

Лабораторна робота №12. Взаємодія з користувачем шляхом механізму введення/виведення

Мета: Виконати індивідуальне завдання для отримання знань з розробки програм, що мають механізм вводу/виводу.

Вимоги:

Розробник

-Мазуркевич Алексей Алексеевич.

- студент групи КІТ-120д.

-24.02.2021.

Індивідуальне завдання

На оцінку “відмінно”. (Треба переробити лише одну програму на вибір з попередньої роботи). Треба продемонструвати взаємодію з користувачем шляхом використання функцій:

- *printf()* та *scanf()*;
- *write()*, *read()*

Хід роботи

```
float differenceCheck() {
    printf("Enter a three-digit number: ");
    bool check = true;
    float a;
    while (check) {
        scanf("%f", &a);
        if (a < 100 || a > 1000)
            printf("variable entered incorrectly, enter three-digits: ");
        else
            check = false;
    }
    float first = (int)a / 100;
    float last = (int)a % 10;
    float result = first / last;
    return result;
}
```

Рис.1 - Фрагмент кода для запису та зчитування з консолі.

```

ofstream myfile;
float result = differenceCheck();
myfile.open("example.txt");
myfile << "Result is:" << result;
myfile.close();

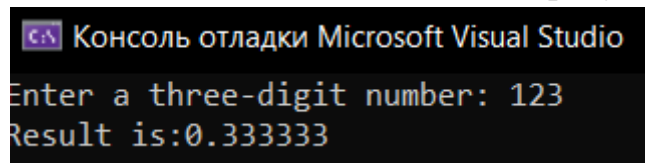
string line;
ifstream myfile1("example.txt");
if (myfile1.is_open())
{
    while (getline(myfile1, line))
    {
        cout << line << '\n';
    }
    myfile1.close();
}

else cout << "Unable to open file";

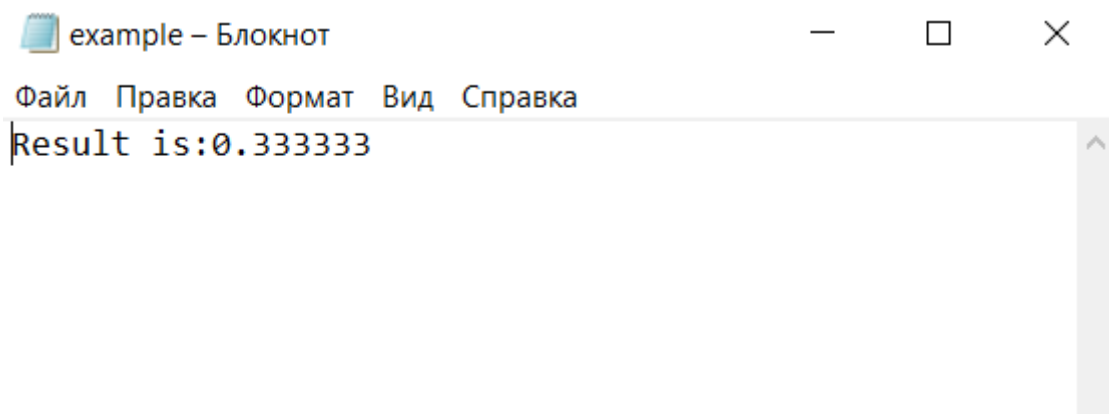
```

Рис.2 - Фрагмент коду для запису та зчитування з файлу.

- 1) Виконано практичне завдання лабораторної роботи 5
- 2) У консоль записали число для обрахунків



- 3) Результат був записаний до файлу та з нього зчитаний.



Висновок: Отримано навички зчитування та записі в консоль та файли.

Перероблена робота №3 для виконання завдання