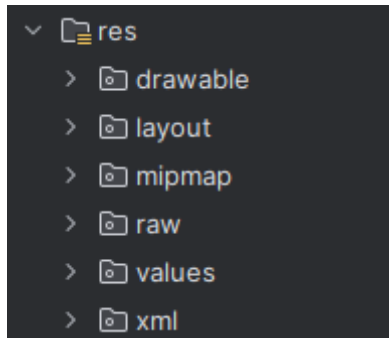


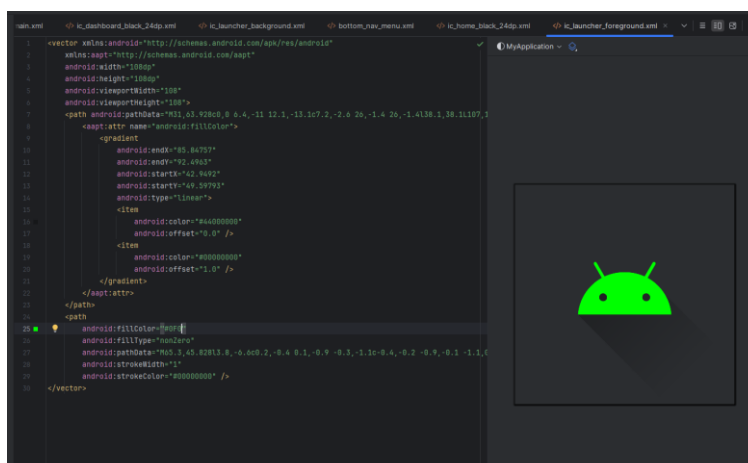
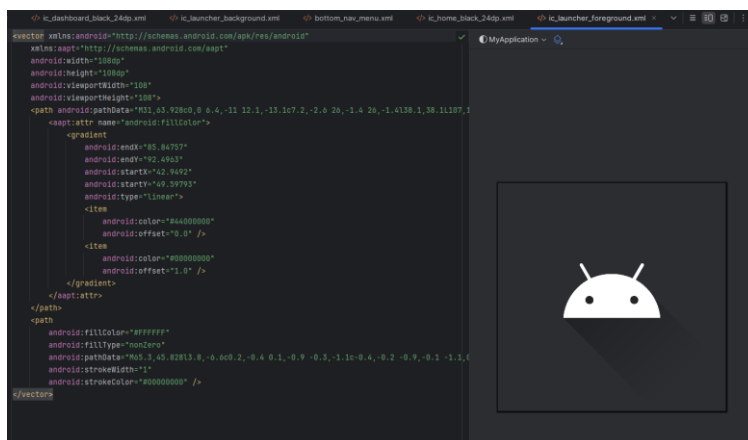
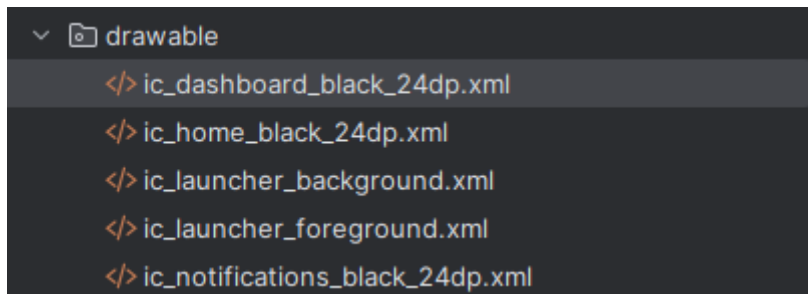
## Практическая работа 1.

