

# Gra w kolory

Przy pomocy dowolnego narzędzia webowego stwórz poniższą grę przeglądarkową.

## Zasady:

Gracz otrzymuje szachownicę dowolnej ilości kolorów i klocków (przykład poniżej). Jeśli gracz kliknie w dany kolor i obok niego są inne klocki tego samego koloru, wszystkie znikają.

Dotyczy się to tylko (prawo, lewo, góra, dół, bez skosów)

Jeśli np. jest pięć obok siebie czerwonych w lewo i później od ostatniego 5 czerwonych w górę to wszystkie znikają, czyli znika cały ciąg tego samego koloru.

Kliknięcie na klocek, który nie ma obok siebie (1 klocek odstępu) takich samych kolorów, nic nie zmienia.

Po zniknięciu poprzedniego ciągu, przesuwają się klocki z góry na miejsca poprzedników, a na górze generują się nowe w losowych kolorach.

Gra dodatkowo powinna wyświetlać ilość punktów, które zdobył gracz.

1 zbitý klocek = 1 punkt. (ciąg musi się składać przynajmniej z 2 klocków, czyli każde poprawne kliknięcie to więcej niż 1 punkt).

W grę można grać do nieskończoności lub gdy nie będzie już możliwości zbitcia klocków.

## Termin:

Czas na wykonanie zadania to 14 dni od momentu otrzymania maila. Kod źródłowy powinien być udostępniony na repozytorium wraz z instrukcją uruchomienia. Jako rozwiązanie prosimy o przesłanie adresu repozytorium.

Powodzenia 🍀

