

# DEV CASE: mini FARM

# MINİ FARM

## Mini Oyun Tanıtım

- Oyunumuz görseldeki binalardan oluşmaktadır:
  - 1 Buğday Üreticisi (Hay Factory)
  - 1 Un Üreticisi (Flour Factory)
  - 2 Ekmek Üreticisi (Bread Factory)
- Oyunumuz görseldeki binalarda üretim yapıp, elde edilen mamulü toplama özelinde minik bir çiftlik simülasyonudur.
- Binalar kendi özelinde hammaddeyi alıp işleyip hedeflenen ürünü belirli bi sürede üretme özelliğine sahiptir.

Efsun Games



# MINİ FARM

## Hay Factory - Info Slider

- Hay Factory **herhangi bir hammadde ihtiyacı olmadan**, kapasitesi dolana kadar sürekli Buğday üreten bir binadır.
- Üzerine tıklandığında ne kadar buğday varsa toplanır

## Teknik Özellikler

- 1 Buğday üretimi 20 sn
- Kapasite 5

## Info Slider



- Deposunda kaç adet madde biriktiğini belirtir.

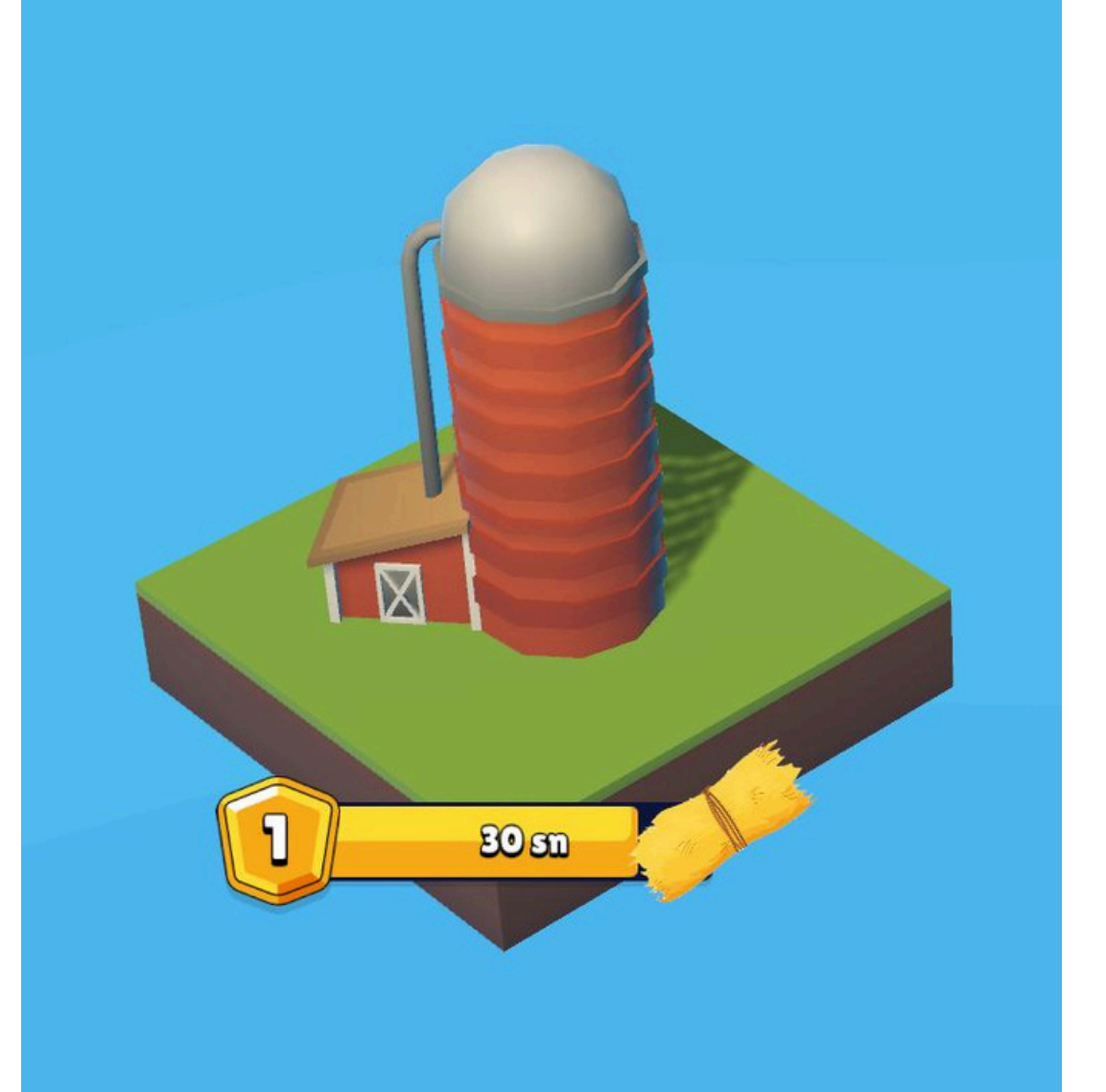


- 1 tane madde üretilmesi için kalan süreyi belirtir. Eğer Kapasite dolduysa “Full” yazmalı