### Папка res.

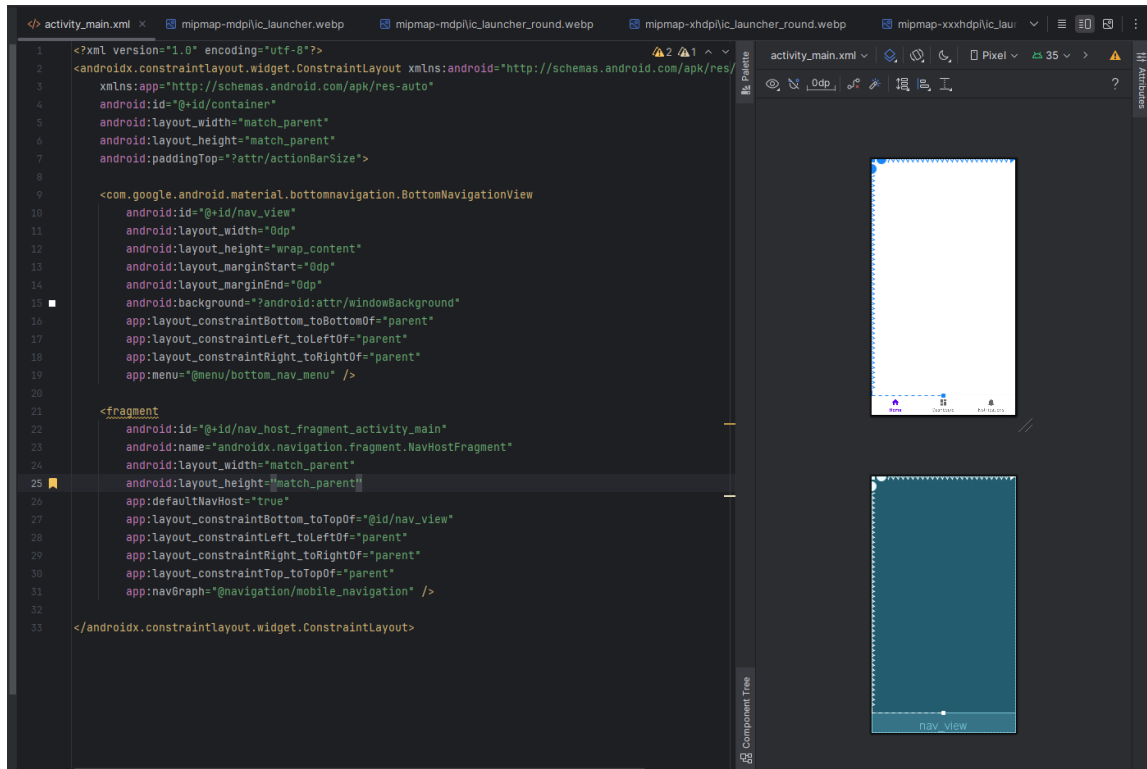
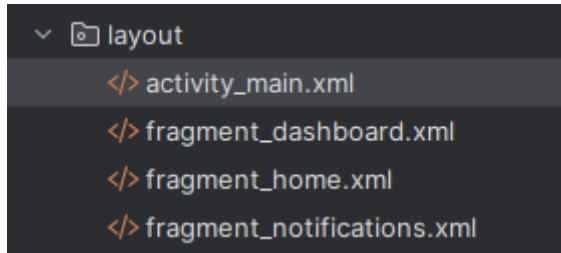
#### Задание 1.

