

INFORME TRABAJO PRACTICO II PROGRAMACION WEB II

PROGAMADO EN PYTHON



ACTIVIDADES

DESARROLLAR UN PROYECTO DJANGO DENOMINADO TABLEROMENSAJES SIGUIENDO EL PATRÓN DE DISEÑO MODELO-VISTA-PLANTILLA (MVT).

- CREACIÓN DE VISTAS BASADAS EN FUNCIONES Y EN CLASES
- USO DEL DJANGO TEMPLATE LANGUAGE (DTL)
- MODULARIZACIÓN
- REUTILIZACIÓN DE PLANTILLAS



MAXIMILIANO ARIEL FAVA

TEC. UNIV. EN DESARROLLO DE SOFTWARE

1. Configuración del Proyecto Django:

Se crea un entorno virtual para el proyecto usando el comando:

virtualenv "nombre-entorno-virtual"

```
maximiliano@maximiliano-Vostro-3405:~/Escritorio/UDC/ProgramacionWeb2 Q = - - ×

maximiliano@maximiliano-Vostro-3405:~/Escritorio/UDC/ProgramacionWeb2$ virtualenv tp2env

created virtual environment CPython3.12.3.final.0-64 in 318ms

creator CPython3Posix(dest=/home/maximiliano/Escritorio/UDC/ProgramacionWeb2/tp2env, clear=False, n

o_vcs_ignore=False, global=False)

seeder FromAppData(download=False, pip=bundle, via=copy, app_data_dir=/home/maximiliano/.local/shar

e/virtualenv)

added seed packages: pip==24.0

activators BashActivator,CShellActivator,FishActivator,NushellActivator,PowerShellActivator,PythonA

ctivator

maximiliano@maximiliano-Vostro-3405:~/Escritorio/UDC/ProgramacionWeb2$ ls

clase20-08 tp1env tp2env

maximiliano@maximiliano-Vostro-3405:~/Escritorio/UDC/ProgramacionWeb2$
```

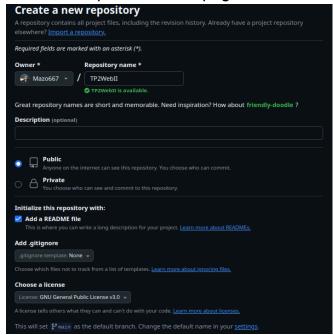
Ahora para crear nuestro proyecto de Django (5.1.1) necesitaremos instalar el mismo para eso accederemos a nuestro entorno virtual y con la ayuda pip instalaremos Django en nuestro entorno virtual.

```
maximiliano@maximiliano-Vostro-3405: ~/Escritorio/UDC/ProgramacionWeb2
                                                                                         a ≡
 maximiliano@maximiliano-Vostro-3405:~/Escritorio/UDC/ProgramacionWeb2$ source tp2env/bin/activate
(tp2env) maximiliano@maximiliano-Vostro-3405:~/Escritorio/UDC/ProgramacionWeb2$ pip install django
Collecting django
  Downloading Django-5.1.1-py3-none-any.whl.metadata (4.2 kB)
Collecting asgiref<4,>=3.8.1 (from django)
  Using cached asgiref-3.8.1-py3-none-any.whl.metadata (9.3 kB)
Collecting sqlparse>=0.3.1 (from django)
 Using cached sqlparse-0.5.1-py3-none-any.whl.metadata (3.9 kB)
Downloading Django-5.1.1-py3-none-any.whl (8.2 MB)
                                                      2 MB 3.3 MB/s eta 0:00:00
Using cached asgiref-3.8.1-py3-none-any.whl (23 kB)
Using cached sqlparse-0.5.1-py3-none-any.whl (44 kB)
Installing collected packages: sqlparse, asgiref, django
Successfully installed asgiref-3.8.1 django-5.1.1 sqlparse-0.5.1
(tp2env) maximiliano@maximiliano-Vostro-3405:~/E
```

Antes de seguir avanzando localmente, crearemos nuestro repositorio en la página

de GitHub.com. Aclarando las siguientes características.

- Nuestro repositorio será público.
- Agregaremos un archivo README para configurarlo más tarde.
- Nuestro repositorio tendrá la licencia
 GNU General Public Licence v3.0, para asegurarnos que sea de código abierto.



