

Projet Développement mobile : Planee

BERJOLA MATTHIAS 37000961 - ADOLPHE BENJAMIN 37001213

16 avril 2020

TABLE DES MATIÈRES

CHAPITRE

1

INTRODUCTION

Cette année, afin de valider l'UE développement mobile, en plus des contrôles terminaux, nous devions réalisé un projet portant sur au choix une application ou un jeu. De ce fait mon collègue et moi-même avons opté pour une application. Après un BrainStorming intensif nous avons décider d'appeler notre application Planee.

CHAPITRE

2

DESCRIPTION DE L'APPLICATION

CHAPITRE

3

ARCHITECTURE DE L'APPLICATION

CHAPITRE

4

L'APPLICATION PLANEE