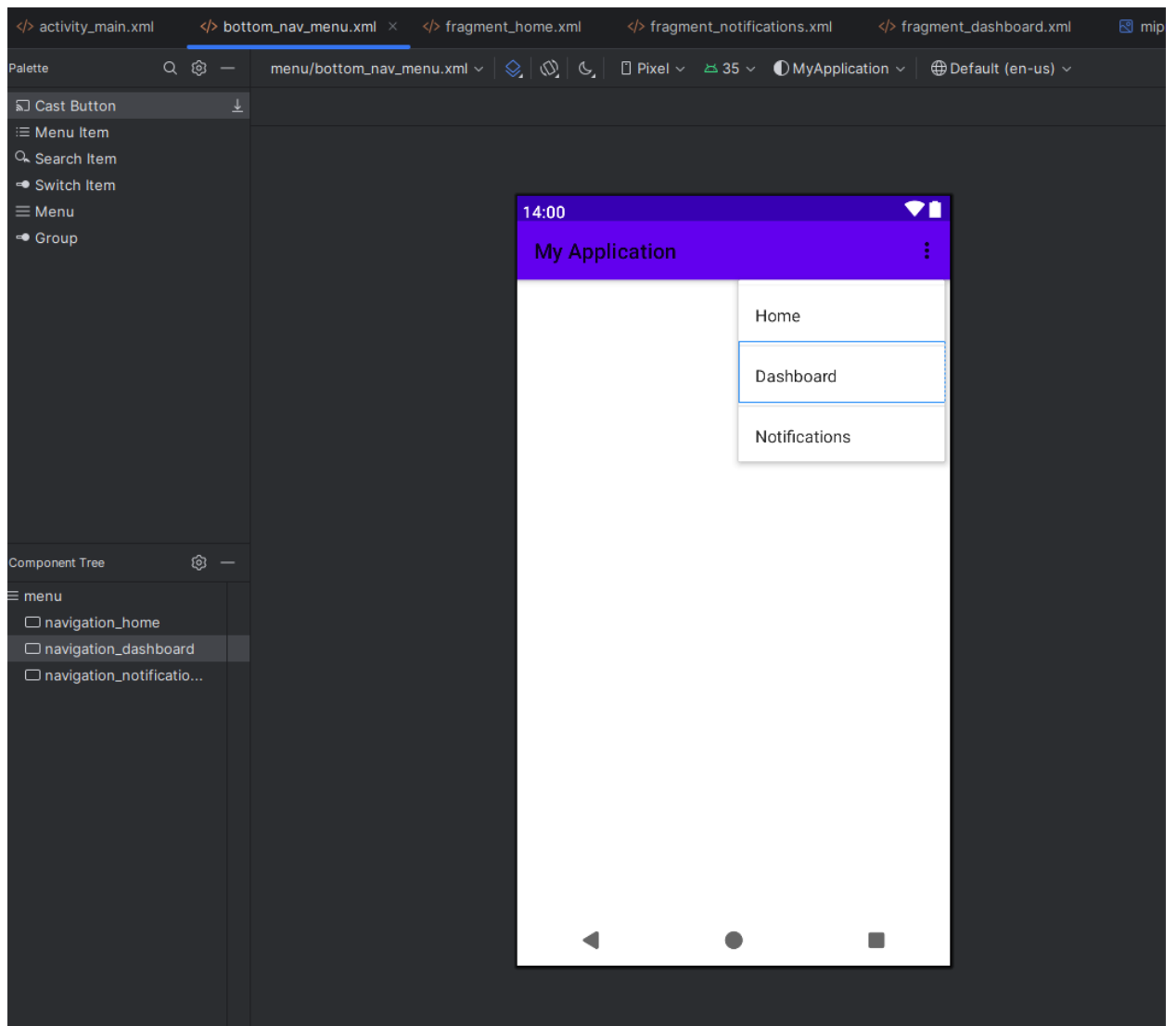


drawable. В ней хранятся все графические файлы и иконки.

