

Rotiere Zeichenkette

Aufgabenstellung

Gegeben sind zwei Zeichenketten `s` und `goal`. Überprüfe, ob `goal` durch eine Rotation von `s` erzeugt werden kann.

Eine Rotation der Zeichenkette `s` bedeutet, dass wir die ersten Zeichen von `s` an das Ende verschieben. Zum Beispiel, wenn `s = "abcde"`, dann sind die Rotationen von `s` die Zeichenketten `"abcde"`, `"bcdea"`, `"cdeab"`, `"deabc"` und `"eabcd"`.

Beispiele

1. Eingabe: `s = "abcde"`, `goal = "cdeab"` Ausgabe: `true` Erklärung: `"cdeab"` kann durch eine Rotation von `"abcde"` erzeugt werden.
2. Eingabe: `s = "abcde"`, `goal = "abced"` Ausgabe: `false` Erklärung: `"abced"` kann nicht durch eine Rotation von `"abcde"` erzeugt werden.
3. Eingabe: `s = "rotieren"`, `goal = "enrotier"` Ausgabe: `true` Erklärung: `"enrotier"` kann durch eine Rotation von `"rotieren"` erzeugt werden.
4. Eingabe: `s = "hallo"`, `goal = "ohall"` Ausgabe: `true` Erklärung: `"ohall"` kann durch eine Rotation von `"hallo"` erzeugt werden.
5. Eingabe: `s = "programmieren"`, `goal = "grammierenpo"` Ausgabe: `true` Erklärung: `"grammierenpo"` kann durch eine Rotation von `"programmieren"` erzeugt werden.
6. Eingabe: `s = "katze"`, `goal = "hund"` Ausgabe: `false` Erklärung: `"hund"` kann nicht durch eine Rotation von `"katze"` erzeugt werden.
7. Eingabe: `s = "abc"`, `goal = "cab"` Ausgabe: `true` Erklärung: `"cab"` kann durch eine Rotation von `"abc"` erzeugt werden.

Bedingungen

- $1 \leq s.length, goal.length \leq 100$
- `s` und `goal` bestehen aus Kleinbuchstaben des englischen Alphabets

Vorgehen

Ab jetzt ist die Entwicklung des Pseudocodes, einer deiner Arbeiten, zum lösen der Code Challenges.

- Projekt auf GitHub anlegen
- dieses Dokument im Projekt aufnehmen
- Lösung als Pseudocode erstellen
- Pseudocode in JavaScript umsetzen
- alle Test aus dem Dokument durchführen und Ergebnisse vergleichen
- alle Dateien, inkl. Pseudocode nach GitHub hochladen

- Zeitaufwand 90 Minuten

Pseudocode:

Funktion rotateString(s, goal):

 WENN Länge von s UNGLEICH Länge von goal:
 RÜCKGABE false

 WENN s GLEICH goal:
 RÜCKGABE true

 doppelteS = s + s

 WENN doppelteS ENTHÄLT goal:
 RÜCKGABE true
 SONST:
 RÜCKGABE false