



Basándose en este comportamiento obtenemos las siguientes tablas de verdad.

<i>Dirección</i>	<i>Final de carrera</i>	<i>Salida</i>
0	0	1
0	1	1
1	0	1
1	1	0

<i>PWM step</i>	<i>Salida</i>	<i>A driver</i>
0	0	0
0	1	0
1	0	0
1	1	1

Lo cual se representa en:

