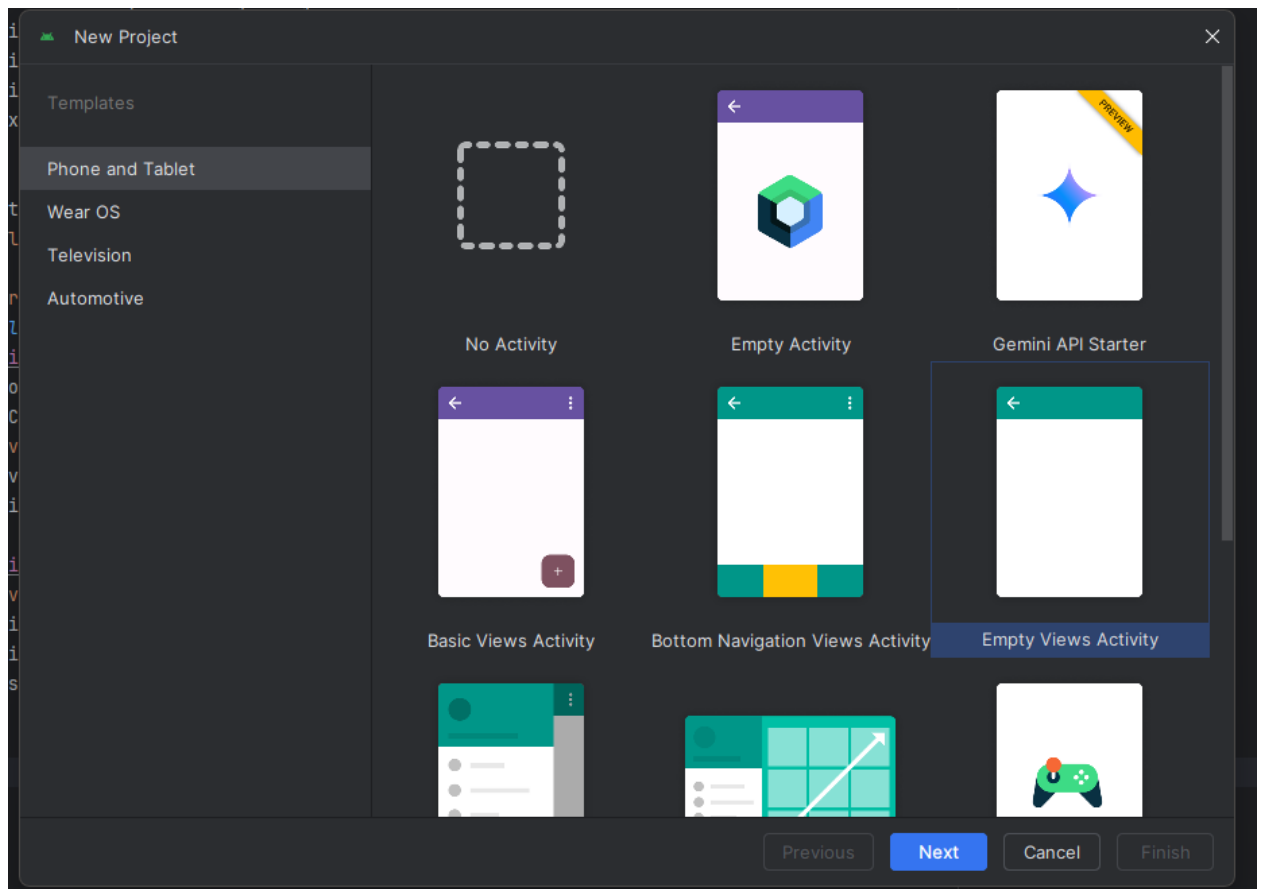
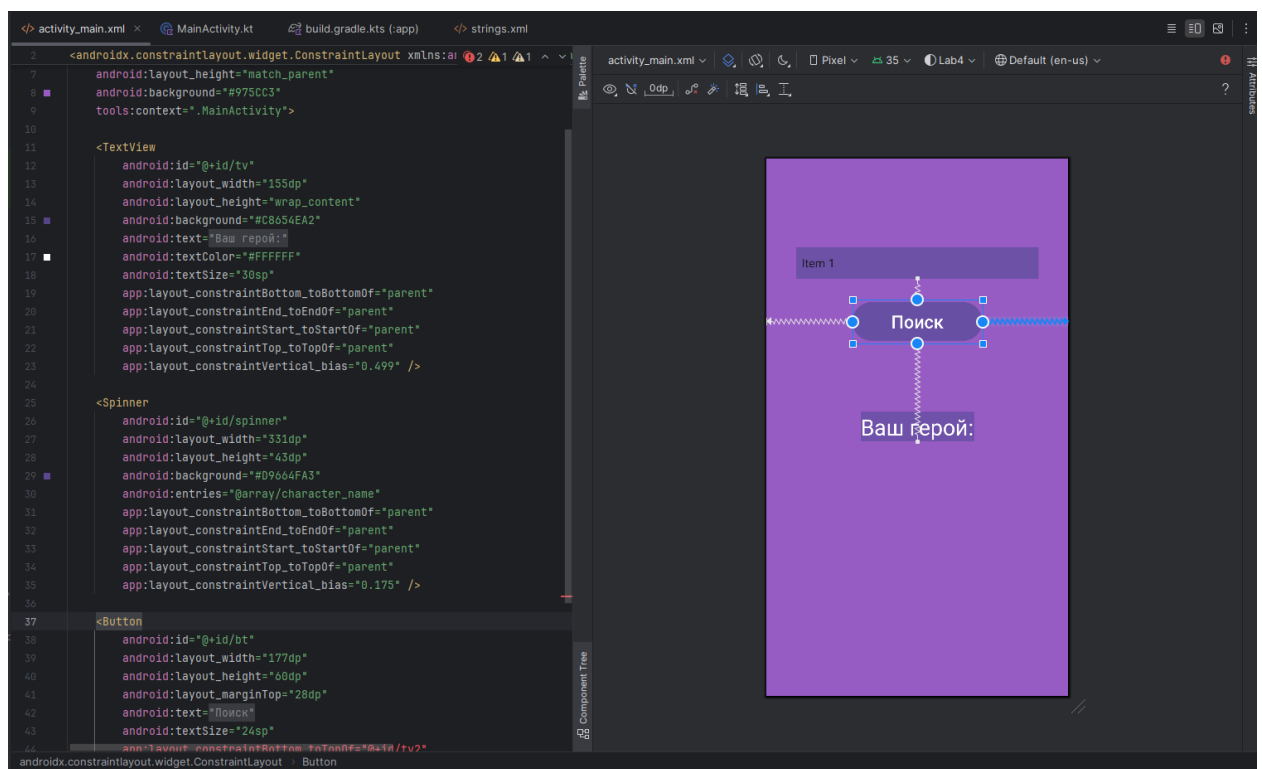