Teniendo el repositorio creado haremos un git clone con la url de nuestro repositorio.

```
maximiliano@maximiliano-Vostro-3405:~/Escritorio/UDC/ProgramacionWeb2/tp2env Q = - - ×

(tp2env) maximiliano@maximiliano-Vostro-3405:~/Escritorio/UDC/ProgramacionWeb2/tp2env$ git clone https://github.com/Mazo667/TP2WebII.git

Clonando en 'TP2WebII'...
remote: Enumerating objects: 4, done.
remote: Counting objects: 100% (4/4), done.
remote: Compressing objects: 100% (3/3), done.
remote: Total 4 (delta 0), reused 0 (delta 0), pack-reused 0 (from 0)

Recibiendo objetos: 100% (4/4), 12.74 KiB | 143.00 KiB/s, listo.

(tp2env) maximiliano@maximiliano-Vostro-3405:~/Escritorio/UDC/ProgramacionWeb2/tp2env$ ls

bin lib pyvenv.cfg TP2WebII

(tp2env) maximiliano@maximiliano-Vostro-3405:~/Escritorio/UDC/ProgramacionWeb2/tp2env$
```

Una vez configurado y listo nuestro repositorio git, podremos seguir avanzando con nuestro proyecto de Django. Para eso usando el administrador de django crearemos nuestro proyecto "TableroMensajes".

```
maximiliano@maximiliano-Vostro-3405:~/Escritorio/UDC/ProgramacionWeb2/tp2env/TP2WebII Q = - - ×

(tp2env) maximiliano@maximiliano-Vostro-3405:~/Escritorio/UDC/ProgramacionWeb2/tp2env/TP2WebII$ django-a dmin startproject TableroMensajes

(tp2env) maximiliano@maximiliano-Vostro-3405:~/Escritorio/UDC/ProgramacionWeb2/tp2env/TP2WebII$ ls

LICENSE README.md TableroMensajes

(tp2env) maximiliano@maximiliano-Vostro-3405:~/Escritorio/UDC/ProgramacionWeb2/tp2env/TP2WebII$
```

Con nuestro proyecto creado, nos desplazamos a la carpeta de nuestro proyecto y crearemos la app "mensajes".

```
maximiliano@maximiliano-Vostro-3405: ~/Escritorio/UDC/ProgramacionWeb2/tp2env/TP2WebII/TableroMen... Q = - - × (tp2env) maximiliano@maximiliano-Vostro-3405: ~/Escritorio/UDC/ProgramacionWeb2/tp2env/TP2WebII$ cd Table roMensajes/ (tp2env) maximiliano@maximiliano-Vostro-3405: ~/Escritorio/UDC/ProgramacionWeb2/tp2env/TP2WebII/TableroMensajes$ python3 manage.py startapp mensajes (tp2env) maximiliano@maximiliano-Vostro-3405: ~/Escritorio/UDC/ProgramacionWeb2/tp2env/TP2WebII/TableroMensajes$ ls manage.py mensajes TableroMensajes (tp2env) maximiliano@maximiliano-Vostro-3405: ~/Escritorio/UDC/ProgramacionWeb2/tp2env/TP2WebII/TableroMensajes$ []
```

Con nuestro proyecto y app creado dentro de nuestro repositorio, añadimos los archivos creados al repositorio local y verificaremos con git status.

