

Il caso delle distanze di un punto da una retta in  $\mathbb{R}^3$  necessita di una maz'one preliminare.

Prop 6.18: Sia  $(V, \langle \cdot, \cdot \rangle)$  sp. vettoriale euclideo. Se  $\varphi: V \rightarrow \mathbb{R}$  è lineare,  $\exists! w \in V$ :

$$\varphi(v) = \langle v, w \rangle \quad \forall v \in V.$$

Dim: Supponiamo di avere  $w_1, w_2 \in V$ :

$$\langle v, w_1 \rangle = \varphi(v) = \langle v, w_2 \rangle.$$

$$\Rightarrow \forall v \in V: \langle v, w_1 - w_2 \rangle = 0$$

$$\Rightarrow w_1 - w_2 \in V^\perp = \{0\} \Rightarrow w_1 = w_2.$$

Quindi  $w$  è unico.

Mostriamo che esiste. Se  $\varphi = 0$

$\Rightarrow w = 0$  quindi supponiamo  $\varphi \neq 0$ .

$\Rightarrow \varphi$  e' suriettiva e

$U := \text{Ker } \varphi$   
ha dimensione  $\dim V - 1$ .

Prendiamo  $\hat{w} \in V$  con:

$$\|\hat{w}\| = 1 \quad \text{e} \quad U^\perp = \text{Span}\{\hat{w}\}.$$

Poniamo

$$w := \varphi(\hat{w}) \cdot \hat{w}$$

e consideriamo  $u_1, \dots, u_{n-1}$  base  
ortonormale di  $U^\perp$ .

Dato  $v \in V$  si ha:

$$v = \sum_{i=1}^{n-1} a_i u_i + b w$$

$$\varphi(v) = \varphi\left(\sum_{i=1}^{n-1} a_i u_i + b w\right)$$

$$= \varphi(b w) = b \varphi(w)$$
  
$$= b \cdot \varphi(\hat{w})^2.$$

$$\langle v, w \rangle = b \langle w, w \rangle = b \varphi(\hat{w})^2.$$

Oss: Per inutile linearità, dati  
 $x, y \in \mathbb{R}^3$  si ha che:

$$\det_{x,y} : \mathbb{R}^3 \longrightarrow \mathbb{R}$$
$$z \longrightarrow \det(z, x, y)$$

è lineare. Per la Prop 6.18  
valle:  $\exists ! w \in \mathbb{R}^3$ .

$$\det_{x,y}(z) = \langle z, w \rangle.$$

Def 6.19: Dati due vettori  
 $v, w \in \mathbb{R}^3$  chiamiamo  
prodotto esterno (o vettoriale)  
l'unico vettore  $v \wedge w$  che

$$\det_{v,w}(x) = \langle v \wedge w, x \rangle.$$

Dati  $v = \begin{pmatrix} a_1 \\ b_1 \\ c_1 \end{pmatrix}, w = \begin{pmatrix} a_2 \\ b_2 \\ c_2 \end{pmatrix}$

$$V \wedge W = \begin{pmatrix} a_3 \\ b_3 \\ c_3 \end{pmatrix}$$

$$\alpha_3 = \langle V \wedge W, e_1 \rangle = \det \begin{pmatrix} 1 & a_1 & a_2 \\ 0 & b_1 & b_2 \\ 0 & c_1 & c_2 \end{pmatrix}$$

$$= b_1 c_2 - c_1 b_2$$

Facendo lo stesso con  $b_3, c_3$  si ha:

$$\begin{pmatrix} a_1 \\ b_1 \\ c_1 \end{pmatrix} \wedge \begin{pmatrix} a_2 \\ b_2 \\ c_2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} b_1 c_2 - b_2 c_1 \\ - (a_1 c_2 - a_2 c_1) \\ a_1 b_2 - a_2 b_1 \end{pmatrix}$$

$$\text{Es: } V = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ -1 \end{pmatrix} \quad W = \begin{pmatrix} 2 \\ 3 \\ 2 \end{pmatrix}$$

$$V \wedge W = \begin{pmatrix} 3 \\ -4 \\ 3 \end{pmatrix}.$$

Prop 6.20: Valeano le seguenti proprietà.