## Практическая работа 4


### 1. Создаем новый проект



### 2. Оформляем макет



### 3. Добавляем объекты для выбора

```
<resources>
    <string name="app_name">Lab4</string>
     <string name="button">Поиск</string>
    <string name="text">Ваш герой:</string>
    <string-array name="character_name">
        <item>Tiny</item>
        <item>Pudge</item>
        <item>Spirit Breaker</item>
        <item>Wraith King</item>
        <item>Dazzle</item>
    </string-array>
</resources>
```

### 4. Оформляем код программы

```
val button: Button = findViewById(R.id.bt)
val tv: TextView = findViewById(R.id.tv)
val spinner: Spinner = findViewById(R.id.spinner)
button.setOnClickListener {
    val item = spinner.selectedItem
    val layout: ConstraintLayout = findViewById<ConstraintLayout?>(R.id.main)
    when(item){
        "Tiny" -> layout.background = getDrawable(R.drawable.tiny)
        "Pudge" -> layout.background = getDrawable(R.drawable.pudge)
        "Spirit Breaker" -> layout.background = getDrawable(R.drawable.bara)
        "Wraith King" -> layout.background = getDrawable(R.drawable.wk)
        "Dazzle" -> layout.background = getDrawable(R.drawable.dazzle)
    }
    tv.text = "Ваш герой:\n${item}"
}
```

## 5. Результат

