

# **La macchina programmata**

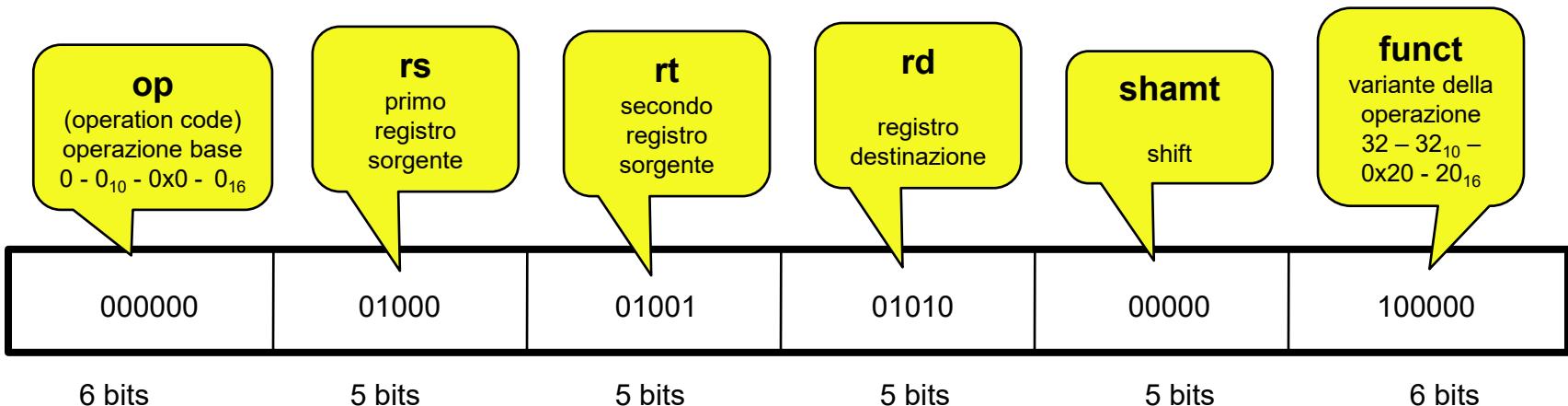
**Istruzioni J-type  
Istruzioni di salto**

**Claudia Raibulet**  
**[claudia.raibulet@unimib.it](mailto:claudia.raibulet@unimib.it)**

# Istruzione R-Type (*già vista*)

quello che si vuole fare (in italiano)  
numeri decimali (per comodità)

“somma i contenuti del registro 8 e del registro 9 e metti il risultato nel registro 10”

