

Kapitel 0: Organisatorisches

Dr. Dominik Haneberg

Software Engineering 2

Wintersemester 2018/2019





Kapitel 0

ORGANISATORISCHES

Koordinaten



- Dr. Dominik Haneberg
 - Lehrstuhl für Softwaretechnik
 - Institut f
 ür Software und Systems Engineering
 - Raum 3015 N
 - E-Mail: haneberg@isse.de
 - Tel.: 0821 598 2178

Termine



- Veranstaltung insgesamt 6 SWS
- Veranstaltungstermine sind
 - Montag um 14:00 Uhr, 2045 N
 - Montag um 15:45 Uhr, 2045 N
 - Freitag um 10:00 Uhr, 2045 N

Leistungspunkte



- 8 LP für den Bereich "Softwaretechnik und Programmiersprachen"
- Nicht vergessen: Anmeldung in STUDIS erforderlich.

Modulprüfung



- Klausur
- Dauer: 90 Minuten
- Closed-book. Keine Hilfsmittel zugelassen!
- Wiederholungsprüfung: Anfang des Sommersemesters
- Letztes Mal: Ø=2,9; Durchfallquote 35%

Lernziele



- Aufgaben und Methoden des Requirements Engineering kennen, RE-Methoden und –Techniken bewerten und anwenden können
- Agile Entwicklungsmethodiken kennen und anwenden können, Anwendbarkeit bewerten können
- Konkrete agile Methodiken kennen, insbesondere Scrum
- Grundlagen des Testens kennen, Verständnis der verschiedenen Testarten, Methoden zur Testfallbestimmung und Adäquatheitskriterien anwenden können
- Begriffe, Ziele und Qualität des objektorientierten Designs und darauf aufbauend Aufgaben und Ansätze des Refactorings kennen, Schwächen in objektorientierten Designs erkennen und passende Refactorings bewerten und anwenden können

Aufbau der Vorlesung



Kapitel 0 — Organisatorisches

Kapitel 3 — Testen

Kapitel 4 — Refactoring

Kapitel 1 — Requirements Engineering

Kapitel 2 — Agile Softwareentwicklung

Literatur



- Die Vorlesung baut auf verschiedenen Büchern, Tutorials und wissenschaftlichen Artikeln auf.
- In jedem Abschnitt wird die thematisch relevante Literatur detailliert angegeben.
- Eine Auswahl von Lehrbüchern schon vorweg:
 - K. Pohl, C. Rupp: Basiswissen Requirements Engineering; dpunkt.verlag; 4. Auflage, 2015
 - S. Robertson, J. Robertson: Mastering the Requirements Process; Addison-Wesley;
 2013
 - A. Cockburn: Writing Effective Use Cases; Addison-Wesley; 2001
 - C. Rupp et al.: Requirements-Engineering und –Management; Hanser; 2014
 - C. Dogs, T. Klimmer: Agile Software-Entwicklung kompakt; mitp-Verlag; 2005
 - W.-G. Bleek, H. Wolf: Agile Softwareentwicklung; dpunkt.verlag; 2008
 - A. Spillner, T. Linz: Basiswissen Softwaretest; dpunkt.verlag; 2012
 - M. Fowler: Refactoring; Addison-Wesley; 1999
 - R.C. Martin: Clean Code; mitp-Verlag; 2009
 - R.C. Martin: Agile Software Development, Principles, Patterns, and Practices; Pearson, 2011