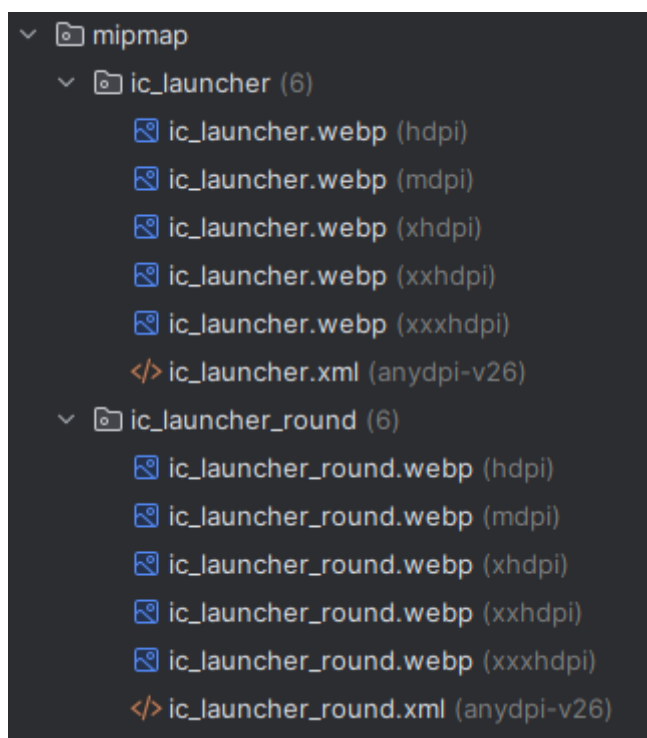


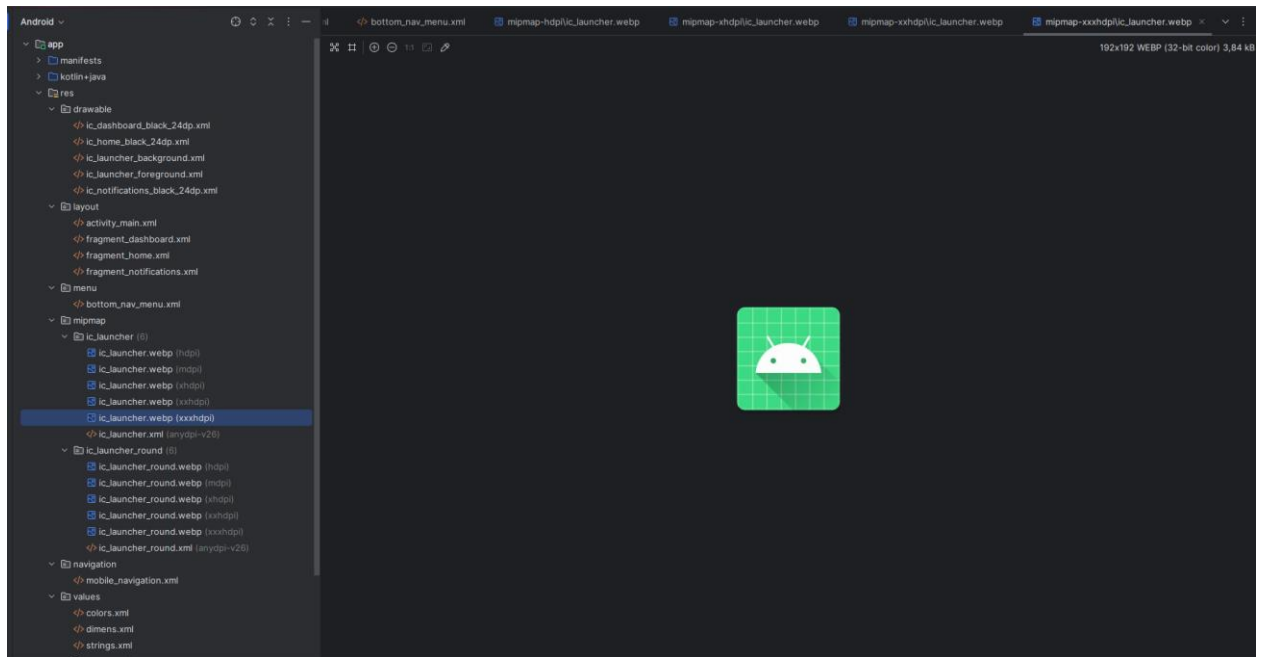
## layout. Разметка интерфейса приложения



