

# **La macchina programmata**

**Istruzioni J-type**  
**Istruzioni di salto**

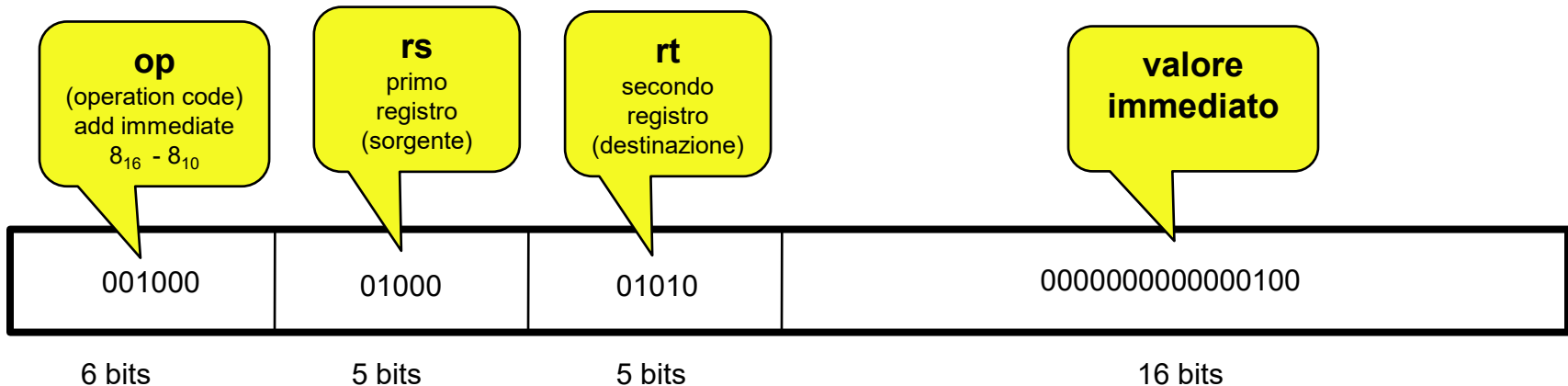
**Claudia Raibulet**  
**[claudia.raibulet@unimib.it](mailto:claudia.raibulet@unimib.it)**



# Istruzione I-type (*add immediate, già vista*)

quello che si vuole fare (in italiano)  
numeri decimali (per comodità)

“somma il valore 4 al registro 8 e metti il risultato nel registro 10”



- se rs contiene inizialmente 64 (00000000000000000000000000001000000)
- dopo l'esecuzione rt contiene 68 (00000000000000000000000000001000100)

Problema: qual è il range di valori immediati che si può esprimere con 16 bit in complemento a 2?

(-32768 ≤ valore ≤ 32767). **Se serve un valore più grande, va gestito a livello programmatico.**

**Formato Assembly:**

**addi \$t10, \$t8, 4**

quello che si vuole fare (in italiano)  
numeri decimali (per comodità)

