

## Задача 3. Я милого узнаю по походке...

Источник: базовая II  
Имя входного файла: --  
Имя выходного файла: `stdout`  
Ограничение по времени: разумное  
Ограничение по памяти: разумное

**Внимание:** эта задача проверяется на **emailtester**.

К сожалению, разные компиляторы имеют разные “особенности”, и иногда программисту приходится писать отдельный код для некоторых из них. Для этого используется условная компиляция: с помощью `#if` можно сделать, чтобы часть кода компилировалась только на каком-то из компиляторов. Разумеется, для этого нужно уметь узнавать в программе, какой компилятор и с какими настройками сейчас запущен.

В данной задаче предлагается написать простую программу, которая при запуске будет писать, каким компилятором её собрали.

### Формат выходных данных

В первой строке должно быть написать имя компилятора. Может быть `GCC`, `clang` и `TCC`. Во второй строке — битность собранной программы: 32-битная или 64-битная. В третьей строке нужно написать, были ли включены `assert`-ы при сборке, или они все были удалены из кода. Следует выводить информацию точно в таком же формате, как в примерах.

### Примеры

--	stdout
	Compiler: GCC Bitness: 64 Asserts: disabled
	Compiler: TCC Bitness: 32 Asserts: enabled

### Комментарий

Рекомендуется поискать в интернете “predefined macros” для разных компиляторов. Обычно для каждого компилятора есть отдельная страница, на которой они указаны. Также могут помочь ответы на [stackoverflow](https://stackoverflow.com).

Кроме того, рекомендуется поставить локально все указанные компиляторы для тестирования.

**Внимание:** Будьте осторожны с компилятором `clang`! Он немного притворяется другими компиляторами, такими как `GCC`. Подробности: <https://stackoverflow.com/questions/38499462/how-to-tell-clang-to-stop-pretending-to-be-other-compilers>