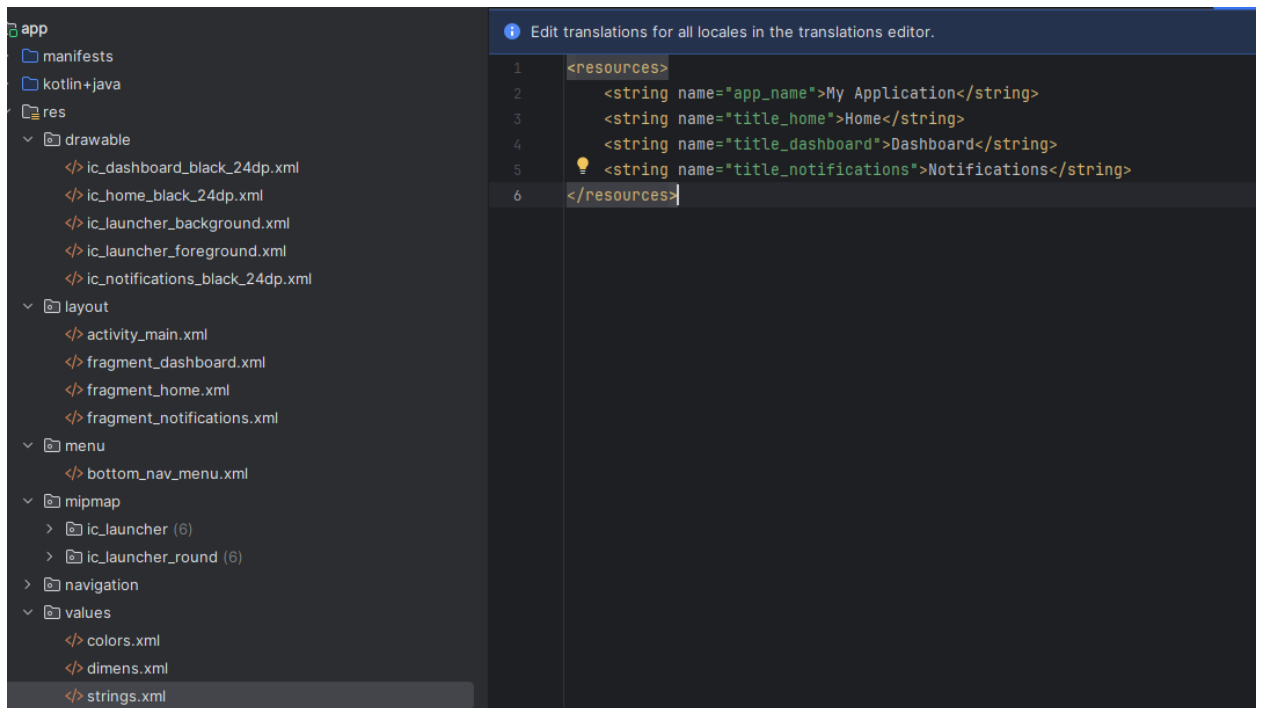


мipmap. Иконка приложения в разных разрешениях



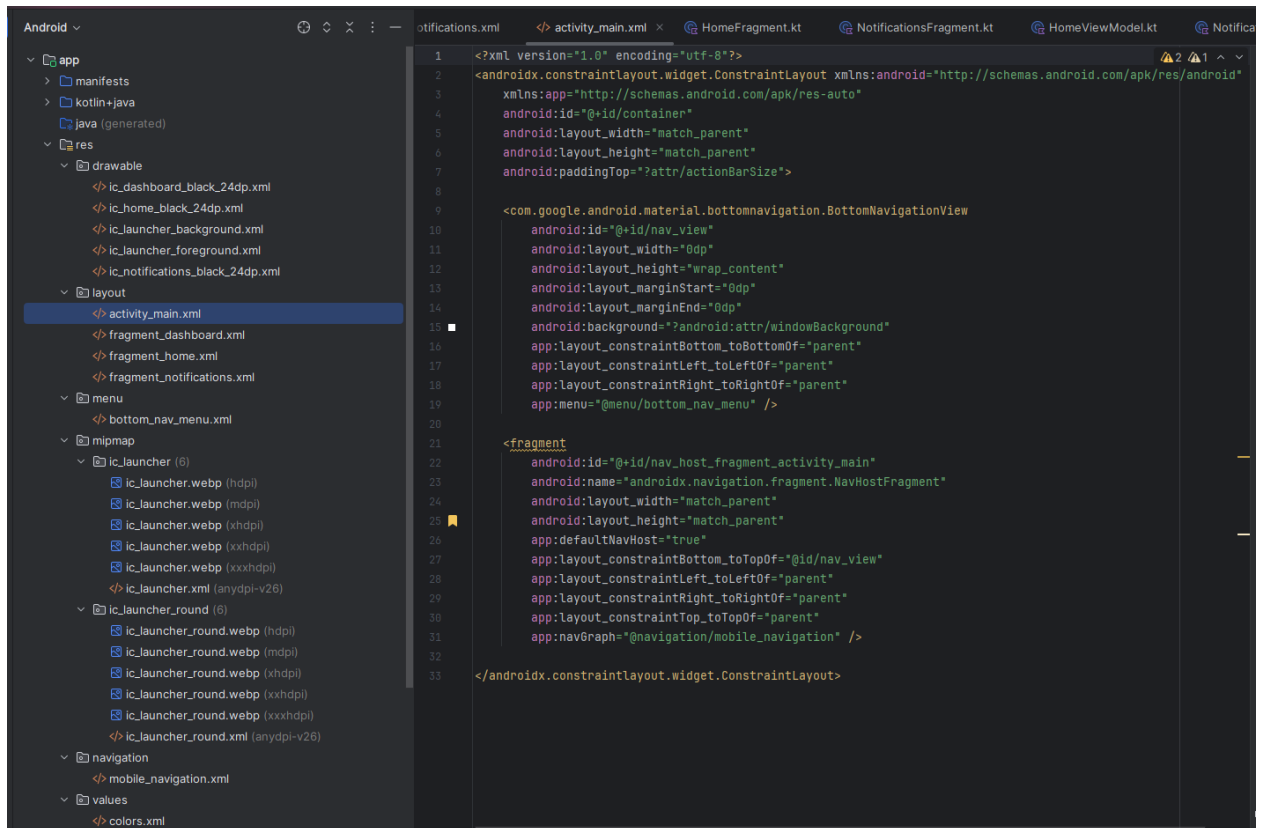


