

# Cahier des charges



Being'Expat



*Désignation*

*du projet : beingexpat*

*Date de rédaction : 17 Mars 2017*

Bachelor International en Informatique

Cahier des charges	1
Présentation du projet	3
Solutions existantes	3
Fonctionnalités	5
Technologies employées	6
Diagramme de Gantt	6
Quelques maquettes	7

---

# Présentation du projet

## BeingExpat, qu'est ce que c'est ?

Beingexpat est une application compatible sur les plateformes iOS.

L'expatriation est aujourd'hui un phénomène qui concerne de manière très importante la France, en effet, le Ministère estime que plus de 2 à 2,5 millions français sont aujourd'hui expatriés à l'étranger.

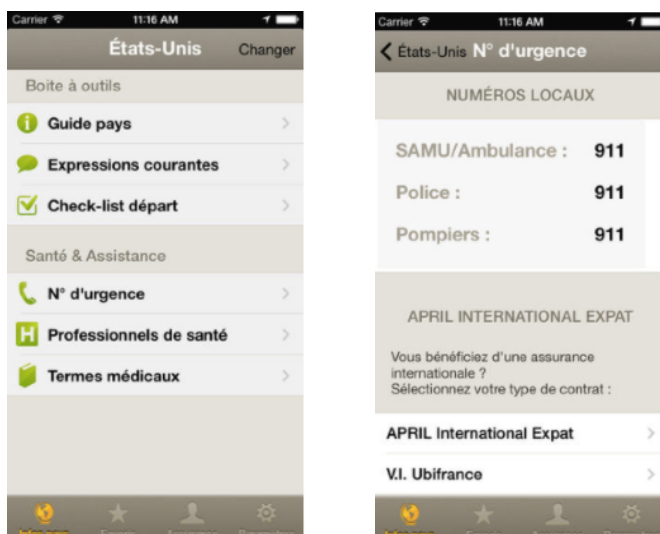
Répondant donc à un besoin croissant et nécessaire de pouvoir se renseigner, s'informer sur différents pays mais aussi de créer des liens avec les personnes déjà expatriés, l'application beingexpat a pour but d'aider les personnes habitant en France souhaitant se renseigner sur comment s'expatrier, se déplacer à l'étranger, mais aussi créer des liens et poser des questions directement avec les français à l'étranger.

---

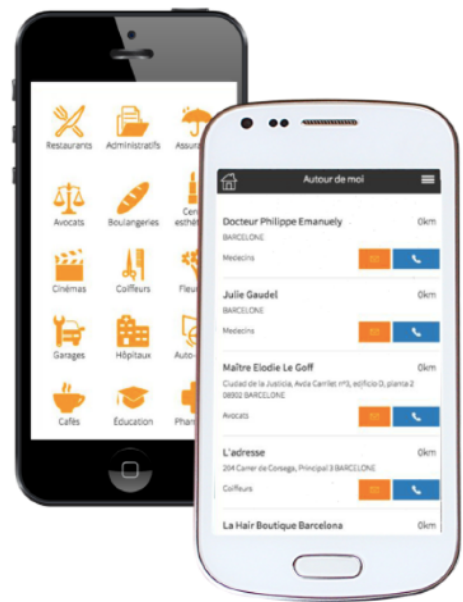
## Solutions existantes

Quelques applications répondant plus ou moins à cette problématique existent déjà sur le marché. En voici quelques exemples :

- APRIL international, une application iOS qui accompagnent les personnes dans leurs séjours à l'étranger. Elle fournit des informations pratiques et basiques relatives aux pays de destination.



- Expat By Minov, une application compatible iOS et Android servant aux francophones d'Espagne à retrouver tous les services francophones à proximité, sur le territoire espagnol.



- mydistrikt, une application iOS/Android qui se présente sous forme de guide du routard pour les touristes, locaux, passionnés.. On peut ici jeter un coup d'oeil aux bons plans, bonnes adresses, coins à voir/éviter, photos... (application très similaire : Yelp)



L'application beingexpat a pour but d'être une véritable mine d'information pour ceux qui souhaiteraient emménager dans un autre pays mais aussi l'opportunité de partager et d'échanger sur les expériences d'autres expatriés des pays concernés.

