

# Клуб Ценителей Головоломок

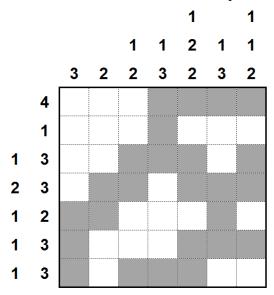


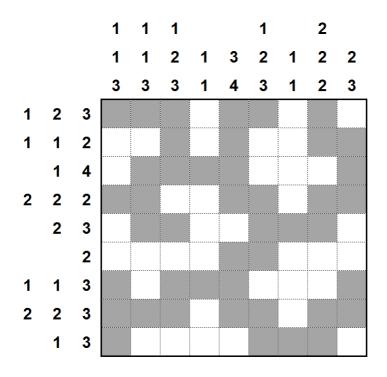
# XIV Кубок Москвы по пазлепорту Тур 4. "20000 лье под водой" Решения

### КОРАЛЛ КЛАССИКА (Classic coral)

Закрасьте некоторые клетки чтобы получить одну связную закрашенную область - коралл. Ни один квадрат 2\*2 не может быть целиком закрашен. Коралл не может касаться себя - то есть любая белая клетка должна быть связана через другие белые клетки с внешней границей сетки.

Числа вне сетки показывают размеры блоков клеток коралла в этой строке или столбце. Порядок чисел может не совпадать с реальной последовательностью блоков.

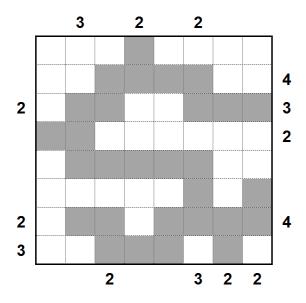


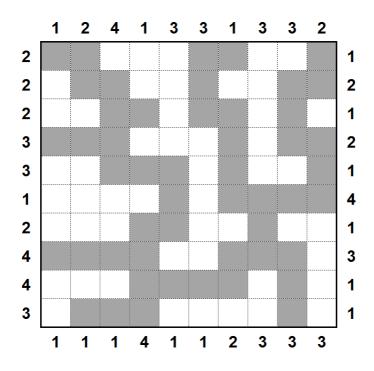


# КОРАЛЛ ПЕРВЫЙ ВСТРЕЧНЫЙ (First seeing coral)

Закрасьте некоторые клетки чтобы получить одну связную закрашенную область - коралл. Ни один квадрат 2\*2 не может быть целиком закрашен. Коралл не может касаться себя - то есть любая белая клетка должна быть связана через другие белые клетки с внешней границей сетки.

Числа вне сетки показывают размеры блоков клеток коралла в этой строке или столбце, которые встретятся первыми в этом направлении.

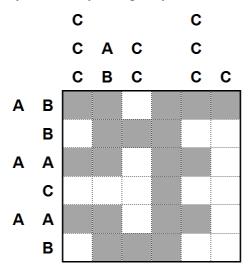


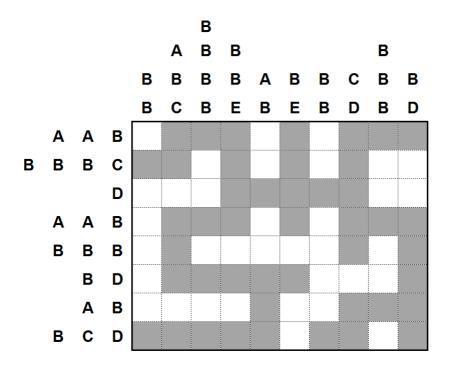


## КОРАЛЛ КОДИРОВАННЫЙ (Coded coral)

Закрасьте некоторые клетки чтобы получить одну связную закрашенную область - коралл. Ни один квадрат 2\*2 не может быть целиком закрашен. Коралл не может касаться себя - то есть любая белая клетка должна быть связана через другие белые клетки с внешней границей сетки.

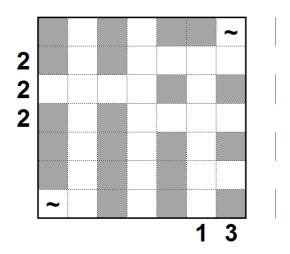
Числа вне сетки показывают размеры блоков клеток коралла в этой строке или столбце. Порядок чисел может не совпадать с реальной последовательностью блоков. В условии задачи числа заменены на буквы. Буквы расположены в алфавитном порядке. Одинаковым буквам соответствуют одинаковые числа, разным - разные. Числа принадлежат указанному интервалу.

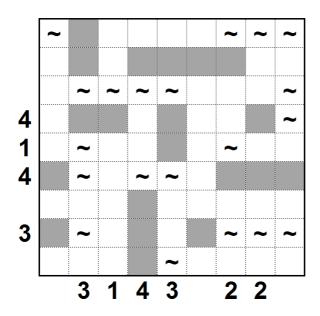




# МОРСКОЙ БОЙ (Battleships)

Разместите указанный набор кораблей в сетке. Корабли могут быть повернуты. Корабли не касаются друг друга даже по диагонали. Клетки, помеченные волной, не могут быть заняты кораблями. Числа по краям сетки указывают количество клеток, занятых кораблями в данной строке или столбце





### РЫБАКИ НА ЛОДКАХ (Fishermen on boats)

Разместите указанный набор кораблей в сетке. Корабли могут быть повернуты. Корабли не касаются друг друга даже по диагонали. Числа по краям сетки указывают количество клеток, занятых кораблями в данной строке или столбце. Корабли не могут занимать клетки с рыбами.

На каждом корабле в одной из клеток находится рыбак, Его положение не указано. Каждый рыбак поймал ровно одну рыбу. Число на корабле указывает количество клеток, занятых "леской" включая клетку с рыбой, но исключая клетку с рыбаком. Леска представляет собой линию, начинающуюся в центре клетки с рыбаком, проходящая через центры соседних по стороне клеток и заканчивающуюся в центре клетки с рыбой. Лески не могут касаться или пересекать себя или друг друга.