**op**  
(operation code)  
Load Word (lw)  
 $23_{16} - 35_{10}$

**rs**  
registro base

**rt**  
registro  
destinazione

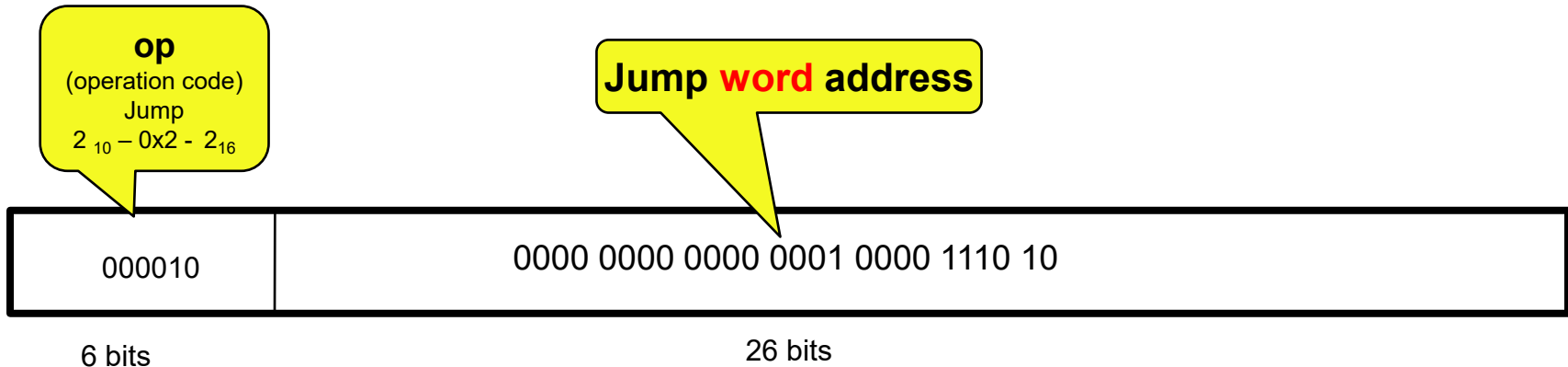
**offset**  
(immediato)

100011	01000	01010	0000000000000100
6 bits	5 bits	5 bits	16 bits

- se rs contiene inizialmente 64 (00000000000000000000000000000000)
  - l'indirizzo in memoria della word da caricare è 68 (00000000000000000000000000000000)
- in rt vengono copiati 32 bit (1 word) a partire dall'indirizzo...
- ...qualunque sia il significato di quei 32 bit

# Istruzione J-Type (Jump)

“salta all’istruzione il cui indirizzo è  $00010e8_{16}$ ”



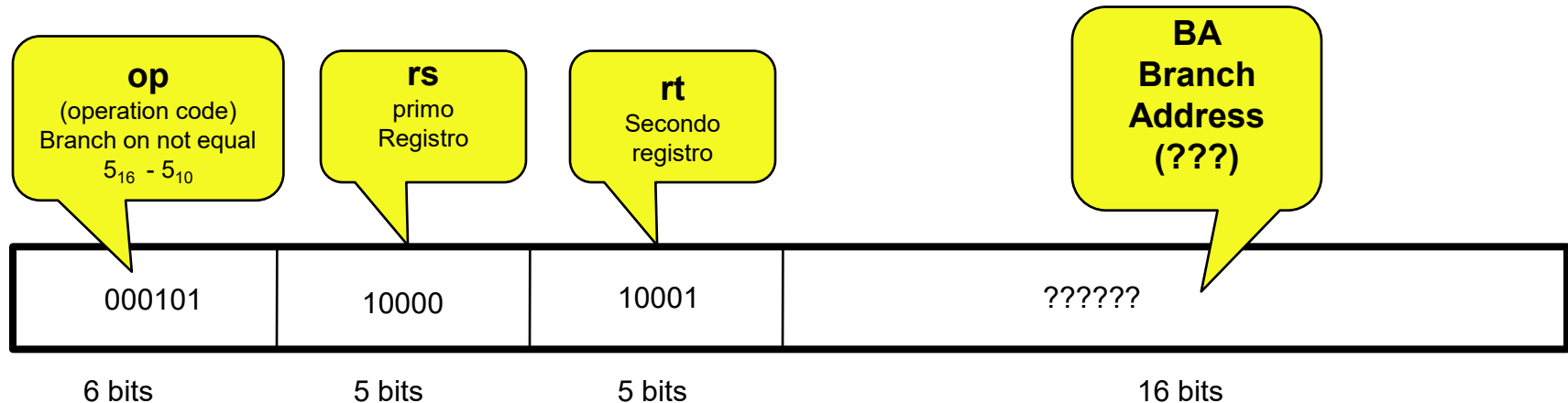
Carica in PC 0000 0000 0000 0001 0000 1110 10**00**  
 ...poiché le istruzioni **devono** essere allineate al word  
 (responsabilità di chi scrive e carica i programmi in memoria;  
 in pratica, assembler e loader)