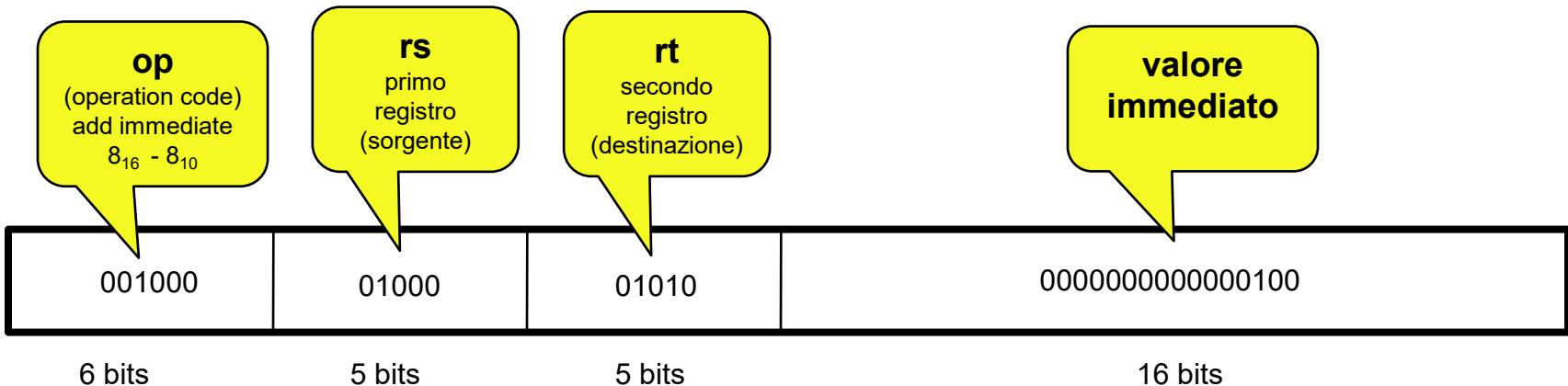


- Se**
  - rs contiene inizialmente 64 (000000000000000000000000000010000000)
  - rt contiene inizialmente 4 (0000000000000000000000000000100)
- dopo l'esecuzione**
  - rd contiene 68 (00000000000000000000000000001000100)
- Formato Assembly**
  - add \$t2, \$t0, \$t1
  - (attenzione all'ordine degli operandi)

# Istruzione I-type (*add immediate, già vista*)

quello che si vuole fare (in italiano)  
numeri decimali (per comodità)

“somma il valore 4 al registro 8 e metti il risultato nel registro 10”



- se rs contiene inizialmente 64 (000000000000000000000000000000001000000)
- dopo l'esecuzione rt contiene 68 (000000000000000000000000000000001000100)

Problema: qual è il range di valori immediati che si può esprimere con 16 bit in complemento a 2?

( $-32768 \leq \text{valore} \leq 32767$ ). **Se serve un valore più grande, va gestito a livello programmatico.**

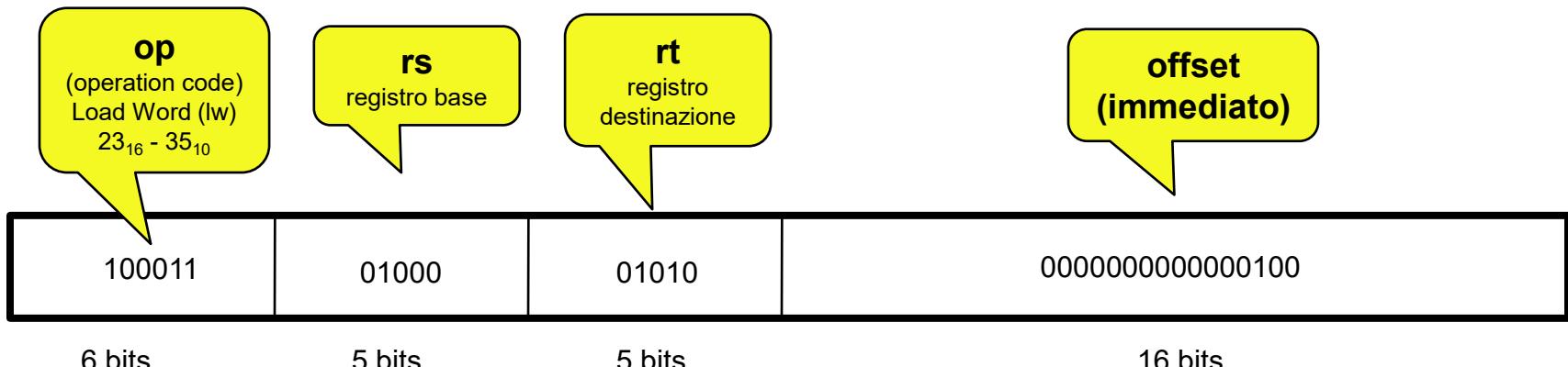
Formato Assembly:

addi \$t10, \$t8, 4

# Istruzione I-type load word (*già vista*)

quello che si vuole fare (in italiano)  
numeri decimali (per comodità)

