

# 6to - Informática

## Ejercicio 7

Los porcentajes para determinar cuánto deberá pagar de impuesto según ingresos son los siguientes:

ingresos	porcentajes
Menos de \$1000000	5%
Entre \$1000000 y \$2000000	15%
Entre \$2000000 y \$4000000	20%
Más de \$4000000	25 %

Escribir un programa que pregunte al usuario su ingreso y muestre por pantalla el porcentaje que le corresponde.

## Ejercicio 8

En una determinada empresa, sus empleados son evaluados al final de cada año. Los puntos que pueden obtener en la evaluación comienzan en 0.0 y pueden ir aumentando, traduciéndose en mejores beneficios. Los puntos que pueden conseguir los empleados pueden ser 0.0, 0.4, 0.6 o más, pero no valores intermedios entre las cifras mencionadas. A continuación, se muestra una tabla con los niveles correspondientes a cada puntuación. La cantidad de dinero conseguida en cada nivel es de 100000 multiplicada por la puntuación del nivel.

Nivel	Puntuación
Inaceptable	0.0
Aceptable	0.4
Meritorio	0.6 o más

Escribir un programa que lea la puntuación del usuario e indique su nivel de rendimiento, así como la cantidad de dinero que recibirá el usuario.

### Ejercicio 9

Escribir un programa para una empresa que tiene salas de juegos para todas las edades y quiere calcular de forma automática el precio que debe cobrar a sus clientes por entrar. El programa debe preguntar al usuario la edad del cliente y mostrar el precio de la entrada. Si el cliente es menor de 4 años puede entrar gratis, si tiene entre 4 y 18 años debe pagar \$5000 y si es mayor de 18 años, \$10000.