Paço a paço Testador SDP16

Versão 1.0

Histórico de revisões

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Data** | **Versão** | **Descrição** | **Autor** |
| 16/11/2021 | 1.0 | Versão inicial | José Filipe Cruz dos Santos |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

Tabela de conteúdos

1. Teste físico de hardware 4

2. Testes de manipulação de memória 4

3. Conexão com a placa de teste 4

4. Código de teste 4

4.1 Carregar código na placa 4

4.2 Correr o código na placa 4

Paço a paço Testador SDP16

1. Teste físico de hardware
2. Testes de manipulação de memória
3. Conexão com a placa de teste
4. Código de teste
   1. Carregar código na placa
   2. Correr o código na placa
5. Teste de IO
   1. Output.S

Passos:

Passo 1 – Compilar e carregar o código associado ao ficheiro output.S

Passo 2 – Colocar um breakpoint no endereço 0x001A e correr o código

Observações:

Devera-se observar os leds a acender sequencialmente cada Continue.

* 1. Out\_in.S

Passos:

Passo 1 – Compilar e carregar o código associado ao ficheiro out\_in.S

Passo 2 – Colocar um breakpoint no endereço 0x000E e correr o código

Observações:

Devera-se obter como resultado da função *test\_in\_out* o valor de retorno 1 no registo r0

* 1. In\_out.S

Passos:

Passo 1 – Compilar e carregar o código associado ao ficheiro in\_out.S

Passo 2 – Correr o código

Passo 3 – Alterar os valores no input

Observações:

Devera-se observar os valores do output a alterar de acordo com os valores colocado no input

1. Teste de memória

Passos:

Passo 1 – Compilar e carregar o código associado ao ficheiro mem.S

Passo 2 – Colocar breakpoint nos endereços 0x001A e 0x400C

Observações:

Devera-se obter como resultado da função test\_in\_out o valor de retorno 0 no registo r0