

- 1. Запуск видеопотока (ВП)
- 2. Определение круга в ВП
- 3. Фиксация кадра с кругом
- 4. Вывод сообщения при успешной фиксации кадра с кругом
- 5. Отправка сообщения с кадром круга
- 6. Завершение программы