## Fonctionnalités

Fonction	Désignation	Descriptif
FC1	Se connecter	Accès à l'application beingexpat par connexion Facebook/Google. Utilisation du Facebook SDK et le composant Google Sign-In. Une connexion par identifiants propre à l'application pourrait également être envisagée.
FC2	S'inscrire	Une inscription par identifiants propre à l'application pourrait être envisagée.
FC3	Rechercher un pays	Recherche de pays via un champ de recherche. La recherche utilisera une auto-complétion sur les pays existant déjà dans l'application.
FC4	Afficher les informations d'un pays	Afficher la fiche d'information d'un pays, une fois ce dernier sélectionné. L'affichage permettrait de visualiser des informations tel que : les documents pré-requis étant français pour le pays, nombre d'expatriés, statistiques, coûts basiques du pays.. Ces informations devraient être récupérées via une API. Dans le cas échéant, elle seraient saisies dans une base de données interne à l'application, en dur.
FC5	Pouvoir convertir euro ⇄ devise du pays concerné	Pouvoir convertir la devise française, les €, avec la devise du pays (hors UE-zone euro), directement sur la fiche du pays. Pour ce faire, le taux du jour serait éventuellement récupéré par une API.
FC6	Accès à un forum en fonction du pays : offres d'emploi, aides au départ..	Avoir la possibilité de créer, modifier ou supprimer un sujet sur un forum intégré dans l'application. Ce forum permettrait aux expatriés ou personnes souhaitant s'expatrier/voyager de pouvoir échanger sur les expériences à l'étranger et autres questions relatives à ce sujet.

FC7	Envoi et réception de messages privés	Possibilité d'envoyer et de recevoir des messages privés avec son compte privé beingexpat
FC8	Chat instantané par pays	Possibilité de discuter de manière instantanée avec les utilisateurs de l'application en fonction du pays.

## Technologies employées

Langage utilisé : Swift 3 (dernière version en date)

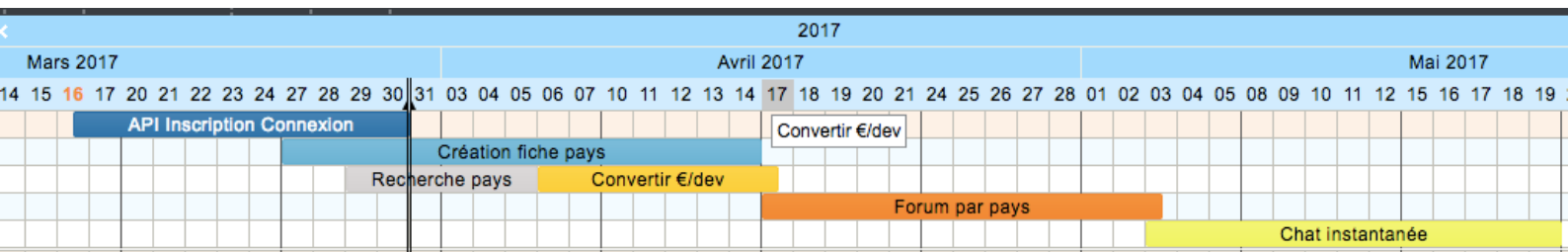
Système d'exploitation de l'application : iOS 10 (dernière version en date)

Environnement de développement : Xcode 8.2 (dernière version en date)

API, composants et modules utilisés :

- Google SignIn, composant pour la connexion via des identifiants Google.
- Facebook SDK, composant pour la connexion via des identifiants Facebook.
- SQLite, module de gestion de bases de données locales.
- mySQL, pour la connexion à la base de données.
- Firebase, pour héberger le serveur de communication en temps réel.

