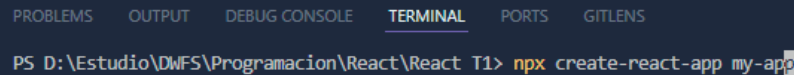


1

Creación Proyecto React

En la terminal ingresamos el siguiente comando:
npx create-react-app my-app

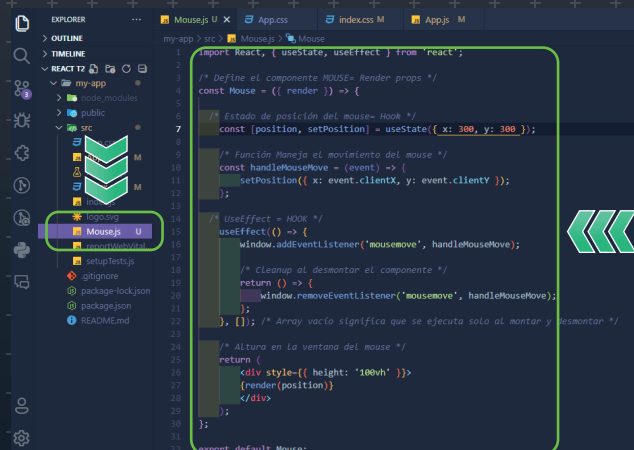


```
PS D:\Estudio\DWFS\Programacion\React\React T1> npx create-react-app my-app
```

2

Creación Componente con "Render Props"

Dentro de tu proyecto, crea un archivo llamado **Mouse.js**



```
import React, { useState, useEffect } from 'react';

/* Define el componente MOUSE= Render props */
const Mouse = ({ render }) => {

  /* Estado de posición del mouse= Hook */
  const [position, setPosition] = useState({ x: 300, y: 300 });

  /* Función Maneja el movimiento del mouse */
  const handleMouseMove = (event) => {
    setPosition({ x: event.clientX, y: event.clientY });
  };

  /* useEffect = HOOK */
  useEffect(() => {
    window.addEventListener('mousemove', handleMouseMove);

    /* Cleanup al desmontar el componente */
    return () => {
      window.removeEventListener('mousemove', handleMouseMove);
    };
  }, []); /* Array vacío significa que se ejecuta solo al montar y desmontar */

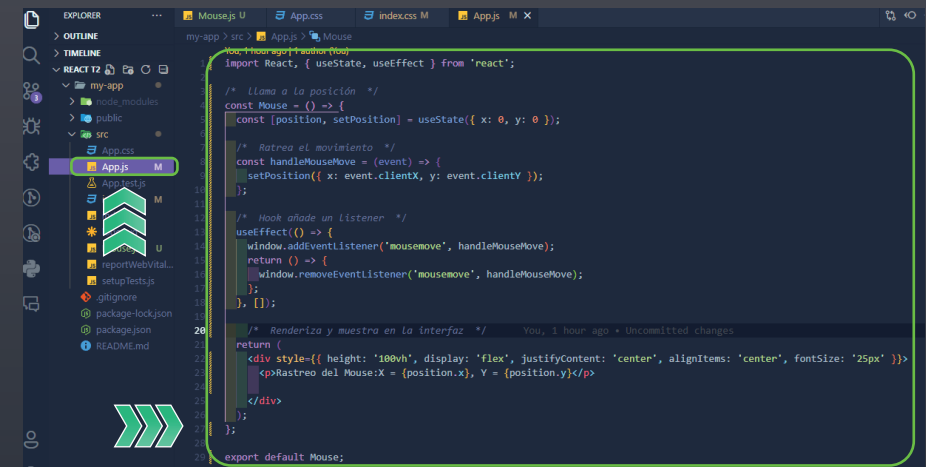
  /* Altura en la ventana del mouse */
  return (
    <div style={{ height: '100vh' }}>
      {render(position)}
    </div>
  );
};

export default Mouse;
```

3

Usar el Componente con "Render Props"

1. En el directorio src, abre el archivo **App.js** y modifícalo para que use el componente Mouse:



```
import React, { useState, useEffect } from 'react';

/* Llama a la posición */
const Mouse = ({ render }) => {
  const [position, setPosition] = useState({ x: 0, y: 0 });

  /* Maneja el movimiento */
  const handleMouseMove = (event) => {
    setPosition({ x: event.clientX, y: event.clientY });
  };

  /* Hook añade un listener */
  useEffect(() => {
    window.addEventListener('mousemove', handleMouseMove);
    return () => {
      window.removeEventListener('mousemove', handleMouseMove);
    };
  }, []);

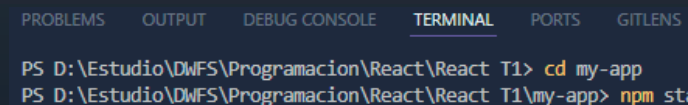
  /* Renderiza y muestra en la interfaz */
  return (
    <div style={{ height: '100vh', display: 'flex', justifyContent: 'center', alignItems: 'center', fontSize: '25px' }}>
      <p>Rastreo del Mouse: X = {position.x}, Y = {position.y}</p>
    </div>
  );
};

export default Mouse;
```

4

Ejecución de la App

Finalmente, ejecuta tu aplicación para ver el resultado:
npm start



```
PS D:\Estudio\DWFS\Programacion\React\React T1> cd my-app
PS D:\Estudio\DWFS\Programacion\React\React T1\my-app> npm start
```

5

Resultado

