

Il caso della distanza di un punto da una retta in \mathbb{R}^3 necessita di una nozione preliminare.

Prop 6.18: Sia (V, \langle, \rangle) sp. vettoriale euclideo. Se $\varphi: V \rightarrow \mathbb{R}$ è lineare, $\exists! w \in V$:

$$\varphi(v) = \langle v, w \rangle \quad \forall v \in V.$$

Dim: Supponiamo di avere $w_1, w_2 \in V$:

$$\langle v, w_1 \rangle = \varphi(v) = \langle v, w_2 \rangle.$$

$$\Rightarrow \forall v \in V: \langle v, w_1 - w_2 \rangle = 0$$

$$\Rightarrow w_1 - w_2 \in V^\perp = \{0\} \Rightarrow w_1 = w_2.$$

Quindi w è unico.

Mostriamo che esiste. Se $\varphi = 0$

$$\Rightarrow w = 0 \quad \text{quindi supponiamo } \varphi \neq 0.$$

$\Rightarrow \varphi$ e' suriettiva e

$$U := \text{Ker } \varphi$$

ha dimensione $\dim V - 1$.

Prendiamo $\hat{w} \in V$ con:

$$\|\hat{w}\| = 1 \quad \text{e} \quad U^\perp = \text{Span}\{\hat{w}\}.$$

Poniamo

$$w := \varphi(\hat{w}) \cdot \hat{w}$$

e consideriamo μ_1, \dots, μ_{n-1} base
ortonormale di U .

Dato $v \in V$ si ha:

$$v = \sum_{i=1}^{n-1} a_i \mu_i + b w$$

$$\varphi(v) = \varphi\left(\sum_{i=1}^{n-1} a_i \mu_i + b w\right)$$

$$= \varphi(b w) = b \varphi(w)$$

$$= b \cdot \varphi(\hat{w})^2.$$

$$\langle v, w \rangle = b \langle w, w \rangle = b \varphi(\hat{w})^2.$$

Oss: Per multilinearità, dati
 $x, y \in \mathbb{R}^3$ si ha che:

$$\det_{x,y} : \mathbb{R}^3 \longrightarrow \mathbb{R}$$
$$z \longmapsto \det(z, x, y)$$

è lineare. Per la Prop 6.18
vale: $\exists! w \in \mathbb{R}^3$.

$$\det_{x,y}(z) = \langle z, w \rangle.$$

Def 6.19: Dati due vettori
 $v, w \in \mathbb{R}^3$ chiamiamo
prodotto esterno (o vettoriale)
il unico vettore $v \wedge w$ che

$$\det_{v,w}(x) = \langle v \wedge w, x \rangle.$$

Dati $v = \begin{pmatrix} a_1 \\ b_1 \\ c_1 \end{pmatrix}, w = \begin{pmatrix} a_2 \\ b_2 \\ c_2 \end{pmatrix}$

$$V \wedge W = \begin{pmatrix} a_3 \\ b_3 \\ c_3 \end{pmatrix}$$

$$a_3 = \langle V \wedge W, e_1 \rangle = \det \begin{pmatrix} 1 & a_1 & a_2 \\ 0 & b_1 & b_2 \\ 0 & c_1 & c_2 \end{pmatrix} \\ = b_1 c_2 - c_1 b_2$$

Facendo lo stesso con b_3, c_3 si ha:

$$\begin{pmatrix} a_1 \\ b_1 \\ c_1 \end{pmatrix} \wedge \begin{pmatrix} a_2 \\ b_2 \\ c_2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} b_1 c_2 - b_2 c_1 \\ -(a_1 c_2 - a_2 c_1) \\ a_1 b_2 - a_2 b_1 \end{pmatrix}$$

Es: $V = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ -1 \end{pmatrix} \quad W = \begin{pmatrix} 2 \\ 3 \\ 2 \end{pmatrix}$

$$V \wedge W = \begin{pmatrix} 3 \\ -4 \\ 3 \end{pmatrix}.$$

Prop 6.20: Valgono le seguenti proprietà.

- 1) $u \wedge v = -v \wedge u \quad \forall u, v \in \mathbb{R}^3$
- 2) $u \wedge v = 0$ se e solo se u, v dip.
- 3) $u \wedge v \in \text{Span}\{u, v\}^\perp$.

Dim: 1) Sia $x \in \mathbb{R}^3$. Vale:

$$\begin{aligned} \langle u \wedge v, x \rangle &= \det(x | u | v) = \\ &= -\det(x | v | u) = \\ &= -\langle v \wedge u, x \rangle = \\ &= \langle -v \wedge u, x \rangle. \end{aligned}$$

$$\Rightarrow u \wedge v = -v \wedge u.$$

- 2) Se $\{u, v\}$ sono dipendenti
 $v = a u$ per $a \in \mathbb{R} - \{0\}$.

Preso $x \in \mathbb{R}^3$: $\text{a} \mu$

$$\langle \mu \wedge \nu, x \rangle = \det(x | \mu | \nu)$$

$$= 0$$

$$\Rightarrow \mu \wedge \nu \in (\mathbb{R}^3)^\perp = \{0\}.$$

Se μ, ν sono indif. allora
 $\exists x \in \mathbb{R}^3$: μ, ν, x base.