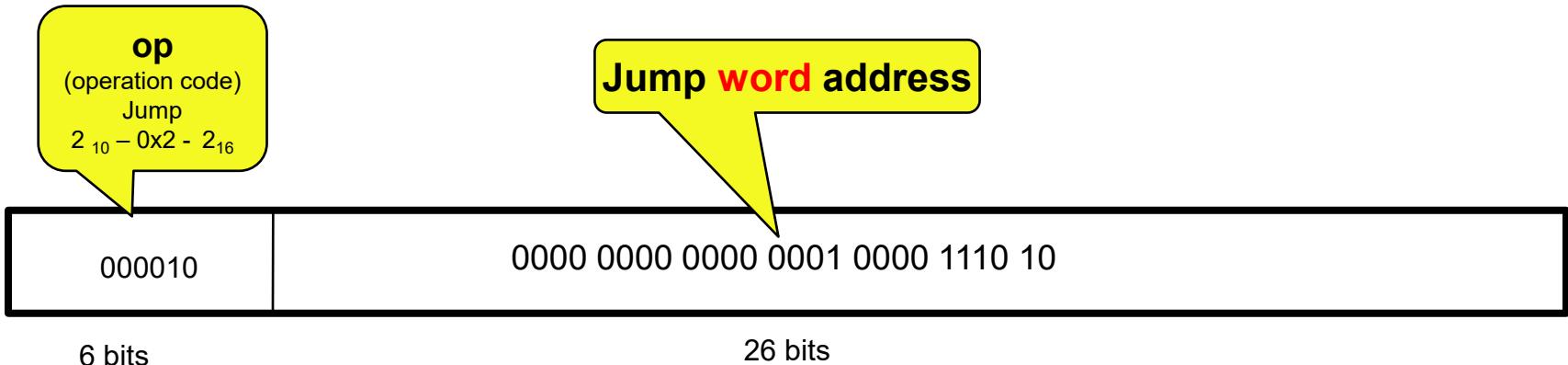
“carica nel registro 10 il contenuto della parola (32 bit)  
che è all’indirizzo di memoria ottenuto come somma del registro 8 e dell’offset immediato 4”



- se rs contiene inizialmente 64 (00000000000000000000000000001000000)
- l’indirizzo in memoria della word da caricare è 68 (00000000000000000000000000001000100)
- in rt vengono copiati 32 bit (1 word) a partire dall’indirizzo...
- ...qualunque sia il significato di quei 32 bit

# Istruzione J-Type (Jump)

“salta all’istruzione il cui indirizzo è  $00010e8_{16}$ ”



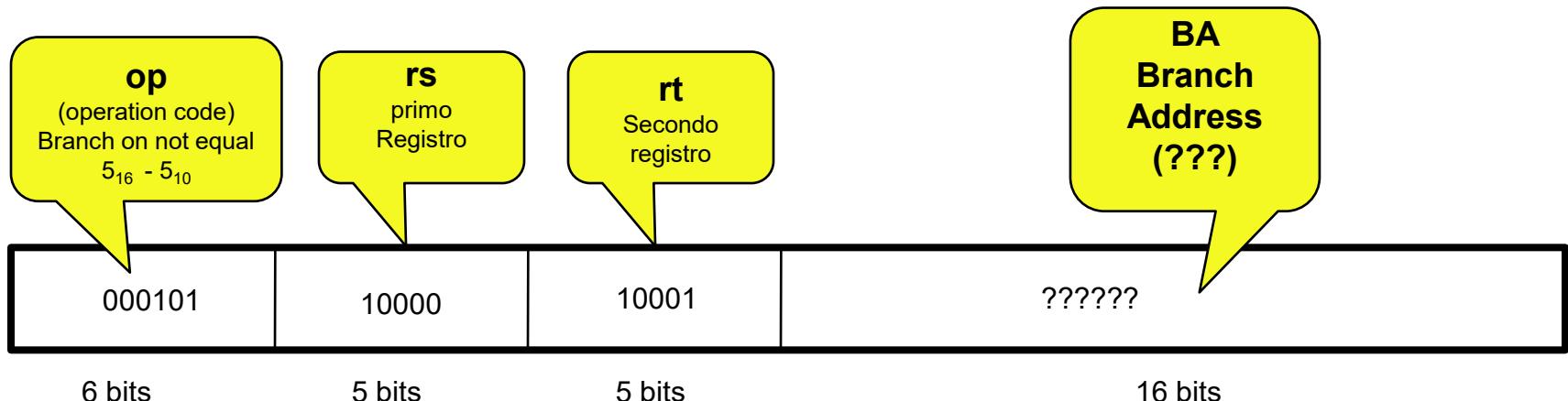
Carica in PC 0000 0000 0000 0001 0000 1110 10**00**  
...poiché le istruzioni **devono** essere allineate al word  
(responsabilità di chi scrive e carica i programmi in memoria;  
in pratica, assembler e loader)

