## Inteligência Artificial

### 5º Trabalho



Docente:

Irene Rodrigues

Trabalho elaborado por:

Marcelo Bábau 30372

#### Junho de 2017

#### **Exercicio 1**

# 1.0.1 Descreva este problema na notação STRIPS. Indique o vocabulário (condições e ações) que usa

Para resolver este problema usámos as seguintes condições:

<u>Para-baixo(A)</u>: que nos indica que o copo naquele momento está virado para baixo;

<u>Para-cima(A)</u>: e o caso oposto ao apresentado anteriormente, aqui temos o nosso copo virado para cima;

<u>Mão-livre</u>: nesta situação temos o robot com ambas as mãos sem nenhum objeto;

Na-mão(A,B): aqui o robot tem 2 copos, um em cada mão;

Ao-lado(A,B): nesta situação temos a certeza que o copo A esta ao lado do copo B;

Temos ainda as seguintes ações:

Agarra(A,B): Esta ação simboliza o ato do robot agarrar dois copos que estejam lado a lado.

Virar-cima-cima(A,B): Nesta ação temos em consideração que o robot

ja agarrou os copos, e ai viramos os dois copos para cima, copos que anteriormente estavam para baixo

<u>Virar-baixo-baixo(A,B)</u>: Nesta ação temos em consideração que o robot

já agarrou os copos, e ai viramos os dois copos para baixo, copos que anteriormente estavam para cima

<u>Virar-baixo-cima(A,B)</u>: Nesta ação viramos o copo A para baixo e o copo B para cima

<u>Virar-cima-baixo(A,B)</u>: Nesta ação viramos o copo A para cima e o copo

B para baixo.

Trocar(A,B): Aqui trocamos os copos A e B de stio.

# 1.0.2 Represente o estado inicial deste problema com o vocabulário definido na alínea anterior no cálculo de situações.

Para representar o estado inicial temos as declarações da forma: h(condição, estado inicial). Representação do estado inicial em prolog:

```
%h( condição , S0 ) .
h( para_baixo (a) , S0 ) .
h( para_cima (b) , S0 ) .
h( para_baixo (c) , S0 ) .
h( para_baixo (d) , S0 ) .
h( mao_livre , S0 ) .
h( ao_lado (a , b) , S0 ) .
h( ao_lado (c , d) , S0 ) .
```

# 1.0.3 Descreva este problema no calculo de situações (regras que modelam as consequências das ações e regras que modelam a lei da inércia), usando o mesmo vocabulário.

As leis de inercia é realizada da seguinte forma, para cada condição colocamos como restrições as ações que têm essa condição como pré condição.

```
%condiçoes positivas da acçoes
%acçao agarrar
h(na_mao(A,B),r(agarra(A,B),S)):-h(mao_livre,S),h(ao_lado(A,B),S).
%accão vira cima cima
h(para_cima(A),r(virar_cima_cima(A,B),S)):-
h(na_mao(A,B),S),
h(para_baixo(A),S),
h(para_baixo(B),S),
h(ao_lado(A,B),S).
```

```
h(para_cima(B),r(virar_cima_cima(A,B),S)):-
 h(na_mao(A,B),S),
 h(para_baixo(A),S),
 h(para_baixo(B),S),
 h(ao\ lado(A,B),S).
h(mao_livre,r(virar_cima_cima(A,B),S)):-
 h(na_mao(A,B),S),
 h(para_baixo(A),S),
 h(para_baixo(B),S),
 h(ao\_lado(A,B),S).
%acçao vira baixo cima
h(para_baixo(A),r(virar_baixo_cima(A,B),S)):-
 h(na_mao(A,B),S),
 h(para_cima(A),S),
 h(para_baixo(B),S),
 h(ao\_lado(A,B),S).
h(para_cima(B),r(virar_baixo_cima(A,B),S)):-
 h(na_mao(A,B),S),
 h(para_cima(A),S),
 h(para_baixo(B),S),
 h(ao\_lado(A,B),S).
h(mao_livre,r(virar_baixo_cima(A,B),S)):-
 h(na_mao(A,B),S),
 h(para_cima(A),S),
 h(para_baixo(B),S),
```

```
h(ao\_lado(A,B),S).
%acçao vira cima baixo
h(para_cima(A),r(virar_cima_baixo(A,B),S)):-
  h(na_mao(A,B),S),
  h(para_baixo(A),S),
  h(para_cima(B),S),
  h(ao\_lado(A,B),S).
h(para_baixo(B),r(virar_cima_baixo(A,B),S)):-
  h(na_mao(A,B),S),
  h(para_baixo(A),S),
  h(para_cima(B),S),
  h(ao\_lado(A,B),S).
h(mao_livre,r(virar_cima_baixo(A,B),S)):-
  h(na\_mao(A,B),S),
  h(para_baixo(A),S),
  h(para_cima(B),S),
  h(ao\_lado(A,B),S).
%accçao vira baixo baixo
h(para_baixo(A),r(virar_baixo_baixo(A,B),S)):-
  h(na\_mao(A,B),S),
  h(para_cima(A),S),
  h(para_cima(B),S),
  h(ao\_lado(A,B),S).
```

```
h(para_baixo(B),r(virar_baixo_baixo(A,B),S)):-
 h(na_mao(A,B),S),
 h(para_cima(A),S),
 h(para_cima(B),S),
 h(ao\ lado(A,B),S).
h(mao_livre,r(virar_baixo_baixo(A,B),S)):-
 h(na_mao(A,B),S),
 h(para_cima(A),S),
 h(para_cima(B),S),
 h(ao\_lado(A,B),S).
%acção trocar
h(ao\_lado(B,A),r(trocar(A,B),S)):-h(na\_mao(A,B),S),h(ao\_lado(A,B),S).
h(mao\_livre,r(trocar(A,B),S)):-h(na\_mao(A,B),S),h(ao\_lado(A,B),S).
%%
    % leis de inercia
h(mao_livre,r(A,S)):-
 h(mao_livre,S),
 A = agarra(\_,\_).
h(para_cima(A),r(F,S)):-
 h(para_cima(A),S),
 F\={virar_baixo_baixo(A,A),virar_cima_baixo(_,A),virar_baixo_cima(A,_)}.
h(para_baixo(A),r(F,S)):-
 h(para\ baixo(A),S),
 F\={virar_cima_cima(A,A),virar_cima_baixo(A,_),virar_baixo_cima(_,A)}
```

1.0.4 Indique qual a query para obter o plano que resolve este problema com o calculo de situações

 $h(para\_cima(a),S),h(para\_cima(b),S),h(para\_cima(c),S),h(para\_baixo(d),S),h(mao\_livre,S),h(ao\_lado(a,b),S),h(ao\_lado(b,c),S),h(ao\_lado(c,d),S).$ 

1.0.5 Qual a solução deste problema com a query da alínea anterior com a sua descrição do problema no cálculo de situações.

S = r(virar\_cima\_cima(a,b),r(agarra(a,b),r(virar\_baixo\_cima(b,c),r(agarra(b,c),\_))))