- 1)  $u \wedge v = -v \wedge u \quad \forall u, v \in \mathbb{R}^3$
- 2)  $u \wedge v = 0$  se solo l'una è dip.
- 3)  $u \wedge v \in \text{Span}\{u, v\}^\perp$ .

Dimm: 1) Sei  $a, x \in \mathbb{R}^3$ . Vale:

$$\begin{aligned}\langle u \wedge v, x \rangle &= \det(x | u | v) = \\ &= -\det(x | v | u) = \\ &= -\langle v \wedge u, x \rangle = \\ &= \langle -v \wedge u, x \rangle.\end{aligned}$$

$$\Rightarrow u \wedge v = -v \wedge u.$$

- 2) Se  $\{u, v\}$  sono dipendenti  
 $v = \alpha u$  per  $\alpha \in \mathbb{R} - \{0\}$ .

Presso  $x \in \mathbb{R}^3$ : am

$$\begin{aligned} \langle u \wedge v, x \rangle &= \det(x | u | v) \\ &= 0 \\ \Rightarrow u \wedge v &\in (\mathbb{R}^3)^\perp = \{0\}. \end{aligned}$$

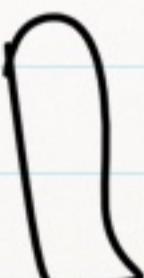
Se  $u, v$  sono indip. allora  
 $\exists x \in \mathbb{R}^3$ :  $u, v, x$  base.

$$\begin{aligned} \langle u \wedge v, x \rangle &= \det(x | u | v) \neq 0, \\ \Rightarrow u \wedge v &\neq 0. \end{aligned}$$

3) Basta vedere che  $u \wedge v$   
è ortogonale a  $u \in V$ .

$$\langle u \wedge v, u \rangle = \det(u | u | v) = 0.$$

$$\langle u \wedge v, v \rangle = \det(v | u | v) = 0.$$



Prop 6.20: Per ogni  $u, v \in \mathbb{R}^3$  vale:

$$\|u \wedge v\|^2 = \|u\|^2 \cdot \|v\|^2 - \langle u, v \rangle^2.$$

Dimm: Dimmo.

Oss: Abbiamo visto che:

$$\langle u, v \rangle = \|u\| \cdot \|v\| \cos \theta_{u,v}.$$

Quindi:

$$\begin{aligned}\|u \wedge v\|^2 &= \|u\|^2 \cdot \|v\|^2 - \|u\|^2 \cdot \|v\|^2 \cos^2 \theta_{u,v} \\ &= \|u\|^2 \cdot \|v\|^2 \cdot (1 - \cos^2 \theta_{u,v}) \\ &= \|u\|^2 \cdot \|v\|^2 \cdot \sin^2 \theta_{u,v}.\end{aligned}$$

$$\Rightarrow \|u \wedge v\| = \|u\| \cdot \|v\| \sin \theta_{u,v}$$

Prop 6.21: Sia  $L$  una retta

vettoriale in  $\mathbb{R}^3$  e si ha  
 $U = L^\perp$ . Dato  $x \in \mathbb{R}^3$  vale:

$$\begin{aligned}\|\pi_U(x)\| &= \|x - \pi_L(x)\| \\ &= \frac{\|x \wedge v\|}{\|v\|}\end{aligned}$$

dove  $v \in L$ ,  $v \neq 0$ .