Quindi con 26 bit si indirizzano  $2^{28}$  Byte di memoria programma oppure  $2^{26}$  Word

I 4 bit più significativi sono i 4 bit più significativi di PC

# Istruzione I-type (branch)

“salta a Branch Address se il contenuto di rs è diverso dal contenuto di rt”

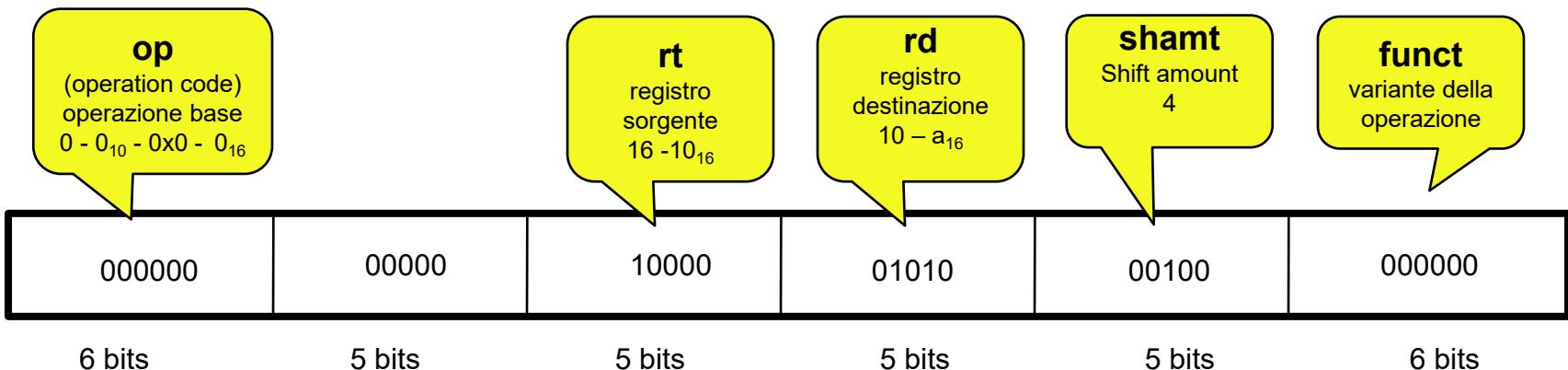


- Formato Assembly: bne \$s0, \$s1, Exit
- Exit è una etichetta che l'assembler traduce in uno spiazzamento
- Problema 1: “dove” si può saltare? (valore immediato –  $2^{15} \leq BA < 2^{15}$ )
- Soluzione 1: usare un registro base R (indirizzo di salto = R + BA)
- Soluzione 2: Usare PC come registro base
- Se CA è l'indirizzo dell'istruzione corrente, si salta a CA + 4 + BranchAddr\*4 (perche' ogni istruzione e' memorizzata su 4'byte; BranchAddr rappresenta il numero di word da saltare rispetto all'indirizzo memorizzato nel PC))
  - (PC è già stato incrementato, quindi PC contiene CA + 4)
  - Ampiezza del salto: +-  $2^{15}$  rispetto a PC
  - Adeguata in moltissimi casi (loop, if...)

