

El producto que elegí fue computadora, de él que deriva Laptop y desktop

En la aplicación de consola se muestra cómo se agregan y eliminan computadoras a la clase comercio con la sobrecarga de operadores + y -, y también se puede generar una venta a través del método estático Vender, se puede imprimir en pantalla y también guardar en un archivo xml el comercio

En el Windows Forms hay dos Forms:

El principal, que abre ya con los datos de la base de datos cargados y se podrá agregar modificar, eliminar y sincronizar los datos, también se podrá serializar el esquema del DataTable y su contenido y se podrá generar una venta (lo elimina de la tabla y genera un ticket que se guarda como un archivo de texto).

El secundario (FormCompu) es usado para cargar los datos de las computadoras ingresadas o modificadas y para mostrar que computadora se eliminará.

Punto 7:

Excepciones:

Proyecto Entidades - Clase comercio - sobrecarga + (NoEspacioException, CompuRepetidaException)

Proyecto Entidades - Clase comercio – sobrecarga - (ComercioSinComputadora)

Proyecto Entidades - Clase comercio – Vender - (SinStockException)

Proyecto Archivos – Clase Texto y Xml (ArchivosException)

Test Unitarios:

Proyecto Test\_Unitarios – Clase Comercio\_Test – Todas los metodos

Tipos Genéricos:

Proyecto Archivos – Clase Xml<T> - Los dos metodos

Interfaces:

Proyecto Archivos – Clase IArchivos

Archivos y serialización:

Proyecto Archivos – Clase XML

Proyecto Archivos – Clase Texto

SQL y Bases de Datos:

Proyecto WindowsForms – FormPrincipal – Metodo ConfigurarDataAdapter

Hilos:

Proyecto WindowsForms – FormCompu – FormCompu()

Eventos:

Proyecto WindowsForms – FormPrincipal – asigno función al evento

Proyecto WindowsForms – FormCompu – evento

Métodos de extensión:

Proyecto Entidades – Clase Extension