Quindi con 26 bit si indirizzano  $2^{28}$  Byte di memoria programma oppure  $2^{26}$  Word

I 4 bit più significativi sono i 4 bit più significativi di PC

# Istruzione I-type (branch)

“salta a Branch Address se il contenuto di rs è diverso dal contenuto di rt”

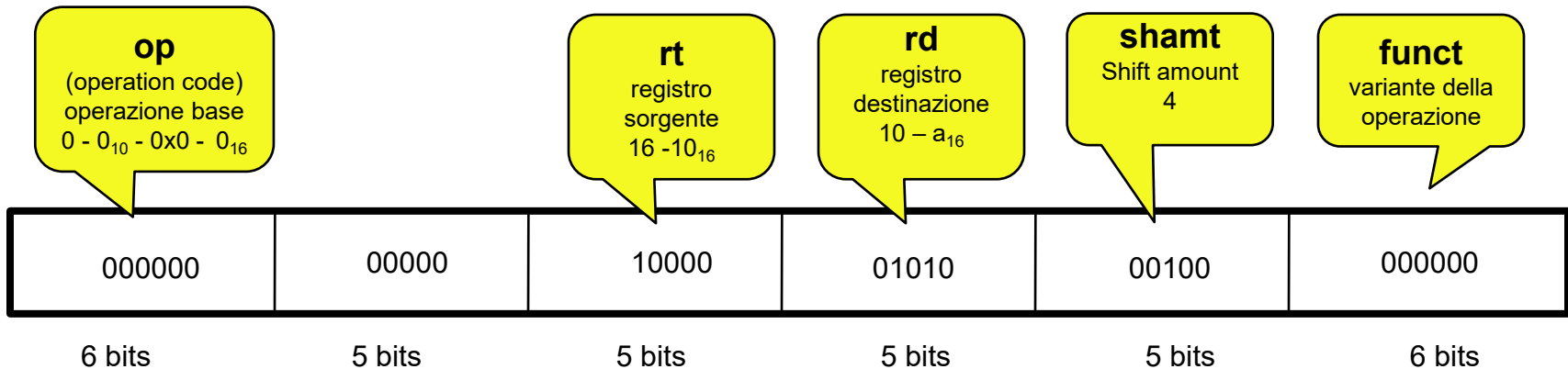


- Formato Assembly: `bne $s0, $s1, Exit`
- Exit è una etichetta che l'assembler traduce in uno spiazzamento
- Problema 1: “dove” si può saltare? (valore immediato –  $2^{15} \leq BA < 2^{15}$ )
- Soluzione 1: usare un registro base R (indirizzo di salto =  $R + BA$ )
- Soluzione 2: Usare PC come registro base
- Se CA è l'indirizzo dell'istruzione corrente, si salta a  $CA + 4 + BranchAddr * 4$  (perché ogni istruzione è memorizzata su 4'byte; BranchAddr rappresenta il numero di word da saltare rispetto all'indirizzo memorizzato nel PC))
  - (PC è già stato incrementato, quindi PC contiene  $CA + 4$ )
  - Ampiezza del salto:  $\pm 2^{15}$  rispetto a PC
  - Adeguata in moltissimi casi (loop, if...)

# Istruzione R-Type (shift left)

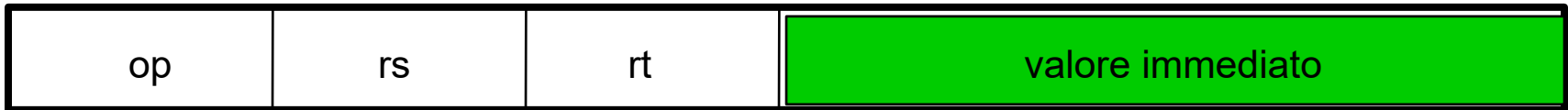
quello che si vuole fare (in italiano)  
numeri decimali (per comodità)

