# <u>Actividad:</u> <u>Uso de JUnit 5 y RSpec</u>

## **Comparaciones:**

Lenguaje de Programación:

JUnit5: Diseñado en Java

RSpec: Específicamente diseñado para

Ruby.

Obs: La preferencia dependerá del

lenguaje de programación que prefieras.



<u>Sintaxis:</u>

JUnit5: Usa una estructura convencional de Java utilizando anotaciones.

RSpec: Tiene una sintaxis más natural y también más legible (es decir alguien sin

experiencia programando puede entender fácilmente el código)

Obs: Si eres una persona a la cual se le complica entender la estructura de Java, Ruby podría ser una buena opción para

hacer testing framework.



Estructura de Pruebas:

JUnit5: Su estructura se basa en las anotaciones (como @Test, @AfterEach, @Nested).

RSpec: Permite organizar el código de forma jerárquica y detallada a través de anidaciones de contextos y especificaciones.



3

Obs: JUnit5 te permite poner anotaciones ya prestablecidas, mientras que RSpec te permite poner la etiqueta que mejor te guste, permitiendo ser más flexible, lo mismo sucede con las especificaciones.

#### Comunidad:

JUnit5: Concentrados en el desarrollo de creación de anotaciones.

RSpec: Concentrados en el desarrollo de la escritura para pruebas que sean legibles y expresivas.

Obs: Ambos tienen una comunidad fuerte, al igual que ambos son proyectos de código abierto, por lo que la misma comunidad ayuda a desarrollar y mantener activas estos marcos de pruebas.

#### Herramientas de Integración:

JUnit5: Al ser parte del ecosistema de Java se integra facilmente con otras herramientas desarrolladas en Java como Maven y Gradle, esto facilita la funcionalidad, configuración y ejecución de pruebas en proyectos de Java.

RSpec: Al ser parte del ecosistema Ruby, se utiliza normalmente en Ruby on Rails, con herramientas de administración de gemas de Ruby como Bundler, este facilita la gestión de dependencias; también Capybara te permite configurar o testear en proyectos webs.



5

Obs: Siempre va a depender en que ecosistemas quieras desarrollar tu proyecto.

# Convirtiendo de JUnit 5 a RSpec

### En JUnit5:

```
@Test
@DisplayName("test executes only on Saturday")
public void testAssumeTrueSaturday() {
LocalDateTime dt = LocalDateTime.now();
assumeTrue(dt.getDayOfWeek().getValue() == 6);
System.out.println("further code will execute only if above assumption holds true");
```

#### En RSpec:

# Convirtiendo de JUnit 5 a RSpec

### En RSpec:

```
class StringCalculator
    def self.add(input)
        if input.empty?
        0
        else numbers = input.split(",").map { |num| num.to_i }
        numbers.inject(0) { |sum, number| sum + number }
        end
    end
end
```

\$ bundle exec rspec --format documentation

```
stringCalculator
.add
given an empty string
returns zero
single numbers
given '4'
returns 4
given '10'
returns 10
two numbers given '2,4'
returns 6
given '17,100'
returns 117
```

#### En JUnit5:

```
public class StringCalculator {
  public static int add(String input) {
     if (input.isEmpty()) {
       return 0;
    } else {
       String[] numbers = input.split(",");
       int sum = 0;
       for (String number: numbers) {
          sum += Integer.parseInt(number);
       }
       return sum;
     }
  }
}
import org.junit.jupiter.api.Test;
import static org.junit.jupiter.api.Assertions.*;
public class StringCalculatorTest {
  @Test
  public void testAddEmptyString() {
    int result = StringCalculator.add("");
```

```
assertEquals(0, result);
}
@Test
public void testAddSingleNumber() {
  int result = StringCalculator.add("4");
  assertEquals(4, result);
}
@Test
public void testAddTwoNumbers() {
  int result = StringCalculator.add("2,4");
  assertEquals(6, result);
}
@Test
public void testAddMultipleNumbers() {
  int result = StringCalculator.add("1,2,3,4,5");
  assertEquals(15, result);
}
```

}