

Profil



Mikael Flink

Fullstack
Systemutvecklare

Kompetenser

Språk och ramverk:

- C#
- Javascript
- .NET
- Blazor
- React

Databaser:

- SQL
- SQLite
- Entity Framework
- Postgres
- MongoDB

Verktyg:

- Git
- Scrum
- Postman
- VS, VS Code
- Azure DevOps

Intressen

- Fiske
- Outdoor överlag
- Träning/löpning
- Videoredigering
- Programmering
- Teknik

Driven, lättlärd och nyfiken utvecklare med en förkärlek för backend, systemutveckling och databaser. Jag har främst arbetat med .NET, Entity Framework, Blazor, React, SQL och LINQ. Min erfarenhet inom programmering kommer från LIA-praktik och egna projekt som jag ständigt jobbar med hemma - jag spenderar så mycket tid jag kan framför skärmen, för det här är det absolut roligaste jag vet och vill hela tiden lära mig mer.

Tidigare har jag arbetat som bl a chef och produktionsplanerare, vilket gett mig en stark känsla för struktur, ansvar och kommunikation. Jag är snabblärd, lyhörd, social och trivs mycket bra med att jobba i team.

Jag bor på en gård i Dalsland med sambo och barn, är 40 år och byter karriär mitt i livet, från bygg/betongbranschen till kodning. Inte för att jag inte gillade mitt förra yrke, utan för att jag fullkomligt älskar programmering (om jag ändå visste det för 15 år sedan...) och tycker det är orimligt roligt, och blir bara roligare och roligare ju mer jag kodar. Det är komplext med kodning, och jag vill lägga minst 100% på det då jag älskar att lära mig saker och i just programmering får jag det bästa av två världar; vara oändligt kreativ och samtidigt lära mig nya saker varje dag. Jag skriver/har skrivit många egna projekt som även kommit till användning i vardagen. Jag har hittat mitt kall, inget snack om saken.

Erfarenhet

➤ Mjukvaruutvecklare (LIA-praktik)

Binar Solutions AB, Trollhättan
2024-10 – 2025-05

På Binar har jag utvecklat deras egen produktions order- och montagehanteringssystem, som är ett system med fysiska ljusnoder på hyllfack som visar olika ordrens status genom olika färger på noderna. Detta speglas även i deras UI, där jag byggt in en skanningfunktion för att skanna in och koppla varje order mot en unik ljusnod. Detta är alltså en Pick-To-Light system där jag använt mig av React för frontend, .NET Framework för backend och API samt kommunikation till hårdvarukontrollern som styr ljusnoderna.

Jag fick även förtroendet att jobba i flera skarpa projekt ut mot kund i utvecklingsteamet, gjorde PoC:er utifrån kunders frågor/önskemål om nya funktioner i befintliga eller potentiellt nya system, mm.

➤ (Studerande) .NET-utvecklare

Teknikhögskolan, Göteborg
2023-08 – 2025-05

Kurser:

- C#

- Gaming

Färdigheter

- Ledarskap
- Lösningsorienterad
- Stresstålig
- Strukturerad
- Logisk

Utbildning

- .NET-utvecklare 2023 – 2025
Teknikhögskolan, Göteborg
- Hermods 2022 – 2023
Programmering 1, Matematik 2,
Engelska 6
- El/Data Karlbergsgymnasiet
Åmål (fotbollsgymnasie)

Övrigt

- LEAN Production certifikat
- Truckkort
- Hjullastarkort
- Traverskort

(Maybe not so) fun facts

- Driver youtube-kanal
- Spelar gitarr
- Sjunger mycket men dåligt
- (Tidigare) A-lagstränare fotboll

Kontakt

- 0734441240
- Mikael.chris.flink@gmail.com
- [LinkedIn](#)
- [Youtube](#)

- Databaser
- Frontend
- Backend
- Molnbaserade applikationer
- Producera och leverera mjukvara

➤ Produktionsplanerare

*Örs Cementgjuteri AB, Mellerud
Januari 2022 – Augusti 2023*

Planerar och lägger ut ordrar för väggproduktion för hela företaget. Planerar all produktion, men betongväggar är en stor majoritet av företaget produktion. Beräknar tidsåtgång inför leveranser, materialåtgång, bestämmer produktionsstarter samt takt/belastning med nära samarbete med projektledare. Planerade i ett nyimplementerat ERP-system i företaget inom vilket jag även var kontaktperson och hade tät dialog med IT-chef samt produktionspersonalen gällande förbättringar, funktioner och prestanda.

➤ Avdelningschef

*Örs Cementgjuteri AB, Mellerud
Mars 2017 – Januari 2022*

Chef för avd utlastning/efterbehandling samt logistik där mina arbetsuppgifter var att fördela och delegera uppgifter mellan 12-13 personer som bestod av lagning samt färdigställande av betongväggar till lägenhetshus, villor etc, lastande av lastbilar, planera och strukturera logistiken för den interna samt externa transporten av betongelement. Jag hade personalansvar vilket innebar medarbetar- och lönesamtal samt bedömning av personalens egenskaper. Administrativa uppgifter som schemaplanering och arbetsledning överlag.

➤ Betonggjutare

*Kynningsrud AB, Uddevalla
Mars 2015 – Mars 2017*

Lagbas. Planerade, fördelade och ledde arbetet inom laget på 6-7 personer. Ritningsläsning, armering, gjutning. Handledare för nyanställda.

➤ Betonggjutare

*Örs Cementgjuteri AB, Mellerud
Januari 2007 – Mars 2017*

Ritningsläsning, armering, gjutning, snickeri. Handledare för nyanställda.

Referenser lämnas mot förfrågan.

Utbildning

➤ **.NET-utvecklare**

Teknikhögskolan, Göteborg

Augusti 2023 – Maj 2025

Kurser:

- C#
- Databaser
- Frontend
- Backend
- Molnbaserade applikationer
- Producera och leverera mjukvara
- LIA 6 månader

➤ **Hermods**

Distans

Januari 2022 – Januari 2023

Kurser:

- Programmering 1
- Engelska 6
- Matematik 2

➤ **Fotbollsgymnasium + EI/Data**

Karlbergsgymnasiet, Åmål

Augusti 2001 – Juni 2004

➤ **Övrigt**

- LEAN "Bättre Produktion" Högskolan Borås
- Säkra lyft
- Heta arbeten
- Hjullastarutbildning
- Truckutbildning
- Ledarutbildning (intern)