos" nos llevará a la otra página donde podremos ver todos los mensajes.

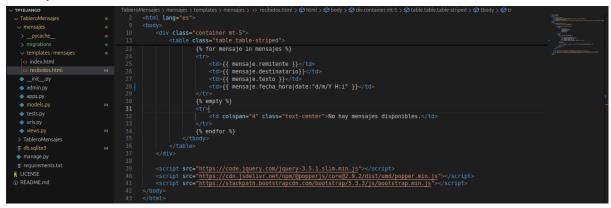


Bienvenido a la Aplicación de Mensajes

Haz click en el boton inferior para ver tus mensajes.

Ver Mensajes Recibidos

Después crearemos otro template llamado "recibidos.html" donde nos mostrará todos los mensajes recibidos.



Y nos quedaría algo así...



En este caso que nuestra base de datos está vacía, no mostrará ningún mensaje.

Para poblar nuestra base de datos Django provee una API, Django provee 2 formas principales de interactuar con la base de datos, la primera usando el método ".save()" de un objeto y el "object manager" manejador de objetos.

Para crear objetos en Django abrimos una shell que nos permitirá manipular objetos, por lo cual usaremos el comando python manage.py shell.



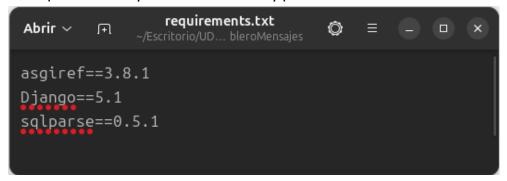
Con el resultado final...



5- Configuración del Proyecto:

Como nuestro entorno virtual ya está creado, crearemos el archivo "requirements.txt" que contenga todas las dependencias necesarias para ejecutar tu proyecto Django para eso ejecutamos el siguiente comando pip freeze > requirements.txt

Como podemos ver ya se cree el archivo y procedemos a abrirlo..



Luego dentro del entorno virtual podremos usar el comando pip install -r requirements.txt, para instalar todos los librerias que hay dentro de ese archivo.

6- Control de Versiones:

El proyecto está subido a un repositorio de mi cuenta personal, en la siguiente URL: https://github.com/Mazo667/TP1Diango

Versiones Usadas:

- python 3.12
- Django 5.1
- pip 24.0
- virtualenv 20.25.0+ds

Software Usado:

- Visual Studio
- DB Browser for SQLite
- Terminal de Linux
- Git / GitHub

Bibliografía:

- Ultimate Django for Web App Development Using Python: Build Modern, Reliable and Scalable Production-Grade Web Applications with Django and Python. - Leonardo Luis Lazzaro
- Pasos a seguir para migrar el Modelo Tarea Campus UDC Julio Casco
- Encuentro sincronico PW2 Introducción a GitHub Primer Trabajo Práctico 22 de agosto 2024
- Perplexity AI