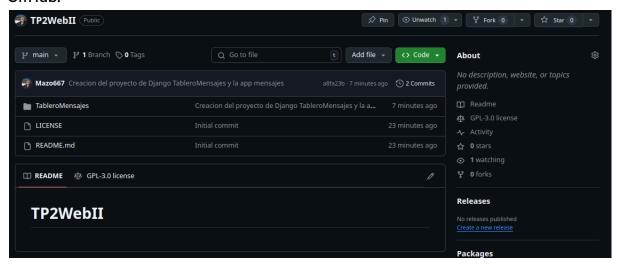
```
| maximiliano@maximiliano-Vostro-3405:-/Escritorio/UDC/ProgramacionWeb2/tp2env/Tp2WebII/TableroMensajes$ git add .
| (tp2env) maximiliano@maximiliano-Vostro-3405:-/Escritorio/UDC/ProgramacionWeb2/tp2env/Tp2WebII/TableroMensajes$ git add .
| (tp2env) maximiliano@maximiliano-Vostro-3405:-/Escritorio/UDC/ProgramacionWeb2/tp2env/Tp2WebII/TableroMensajes$ git status
| En la rama main | Tu rama está actualizada con 'origin/main'.
| Cambios a ser confirmados: | (usa "git restore --staged <archivos..." para sacar del área de stage) | nuevos archivos: TableroMensajes/_pycache_/_init__.py | nuevos archivos: TableroMensajes/_pycache_/_settings.cpython-312.pyc | nuevos archivos: TableroMensajes/_pycache_/settings.cpython-312.pyc | nuevos archivos: TableroMensajes/settings.py | nuevos archivos: TableroMensajes/settings.py | nuevos archivos: TableroMensajes/wsgi.py | nuevos archivos: manage.py | nuevos archivos: mensajes/_init__.py | nuevos archivos: mensajes/_admin.py | nuevos archivos: mensajes/models.py | nuevos archivos: mensajes/tests.py | nuevos archivos: mensajes/views.py | (tp2env) maximiliano@maximiliano-Vostro-3405:-/Escritorio/UDC/ProgramacionWeb2/tp2env/Tp2WebII/TableroMensajes$ |
```

Crearemos nuestro primer commit con git commit.

```
maximiliano@maximiliano-Vostro-3405: ~/Escritorio/UDC/ProgramacionWeb2/tp2env/TP2WebII/TableroMen... Q 😑 💷
(tp2env) maximiliano@maximiliano-Vostro-3405:~/Escritorio/UDC/ProgramacionWeb2/tp2env/TP2WebII/TableroMe
     s$ git commit -m "Creacion del proyecto de Django TableroMensajes y la app mensajes"
[main a8fa23b] Creacion del proyecto de Django TableroMensajes y la app mensajes
15 files changed, 217 insertions(+)
create mode 100644 TableroMensajes/TableroMensajes/__init__.py
create mode 100644 TableroMensajes/TableroMensajes/__pycache__/__init__.cpython-312.pyc create mode 100644 TableroMensajes/TableroMensajes/__pycache__/settings.cpython-312.pyc
create mode 100644 TableroMensajes/TableroMensajes/asgi.py
create mode 100644 TableroMensajes/TableroMensajes/settings.py
create mode 100644 TableroMensajes/TableroMensajes/urls.py
create mode 100644 TableroMensajes/TableroMensajes/wsgi.py
create mode 100755 TableroMensajes/manage.py
create mode 100644 TableroMensajes/mensajes/__init__.py
create mode 100644 TableroMensajes/mensajes/admin.py
create mode 100644 TableroMensajes/mensajes/apps.py
create mode 100644 TableroMensajes/mensajes/migrations/__init__.py
create mode 100644 TableroMensajes/mensajes/models.py
create mode 100644 TableroMensajes/mensajes/tests.py
 create mode 100644 TableroMensajes/mensajes/views.py
```

Luego haremos un push para subir los archivos de nuestro repositorio local a nuestro repositorio en GitHub.

Listo, logramos que nuestro proyecto "TableroMensajes" esté en nuestro repositorio GitHub.



El siguiente paso para finalizar con la configuración de nuestro proyecto es agregar en settings.py nuestra app, respetando el patrón Modelo-Vista-Plantilla crearemos una carpeta llamada templates con dejaremos todos nuestras plantillas y crearemos el archivo urls.py en nuestra app la cual configuramos mas adelante.

```
settings.py M •
TableroMensajes > TableroMensajes > 🍖 settings.py > ...
      INSTALLED APPS = [
          'django.contrib.admin',
           'django.contrib.auth',
          'django.contrib.messages',
          'django.contrib.staticfiles',
 40
           'mensajes' #Agregamos nuestra app
      MIDDLEWARE = [
           'django.middleware.security.SecurityMiddleware',
           'django.middleware.common.CommonMiddleware',
          'django.middleware.csrf.CsrfViewMiddleware',
          'django.contrib.auth.middleware.AuthenticationMiddleware',
           'django.contrib.messages.middleware.MessageMiddleware',
           'django.middleware.clickjacking.XFrameOptionsMiddleware',
      TEMPLATES = [
               'BACKEND': 'django.template.backends.django.DjangoTemplates',
               'DIRS': [BASE_DIR/'templates'], #Agregamos nuestra carpeta templates
               'OPTIONS': {
                   'context processors': [
                       'django.template.context_processors.debug',
settings.py M
                  🕏 urls.py U 💿
       from django.urls import path
      app_name = 'mensajes'
```

