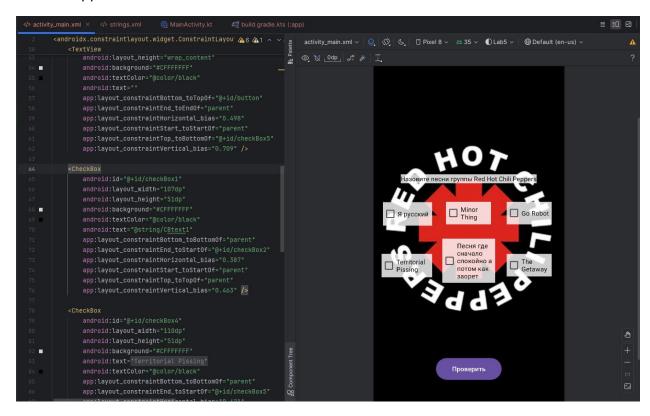
Практическая работа 5

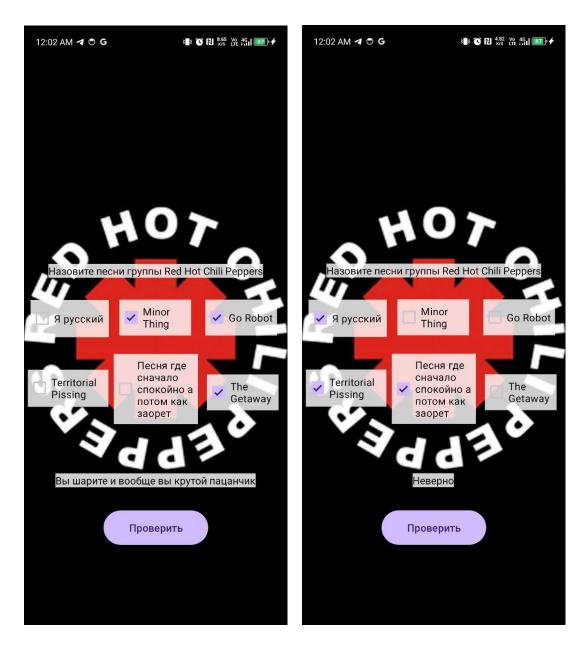
1. Задаем макет с использвоанием Checkbox



2. Оформляем код

```
class MainActivity : AppCompatActivity() {
private lateinit var binding: ActivityMainBinding
override fun onCreate(savedInstanceState: Bundle?) {
    super.onCreate(savedInstanceState)
    enableEdgeToEdge()
    binding = ActivityMainBinding.inflate(layoutInflater)
    setContentView(binding.root)
    val systemBars = insets.getInsets(WindowInsetsCompat.Type.systemBars())
       v.setPadding(systemBars.left, systemBars.top, systemBars.right, systemBars.bottom)
    val checkBox: ArrayList<CheckBox> = ArrayList<CheckBox>()
    checkBox.add(binding.checkBox1); checkBox.add(binding.checkBox2); checkBox.add(binding.checkBox3);
    checkBox.add(binding.checkBox4); checkBox.add(binding.checkBox5); checkBox.add(binding.checkBox6);
    binding.button.setOnClickListener {
           binding.tv2.setText("Неверно")
       else if (checkBox[1].isChecked) && checkBox[2].isChecked && checkBox[5].isChecked)
           binding.tv2.setText("Вы шарите и вообще вы крутой пацанчик")
           binding.tv2.setText("Вообще все неверно лютый кринж")
```

3. Результат



Checkbox.isChecked() проверяет, стоит ли галочка на чекбоксе и возвращает true, если стоит и false, если нет.