- Üretilen maddenin resmini gösterir

## Efsun Games



# MINİ FARM

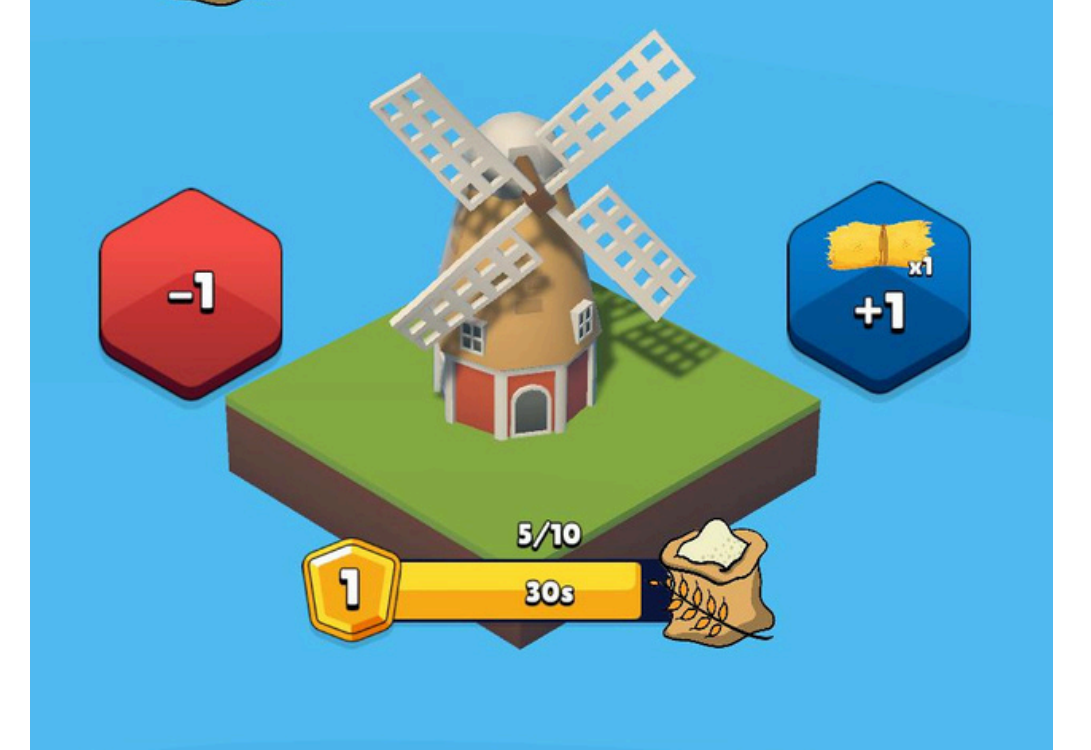
## Efsun Games

### Flour Factory - Production Buttons

- Flour Factory **Buğday** karşılığında **Un Çuvalı** üreten bir bina.
- Üzerine tıklandığında eğer açılmamışsa **Production butonlar** açılır. Eğer Production butonları açık ise içerisinde birikmiş **madde toplanır**.
- Dışarı tıklandığında eğer açıksa Production butonlar kapanır.

### Teknik Özellikler

- 1 Un Çuvalı için 1 Buğday gerekir.
- 1 Un Çuvalı üretimi 40 sn
- Kapasite 10



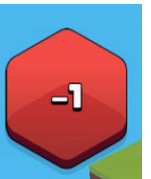
### Info Slider - Production Buttons



- Burada sağ taraftaki **kapasiteyi**, sol taraftaki ise bütün üretim işlemleri bittiğinde deposunda var olacak madde sayısını belirtir. Örnek: 3 tane üretim emri verildi "3/10" şeklinde gözükecek. Eğer iki tane üretilmiş iken toplanırsa "1/10" gözükecek.



- Üretim emri verir. Var olan üretimler varsa sıraya koyar. Eğer yeni üretim kapasiteyi aşacaksa yeni emir butona basılamıyor olacak, Aynı Şekilde yeterli hammadde yoksa buton basılamıyor olacak

