

# CAPITOLO 1 : SISTEMI LINEARI

## 1.1 Introduzione

Assunzione: in questo corso  
lavoreremo per lo più su  $\mathbb{R}$ ,  
qualche volta in  $\mathbb{C}$ .

In generale si può lavorare  
con oggetti più generali che  
si chiamano campi.

Def 1.1: Un'equazione nelle  
incognite  $x_1, \dots, x_k$   
con coefficienti  $a_1, \dots, a_k, b \in \mathbb{R}$   
si dice lineare se le incognite  
non presentano esponenti di  
grado superiore a 1 e  
non ci sono prodotti mi sti:  
 $a_1 x_1 + \dots + a_k x_k = b$ .  
Se  $b$  l'equazione si dice  
omogenea.

Una lista di numeri reali  $(s_1, \dots, s_k)$  è una **soluzione** se soddisfa:

$$\theta_1 s_1 + \dots + \theta_k s_k = b.$$

E.s: L'equazione

$$3x - \underline{y} + 2z = 1$$

è un'eq. lineare non omogenea con 3 incognite. La triple  $(1, 2, 0)$  è una soluzione.

$$3 \cdot 1 - \underline{2} + 2 \cdot 0 = 1$$

C.E.s: L'equazione

$$3x^2 + \underline{2y^2} - 6xy = 0$$

non è lineare.

Se dato dim espressione in  
n incognite da risolvere  
contemporaneamente si  
dice **sistema lineare**.

$$\left\{ \begin{array}{l} a_{11}x_1 + \dots + a_{1n}x_n = b_1 \\ \vdots \\ a_{m1}x_1 + \dots + a_{mn}x_n = b_m \end{array} \right.$$

Se  $b_1 = \dots = b_m = 0$  il sistema  
si dice **omogeneo**.

Es:  $\left\{ \begin{array}{l} x_1 + x_2 = 3 \\ x_1 + x_2 = 1 \end{array} \right.$

e' un sistema privo di soluzioni.

Es:  $\left\{ \begin{array}{l} x_1 + x_2 = 3 \\ 2x_1 + 2x_2 = 6 \end{array} \right.$

Poiché la seconda equazione  
è 2 volte la prima, una  
soluzione delle seconda eq.  
lo è anche della prima.

L'eq:  $x_1 + x_2 = 3$  ha  
infiniti soluzioni e dunque  
anche il sistema.

Es:  $\left\{ \begin{array}{l} x_1 + x_2 = 3 \\ x_1 - x_2 = 1 \end{array} \right.$

ha un'unica soluzione data  
da  $(2, 1)$ .

Def 1.2: Due sistemi lineari  
si dicono **equivalenti**  
se hanno le stesse soluzioni.

Es:  $\left\{ \begin{array}{l} x_1 + x_2 = 3 \\ 2x_1 + 2x_2 = 6 \end{array} \right.$  è equivalente a  $x_1 + x_2 = 3$ .

## 1.2 Matrici e sistemi lineari

Def 1.3: Dati  $m, n \in \mathbb{N}$ ,  
una **matrice** con  
 $m$  righe e  $n$  colonne e'  
una tabella contenente in  
ogni posizione un numero  
nel campo (nel nostro caso  
reale, qualche volta complesso).

Es: Una matrice con 2  
righe e 3 colonne e':

$$A = \begin{pmatrix} 5 & -3 & 2 \\ 1 & 0 & -1 \end{pmatrix}$$

Se il numero di righe e il  
numero di colonne coincidono  
diciamo che la matrice  
e' **quadrata**.

$$\text{Es: } A = \begin{pmatrix} \sqrt{2} & 0 \\ 0 & \frac{1}{\sqrt{2}} \end{pmatrix}$$

Notazione: Denotiamo con:

$M_{m,n}(\mathbb{R}) := \{ \text{matrici con } m \text{ righe e } n \text{ colonne} \}$

$M_m(\mathbb{R}) := M_{m,m}(\mathbb{R})$

① Data  $A \in M_{m,n}(\mathbb{R})$  e  
una coppia di numeri:

$$1 \leq i \leq m, \quad 1 \leq j \leq n$$

l'elemento di posto  $(i,j)$  e'  
il numero  $w_i$  nella riga  $i$  e  
colonna  $j$ .