## Diagramme de Gantt



FC1 (Connexion) -> 16 au 30 Mars

FC2 (Inscription) -> 16 au 30 Mars

FC3 (Affichage pays) -> 27 Mars au 14 Avril

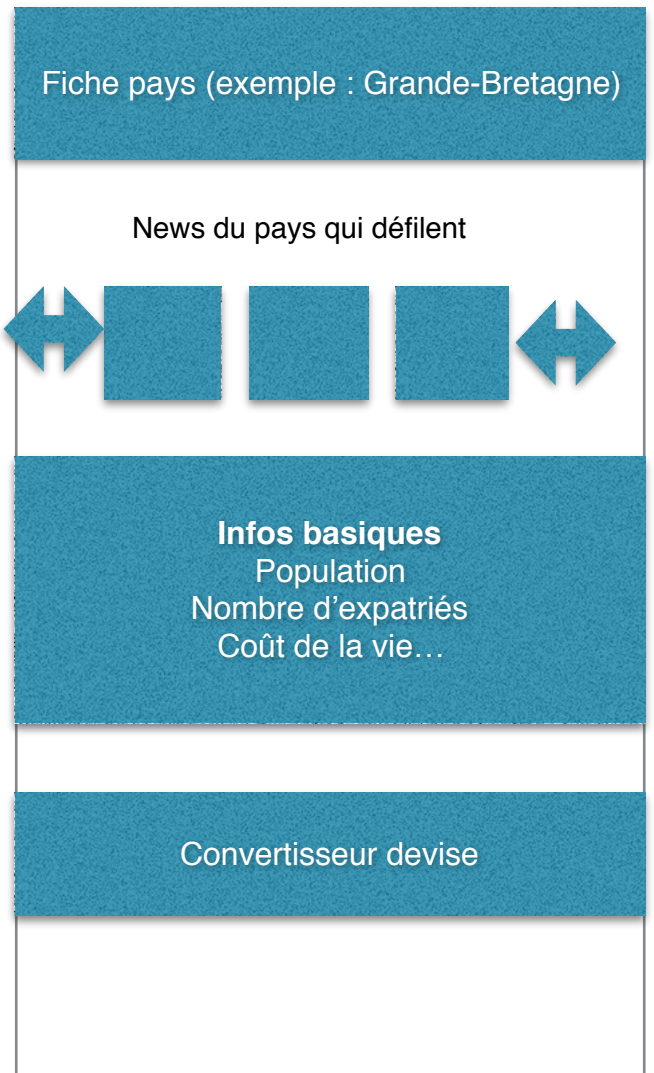
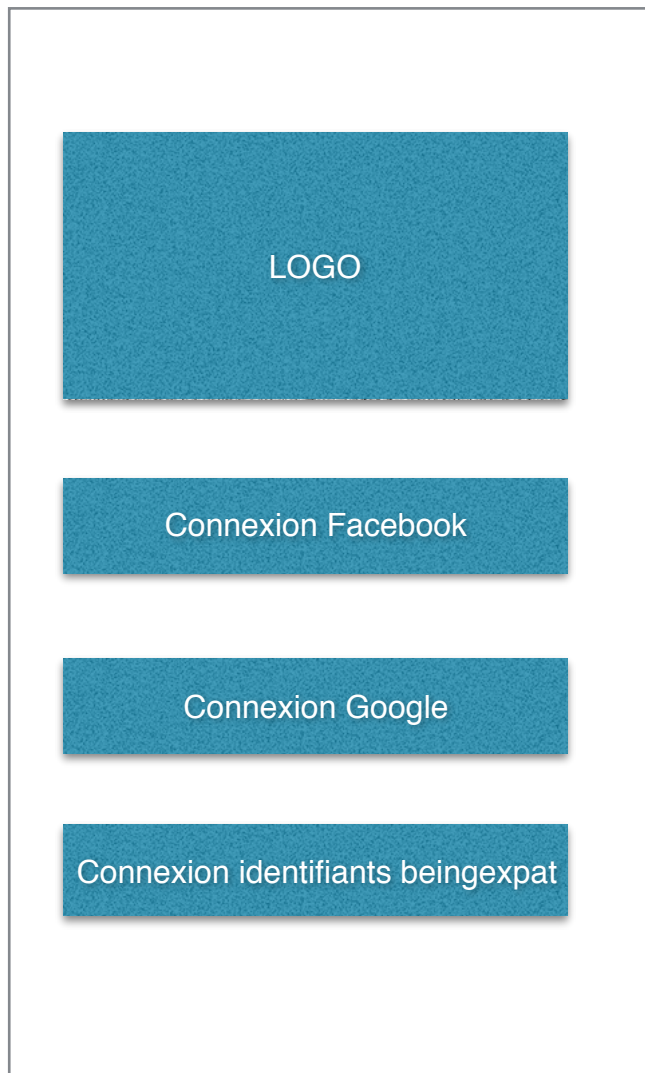
FC4 (Recherche pays) -> 29 Mars au 6 Avril

