Des Tableaux de variation interactifs Pourquoi, comment, démo, discussions

Emmanuel Beffara Martin Bodin Rémi Molinier

Séminaire IREM, 29 novembre 2024

Personnes impliquées

Animateurs de l'IREM

- Emmanuel Beffara, LIG,
- Martin Bodin, Inria,
- Rémi Molinier, Institut Fourier.

Stagiaires

- Wiame Karmouni Tlemcani,
- Tristan Mathon,
- Nathanaël Rasoamanana.

Tableau de variation

x	-∞ =	$\frac{\sqrt{5}}{5}$	$\frac{5-\sqrt{5}}{10}$	$\frac{\sqrt{5}}{5}$	5	$\frac{5+\sqrt{5}}{10}$	$+\infty$
$ \begin{array}{r} -10x^2 + \\ 10x - 2 \end{array} $	_	_	0 +		+	0	_
$5x^2 - 1$	+	0 –	_	0	+		+
f'(x)	_	_	0 +		+	0	_
$\frac{2x-1}{5x^2-1}$	0 -∞	+∞	$\frac{5+\sqrt{5}}{10}$	$+\infty$	$-\infty$	$\frac{5-\sqrt{5}}{10}$	0

Sondage

Selon vous, à quoi sert un tableau de variations ?

Sondage¹

Selon vous, à quoi sert un tableau de variations ? Son rôle dans l'activité de démonstration ?

La démonstration en mathématiques

Les rôles de la preuve (selon Hanna 2000) :

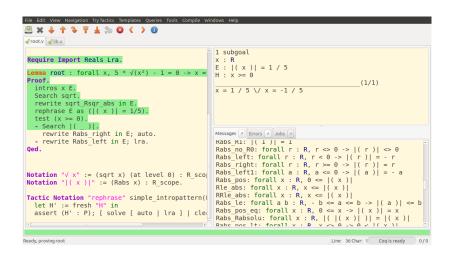
- validation des assertions (vérification, explication)
- communication (présentation systématique des résultats, transmission à une communauté)
- intervient dans le processus de recherche (exploration des conséquences d'une hypothèse, élaboration de conjectures, découverte de résultats).

Les caractéristiques d'une preuve (selon Tymoczko 1979) :

- convaincante
- expertisable
- formalisable

L'enseignement de la preuve est un sujet vaste ...

Un assistant de preuve (ici Coq)



Usage des assistants de preuve

Usage expert en informatique :

- élaboration de preuves formelles de propriétés de programmes
- synthèse de programmes certifiés

Usage expert en mathématiques :

- formalisation de corpus mathématiques
- soutien à la démonstration de nouveaux résultats

Usage en enseignement :

- enseignement de « méthodes formelles » dans des cursus d'informatique
- enseignement de la démonstration mathématique (diverses expérimentations en L1-L2)

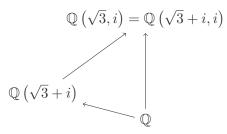
- « On applique l'algorithme vu en cours »,
- « On a $\mathbb{Q}(v) \subseteq \mathbb{Q}(a)$ et donc par multiplicité de degré, on a $[\mathbb{Q}(a):\mathbb{Q}] = [\mathbb{Q}(a):\mathbb{Q}(v)][\mathbb{Q}(v):\mathbb{Q}]$ »,

- « On applique l'algorithme vu en cours »,
- « On a $\mathbb{Q}(v) \subseteq \mathbb{Q}(a)$ et donc par multiplicité de degré, on a $\underbrace{[\mathbb{Q}(a):\mathbb{Q}]}_{\text{Degré }3} = [\mathbb{Q}(a):\mathbb{Q}(v)] \underbrace{[\mathbb{Q}(v):\mathbb{Q}]}_{\text{P}}$ », $\underbrace{\mathbb{Q}(a):\mathbb{Q}}_{\text{Degré }de} = \underbrace{\mathbb{Q}(a):\mathbb{Q}(v)}_{\text{Degré }de}$
- « donc degré de P divise 3 »,

- « On applique l'algorithme vu en cours »,
- « On a $\mathbb{Q}(v) \subseteq \mathbb{Q}(a)$ et donc par multiplicité de degré, on a $[\mathbb{Q}(a):\mathbb{Q}] = [\mathbb{Q}(a):\mathbb{Q}(v)][\mathbb{Q}(v):\mathbb{Q}]$ »,

$$\underbrace{\mathbb{Q}(a) : \mathbb{Q}}_{\mathsf{Degré} \ 3} = \underbrace{\mathbb{Q}(a) : \mathbb{Q}(v)}_{\mathsf{Q}(v) : \mathbb{Q}},$$

- « donc degré de P divise 3 »,
- « Ce diagramme commute, donc... ».



Démonstration vs preuve

Argumentation	Démonstration	Preuve		
Suite d'arguments (y compris exemples)	Argumentation convaincante pour une communauté	Suite d'arguments se suivant selon des règles prédéfinies		

Démonstration vs preuve

Essais, exemples

Démonstration sur tableau

Démonstration rédigée

Formalisation en Coq

Argumentation

Démonstration

Preuve

Suite d'arguments (y compris exemples)

Argumentation convaincante pour une communauté

Suite d'arguments se suivant selon des règles prédéfinies

Dessins et schémas dans des démonstrations

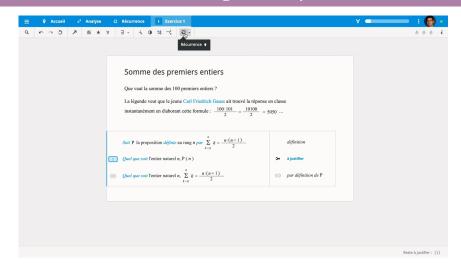
Des éléments visuels sont utilisés constamment :

- Géométrie,
- Diagrammes d'Euler,
- Analyse de fonctions,
- Diagrammes commutatifs,
- etc.

