

CESAR ALEJANDRO GUAYARA

INGENIERO DE SISTEMAS

MCDRAK.GITHUB.IO

CONTACTO

(+57) 316 5296135
c_guayara@javeriana.edu.co
Bogotá, Colombia

HABILIDADES

COMPETENTE	FAMILIAR
C/C++/C#	Python
Java	SQL
Unity	HTML/CSS
Unreal Engine	JavaScript
Ogre3D	TypeScript
OpenGL	
Linux	

REFERENCIAS

SANDRA VARGAS JARA Webmaster

Museo Nacional de Colombia
Tel: (+57) 1 381 6470 ext. 2172
webmaster@museonacional.gov.co

JULIANA GIL MORA

Joven investigador
Pontificia Universidad Javeriana
Tel: (+57) 3175127184

FORMACIÓN ACADÉMICA

- 2018** Pontificia Universidad Javeriana, Bogotá, Colombia
Ingeniero de sistemas
- 2017** Universidad de los Andes, Bogotá, Colombia
International summer Workshop on Visual Computing
- 2017** DragonJAR Bogotá, Colombia
DragonJAR Security Conference 2017
- 2016** Pontificia Universidad Javeriana, Bogotá, Colombia
Javeriana Game Jam VII
- 2016** DragonJAR, Bogotá, Colombia
DragonJAR Security Conference 2016
- 2010** Colegio Colombo Gales, Bogotá, Colombia
Bachillerato académico

PUBLICACIONES Y PROYECTOS

DESTINO48 • PONTIFICIA UNIVERSIDAD JAVERIANA

El propósito del juego es ganar una carrera en la ciudad de Bogotá posterior a los eventos sucedidos en el Bogotazo el 9 de abril de 1948.
Desarrollado usando Ogre3D & Bullet Physics Engine.

EXPLORACION DE AMBIENTES VIRTUALES 3D EN REALIDAD VIRTUAL INCLUSIVO PARA PERSONAS CON DISCAPACIDAD VISUAL • PONTIFICIA UNIVERSIDAD JAVERIANA

El propósito del juego es dar una experiencia inmersiva al jugador, donde el campo de visión estará constantemente reduciéndose hasta que el jugador este jugando completamente a ciegas.
Desarrollado usando Unreal Engine.

LA PROMESA • INDEPENDIENTE

Juego 2D de plataformas cuya tematica se desarrolla entorno a un heroe que intenta cumplir la promesa de volver a su aldea, en el camino, sin embargo, tendra que resolver: ¿quién? y ¿por qué han destruido su aldea natal?
Desarrollado usando Unity.