2. Implementación de Funcionalidades:

Como primer paso crearemos el modelo "Mensaje", el cual estará conformado de la siguiente manera:

```
from django.db import models
from django.utils import timezone

class Mensaje(models.Model):
    remitente = models.CharField(max_length=255)
    destinatario = models.CharField(max_length=255)
    texto = models.TextField()
    fecha_hora = models.DateTimeField((auto_now=True))

    def __str__(self):
        return f"{self.remitente} a {self.destinatario}:
{self.texto}"
```

Una buena práctica es que una vez hayamos creado el modelo hacemos las migraciones correspondientes para eso con el archivo manage.py ejecutaremos makemigrations y luego migrate "nombre-app".

```
maximiliano@maximiliano-Vostro-3405:~/Escritorio/UDC/ProgramacionWeb2/tp2env/TP2WebII/TableroMen... Q = - - ×

(tp2env) maximiliano@maximiliano-Vostro-3405:~/Escritorio/UDC/ProgramacionWeb2/tp2env/TP2WebII/TableroMensajes$ python3 manage.py migrate mensajes

Operations to perform:

Apply all migrations: mensajes

Running migrations:

Applying mensajes.0001_initial... OK

(tp2env) maximiliano@maximiliano-Vostro-3405:~/Escritorio/UDC/ProgramacionWeb2/tp2env/TP2WebII/TableroMensajes$
```

COMPLEMENTARIO:

El comando makemigrations crea nuevas migraciones basado en los cambios detectados en tus modelos. Diango mantiene un registro de su esquema en la tabla llamada diango_migrations y makemigrations básicamente, compara sus modelos con el esquema almacenado en esta tabla para decidir qué cambios deben realizarse.

Las migraciones también pueden se pueden revertir, deshaciendo los cambios aplicados.

```
python3 manage.py migrate "nombre-app" "0017" #Migró al estado 0017
```

python3 manage.py migrate "nombre-app" zero #Deshazo todos las migraciones para volver al inicio de la base de datos del esquema.

(Leondardo Luis Lazzaro, "Ultimate Django for Web App Development Using Python: Build Modern, Reliable and Scalable Production-Grade Web Applications with Django and Python", 2024, Cap-4.Understanding Django Migrations).

Ahora antes de darle funcionalidad a nuestro proyecto cabe resaltar que según (Leonardo Luis Lazzaro, 2024) podremos registrar nuestros modelos y manipular los datos. Para eso una alternativa al shell es abrir el archivo mensajes/admin.py y agregar la siguiente clase:

```
from django.contrib import admin
from mensajes.models import Mensaje

class MensajeAdmin(admin.ModelAdmin):
    list_display =
    ("remitente", "destinatario", "texto", "fecha_hora")

admin.site.register(Mensaje, MensajeAdmin)
```

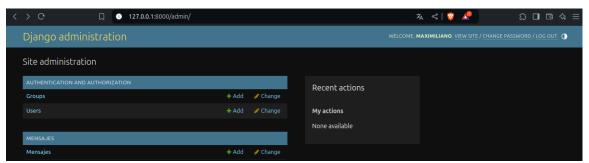
Después haremos migraciones a nivel de proyecto y ejecutaremos el shell para crear un superusuario con un email y contraseña.

Ahora levantaremos el servidor e ingresaremos a http://127.0.0.1:8000/admin/

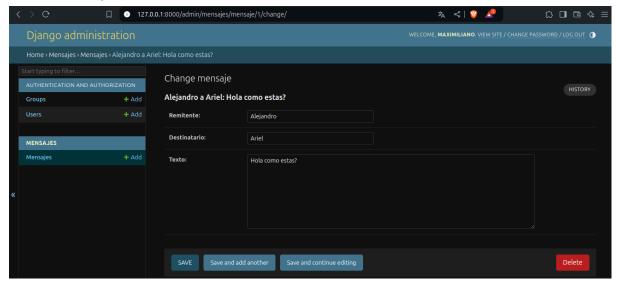
Dentro de este panel nos pedirá nuestro usuario y contraseña que hemos creado.

