# ДЕКЛАРАТИВНОЕ ПРОГРАММИРОВАНИЕ

Свертки

#### Что общего?

```
sum' [] = 0
sum'(x:xs) = x + sum'xs
product' [] = 1
product' (x:xs) = x * product' xs
concat' [] = []
concat' (x:xs) = x ++ concat' xs
```

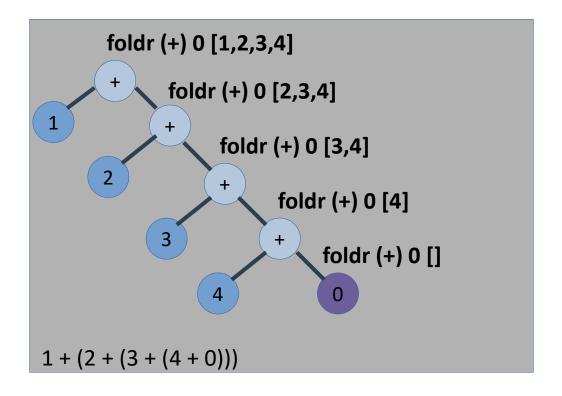
# Свернем их!

```
foldr' op acc [] = acc
foldr' op acc (x:xs) =
    x `op` (foldr' op acc xs)
```

```
sum''= foldr' (+) 0
product''= foldr' (*) 1
concat''= foldr' (++) []
```

## Свернем их!

foldr' op acc [] = acc foldr' op acc (x:xs) = x `op` (foldr' op acc xs)



#### Правая свертка

Используя функцию foldr, напишите реализацию функции length', вычисляющей количество элементов в списке.

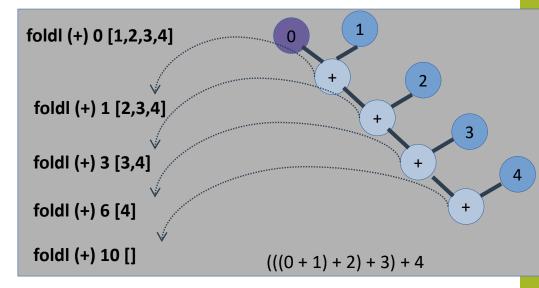
Посчитайте сумму квадратов элементов списка с использованием свертки

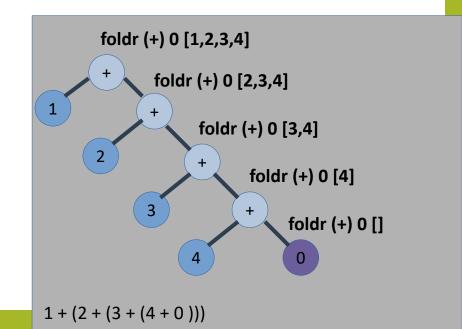
```
sumSquares :: [Integer] -> Integer
sumSquares xs = foldr ? ?
```

Посчитайте сумму квадратов положительных элементов списка с использованием свертки.

```
sumPosSquares :: [Integer] -> Integer
sumPosSquares xs = foldr ? ?
```

#### Правая vs. левая

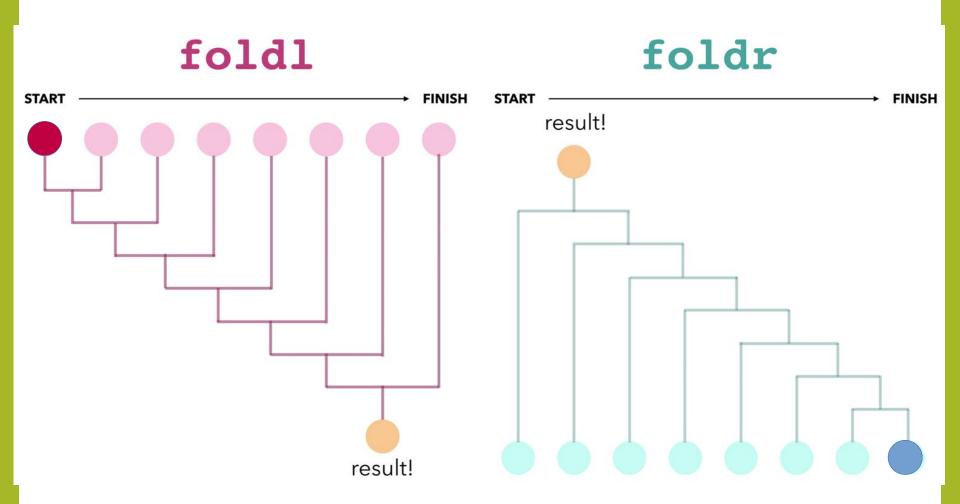




#### Правая vs. левая

```
foldr f z [3,4,5,6]
f 3 (f 4 (f 5 (f 6 z)))
```

#### Правая vs. левая



При каком значении переменной х следующие два выражения примут одно и то же значение (отличное от неопределенного)?

- 1) foldr (-) x [2,1,5]
- 2) foldl (-) x [2,1,5]

## Упражнения

- Напишите функцию myMaximum, возвращающую максимум среди всех элементов списка, используя однократный вызов функции свертки
- Реализуйте функцию meanList, которая находит среднее значение элементов списка, используя однократный вызов функции свертки

## Упражнения

- •Посчитайте сумму и произведение элементов списка с помощью одной свертки
- •Peaлизуйте свою версию функции reverse используя свертку
- •Реализуйте свою версию функции last с помощью foldl1

Используя однократный вызов свертки, реализуйте функцию evenOnly, которая выбрасывает из списка элементы, стоящие на нечетных местах, оставляя только элементы на четных позициях (у головы списка — нечетная позиция).

```
GHCi> evenOnly [1..10]
```

[2,4,6,8,10]

GHCi> evenOnly ['a'..'z']

"bdfhjlnprtvxz"