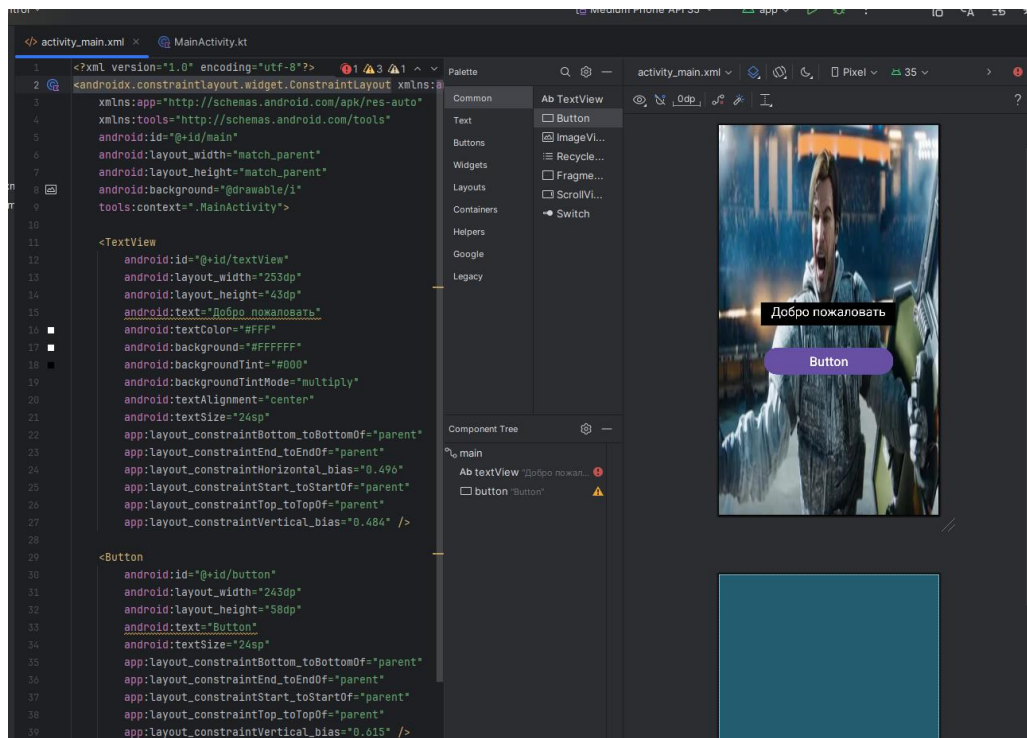
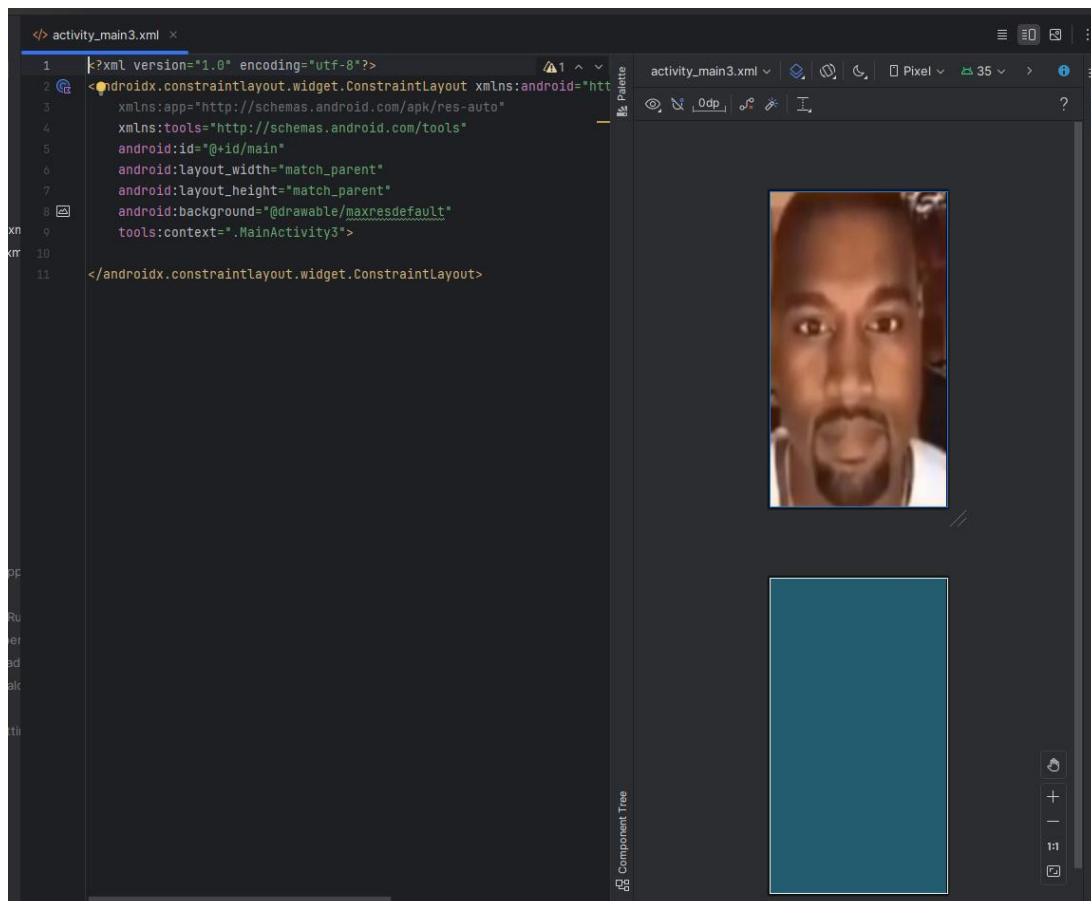


Практическая работа 2

1. Создаем кнопку



2. Создаем вторую активность



3. В первой активности добавляем кнопки функционал на переход в активность 2

```
class MainActivity : AppCompatActivity() {  
    override fun onCreate(savedInstanceState: Bundle?) {  
        super.onCreate(savedInstanceState)  
        enableEdgeToEdge()  
        setContentView(R.layout.activity_main)  
        ViewCompat.setOnApplyWindowInsetsListener(findViewById(R.id.main)) { v, insets ->  
            val systemBars = insets.getInsets(WindowInsetsCompat.Type.systemBars())  
            v.setPadding(systemBars.left, systemBars.top, systemBars.right, systemBars.bottom)  
            insets  
        }  
        val btn: Button = findViewById(R.id.button)  
        btn.setOnClickListener {  
            val intent = Intent(packageContext: this, MainActivity3::class.java)  
            startActivity(intent)  
        }  
    }  
}
```

По итогу при нажатии на кнопку мы перейдем во вторую активность.