“shift di 4 bit a sinistra i contenuti del registro 16 e metti il risultato nel registro 10”



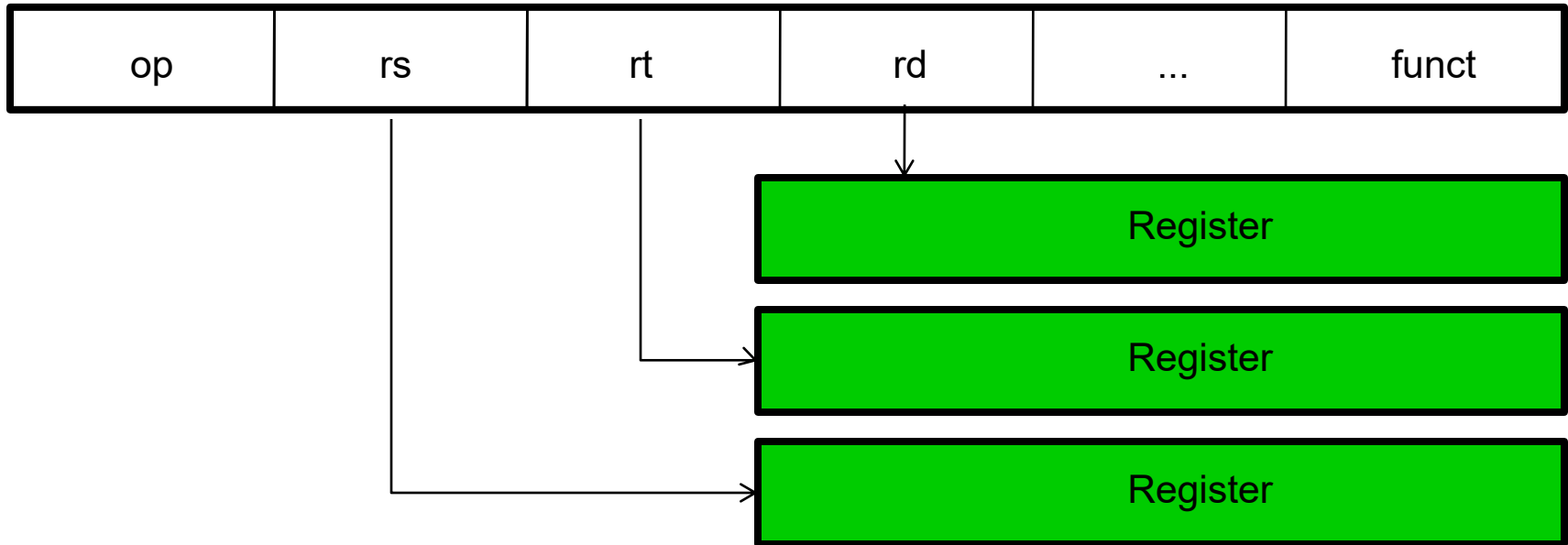
- **Se**
  - rt contiene inizialmente 9 (0000 0000 0000 0000 0000 0000 1001) (= 9<sub>16</sub>)
- **dopo l'esecuzione**
  - rd contiene 144 (0000 0000 0000 0000 0000 0000 1001 0000) (= 90<sub>16</sub>)

