

## Задача 11. Призрак Старого Парка +

Источник: повышеннoй сложности  
Имя входного файла: `input.txt`  
Имя выходного файла: `output.txt`  
Ограничение по времени: 1 секунда  
Ограничение по памяти: разумное

Нужно решить головоломку из компьютерной игры «Призрак Старого Парка» на полях большего размера.

### Формат входных данных

В первой строке задано одно целое число  $N$  — размер поля ( $1 \leq N \leq 200$ ).

В остальном формат входных данных такой же, как в предыдущей задаче про головоломку.

### Формат выходных данных

Формат выходных данных такой же, как в предыдущей задаче про головоломку.

### Пример

input.txt	output.txt
5 ***** ***** ***** ***** *****	15 3 3 1 2 4 2 3 4 5 3 4 4 1 1 3 5 2 5 5 5 2 4 4 3 2 1 5 2 2 2
4 **.. ..*. **** .*..	4 2 2 4 4 4 3 2 1

### Комментарий

Первый пример показывает, как решить оригинальную задачу из игры. Он совпадает с первым тестом. Второй пример **не** совпадает со вторым тестом.

**Подсказка:** попробуйте сократить количество неизвестных до  $O(N)$ .