

Seguimiento (20%)

Fecha: Septiembre de 2024

Documento	Apellidos y Nombres	Nota
-----------	---------------------	------

Sistema de habilidades a evaluar: Aplicar los conceptos del manejo dinámico de la memoria y del registro de información en archivos en el desarrollo de una aplicación con interfaz gráfica de usuario basada en el lenguaje **Java** y un IDE adecuado.

NOTAS:




- Esta evaluación representa en total una calificación de 20% correspondiente al examen parcial

Elaborar el diagrama de clases básico (sin las clases correspondientes a la interface de usuario según el lenguaje de implementación) y la respectiva aplicación en un lenguaje orientado a objetos para los siguientes enunciados:

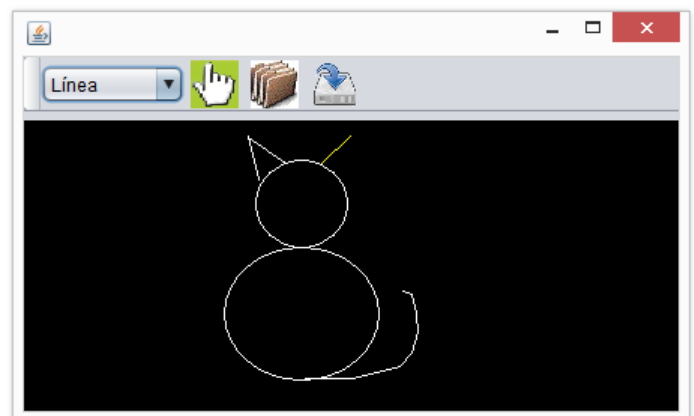
- Implementar un editor dibujos vectoriales basado en trazos primitivos. Se debe permitir las siguientes operaciones:
 - Agregar trazo
 - Seleccionar trazo
 - Eliminar trazo
 - Mostrar los trazos del dibujo
 - Guardar dibujo
 - Cargar Dibujo

La información deberá almacenarse en un archivo plano y cargarse en memoria en una lista ligada.

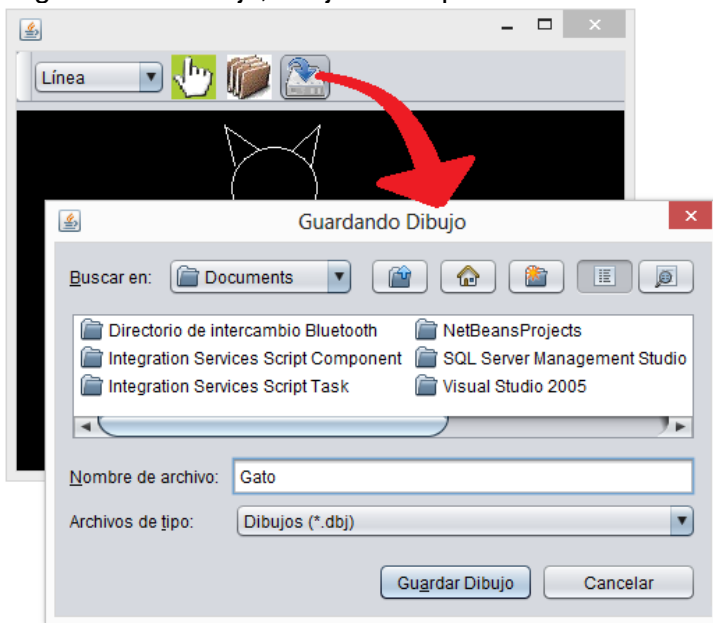
Los **trazos** corresponden a las siguientes primitivas:

- Línea 
- Rectángulo 
- Círculo 

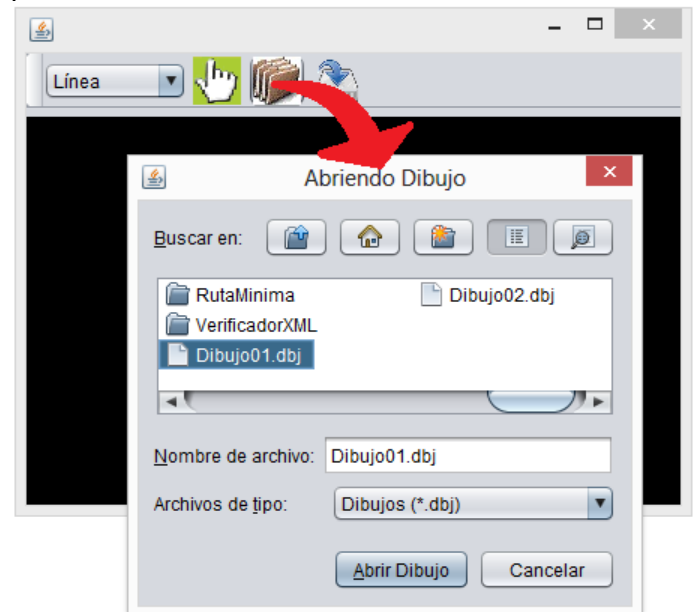
La ejecución podría lucir así cuando se está haciendo un trazo:



Al guardar un dibujo, la ejecución podría lucir así:



Al abrir un dibujo guardado, la ejecución podría lucir así:



Al seleccionar un trazo, la ejecución podría lucir así:

