

Ping Pong

Spēle

Rīki un tehnoloģija

- Izstrādes vide – Visual studio
- Valoda – C#

Projekta Ideja

- Problēma - mūsdienās cilvēki ir aizņemti un nevar izbaudīt spēles kopā ar tiem un es izdomāju spēli kuru var spēlēt viens pats pret AI.
- Kāpēc tas ir svarīgi? - šī spēle ļauj spēlēt vienam ar sevi, pret datoru, kas ir izaicinājums un interesanti, kad nav neviena cita spēlētāja.
- Ko tas dara? -= spēlētājs var kontrolēt raketi ar bultiņām un spēlēt pret AI, kas cenšas sekot bumbiņai un atsist to.

Mērķis - Kam tas paredzēts?

- Spēlētāji, kas vēlas spēlēt ping pong pret datoru, kad nav citu cilvēku.
- Cilvēki, kas patīk izaicinājumi un vēlas uzlabot prasmes, spēlējot ar AI.
- Ikviens, kam patīk vienkāršas, bet aizraujošas spēles pret datoru.

Ko šī spēle piedāvā?

- Al seko bumbiņai un mēģina atsist, kā arī spēlēt pret lietotāja.
- Spēlētāja kontrole - ar bultiņu taustiņiem var pārvietot savu raketi uz augšu un uz leju.
- Bumbiņas kustība - bumbiņa kustas atbilstoši tās ātrumam un leņķim, atsitoties no raketēm vai laukuma malām

Izaicinājumi

- AI uzvedība - vajadzēja padarīt AI pietiekami gudru, lai tas radītu izaicinājumu spēlētājam, bet ne pārāk perfektu, jo tad spēle būtu pārāk viegla un garlaicīga.
- Spēles kontrole - lietotāja raketes kustība ir vienkārša, taču bija jāstrādā pie tā, lai tā būtu precīza un ērta, jo, ja kontroles nebūtu labas, spēlēšanas pieredze būtu nepatīkama.
- Veiktspēja - bija svarīgi pārlicināties, ka spēle darbojas vienmērīgi un bez aiztures uz dažādām ierīcēm, lai visi spēlētāji, neatkarīgi no datora vai operētājsistēmas, varētu baudīt spēli bez problēmām.

Paldies par skatīšanos

