Sprint Backlog - NutriGym

**Fecha:** 01/10/2025

**Autor:** Benjamín Miranda Quispe

Brandon Jair Chipana Salazar

John Manuel Villagarcia Mendoza

Victor Fernando Masias Baca

**Versión:** 1.0

# 1. Introducción

Este documento detalla el Sprint Backlog para el equipo de desarrollo del proyecto NutriGym de Dietas Personalizadas, orientado a brindar planes de alimentación adaptados a las metas y preferencias de los usuarios en gimnasios. Se desglosan todas las historias de usuario seleccionadas del Product Backlog, junto con sus tareas específicas, la estimación de esfuerzo en horas y el responsable asignado.

# 2. Criterios de Estimación de Esfuerzo

Para estimar el esfuerzo de cada tarea, se utilizó la técnica **Planning Poker**, donde el equipo de desarrollo discutió cada tarea y asignó una cantidad de horas basada en:

* Complejidad técnica
* Dependencias con otras tareas
* Experiencia previa en tareas similares
* Posibles riesgos o bloqueos

Cada tarea se estimó en consenso utilizando la escala de **horas-persona**

# 3. Historias de Usuario Seleccionadas para el Sprint

**SPRINT 1 :** Fundamentos del sistema

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| HU ID | Historia de Usuario | Estimación (puntos) | Observación |
| HU1 | Registro de usuario | 5 | Base del sistema, incluye validaciones y seguridad. |
| HU2 | Asignación de rol | 3 | Relativamente simple, implementación rápida. |
| HU3 | Registrar preferencias alimenticias | 5 | Permitir múltiples selecciones y persistencia. |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| ID | HU ID | Tarea | Responsable | Estimación (horas) | Estado |
| 1 | HU1 | Diseñar formulario de registro de usuario | Benjamin | 3 | X |
| 2 | HU1 | Implementar validaciones de registro | Fernando | 3 | X |
| 3 | HU1 | Crear migración y modelo de usuarios | Benjamin | 2 | X |
| 4 | HU2 | Implementar asignación de rol en backend | Benjamin | 2 | X |
| 5 | HU2 | Crear tabla de roles y relaciones | Benjamin | 2 | X |
| 6 | HU3 | Diseñar interfaz para registrar preferencias | John | 3 | X |
| 7 | HU3 | Implementar persistencia de preferencias | Brandon | 4 | X |
| 8 | HU1-HU3 | Pruebas unitarias e integración Sprint 1 | Brandon | 3 | X |

**Sprint 2 :** Preferencias y restricciones

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| HU ID | Historia de Usuario | Estimación (puntos) | Observación |
| HU4 | Restringir alimentos según preferencias | 8 | Lógica compleja: validar menús contra restricciones. |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| ID | HU ID | Tarea | Responsable | Estimación (horas) | Estado |
| 9 | HU4 | Crear reglas de validación de restricciones | John | 5 | X |
| 10 | HU4 | Diseñar interfaz para selección de restricciones | Brandon | 4 | X |
| 11 | HU4 | Implementar relación restricciones-alimentos | Brandon | 4 | X |
| 12 | HU4 | Validar menús contra restricciones | Brandon | 6 | X |
| 13 | HU4 | Pruebas unitarias e integración Sprint 2 | Brandon | 3 | X |

**Sprint 3 :** Menús personalizados

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| HU ID | Historia de Usuario | Estimación (puntos) | Observación |
| HU5 | Crear menús con alimentos | 5 | Implica relación N:M y flexibilidad en tipos de menú. |
| HU6 | Asignar menús adaptados a usuarios | 8 | Validaciones, exclusiones y asignación dinámica. |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| ID | HU ID | Tarea | Responsable | Estimación (horas) | Estado |
| 14 | HU5 | Crear migraciones y modelos de menús | John | 3 | X |
| 15 | HU5 | Implementar relación menú-alimentos (N:M) | John | 4 | X |
| 16 | HU5 | Diseñar interfaz para crear menús | John | 4 | X |
| 17 | HU6 | Implementar asignación dinámica de menús | Fernando | 5 | X |
| 18 | HU6 | Validar compatibilidad menú-preferencias | John | 4 | X |
| 19 | HU5-HU6 | Pruebas de integración Sprint 3 | Fernando | 2 | X |

**Sprint 4 :** Medidas y progreso del usuario

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| HU ID | Historia de Usuario | Estimación (puntos) | Observación |
| HU7 | Registrar medidas corporales | 5 | Incluye campos antropométricos y validación de entradas. |
| HU8 | Calcular indicadores de progreso | 8 | Requiere fórmulas biométricas y persistencia de resultados. |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| ID | HU ID | Tarea | Responsable | Estimación (horas) | Estado |
| 20 | HU7 | Crear formulario para medidas corporales | John | 3 | X |
| 21 | HU7 | Validar entradas de medidas | Fernando | 2 | X |
| 22 | HU7 | Guardar medidas en base de datos | John | 2 | X |
| 23 | HU8 | Implementar cálculo de IMC, TMB y % de grasa | Benjamin | 4 | X |
| 24 | HU8 | Implementar cálculo de masa grasa, magra y muscular | Brandon | 4 | X |
| 25 | HU7-HU8 | Pruebas y validación de progreso Sprint 4 | Todos | 3 | X |

# 3. Total de Esfuerzo Estimado

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Función | Responsable | Horas Totales |
| Programacion Frontend | Benjamin | 32 |
| Programacion Backend | Victor | 26 |
| Pruebas | Brandon/Jhon | 20 |
|  |  |  |
| Total General |  | 78 |

Este Sprint Backlog será actualizado diariamente durante las reuniones de seguimiento del equipo reflejará el avance del desarrollo y posibles ajustes en la planificación.