Una vez que nos hayamos logueado veremos en el panel de administrador, el cual nos figurara nuestro modelo Mensaje.

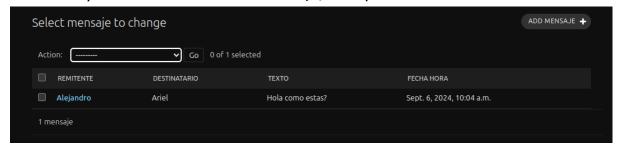




Cuando hagamos click en Add nos llevará a otra página donde podremos crear un nuevo mensaje.



Cuando hayamos creado un nuevo mensaje, nos aparecerá en una lista.



Verificando con el shell podremos ver que nuestro mensaje fue creado.

```
maximiliano@maximiliano-Vostro-3405: ~/Escritorio/UDC/ProgramacionWeb2/tp2env/TP2WebII/TableroMen... Q = - 0 ×

>>> from mensajes.Mensajes import Mensaje

Traceback (most recent call last):
   File "<console>", line 1, in <module>

ModuleNotFoundError: No module named 'mensajes.Mensajes'

>>> from mensajes.models import Mensaje

>>> mensajes = Mensaje.objects.all()

>>> print(mensajes)

<QuerySet [<Mensaje: Alejandro a Ariel: Hola como estas?>]>

>>> [
```

Para este Trabajo Práctico respetando las consignas dadas, continuamos con el desarrollo de las funcionalidades.

Cabe destacar que podremos seguir experimentando, cómo agregar un estado a los mensajes como "archivado". También podemos crear grupos en Django para organizar y gestionar usuarios de manera más eficiente.

En Django, los grupos permiten agrupar usuarios según roles o permisos específicos. Estos grupos pueden ser útiles para asignar permisos a múltiples usuarios a la vez, en lugar de tener que hacerlo individualmente.

Django proporciona vistas basadas en clases para escenarios comunes, lo que le permite crear menos vistas de código.

Las vistas basadas en clases lo tientan a escribir la lógica de negocio en la implementación de la clase. Recuerde que las vistas basadas en clases siguen siendo vistas, así que evite escribir la lógica de negocios en vistas basadas en clases.

(Leondardo Luis Lazzaro, "Ultimate Django for Web App Development Using Python: Build Modern, Reliable and Scalable Production-Grade Web Applications with Django and Python", 2024, Cap-5.Introducing Django's Generic Views).

Empezamos a desarrollar nuestras clases vista para listar, crear y eliminar mensajes para eso crearemos las siguientes vistas basadas en clases en views.py:

```
from django.views import View
from django.shortcuts import render, redirect, get object or 404
from .models import Mensaje
from .forms import MensajeForm
def index(request):
    return render(request, 'mensajes/index.html')
def MensajeCreated(request):
    return render(request, 'mensajes/mensaje created.html')
class MensajeListView(View):
    def get(self, request):
       usuario = request.GET.get('usuario', None)
        if usuario:
            mensajes = Mensaje.objects.filter(remitente icontains=usuario) |
Mensaje.objects.filter(destinatario icontains=usuario)
            mensajes = Mensaje.objects.all()
       return render(request, 'mensajes/mensaje list.html', { 'mensajes':
mensajes})
class MensajeCreateView(View):
    def get(self, request):
       form = MensajeForm()
       return render(request, 'mensajes/mensaje create.html', {'form':
form})
    def post(self, request):
        form = MensajeForm(request.POST)
        if form.is valid():
            form.save()
            return redirect('mensajes:mensaje created')
        return render(request, 'mensajes/index.html', {'form': form})
class MensajeDeleteView(View):
    def post(self, request, pk):
       mensaje = get_object_or_404(Mensaje, pk=pk)
       mensaje.delete()
       return redirect('mensajes:mensaje_list')
```

Detallaremos cada una de las vistas:

