Задача 2. Битовый массив

Источник: базовая*
Имя входного файла: input.txt
Имя выходного файла: output.txt
Ограничение по времени: 1 секунда*
Ограничение по памяти: 8 мегабайт

Память современных компьютеров можно представить в виде очень длинного массива битов, в котором каждый бит может принимать значения 0 или 1. Однако возможность обращаться к конкретному биту по его номеру отсутствует: минимальная адресуемая единица памяти — это байт, обычно состоящий из 8 битов. Чтобы работать с отдельными битами памяти, необходимо обращаться к байтам (или словам), которые их содержат, и применять различные битовые операции.

В данной задаче нужно реализовать структуру данных "битовый массив" / "bitset". Это массив, элементы которого принимают лишь значения 0 и 1. Эти элементы можно легко сохранить в массиве байтов, храня одно значение в каждом байте. Однако если сохранять по 8 элементов в байте, то снижается потребление памяти и появляется возможность ускорить некоторые операции — именно это и требуется сделать в данной задаче.

Нужно реализовать набор функцию со следующей сигнатурой:

```
//какой-нибудь целочисленный тип (желательно беззнаковый)
typedef ??? bitword;

//инициализирует массив битов длины num, устанавливая все его биты в ноль
void bitsetZero(bitword *arr, int num);

//возвращает значение idx-ого бита (0 или 1)
int bitsetGet(const bitword *arr, int idx);

//устанавливает значение idx-ого бита в newval (которое равно 0 или 1)
void bitsetSet(bitword *arr, int idx, int newval);

//возвращает 1, если среди битов с номерами к

//для left <= k < right есть единичный, и 0 иначе
int bitsetAny(const bitword *arr, int left, int right);
```

Массив слов arr управляется вызывающим, и может указывать, к примеру, на глобальный массив достаточного размера. Вы можете самостоятельно выбрать базовый тип для слова bitword. Однобайтовый тип подойдёт, однако для лучшей производительности рекомендуется использовать слова большего размера. Функция bitsetAny определяет, есть ли в заданном окне/отрезке битов хотя бы один бит, равный единице. При реализации этой функции необходимо быстро обрабатывать окна большого размера: для этого нужно целиком перебирать слова, полностью попадающие внутрь окна, не перебирая отдельные биты.

При помощи реализованной структуры нужно решить тестовую задачу.

Формат входных данных

В первой строке записано целое число N — количество операций, которые нужно обработать ($1 \le N \le 2 \cdot 10^5$). В каждой из следующих N строк описывается одна операция над битовым массивом.

Описание операции начинается с целого числа t, обозначающего тип операции. Если t=0, то это операция bitsetZero, и вторым целых числом в строке указан размер массива num. Если t=1, то это операция bitsetGet, и в строке также записано целое число idx — номер бита. Значение этого бита нужно выдать в выходной файл. Если t=2, то это операция

Императивное программирование Контест 7,

bitsetSet, и в строке также содержатся целые числа idx и newval. Здесь idx — номер бита, который нужно изменить, а newval — новое значение, которое надо записать (0 или 1). Если t=3, то это операция bitsetAny, и указано ещё два параметра left и right — отрезок, на котором нужно искать единичные биты. Если единичный бит на отрезке есть, то надо вывести some, а если нет — то none.

Размер массива num больше нуля и не превышает $2 \cdot 10^7$. Гарантируется, что после операции bitsetZero с параметром num все последующие операции обращаются только к битам с номерами от 0 до num-1 включительно — как минимум до следующего вызова bitsetZero.

Сумма значений num по всем операциям bitsetZero не превышает 10^{10} . Сумма длин отрезков (right-left) по всем операциям bitsetAny не превышает 10^{10} .

Формат выходных данных

Для каждой операции bitsetGet или bitsetAny нужно вывести ответ в отдельной строке.

Пример

input.txt	output.txt
14	1
0 100	0
2 30 1	0
2 31 1	some
2 32 1	none
1 31	some
1 7	none
2 31 0	0
1 31	
3 30 33	
3 31 32	
3 0 100	
3 45 67	
0 48	
1 30	

Пояснение к примеру

Сначала инициализируется массив из 100 битов. Потом устанавливаются в 1 биты с номерами 30, 31, 32. Потом делается запрос на значения битов 31 и 7 — они равны 1 и 0 соответственно. Далее 31-ый бит зануляется и запрашивается его уже нулевое значение. Потом делаются запросы о том, есть ли единичные биты на отрезках [30, 33), [31, 32) и [0, 100). Обратите внимание, что правый конец отрезка в данной задаче исключается. Наконец, выполняется пересоздание массива, теперь размера 48 битов, в результате 30-ый бит становится нулевым.