FC5 (Convertir devise) -> 6 au 17 Avril

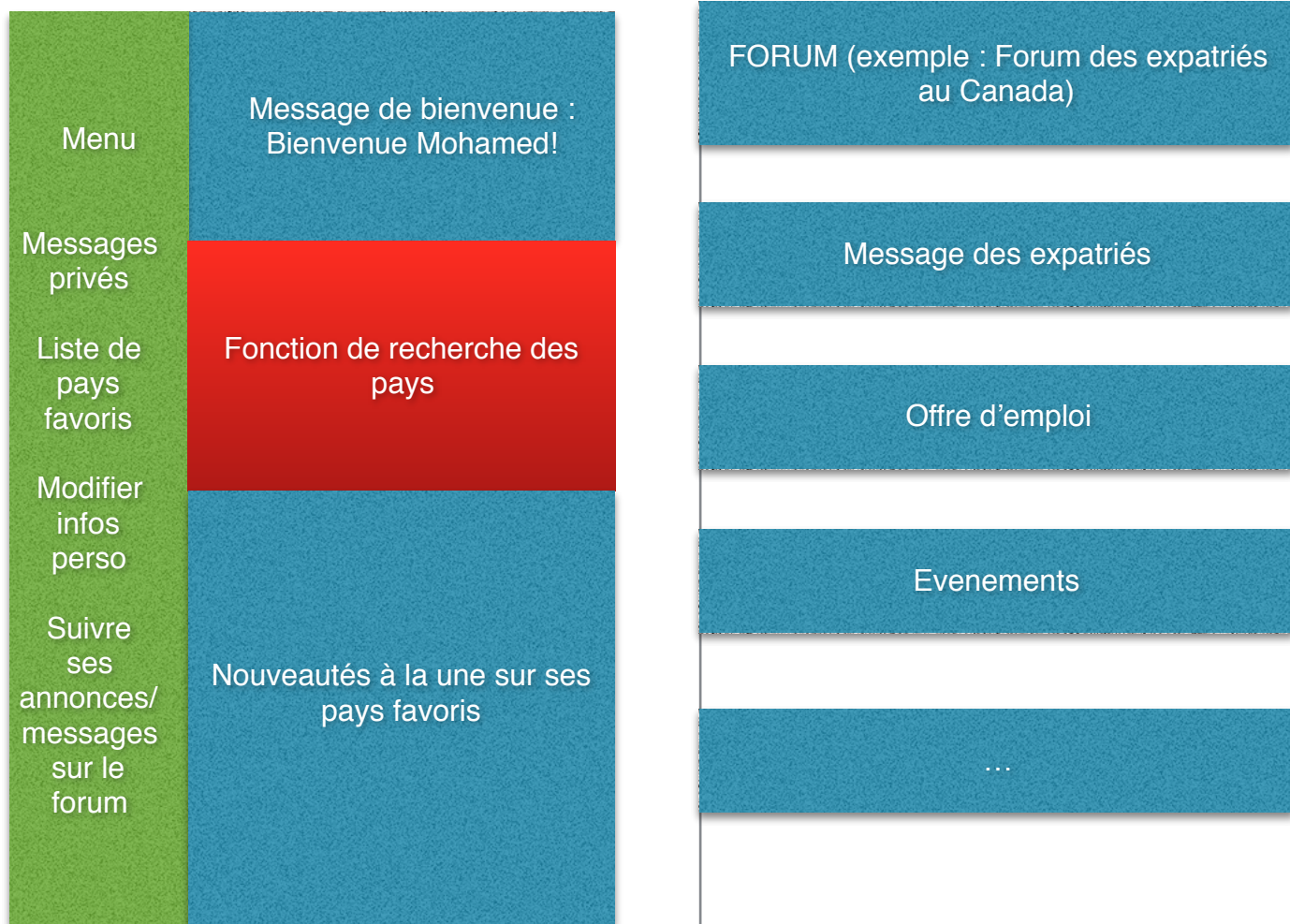
FC6 (Forum par pays) -> 17 Avril au 3 Mai

FC7 (Chat instantanée) -> 2 au 19 Mai

## Quelques maquettes







The diagram shows a registration form titled "Inscription". It contains the following fields and a confirmation button:

- Bienvenue Mohamed, compléter votre inscription
- Votre âge
- Catégorie socio-professionnelle
- Vos destinations préférées/envisagées
- OK