- def index (request): Esta vista basada en una función, tiene el objetivo de mostrar el índice de la aplicación web. Donde dará un mensaje de bienvenida y dos botones, los cuales son "Ver mensajes" y "Crear un mensaje".
- def mensajeCreated: Esta vista basada en una función es simple, su objetivo es mostrar que el mensaje fue creado correctamente con un botón para volver al índice.
- class MensajeListView (View): Esta vista basada en una clase, tiene como objetivos obtener todos los mensajes de la base de datos o obtener todos los mensajes de un determinado usuario. Para pasarlos como parámetro a la plantilla mensaje list.html.
- class MensajeCreateView (View): Esta vista basada en una clase, tiene dos objetivos, primero obtener el formulario de mensaje (explicado más adelante) y pasarlo como parametro a la plantilla mensaje_create.html.
 Una vez que el formulario sea validado se crea el mensaje y se redirige a la vista mensajeCreated.
- class MensajeDeleteView (View): Esta vista basada en una clase tiene como objetivo recibir un id de un mensaje y en caso de encontrarlo eliminarlo y redirigir a la misma página.

A continuación crearemos un archivo llamado forms.py para la creación de mensajes pero antes vamos a entender los formularios en Django.

El uso de formularios nos permite capturar las entradas por parte del usuario en una aplicación web. El formulario puede contener varios elementos como text fields, checkboxes, radio buttons y mucho más.

Los elementos form, input, label, select y textarea son comúnmente usados en formularios HTML. El elemento de formulario contiene todas las entradas y elementos de etiqueta. Tiene 2 atributos esenciales: action y method.

Action es la URL donde la data del formulario es enviado y el method se refiere a los métodos HTTP, el cual pueden ser POST o GET. Si bien estos son cruciales para la funcionalidad básica del formulario, otros atributos como 'enctype' pueden ser necesarios dependiendo de los requisitos específicos del formulario, como la carga de archivos.

Los elementos de entrada tienen tres atributos esenciales: type, name y value. El tipo determina qué entrada se mostrará: texto, correo electrónico, contraseña, casilla de verificación, opción de radio o envío. El atributo de nombre especifica el nombre de los datos enviados cuando se envía el formulario y el valor contiene el valor inicial opcional de la entrada.

(Leondardo Luis Lazzaro, "Ultimate Django for Web App Development Using Python: Build Modern, Reliable and Scalable Production-Grade Web Applications with Django and Python", 2024, Cap-7.Understanding Django Forms).

A continuación desarrollaremos el formulario de nuestra app.

```
from django import forms
from .models import Mensaje

class MensajeForm(forms.ModelForm):
    class Meta:
        model = Mensaje
        fields = ['remitente','destinatario','texto']
```

Otra configuración importante es en el archivo urls.py de nuestra aplicación para enrutamiento del mismo. Por lo quedará conformado de la siguiente manera:

```
from django.urls import path
from .views import MensajeCreateView, MensajeLeondardo Luis
LazzaroDeleteView, MensajeListView, index, mensajeCreated

app_name = 'mensajes'

urlpatterns = [
   path('',index,name='index'),
   path('mensajes/',MensajeListView.as_view(),name='mensaje_list'),
   path('mensajes/<int:pk>/',MensajeDetailView.as_view(),name='mensaje_detail'),
   path('mensaje/crear',MensajeCreateView.as_view(),name='mensaje_create'),
        path('mensaje/creado/', mensajeCreated, name='mensaje_created'),
   path('mensajes/eliminar/<int:pk>/',MensajeDeleteView.as_view(),name='mensaje_delete')
]
```

Dentro de nuestra lista de urls encontraremos 5 paths, explicando cada uno de ellos:

- ": Este path es nuestro inicio y mostrará la vista index.
- 'mensajes/': Este path mostrará la vista mensaje_list, que contiene una lista de todos los mensajes.
- 'mensajes/crear': Este path permite crear un mensaje mostrando la vista mensaje create.
- 'mensajes/creado': Este path mostrará que el mensaje fue creado con éxito.
- 'mensajes/eliminar/<int:pk>': Este path recibirá un número entero que representa el id del mensaje a eliminar. En caso que exista será eliminado.

Según (Leondardo Luis Lazzaro, Chapter 5-Handling Dynamic URLs with Path Converters) <int:pk> es un convertidor de path. Primero "int" es el tipo a convertir, diciéndole al framework que tipo es. La segunda parte "pk" sirve como nombre de la variable a la que se asigna el valor coincidente; esta variable luego se pasa como parámetro a la vista.

Django tiene varios convertidores integrados: string: coincide con cualquier cadena no vacía, excepto el separador de ruta, '/'.