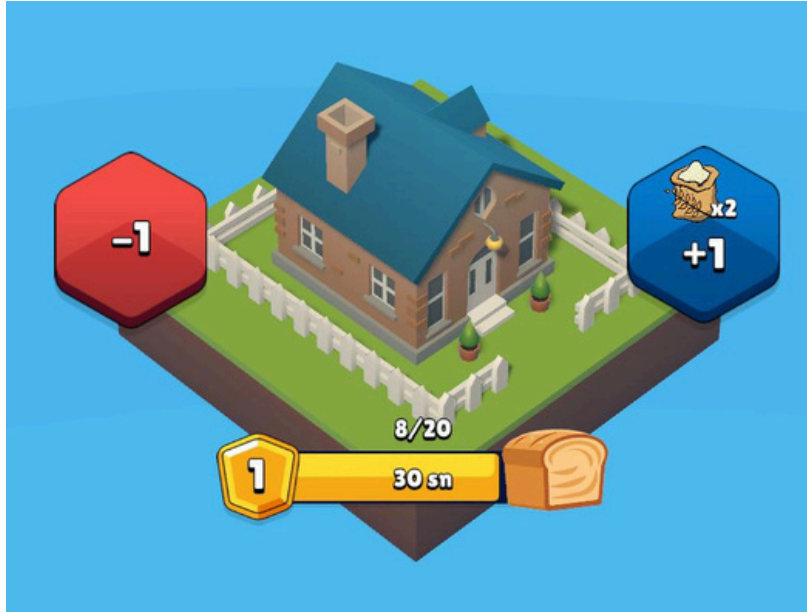


- Sıra varsa, sıradan 1 tane üretimi çıkarır. Eğer sıra yoksa butona basılamıyor olacak

# MINİ FARM

## Bread Factory

- Bread Factory **Un Çuvalı** karşılığında **Ekmek** üreten bir bina.
- Üzerine tıklandığında Flour Factory ile aynı özelliği gösterir. Production Button ve info sliderlara sahip

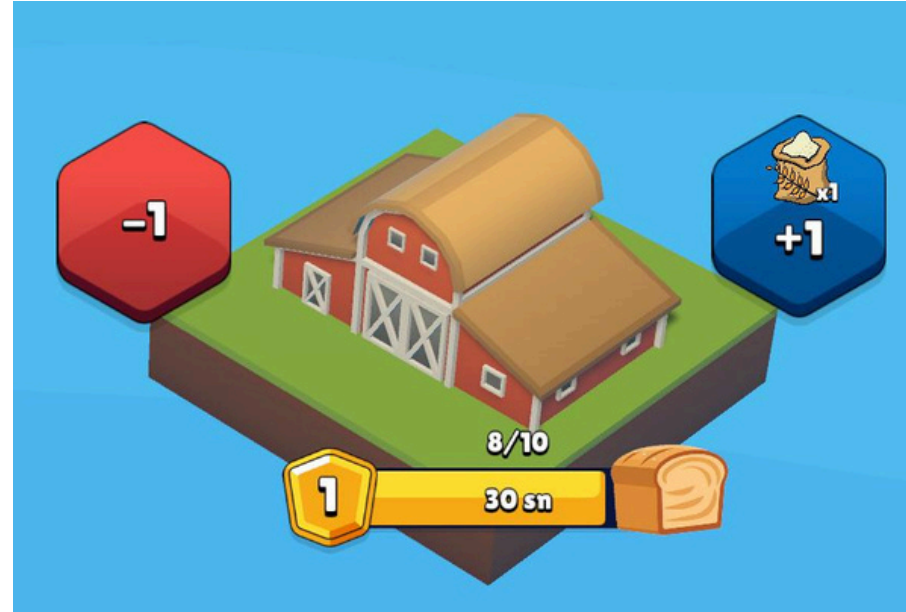


## Bread Factory V1

### Teknik Özellikler

- 1 Ekmek için 2 Un Çuvalı gerekir.
- 1 Ekmek üretimi 1 dk
- Kapasite 20

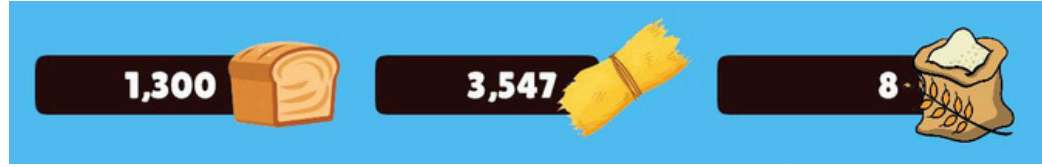
## Efsun Games



## Bread Factory V2

### Teknik Özellikler

- 1 Ekmek için 1 Un Çuvalı gerekir.
- 1 Ekmek üretimi 1 dk 30 sn
- Kapasite 10



- Kullanıcının deposunda var olan maddeleri gösterir. Herhangi bir toplama ya da harcama yapıldığında otomatik güncellenmelidir.

## İstenilenler

- Mekanikler uygun bir şekilde implemente edilmesi
- Oyunun bilgilerinin kaydedilmesi. Yani oyun kapanıp açıldığında sürenin ilerlemiş olması. Ona göre sistemlerin çalışmaya devam etmesi
- Oyunun modüler ve scale edilebilir bir şekilde kodlanması
- Unity 2020.3.59f sürümünün kullanılması

## Tercihen

- Unitask, UniRx ve Zenject kütüphanelerin kullanılması,

Projede katı kurallarımız bulunmamakta, herhangi bir sorunda bize ulaşabilirsiniz.

Oyun asset dosyalarına aşağıdaki linkten ulaşabilirsiniz. Projeyi github'a yükleyip bizimle paylaşmanız gerekmekte.

En kısa sürede görüşmek üzere :)

<https://drive.google.com/file/d/1V-ucD3sfAoxmbN-XZ0N9we8bKmnOkTXI/view?usp=sharing>