



Augmented View

Par Groupe 13

M. Beugoms, F. Duprez, M. Meerts, B. Lapière

TABLE DES MATIÈRES

Vue d'ensemble

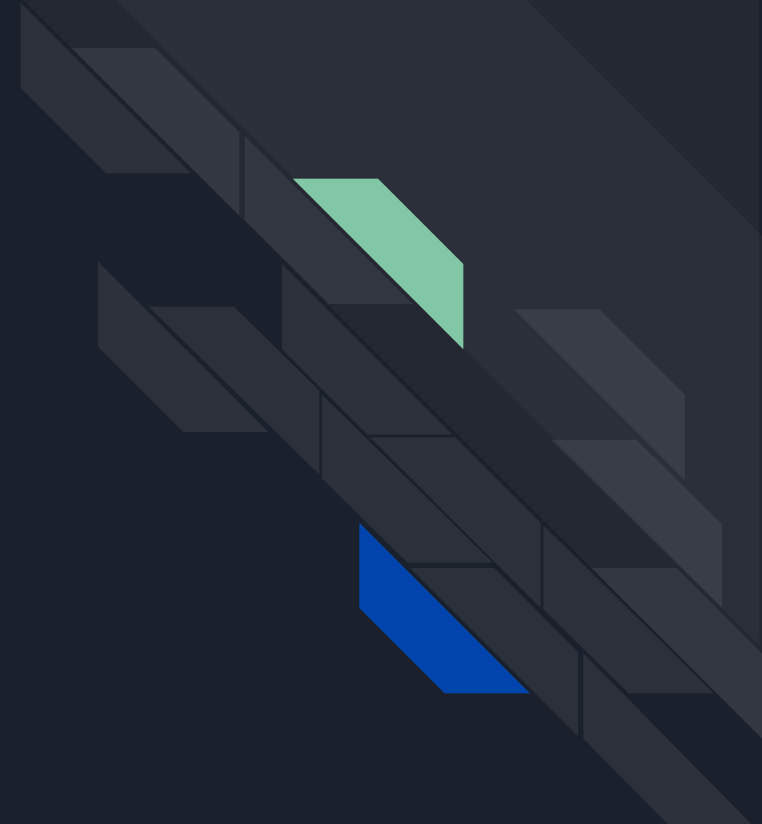
Analyse des contraintes

Objectif du projet

Evolution du projet

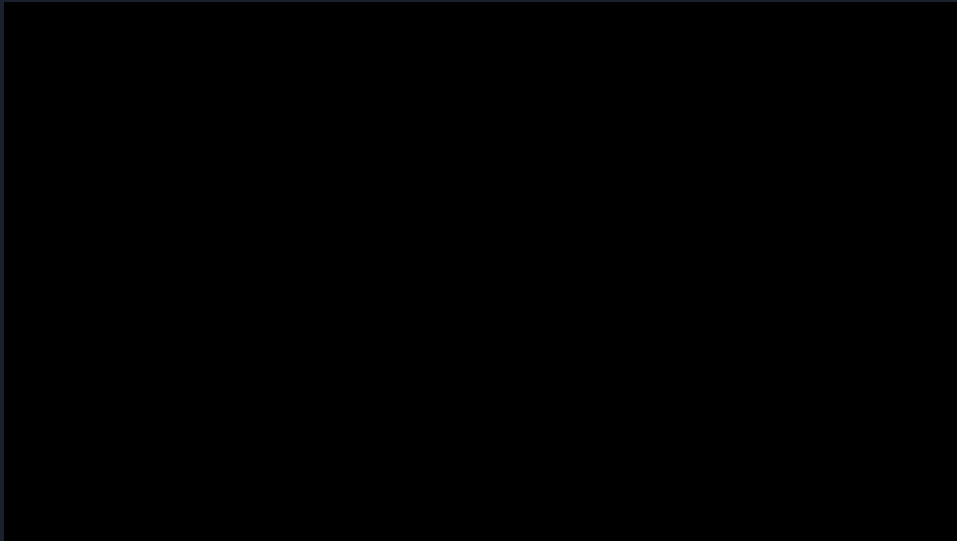
Pistes d'amélioration

Conclusion





Vue d'ensemble



Augmented View permet à l'utilisateur de filmer un point d'intérêt (typiquement un bâtiment public ou un commerce) et d'en afficher les informations, à savoir nom, site internet, numéro de téléphone, horaire, etc.



Analyse des contraintes

01 Le développement globale d'une grosse application android



02 La collecte des données de l'API Google Places



03 Le développement d'une scène sur Unity avec Vuforia



04 La communication entre toutes ces technologies

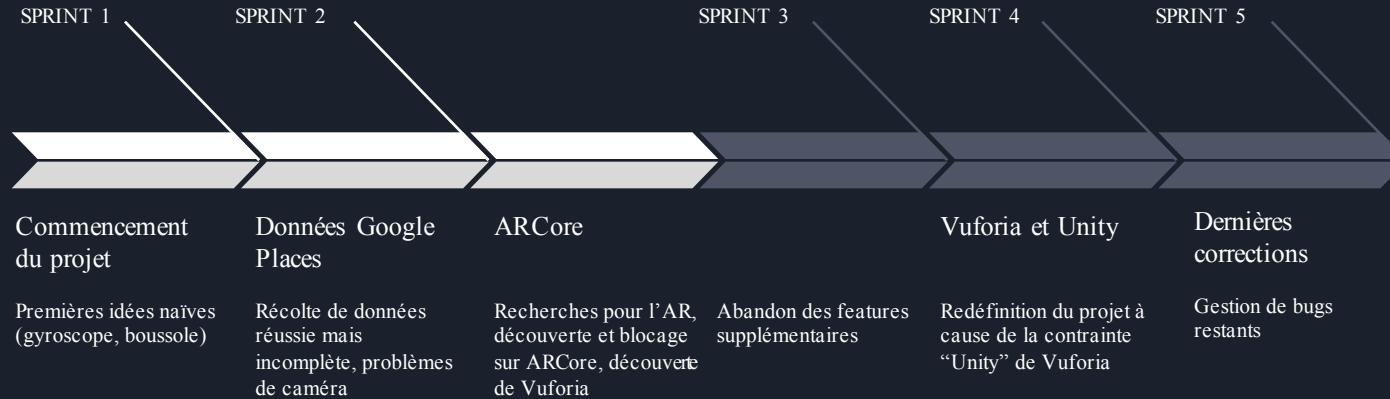


Objectif du projet

Ce projet a pour but d'allier les données disponibles de Google Places et le caractère innovant de la réalité augmentée pour créer une manière originale d'obtenir des informations sur les points d'intérêt qui entourent l'utilisateur.



Calendrier du projet





Pistes d'améliorations

- Utilisation de l'application comme un Google Map en réalité augmentée
- Création d'un profil utilisateur et possibilités de commentaires et d'évaluations des points d'intérêt
- Création d'un réseau d'amis sur l'application
- Création de profil alternatif pour les propriétaires de points d'intérêt, et possibilité de gérer eux-mêmes les données affichées (promotions, événements...)
- Adaptation à d'autres devices tels que les Google glasses et les casques VR



Conclusion

Reboot

- Séances de mise à niveau des membres du groupe
- Prêter plus d'attention à la priorité des tâches et plus se documenter en aval du projet
- Effectuer un travail plus régulier et moins de grosses sessions de travail

Apprentissage

- L'adaptation selon les contraintes techniques
- L'importance d'estimer la complexité d'une tâche
- Savoir faible table rase pour repartir sur de bonnes bases



Merci !

Nous sommes à l'écoute de vos questions.