# Istruzione R-Type (shift left)

quello che si vuole fare (in italiano)  
numeri decimali (per comodità)

“shift di 4 bit a sinistra i contenuti del registro 16 e metti il risultato nel registro 10”

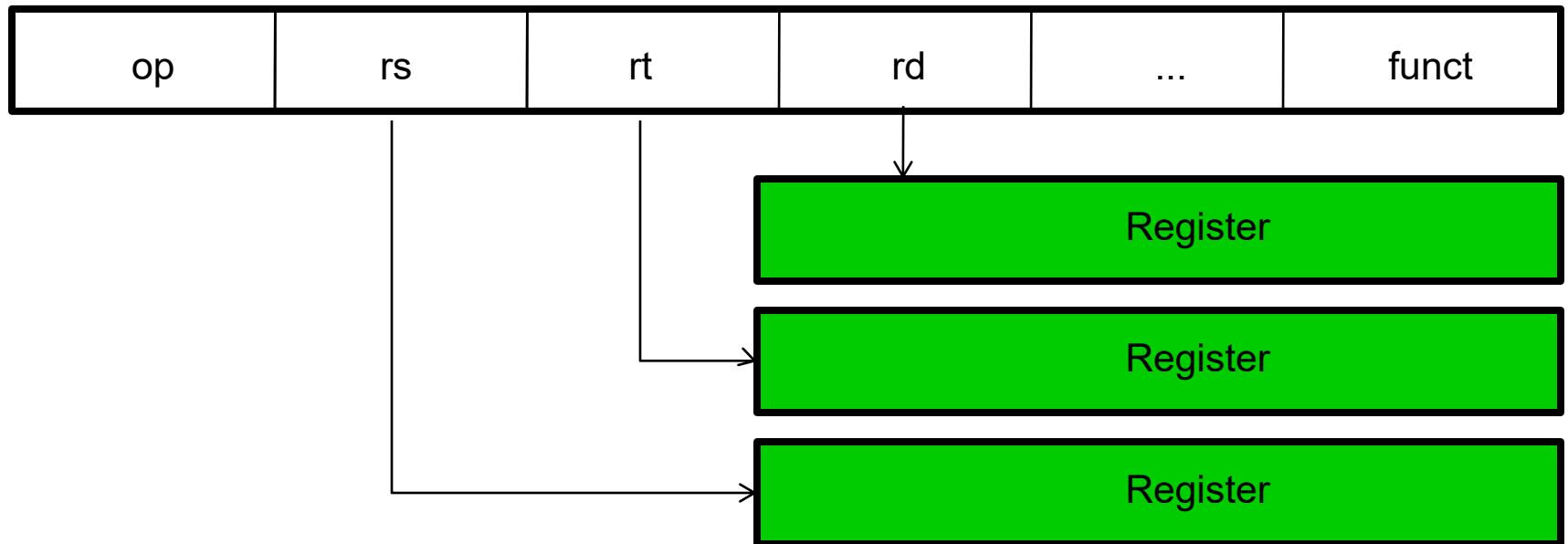


- **Se**
  - rt contiene inizialmente 9 (0000 0000 0000 0000 0000 0000 1001) (= 9<sub>16</sub>)
- **dopo l'esecuzione**
  - rd contiene 144 (0000 0000 0000 0000 0000 0000 1001 0000) (= 90<sub>16</sub>)

