

The background features abstract, overlapping geometric shapes in various shades of blue, ranging from light sky blue to deep navy blue. These shapes are primarily located on the left and right sides of the frame, creating a modern, dynamic feel. The central area is a plain, light grayish-white, providing a clean backdrop for the text.

Either, Reader,
Writer

Either

Напишите функции `headE` и `tailE`, которые возвращают голову и хвост списка, если это возможно.

Сложите первый и второй элементы списка, используя `headE`, `tailE`, `<$>`, `<*>`, `>>=`

```
headE :: [a] -> Either String a
tailE :: [a] -> Either String [a]
```

Например:

```
ghci> headE []
Left "Empty list"
ghci> (+ 1) <$> (headE [1,2,3])
Right 2
```

Выражения (Either)

```
import qualified Data.Map as M
data Expr = Num Integer |
           Var Name |
           Bin Op Expr Expr |
           Let Name Expr Expr
data Op = Add | Mul | Sub | Div
type Name = String
data ExprErr = DivisionByZero | UnsetVariable Name
             deriving (Show, Eq)
```

```
evalE :: Expr -> M.Map Name Integer -> Either ExprErr Integer
evalE = undefined
```

```
ghci> evalE (Var "x") M.empty
Left (UnsetVariable "x")
```

Reader

Вычисление, допускающее чтение значений из разделяемого окружения.

```
newtype Reader r a = Reader { runReader :: r -> a }
```

```
reader :: (r -> a) -> Reader r a
```

```
runReader :: Reader r a -> r -> a
```

```
ask :: Reader r r возвращает окружение
```

```
asks :: (r -> a) -> Reader r a возвращает результат  
выполнения функции над окружением
```

```
local :: (r -> r) -> Reader r a -> Reader r a  
позволяет локально модифицировать окружение
```

Выражения (Reader)

Перепишите `eval` еще раз (вызывайте ошибку с помощью `error`, если это необходимо):

```
import Control.Monad.Trans.Reader
```

```
evalR :: Expr -> Reader (M.Map Name Integer) Integer
evalR = undefined
```

Например:

```
ghci> env = M.fromList [("x", 0)]
```

```
ghci> runReader (evalR (Let "x" (Num 7) (Var "x"))) env
7
```

```
ghci> runReader (evalR (Let "y" (Num 7) (Var "x"))) env
0
```

Writer

Вычисление, допускающее запись в лог.

```
newtype Writer w a = Writer { runWriter :: (a, w) }
```

```
writer :: (a, w) -> Writer w a
```

```
runWriter :: Writer w a -> (a, w)
```

```
execWriter :: Writer w a -> w
```

```
tell :: Monoid w => w -> Writer w ()
```

позволяет задать
ВЫВОД

Упражнение (Writer)

Используя монаду `Writer`, напишите функцию правой свертки списка при помощи операции вычитания

```
minusLoggedR :: (Show a, Num a) => a -> [a] -> Writer String a  
minusLoggedR = undefined
```

в которой рекурсивные вызовы сопровождались бы записью в лог, так чтобы в результате получалось такое поведение:

```
ghci> runWriter $ minusLoggedR 0 [1..3]  
(2, "(1-(2-(3-0)))")
```

Упражнение списки

Напишите функцию, которая возвращает все пары чисел из `xs`, сумма которых равна `k`.

Реализуйте три варианта:

1. с помощью генераторов списков (`list comprehension`)
2. с помощью `do`-нотации
3. с помощью оператора (`>>=`)

```
findSum :: [Int] -> Int -> [(Int,Int)]  
findSum xs k = undefined
```