values. В ней хранятся переменные

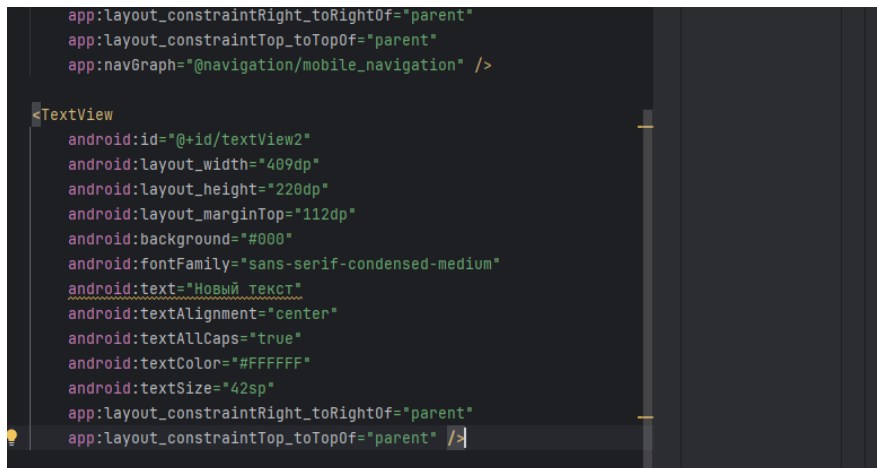


## Задание 2

### activity\_main.xml



Создаем TextView и редактируем его.



НОВЫЙ ТЕКСТ