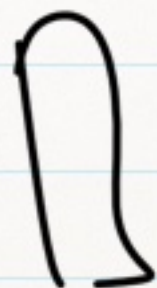
$$\langle \mu \wedge \nu, x \rangle = \det(x | \mu | \nu) \neq 0.$$

$$\Rightarrow \mu \wedge \nu \neq 0.$$

3) Basta vedere che $\mu \wedge \nu$
 è ortogonale a μ e ν .

$$\langle \mu \wedge \nu, \mu \rangle = \det(\mu | \mu | \nu) = 0.$$

$$\langle \mu \wedge \nu, \nu \rangle = \det(\nu | \mu | \nu) = 0.$$



Prop 6.20: Per ogni $u, v \in \mathbb{R}^3$ vale:

$$\|u \wedge v\|^2 = \|u\|^2 \cdot \|v\|^2 - \langle u, v \rangle^2.$$

Dim: Omissa.

oss: Abbiamo visto che:

$$\langle u, v \rangle = \|u\| \cdot \|v\| \cos \vartheta_{u,v}.$$

Quindi:

$$\begin{aligned} \|u \wedge v\|^2 &= \|u\|^2 \cdot \|v\|^2 - \|u\|^2 \cdot \|v\|^2 \cos^2 \vartheta_{u,v} \\ &= \|u\|^2 \cdot \|v\|^2 \cdot (1 - \cos^2 \vartheta_{u,v}) \\ &= \|u\|^2 \cdot \|v\|^2 \cdot \sin^2 \vartheta_{u,v}. \end{aligned}$$

$$\Rightarrow \|u \wedge v\| = \|u\| \cdot \|v\| \sin \vartheta_{u,v}$$

Prop 6.21: Sia L una retta

Vettoriale in \mathbb{R}^3 e sia
 $U = L^\perp$. Dato $x \in \mathbb{R}^3$ vale:

$$\begin{aligned}\|\pi_U(x)\| &= \|x - \pi_L(x)\| \\ &= \frac{\|x \wedge v\|}{\|v\|}\end{aligned}$$

dove $v \in L, v \neq 0$.

Dim: Poniamo

$$y = \pi_L(x), \quad z = \pi_U(x).$$

$$y = \frac{\langle x, v \rangle}{\langle v, v \rangle} \cdot v$$

Grazie a Pitagora:

$$\|x\|^2 = \|y\|^2 + \|z\|^2.$$

Quindi:

$$\|\pi_U(x)\|^2 = \|z\|^2 =$$

$$= \langle x, x \rangle - \frac{\langle x, v \rangle^2}{\langle v, v \rangle} =$$

$$= \frac{\langle x, x \rangle \langle v, v \rangle - \langle x, v \rangle^2}{\langle v, v \rangle} =$$

$$= \frac{\|x \wedge v\|^2}{\|v\|^2}.$$



enclide

oss: Prendiamo A, B, C, D quattro punti complementari in \mathbb{R}^3 visto come spazio affine. Supponiamo A, B, C, D formino un parallelepipedo. Poniamo:

$$H = \pi_{B-A}(C)$$

$$\text{e siano } u = B - A \\ v = C - A$$

$$\begin{aligned} \text{Area}(ABCD) &= \\ &= \|u\| \cdot \|v\| \cdot \sin \theta_{u,v} \\ &= \|u \wedge v\| = \\ &= \|(B-A) \wedge (C-A)\|. \end{aligned}$$

Analogamente:

$$\text{Area}(ABC) = \frac{\|(B-A) \wedge (C-A)\|}{2}$$

Es: $A = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} \quad B = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ -1 \end{pmatrix}$

$$C = \begin{pmatrix} 2 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$$

$$\begin{aligned}
 \text{Area}(ABC) &= \\
 &= \frac{\| (B-A) \wedge (C-A) \|}{2} \\
 &= \frac{\left\| \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ -2 \end{pmatrix} \wedge \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ -1 \end{pmatrix} \right\|}{2} = \frac{\left\| \begin{pmatrix} -1 \\ -2 \\ -1 \end{pmatrix} \right\|}{2} \\
 &= \sqrt{6}/2.
 \end{aligned}$$

Torniamo alla proiezione ortogonale su una retta affine.

Scriviamo la retta in forma parametrica

$$r: \left\{ \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} a_1 t + b_1 \\ a_2 t + b_2 \\ a_3 t + b_3 \end{pmatrix} \mid t \in \mathbb{R} \right\}$$

Prendiamo $P_0 = \begin{pmatrix} x_0 \\ y_0 \\ z_0 \end{pmatrix}$,
 $Q = \begin{pmatrix} b_1 \\ b_2 \\ b_3 \end{pmatrix} \in r$ e $v = \begin{pmatrix} a_1 \\ a_2 \\ a_3 \end{pmatrix}$

Siapkanmo che:

$$d(P_0, r) = \|\pi_{\perp}(P_0 - Q)\|$$

$$= \frac{\|(P_0 - Q) \wedge v\|}{\|v\|}$$

grazie alla prop 6.21.

Es: Sia $P_0 = \begin{pmatrix} -1 \\ 0 \\ -1 \end{pmatrix}$ e

$$r: \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \left\{ \begin{pmatrix} t+1 \\ 2t \\ t-1 \end{pmatrix} \mid t \in \mathbb{R} \right\}$$

Determinare la distanza fra P_0 e r .

Sol: Sappiamo che

$$Q = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ -1 \end{pmatrix}$$

è un punto della retta.

$$P_0 - Q = \begin{pmatrix} -1 \\ 0 \\ -1 \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ -1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -2 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$$

La direzione di r è generata da:

$$V = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 1 \end{pmatrix}.$$

$$\begin{aligned} (P_0 - Q) \wedge V &= \begin{pmatrix} -2 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \wedge \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 1 \end{pmatrix} \\ &= \begin{pmatrix} 0 \\ 2 \\ -4 \end{pmatrix} \end{aligned}$$

$$\| (P_0 - Q) \wedge v \| = \sqrt{20} = 2\sqrt{5}$$

$$\| v \| = \sqrt{6}$$

$$\Rightarrow d(P_0, r) = 2\sqrt{\frac{5}{6}}.$$