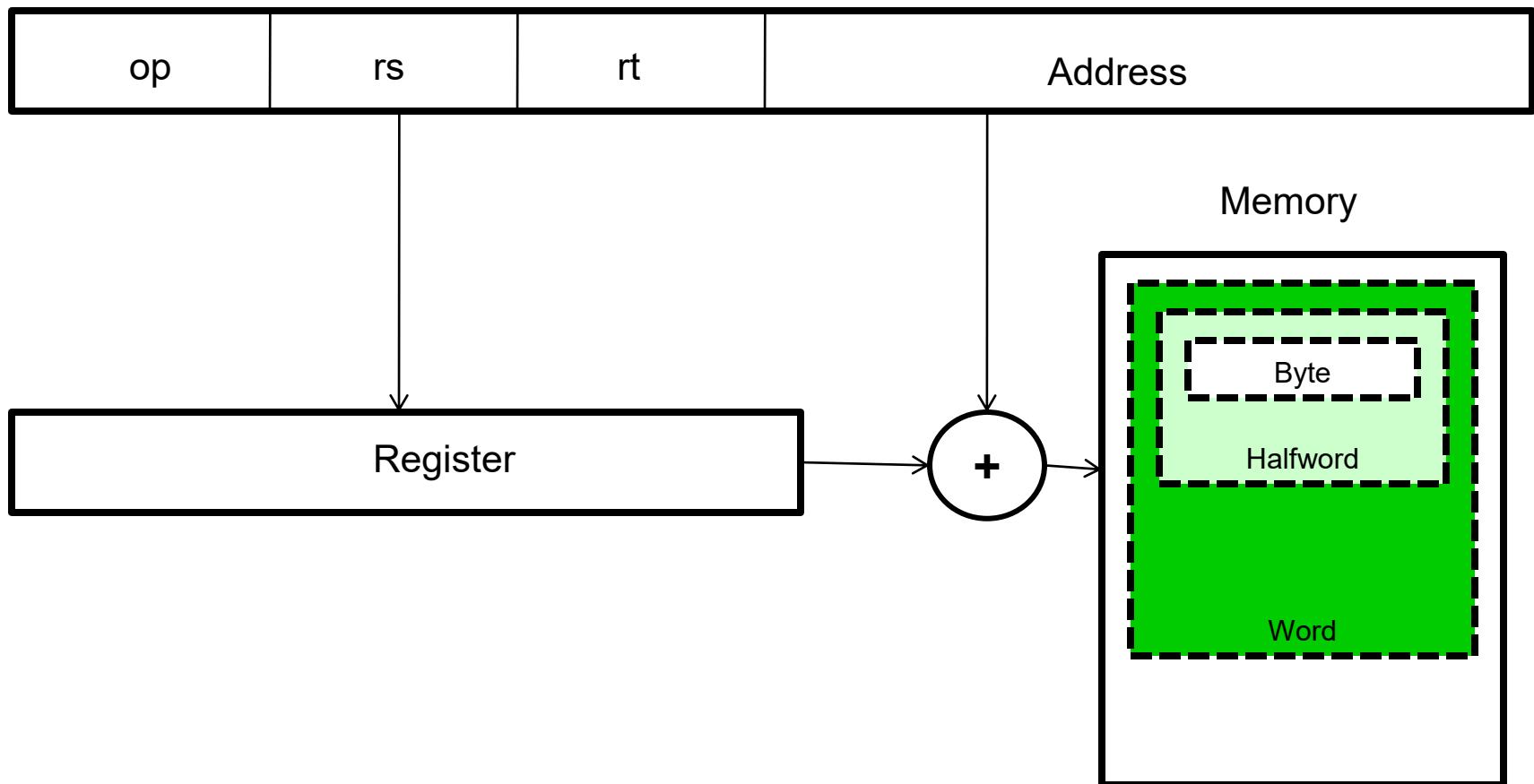
# Immediate addressing

op	rs	rt	valore immediato
----	----	----	------------------

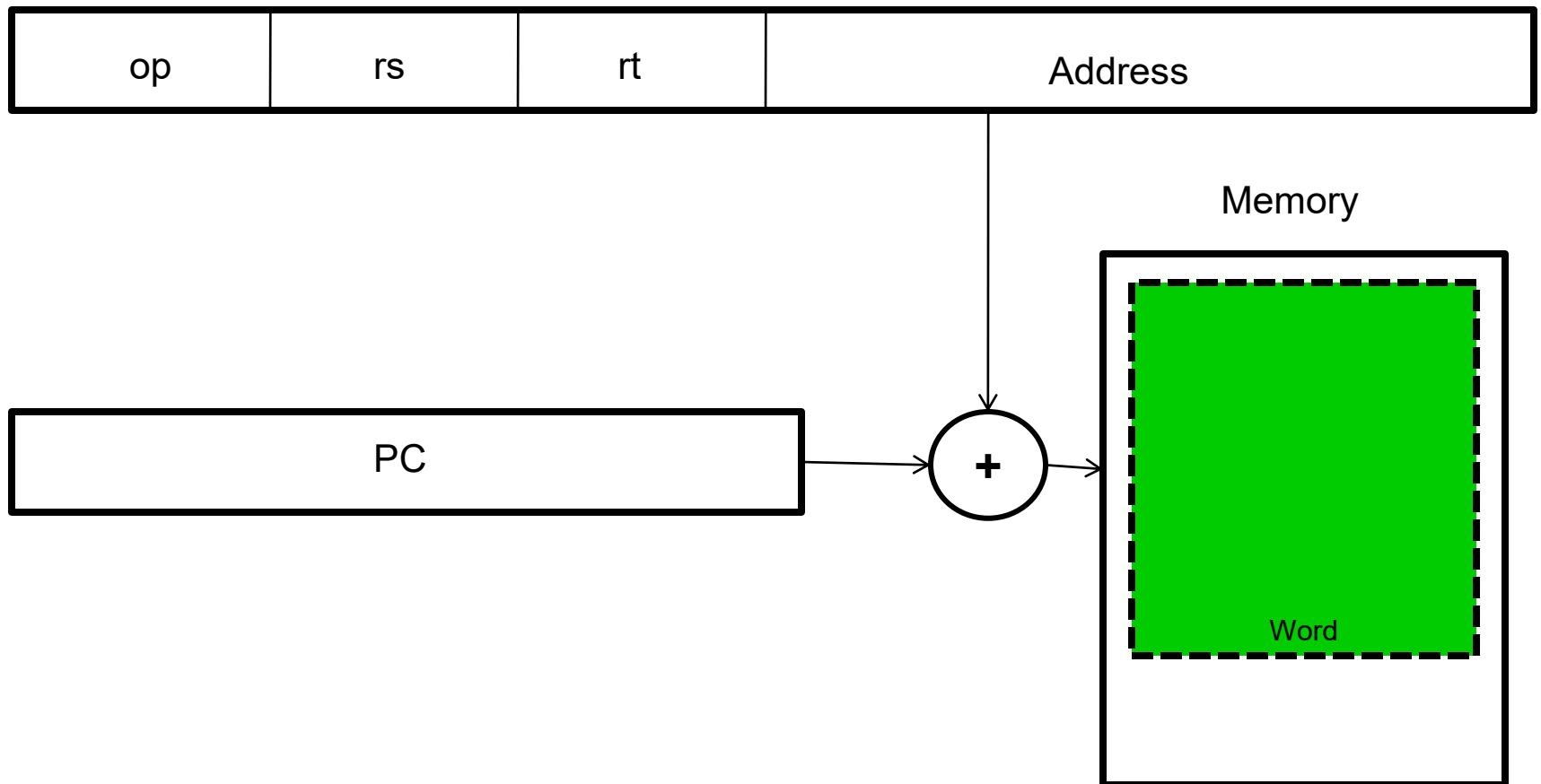
# Register addressing



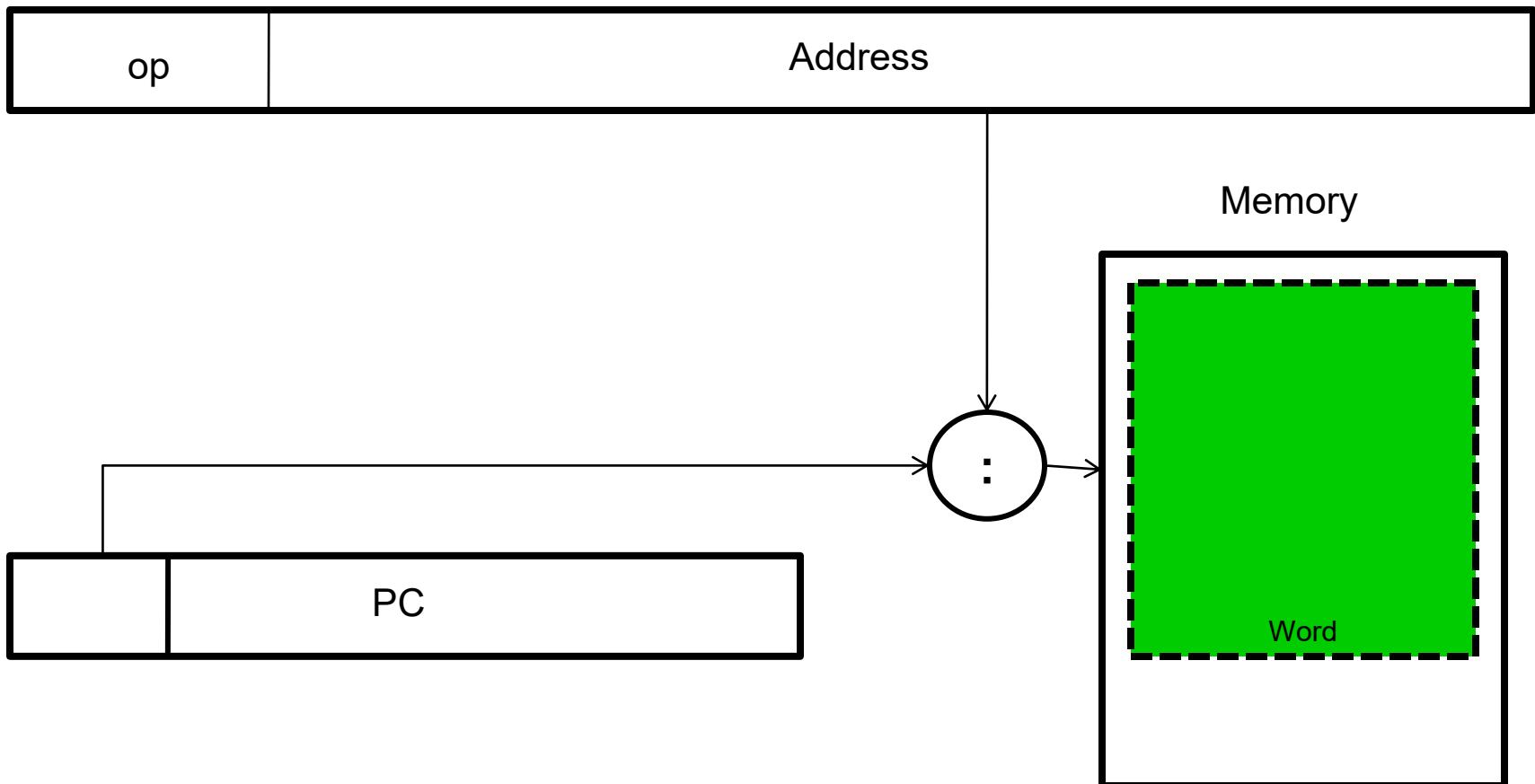
# Base addressing



# PC-relative addressing



# Pseudodirect addressing



# Esercizio

Si chiede di scrivere le istruzioni MIPS per il seguente codice C o Java:

```
if (i==j)
    f=g+h;
else
    f=g-h;
```

Considerando che le 5 variabili sono memorizzate nei registri: \$s0 - \$s4.  
L'indirizzo della prima istruzione è 80000.

Soluzione (tutto in base 10):

80000	bne \$s3, \$s4, ELSE	5	19	20	2	
80004	add \$s0, \$s1, \$s2	0	17	18	16	0
80008	j EXIT	2			20004	
80012	ELSE: sub \$s0, \$s1, \$s2	0	17	18	16	0
80016	EXIT: ...					34