# Cryptographie : le système RSA

Aurélien Blais, Nicolas Iung February 14, 2019

# 1 Principe du chiffrement RSA

#### 1.1 Question 1

#### **1.1.1** Montre que cd = 1 + k(p-1)(q-1)

En utilisant le théorème de Bezout au+bv=1On pose

$$a = c$$

$$u = d$$

$$b = \varphi(n)$$

$$v = -k$$

$$cd + -k\varphi(n) = 1$$

$$cd = 1 + k\varphi(n)$$
Or  $\varphi(n) = (p-1)(q-1)$ 

$$cd = 1 + k(p-1)(q-1)$$

# 1.2 Question 2

#### 1.2.1 Déduire que $cd \equiv 1 \pmod{\varphi(n)}$

On sait que

$$a \equiv b \pmod{c}$$

$$\iff a = b + kc$$

On peut donc en déduire que

$$cd = 1 + k(p-1)(q-1)$$
$$cd = 1 + k\varphi(n)$$
$$cd \equiv 1 \pmod{\varphi(n)}$$

# 1.2.2 Conclure que si c et $\varphi(n)$ premiers entre eux, il existe toujours un entier d inverse de c modulo $\varphi(n)$

On a  $cd \equiv 1 \pmod{\varphi(n)}$ Or on dit que a est l'inverse de  $b \equiv \pmod{n}$ Si et seulement si  $ab \equiv 1 \pmod{n}$ On a donc d inverse de  $c \pmod{\varphi(n)}$ 

#### 1.3 Question 3

#### 1.3.1 Montrer que M est premier avec p et avec q

M est un entier qui représente le message coder. On montrera que M est premier avec p et qu'il est aussi avec q. Sachant que p et q sont des nombres premiers.

Pour cela on admet que 1 et p divise q ou 1 et q divise p. Alors respectivement M est premier avec p et q. Car M est un message codé en un entier inférieur à n avec n = p \* q.

#### 1.4 Question 4

# 1.4.1 Déduire que $M^{p-1} \equiv 1 \mod (p)$

Notons que p est un nombre premier. D'après le théorème de Fermat, Si M n'est pas divisible par p alors  $M^{p-1} \equiv 1 \mod (p)$ .

Or M et p sont premier entre eux. Donc le théorème de Fermat s'applique et  $M^{p-1}\equiv 1 \mod (p)$ 

# **1.4.2** Déduire que $M^{q-1} \equiv 1 \mod (q)$

Notons que pq est un nombre premier. D'après le théorème de Fermat, Si M n'est pas divisible par p alors  $M^{q-1} \equiv 1 \mod (p)$ .

Or M et q sont premier entre eux. Donc le théorème de Fermat s'applique et  $M^{q-1} \equiv 1 \mod (p)$ 

#### 1.5 Question 5

# 1.5.1 Déduire que $M^{cd} \equiv M \mod (p)$

Rappelons que :

$$cd = 1 + k(p-1)(q-1)$$
 (1)

En appliquant cela à M:

$$M^{cd} = M^{1+k(p-1)(q-1)} = M * (M^{p-1})^{k(q-1)} \equiv M \mod (p)$$
 (2)

Donc p divise  $M^{cd} - M$ 

# **1.5.2 Déduire que** $M^{cd} \equiv M \mod (q)$

De même que pour  $M^{cd} \equiv M \mod (p), M^{cd} \equiv M \mod (q)$  c'est à dire que que q divise  $M^{cd} - M$ 

#### 1.6 Question 6

# 1.6.1 Déduire que $M^{cd} - M$ est un multiple de n

p et q sont premier entre eux, pq = n divise  $M^{cd} - M$ . Donc  $M^{cd} \equiv M \mod (n)$ 

# 2 Premier exemple

# 2.1 Question 1

**2.1.1** Calculer 
$$n_1 = p_1 q_1$$
 et  $\varphi(n_1) = (p_1 - 1)(q_1 - 1)$  avec  $p_1 = 7307$  et  $q_1 = 5923$ 

$$n_1 = p_1 q_1$$
  
 $n_1 = 7307 * 5923$   
 $n_1 = 43279361$ 

$$\varphi(n_1) = (p_1 - 1)(q_1 - 1)$$
  
$$\varphi(n_1) = (7307 - 1)(5923 - 1)$$
  
$$\varphi(n_1) = 43266132$$

# 2.2 Question 2

#### **2.2.1** Choisir un entier $c_1$ premier avec $\varphi(n_1)$ tel que $c_1 < \varphi(n_1)$

On sait que 2 nombres sont premiers entre eux si leur PGCD est égal à 1 On pose donc  $c_1=5$ 

Par la Méthode d'Euclide

$$43266132 = 8653226 * 5 + 2$$
$$5 = 2 * 2 + 1$$
$$2 = 2 * 1 + 0$$

Le PGCD est égal au dernier reste non nul soit 1.

Le PGCD étant égal à 1,  $c_1 = 5$  et  $\varphi(n_1) = 43266132$  sont premiers entre eux et  $c_1 < \varphi(n_1)$ .