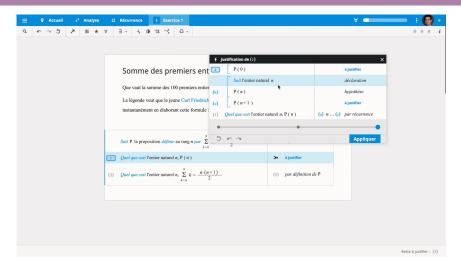
Avec un rôle illustratif ou démonstratif.

À quoi pourrait ressembler Coq + visuel?

Fenêtres modales dans des logiciels de preuve



Fenêtres modales dans des logiciels de preuve



Cahier des charges

- Lien avec de la preuve,
- Possibilité de faire des preuves totalement textuelles ou presque totalement visuelles,
- Utilisé en licence,
- Simple à prototyper.

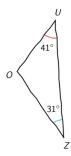
Géométrie

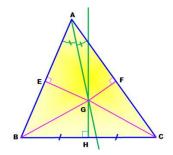
- → Pas simple à prototyper,
- ⊖ Connu comme complexe,
- ⊖ Cabri géomètre, Geogebra, etc. contribuent à des attentes.

Opinion

Coq + géométrie serait radicalement différent de Geogebra.

- Les angles droits ne devraient apparaître droits que si montré.
- Lignes courbes pour manipuler des hypothèses non montrées.





Tableaux de variation

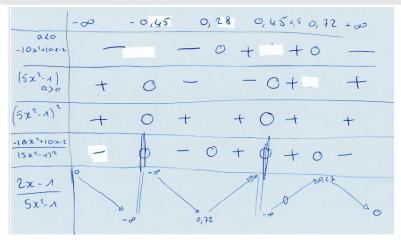
- \oplus Plus simple à prototyper,
- ⊕ Vus en licence sous forme de révision.
 - Idéal pour les voir dans un autre contexte.

Polytech Grenoble, Février 2023, ~50 étudiant∙es :

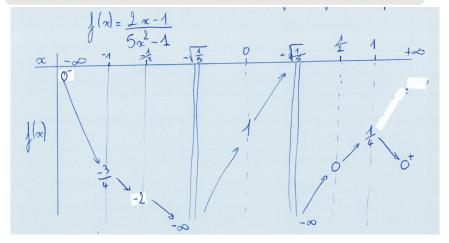
Polytech Grenoble, Février 2023, ∼50 étudiant·es :



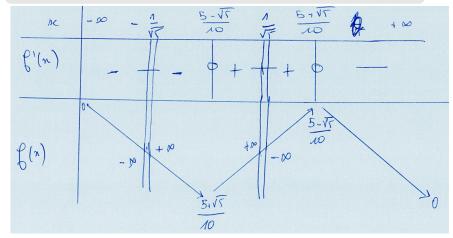
Polytech Grenoble, Février 2023, ∼50 étudiant·es :



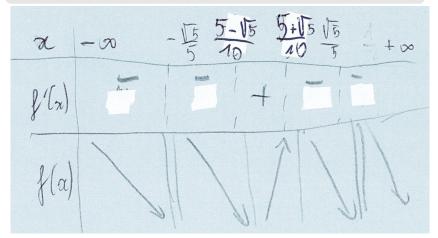
Polytech Grenoble, Février 2023, \sim 50 étudiant \cdot es :



Polytech Grenoble, Février 2023, \sim 50 étudiant \cdot es :



Polytech Grenoble, Février 2023, ∼50 étudiant·es :

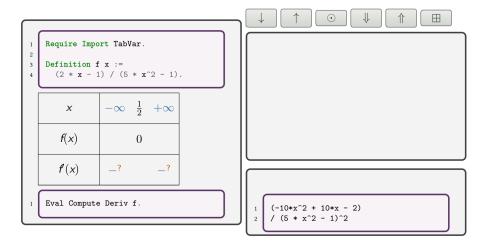


Polytech Grenoble, Février 2023, ∼50 étudiant·es :

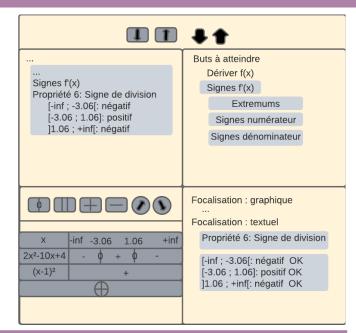
Donnez le tableau de variation de la fonction $f(x) = \frac{2x-1}{5x^2-1}$.

Polygone & donc A

Maquettes



Maquettes



Démo

Perspectives

- Brancher (js)Coq sur le proto,
- Montrer le proto à des enseignant·es et prendre leur retour,
- Traduire un TD en Coq,
- Tester sur des étudiant·es,
- Généraliser à d'autres visualisations.

- Assistants de preuve
- Démonstrations en cours de maths
- 3 Graphisme et assistants à la preuve
- 4 Expérimentation
- Maquettes
- 6 Démo