Dim: Poniamo

$$y = \pi_L(x), z = \pi_U(x).$$

$$y = \frac{\langle x, v \rangle}{\langle v, v \rangle} \cdot v$$

Grazie a Pitagore:

$$\|x\|^2 = \|y\|^2 + \|z\|^2.$$

Ora dimostrare:

$$\|\pi_{\cup}(x)\|^2 = \|z\|^2 =$$

$$= \langle x, x \rangle - \frac{\langle x, v \rangle^2}{\langle v, v \rangle} \cdot \langle v, v \rangle =$$

$$= \frac{\langle x, x \rangle \langle v, v \rangle - \langle x, v \rangle^2}{\langle v, v \rangle} =$$

$$= \frac{\|x \wedge v\|^2}{\|v\|^2}.$$



euclidea

OSS: Prendiamo  $A, B, C, D$

quattro punti complessi  
in  $\mathbb{R}^3$  visto come spazio affine

Supponiamo  $A, B, C, D$

formano un parallelogramma.

Poniamo:

$$H = \pi_{B-A}(C)$$

$$\text{e siamo } u = B - A \\ v = C - A$$

$$\text{Area}(ABCD) =$$

$$= \frac{1}{2} \|u\| \cdot \|v\| \cdot \sin \theta_{u,v}$$

$$= \|u \wedge v\| =$$

$$= \|(B-A) \wedge (C-A)\|.$$

Analogamente:

$$\text{Area}(ABC) = \frac{\|(B-A) \wedge (C-A)\|}{2}$$

Ese:  $A = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}$   $B = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ -1 \end{pmatrix}$

$$C = \begin{pmatrix} 2 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$$

$$\begin{aligned}
 \text{Area } (ABC) &= \\
 &= \left\| \frac{(B-A) \wedge (C-A)}{2} \right\| \\
 &= \left\| \frac{\begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ -2 \end{pmatrix} \wedge \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ -1 \end{pmatrix}}{2} \right\| = \left\| \frac{\begin{pmatrix} -1 \\ -2 \\ 1 \end{pmatrix}}{2} \right\| \\
 &= \sqrt{6}/2.
 \end{aligned}$$

Troviamo sulle proiezioni ortogonali su una retta affine.

Scriviamo la retta in forme parametriche

$$r: \left\{ \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} a_1 t + b_1 \\ a_2 t + b_2 \\ a_3 t + b_3 \end{pmatrix} \mid t \in \mathbb{R} \right\}$$

Prendiamo  $P_0 = \begin{pmatrix} x_0 \\ y_0 \\ z_0 \end{pmatrix}$ ,  
 $Q = \begin{pmatrix} b_1 \\ b_2 \\ b_3 \end{pmatrix} \in r$  e  $v = \begin{pmatrix} a_1 \\ a_2 \\ a_3 \end{pmatrix}$

Sappiamo che:

$$d(P_0, r) = \|\pi_{\perp}(P_0 - Q)\|$$

$$= \frac{\|(P_0 - Q) \wedge v\|}{\|v\|}$$

grazie alle prop 6.21.

Ese: Sia  $P_0 = \begin{pmatrix} -1 \\ 0 \\ -1 \end{pmatrix}$  e  
 $r : \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \left\{ \begin{pmatrix} t+1 \\ 2t \\ t-1 \end{pmatrix} \mid t \in \mathbb{R} \right\}$

Determinare le distanze  
fra  $P_0$  e  $r$ .

Sol: Sappiamo che

$$Q = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ -1 \end{pmatrix}$$

e' un punto della retta.

$$P_0 - Q = \begin{pmatrix} -1 \\ 0 \\ -1 \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ -1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -2 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$$

La direzione di  $r$  e' generata da:

$$v = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 1 \end{pmatrix}.$$

$$\begin{aligned} (P_0 - Q) \wedge v &= \begin{pmatrix} -2 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \wedge \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 1 \end{pmatrix} \\ &= \begin{pmatrix} 0 \\ 2 \\ -4 \end{pmatrix} \end{aligned}$$

$$\|(\mathbf{P}_0 - \mathbf{Q}) \wedge \mathbf{v}\| = \sqrt{20} = 2\sqrt{5}$$

$$\|\mathbf{v}\| = \sqrt{6}$$

$$\Rightarrow d(\mathbf{P}_0, \mathbf{r}) = 2\sqrt{\frac{5}{6}}.$$