Лабораторна робота №2. Основи debug процессу.

Мета: Освоєння командної строки Linux.

Вимоги:

1.1 Розробник

-Мазуркевич Алексей Алексеевич.

- студент групи КІТ-120д.

-24.02.2021.

1.2 Загальне завдання

Ознайомлення з debug процессом.

1.3 Індивідуальне завдання

- Додати новый тип Тварини "Людина.
 - Додати звуки до Тварин.

Хід роботи:

- **1.** Зареєструвався на сайті GitHub та створив репозиторій lab_02.
- 2. Склонував створення репозиторія.
- **3.** Скопіював файли,що були надані в попередній лабораторній. (Рис. 1) Рисунок 1 скопійовані файли.

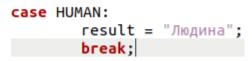
```
shida@shida-VirtualBox:~/Programing-repo$ git clone https://github.com/ShiedaKa
yn-cloud/lab_02
Kлонирование в «lab_02»...
remote: Enumerating objects: 43, done.
remote: Counting objects: 100% (43/43), done.
remote: Compressing objects: 100% (22/22), done.
remote: Total 43 (delta 14), reused 43 (delta 14), pack-reused 0
Pacnakobka объектов: 100% (43/43), 13.57 KiB | 356.00 KiB/s, готово.
shida@shida-VirtualBox:~/Programing-repo$
```

4. Додав новий тип Тварини "Людина". (Рис. 20

```
Рисунок 2 - новий тип.
     4.1 Додав звуки до всіх Тварин. (рис. 3)
char *get_animal_sound(enum animal_type type)
        char *result;
        switch (type) {
        case CAT:
                result = "Meow";
                break;
        case DOG:
                result = "Woof";
                break;
        case COW:
                result = "Mu";
                break;
        case PIG:
                result = "Xru";
                break;
        case HUMAN:
                result = "ya_yasuo_mainer";
                break;
        default:
                result = "N/A";
        return result;
```

Рисунок 3 - звуки до всіх тварин.

5. Відкрив виконуючий файл в ddd та визначив значення змінних.(Рис. 4)



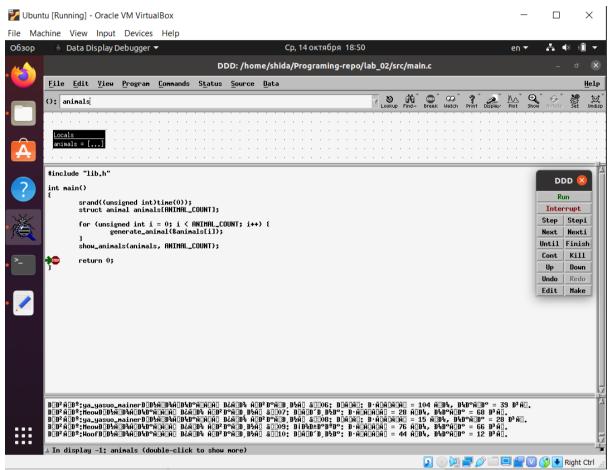


Рисунок 4 - Відкрив виконуючий файл.

6. Зафіксував зміни та завантажив їх за допомогою команди git push. (Рис. 5)

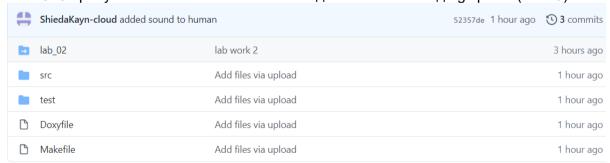


Рисунок 5 – завантажив зміни

Висновок: Навчився працювати з ddd.