

CAPITOLO 1 : SISTEMI LINEARI

1.1 Introduzione

Assunzione: in questo corso lavoreremo per lo più su \mathbb{R} , qualche volta in \mathbb{C} .

In generale si può lavorare con oggetti più generali che si chiamano campi.

Def 1.1: Un'equazione nelle incognite x_1, \dots, x_k con coefficienti $a_1, \dots, a_k, b \in \mathbb{R}$ si dice lineare se le incognite non presentano esponenti di grado superiore a 1 e non ci sono prodotti misti:
$$a_1 x_1 + \dots + a_k x_k = b.$$

Se $b = 0$ l'equazione si dice omogenea.

Una lista di numeri reali
 (s_1, \dots, s_k) è una **soluzione**
se soddisfa:

$$a_1 s_1 + \dots + a_k s_k = b.$$

Es: L'equazione

$$3x - y + 2z = 1$$

è un'eq. lineare non omogenea
con 3 incognite. La tupla
 $(1, 2, 0)$ è una soluzione.

$$3 \cdot 1 - 2 + 2 \cdot 0 = 1$$

C.Es: L'equazione

$$3x^2 + 2y^2 - 6xy = 0$$

non è lineare.

Il dato di m equazioni in n incognite da risolvere contemporaneamente si dice **sistema lineare**.

$$\begin{cases} a_{11}x_1 + \dots + a_{1n}x_n = b_1 \\ \vdots \\ a_{m1}x_1 + \dots + a_{mn}x_n = b_m. \end{cases}$$

Se $b_1 = \dots = b_m = 0$ il sistema si dice **omogeneo**.

Es:

$$\begin{cases} x_1 + x_2 = 3 \\ x_1 + x_2 = 1 \end{cases}$$

è un sistema privo di soluzioni.

Es:

$$\begin{cases} x_1 + x_2 = 3 \\ 2x_1 + 2x_2 = 6 \end{cases}$$

Poiché la seconda equazione è 2 volte la prima, una soluzione della seconda eq. lo è anche della prima.

L'eq: $x_1 + x_2 = 3$ ha infinite soluzioni e dunque anche il sistema.

Es:

$$\begin{cases} x_1 + x_2 = 3 \\ x_1 - x_2 = 1 \end{cases}$$

ha un'unica soluzione data da $(2, 1)$.

Def 1.2: Due sistemi lineari si dicono **equivalenti** se hanno le stesse soluzioni.

Es:

$$\begin{cases} x_1 + x_2 = 3 \\ 2x_1 + 2x_2 = 6 \end{cases} \text{ è equivalente a } x_1 + x_2 = 3.$$

1.2 Matrici e sistemi lineari

Def 1.3: Dati $m, n \in \mathbb{N}$,
una **matrice** con
 m righe e n colonne è
una tabella contenente in
ogni posizione un numero
del campo (nel nostro caso
reale, qualche volta complesso).

Es: Una matrice con 2
righe e 3 colonne è:

$$A = \begin{pmatrix} 5 & -3 & 2 \\ 1 & 0 & -1 \end{pmatrix}$$

Se il numero di righe e il
numero di colonne coincidono
diciamo che la matrice
è **quadrata**.

Es: $A = \begin{pmatrix} \sqrt{2} & 0 \\ 0 & \frac{1}{\sqrt{2}} \end{pmatrix}$

Notazione: Denotiamo con:

$$M_{m,n}(\mathbb{R}) := \left\{ \begin{array}{l} \text{matrici con} \\ m \text{ righe e} \\ n \text{ colonne} \end{array} \right\}$$

$$M_m(\mathbb{R}) \stackrel{!}{=} M_{m,m}(\mathbb{R})$$

1) Data $A \in M_{m,n}(\mathbb{R})$ e una coppia di naturali:

$$1 \leq i' \leq m, \quad 1 \leq j \leq n$$

l'elemento di posto (i', j) è il numero in riga i' e colonna j .

