Парсер

Напишите парсер графов в формате DOT.

- 1. Изучите синтаксис языка DOT
- 2. Выберите уровень сложности (ниже), в соответствии с которым нужно будет реализовать определенное подмножество языка DOT
- 3. Реализуйте парсер, который по текстовому представлению построит граф. Для написания парсера используйте библиотеку Parsec
 - 1. <u>Лекция №18</u>
 - 2. Документация

Основным результатом задания должна быть функция graph:

Эта функция может быть использована следующим образом:

```
main = do
  text <- readFile "graph.txt"
  let result = parse graph "" text
  case result of
    Left e -> print e
    Right g -> do
```

```
print "Read graph:"
print g
```

Например, для файла со следующим содержимым:

```
digraph graphname {
   a[color=green];
   a -> b -> c
}
```

результат будет:

```
ghci> main
"Read graph:"
Digraph "graphname" [Node "a" [Attr "color" "green"], Node "b" [], Node "c" []]
[Edge "a" "b" [], Edge "b" "c" []] []
```

Используйте упрощенный синтаксис, который включает только вершины, ребра и атрибуты (атрибуты могут быть у вершины, ребра и самого графа)

```
'digraph' ID '{' stmt_list '}'
graph
stmt_list
                [ stmt [ ';' stmt_list ] ]
            node_stmt | edge_stmt | ID '=' ID
stmt
attr_list
                '[' [ a_list ] ']'
            ID '=' ID [ (';' | ',') a_list ]
a_list :
                node_id edgeRHS [ attr_list ]
edge_stmt
            edgeop node_id [ edgeRHS ]
edgeRHS :
                node_id [ attr_list ]
node_stmt
node_id :
            ID
ID: 'a' | 'b' | ... | 'z' | '0' | '1' |... | '9'
edgeop : '->'
```

Например:

```
digraph graphname {
    size=1;
    a [label=foo];
    b [shape=box];
    a -> b -> c [color=blue];
    b -> d [style=dotted];
}
```