Se  $a_{i,j}$  è tale elemento,  
scriviamo formalmente:

$$A = (a_{i,j}) \quad \begin{matrix} 1 \leq i \leq m \\ 1 \leq j \leq n \end{matrix}$$

Def 1.4: Due matrici

$$A \in M_{m,n}(\mathbb{R})$$

$$B \in M_{\ell,s}(\mathbb{R})$$

Sono uguali se:

$$1) m = \ell, n = s$$

$$2) a_{i,j} = b_{i,j} \quad \begin{matrix} \forall 1 \leq i \leq m \\ 1 \leq j \leq n \end{matrix}$$

Def 1.5: Siamo  $A \in M_{m,n}(\mathbb{R})$   
 $b \in M_{n,1}(\mathbb{R})$

# colonne  $A = \#$  righe di  $b$

Il prodotto riga per colonna

$$C = A \cdot b \quad \text{è una matrice}$$

$$C \in M_{m,1}(\mathbb{R})$$

il cui termine  $(i, 1)$  è:

$$C_{i,1} := \sum_{k=1}^n a_{i,k} b_{k,1}$$

Ese:  $A = \begin{pmatrix} -3 & -1 \\ 2 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}$   $b = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix}$

$$C := A \cdot b = \begin{pmatrix} -3 & -1 \\ 2 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix}$$

$$= \begin{pmatrix} -3 \cdot 1 - 1 \cdot 1 \\ 2 \cdot 1 + 0 \cdot 1 \\ 0 \cdot 1 + 1 \cdot 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -4 \\ 2 \\ 1 \end{pmatrix}$$

Scriviamo a un generico sistema lineare:



$$a_{11}x_1 + \dots + a_{1n}x_n = b_1$$

:

$$a_{m1}x_1 + \dots + a_{mn}x_n = b_m$$

Questo sistema equivale a:

$$\begin{pmatrix} a_{11}x_1 + \dots + a_{1n}x_n \\ \vdots \\ a_{m1}x_1 + \dots + a_{mn}x_n \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} b_1 \\ \vdots \\ b_m \end{pmatrix}$$

Ponendo:

$$A = (a_{ij}) \quad x = \begin{pmatrix} x_1 \\ \vdots \\ x_n \end{pmatrix} \quad b = \begin{pmatrix} b_1 \\ \vdots \\ b_m \end{pmatrix}$$

Postiamo scrivere il sistema  
come:

$$Ax = b.$$

Def 1.6: La matrice  $A$  si dice  
matrice dei coefficienti.

La matrice che ottengo affiancando  $A$  con  $b$ , ovvero:

$$(A \mid b)$$

si dice matrice completa del  
sistema.

Ese:  $\left\{ \begin{array}{l} 5x_1 - x_2 + x_3 = 6 \\ x_2 - x_3 = 1. \end{array} \right.$

Si può scrivere come  $Ax = b$   
con:

$$A = \begin{pmatrix} 5 & -1 & 1 \\ 0 & 1 & -1 \end{pmatrix} \quad x = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} \quad b = \begin{pmatrix} 6 \\ 1 \end{pmatrix}$$

La matrice completa è:

$$(A|b) := \begin{pmatrix} 5 & -1 & 1 & | & 6 \\ 0 & 1 & -1 & | & 1 \end{pmatrix}$$

Def 1.7 Una matrice si dice  
ridotta a scale per  
righe se:

- 1) le righe nulle (ogni termine = 0) sono in fondo alla matrice.
- 2) il primo elemento  $\neq 0$  della riga  $i$ -esima si trova più a destra del primo elemento  $\neq 0$  della riga  $(i-1)$ -esima. Questo vale per ogni riga.

Visivamente abbiamo:

$$\left( \begin{array}{cccccc} * & * & * & * & * & * \\ \hline 0 & 0 & 0 & * & * & * \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & * \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \end{array} \right)$$

Es:  $A = \left( \begin{array}{ccccc} 1 & -1 & 0 & 2 & 4 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 3 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \end{array} \right)$

C. Es:  $A = \left( \begin{array}{ccc} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 0 \end{array} \right)$

Def 1.8: Sia  $A \in M_{m,n}(\mathbb{R})$   
notata a scale per righe.

Il primo termine non nullo da sinistra di una riga si chiama **pivot**.

Sì chiamano range per righe di una matrice ridotta a scala il numero di pivot.

Denotiamo il range con  $r(A)$ .

Ese: Prendiamo  $A \in M_4(\mathbb{R})$

$$A = \begin{pmatrix} 1 & -1 & 0 & 3 \\ 0 & 0 & -1 & 2 \\ 0 & 0 & 0 & \frac{1}{2} \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

I pivot di  $A$  sono  $1, -1, \frac{1}{2}$ .  
Il range di  $A$  e':

$$r(A) = 3.$$

oss: Il range di  $A \in M_{m,n}(\mathbb{R})$

Soddisfa :

$$r(A) \leq m, n -$$

Def 1.9: Dato un sistema lineare  
in forma matriciale

$$Ax = b$$

Diciamo che il sistema è  
ridotto a scala se la matrice  
completa è ridotta a scala  
per righe.