- int: coincide con cero o cualquier entero positivo.
- **slug**: coincide con cualquier cadena alfanumérica ASCII, guiones y guiones bajos.
- **uuid**: coincide con un UUID formateado.
- path: coincide con cualquier cadena no vacía, incluido el separador de ruta,
 '/'.

3. Estructura Plantillas

Las plantillas que creamos para este proyecto son las siguientes:

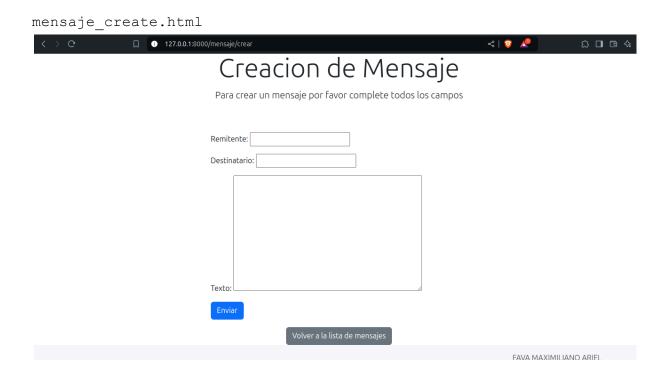
- base.html: La cual tiene un documento HTML básico con estilos, que incluye el uso de librería bootstrap, usando lenguaje DTL 'Django Template Language', esta plantilla será la plantilla base que incluirá los blocks header_title y un header_description los cuales describirán para que sirve cada página. Luego dentro de un container tendremos nuestro block content dónde irá el contenido de cada plantilla.
- index.html: Esta plantilla tiene la función de ser la página de inicio de la aplicación de mensajes.
- mensaje_create.html: Esta plantilla es para la creación de un nuevo mensaje.
- mensaje_created.html: Esta plantilla es para mostrar un mensaje de que el mensaje fue creado correctamente y un botón que permite volver al inicio.
- mensaje_detail.html: Esta plantilla cumple la función de mostrar un solo mensaje según su id.
- mensaje_list.html: Esta plantilla hace una lista de todos los mensajes que hay y la opción de eliminar el mensaje con un botón.

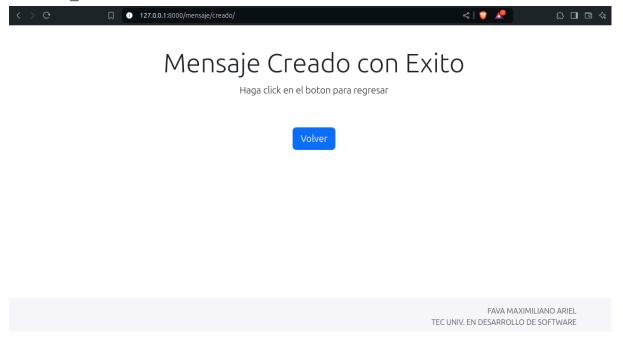
index.html





La idea es que se pueda buscar por un determinado usuario ya sea remitente o destinatario. Para eso se implementó un buscador el cual haciendo un GET se busca en la base de datos si concuerda con algún remitente o destinatario.





4. Repositorio GitHub:

Como nuestro entorno virtual ya está creado, crearemos el archivo "requirements.txt" que contenga todas las dependencias necesarias para ejecutar tu proyecto Django para eso ejecutamos el siguiente comando pip freeze > requirements.txt

Y como desde el principio del proyecto se creo que repositorio Github con el archivo README.md, saltaremos esa parte.

Link al repositorio: https://github.com/Mazo667/TP2WebII

Versiones Usadas:

- python 3.12.3
- Django 5.1
- pip 24.0
- virtualenv 20.25.0+ds

Software Usado:

- Visual Studio
- DB Browser for SQLite
- Terminal de Linux
- Git / GitHub

Bibliografía:

- Ultimate Django for Web App Development Using Python: Build Modern, Reliable and Scalable Production-Grade Web Applications with Django and Python. - Leonardo Luis Lazzaro
- Plantillas en Django Campus UDC Julio Casco
- Vistas en Django Uso de urls.py para el Enrutamiento Campus UDC Julio Casco
- Perplexity AI
- https://getbootstrap.com/docs/5.3/getting-started/introduction/