Se $a_{i,j'}$ è tale elemento,
scriviamo formalmente:

$$A = (a_{i,j}) \begin{matrix} 1 \leq i' \leq m \\ 1 \leq j \leq n. \end{matrix}$$

Def 1.4: Due matrici

$$A \in M_{m,n}(\mathbb{R})$$

$$B \in M_{\ell,s}(\mathbb{R})$$

Sono uguali se:

$$1) m = \ell, n = s$$

$$2) a_{i,j} = b_{i,j} \quad \forall \begin{matrix} 1 \leq i' \leq m \\ 1 \leq j \leq n. \end{matrix}$$

Def 1.5: Siano $A \in M_{m,n}(\mathbb{R})$
 $B \in M_{n,\ell}(\mathbb{R})$

colonne $A =$ # righe di B

Il prodotto riga per colonna
 $C = A \cdot b$ è una matrice

$$C \in M_{m,1}(\mathbb{R})$$

il cui termine $(i, 1)$ è:

$$C_{i,1} := \sum_{k=1}^n a_{i,k} b_{k,1}$$

Esempio: $A = \begin{pmatrix} -3 & -1 \\ 2 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} \quad b = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix}$

$$C := A \cdot b = \begin{pmatrix} -3 & -1 \\ 2 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -3 \cdot 1 - 1 \cdot 1 \\ 2 \cdot 1 + 0 \cdot 1 \\ 0 \cdot 1 + 1 \cdot 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -4 \\ 2 \\ 1 \end{pmatrix}$$

Formiamo un generico sistema lineare:

$$\begin{cases} a_{11}x_1 + \dots + a_{1n}x_n = b_1 \\ \vdots \\ a_{m1}x_1 + \dots + a_{mn}x_n = b_m \end{cases}$$

Questo sistema equivale a:

$$\begin{pmatrix} a_{11}x_1 + \dots + a_{1n}x_n \\ \vdots \\ a_{m1}x_1 + \dots + a_{mn}x_n \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} b_1 \\ \vdots \\ b_m \end{pmatrix}$$

Ponendo:

$$A = (a_{ij}) \quad x = \begin{pmatrix} x_1 \\ \vdots \\ x_n \end{pmatrix} \quad b = \begin{pmatrix} b_1 \\ \vdots \\ b_m \end{pmatrix}$$

Possiamo risolvere il sistema
come:

$$Ax = b.$$

Def 1.6: La matrice A si dice
matrice dei coefficienti.
La matrice che ottengo affiancan-
do A con b , ovvero:

$$(A | b)$$

si dice matrice completa del
sistema.

Es:

$$\begin{cases} 5x_1 - x_2 + x_3 = 6 \\ x_2 - x_3 = 1. \end{cases}$$

Si può scrivere come $Ax = b$
con:

$$A = \begin{pmatrix} 5 & -1 & 1 \\ 0 & 1 & -1 \end{pmatrix} \quad x = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} \quad b = \begin{pmatrix} 6 \\ 1 \end{pmatrix}$$

La matrice completa è:

$$(A|b) := \left(\begin{array}{ccc|c} 5 & -1 & 1 & 6 \\ 0 & 1 & -1 & 1 \end{array} \right)$$

Def 1.7 Una matrice si dice
ridotta a scala per
righe se:

- 1) le righe nulle (ogni termine = 0)
sono in fondo alla matrice.
- 2) il primo elemento $\neq 0$ della
riga i -esima si trova più a
destra del primo elemento
 $\neq 0$ della riga $(i-1)$ -esima.
Questo vale per ogni riga.

Visivamente abbiamo:

$$\begin{pmatrix} * & * & * & * & * & * \\ \hline 0 & 0 & 0 & * & * & * \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & * \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & \end{pmatrix}$$

Es: $A = \begin{pmatrix} 1 & -1 & 0 & 2 & 4 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 3 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$

C. Es: $A = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 0 \end{pmatrix}$

Def 1.8: Sia $A \in M_{m,n}(\mathbb{R})$ ridotta a scala per

righe.

Il primo termine non nullo da sinistra di una riga si chiama pivot.

Si chiama **rango per righe** di una matrice ridotta a scala il numero di pivot.

① denotiamo il rango con $r(A)$.

Es: Prendiamo $A \in M_4(\mathbb{R})$

$$A = \begin{pmatrix} 1 & -1 & 0 & 3 \\ 0 & 0 & -1 & 2 \\ 0 & 0 & 0 & \frac{1}{2} \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

I pivot di A sono $1, -1, \frac{1}{2}$.
Il rango di A è:

$$r(A) = 3.$$

oss: Il rango di $A \in M_{m,n}(\mathbb{R})$

Soddisfa :

$$r(A) \leq m, n.$$

Def 1.9: Dato un sistema lineare
in forma matriciale

$$Ax = b$$

Diciamo che il sistema è
ridotto a scala se la matrice
completa è ridotta a scala
per righe.