#### 2.3 Question 3

# **2.3.1** Déterminer $d_1$ inverse modulaire de $c_1$ modulo $\varphi(n_1)$

# 3 Fonctions de base

#### 3.1 Question 1

# 3.1.1 Implémenter exponentiation Modulaire(x, k, n)

# 3.2 Question 2

#### 3.2.1 Implémenter euclideEtendu(a, b)

```
\begin{array}{l} \textbf{def self}.\, euclide\_etendu\,(a,\ b)\\ r,\ u,\ v,\ r2\,,\ u2\,,\ v2\,,\ q=a,\ 1,\ 0,\ b,\ 0,\ 1,\ 0\\ \textbf{while}\,(r2\,>\,0)\ \textbf{do}\\ q=r/r2\\ r,\ u,\ v,\ r2\,,\ u2\,,\ v2\,=\,r2\,,\ u2\,,\ v2\,,\ r-q*r2\,,\ u-q*u2\,,\ v-q*v2\\ \textbf{end}\\ \left\{pgcd\colon\, r,\ u\colon\, u,\ v\colon\, v\right\}\\ \textbf{end}\\ \end{array}
```

La fonction retourne un Hash, c'est à dire ensemble clé  $\Rightarrow$  valeur Tel que  $\{pgcd: valeur, u: valeur, v: valeur\}$ 

#### 3.3 Question 3

#### 3.3.1 Implémenter inverseModulaire(a, N)

La méthode retourne l'inverse modulaire de (a, N) et se base sur la définition fournie ici :

https://fr.wikipedia.org/wiki/Inverse\_modulaire#Algorithme\_d'Euclide\_ %C3%A9tendu

Si a et N ne sont pas premiers entre eux, la méthode lève une exception.

```
def self.inverse_modulaire(a, n)
  val = euclide_etendu a, n
  raise Exception.new("Can't_find_value_for_a: _#{a}_and_n: _#{n}") unless val|
  val[:u] % n
end
```

#### 3.4 Question 4

# 3.4.1 Implémenter generationExposants(p, q)

On déclare  $\varphi=(p-1)*(q-1)$  comme vu précédemment dans l'énoncé. On déclare ensuite c=2, afin de ne pas obtenir c=1, qui est premier avec l'ensemble des entiers.

Pour obtenir c, on l'incrémente tant que  $PGCD(c,\varphi)$  n'est pas égal à 1. Enfin, on retourne un Hash contenant la valeur de c et de d tel que  $d=inverseModulaire(c,\varphi)$ 

```
def self.generation_exposants(p, q)
  phi = (p - 1) * (q - 1)
  c = 2
  while c < phi
    break if c.gcd(phi) == 1
    c += 1
  end
  {c: c, d: inverse_modulaire(c, phi)}
end</pre>
```

# 3.5 Question 5

# 3.5.1 Implémenter chiffrement(m, n, c)

On sait d'après l'énoncé que  $m_2 \equiv m^c \mod (n)$ . L'algorithme renvoie donc cette valeur, qui est l'exponentiation modulaire.

# 3.5.2 Implémenter dechiffrement(m, n, d)

On sait d'après l'énoncé que  $m \equiv m_2^c \mod (n)$ . L'algorithme renvoie donc cette valeur, qui est l'exponentiation modulaire.

```
\begin{array}{c} \textbf{def self}.\, dechiffrement\,(m,\ n\,,\ d\,) \\ exponentiation\_modulaire\ m,\ d\,,\ n \\ \textbf{end} \end{array}
```

# 4 Chiffrement de messages textes

#### 4.1 A vous de jouer

#### 4.1.1 Ré-implémentation de la méthode StringToInteger en Ruby

```
def self.string_to_integer(message)
  message = message.upcase.split(//)
  value = 0

message.each_with_index do | char, i |
    value = value + (ALPHABET.length ** (message.length - 1 - i)) * ALPHABET.
  end
  value
end
```

La méthode est une copie de celle fournie en Java, l'alphabet est lui aussi repris à l'identique.

```
ALPHABET = %w(. A B C D E F G H I J K L M N O P Q R S T U V W X Y Z). freeze
```

#### 4.1.2 Ré-implémentation de la méthode IntegerToString en Ruby

```
def self.integer_to_string(number)
  quotient = number / ALPHABET.length
  remainder = number % ALPHABET.length
  message = "#{ALPHABET[remainder]}"

while quotient > ALPHABET.length
  remainder = quotient % ALPHABET.length
  quotient = quotient / ALPHABET.length
  message += ALPHABET[remainder]
  end

(message + ALPHABET[quotient]).reverse
end
```

La méthode est une copie de celle fournie en Java.

Exception faite que l'on construit le mot à l'envers, et qu'il est donc inversé avant d'être renvoyé.

#### 4.1.3 Implémentation de la méthode Decodage(message, n, c)

```
def self.decode(message, n, c)
  prime_div = n.prime_division
  p = prime_div[0][0]
  q = prime_div[1][0]

d = RSA.inverse_modulaire(c, (p - 1) * (q - 1))
  message = RSA.string_to_integer message

RSA.integer_to_string RSA.dechiffrement message, n, d
end
```

On commence par déterminer p et q, pour cela on utilise la méthode  $prime\_division$  qui renvoie les facteurs premiers d'un nombre donné.

On peut ainsi calculer  $\varphi(n)$  et donc déterminer d en utilisant la méthode  $inverse\_modulaire(c, \varphi(n))$ . Il ne reste plus qu'a déchiffrer le message, en utilisant la fonction dechiffrement(message, n, d)

#### 4.1.4 Déchiffrer les valeurs données

On execute notre méthode decode(message, n, c) avec les valeurs fournies.

Les valeurs trouvées correspondent bien a des ouvertures d'échecs.