# Immediate addressing

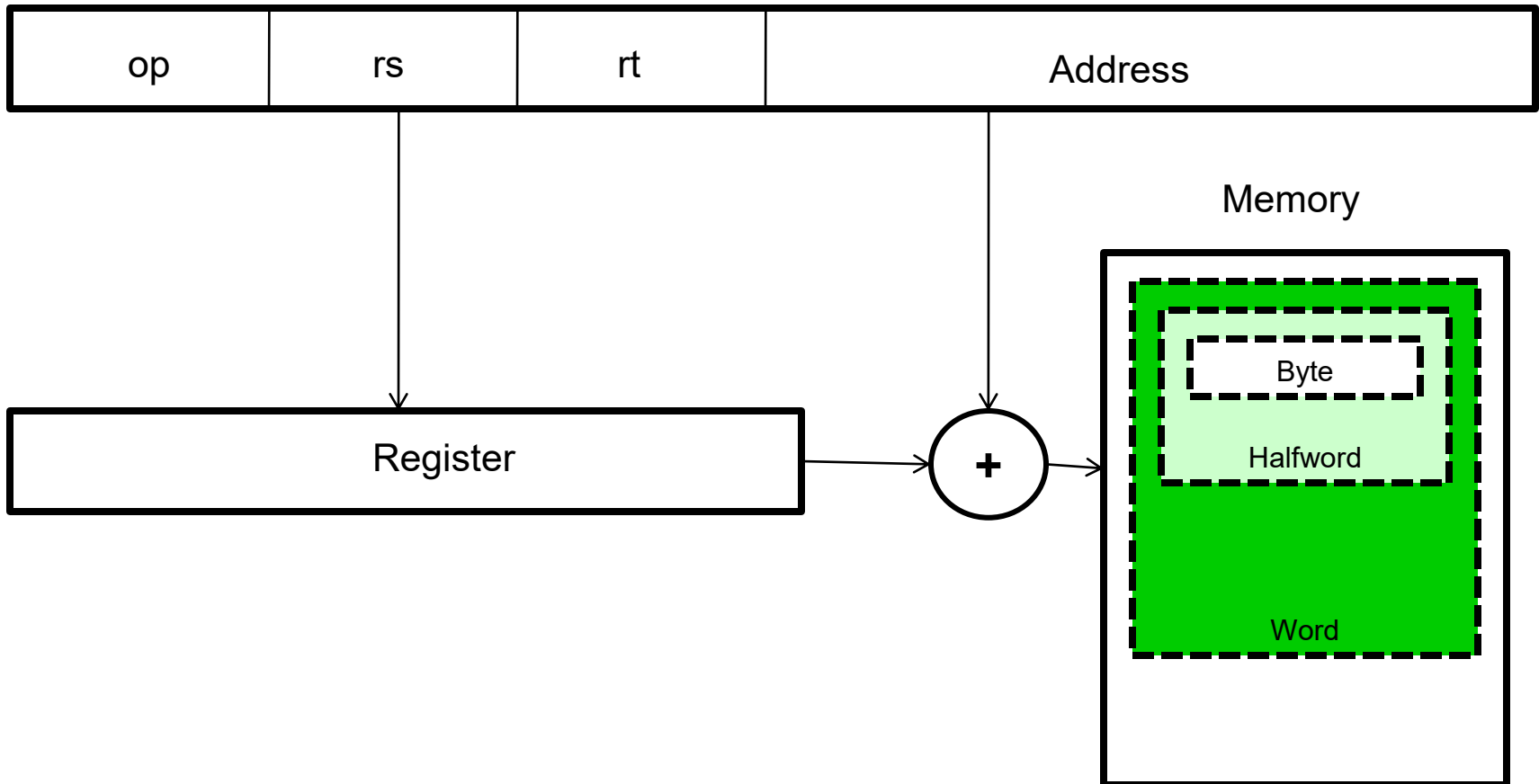




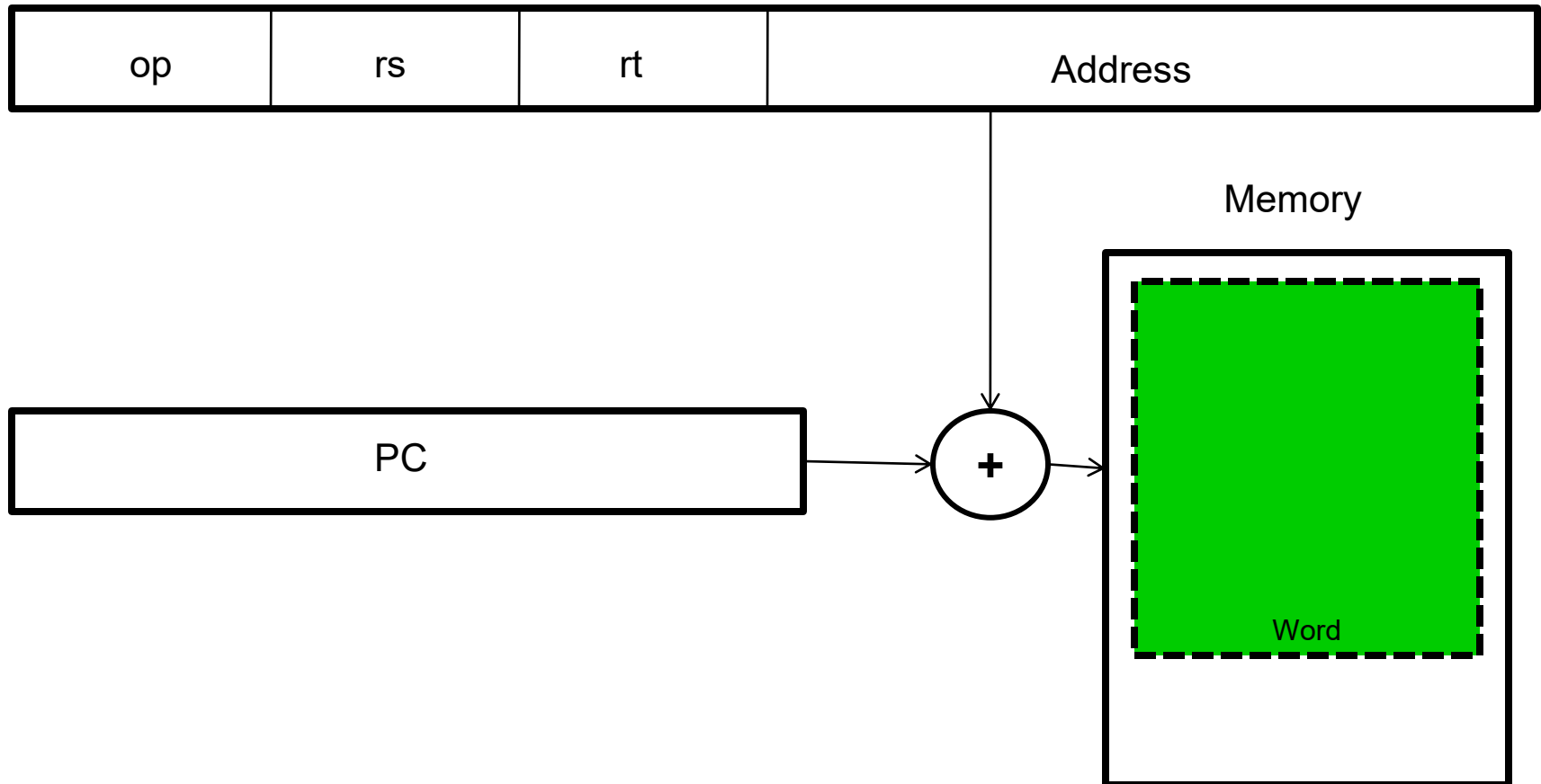
# Register addressing



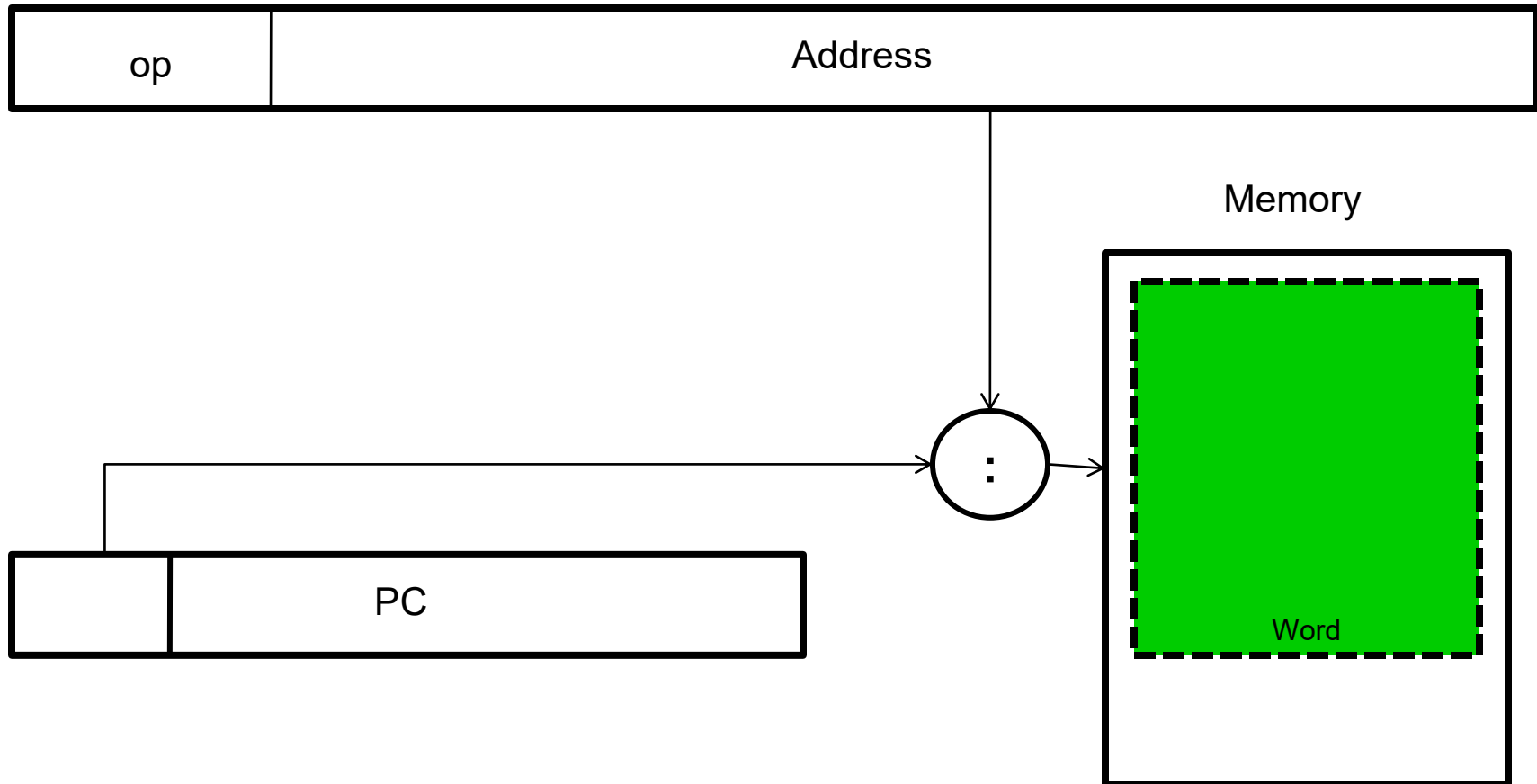
# Base addressing



# PC-relative addressing



# Pseudodirect addressing



## Esercizio

Si chiede di scrivere le istruzioni MIPS per il seguente codice C o Java:

```
if (i==j)
    f=g+h;
else
    f=g-h;
```

Considerando che le 5 variabili sono memorizzate nei registri: \$s0 - \$s4.  
L'indirizzo della prima istruzione è 80000.

Soluzione (tutto in base 10):

80000	bne \$s3, \$s4, ELSE	5	19	20		2	
80004	add \$s0, \$s1, \$s2	0	17	18	16	0	32
80008	j EXIT	2			20004		
80012	ELSE: sub \$s0, \$s1, \$s2	0	17	18	16	0	34
80016	EXIT: ...						