

Lernziele

Entscheiden, welche Kontrollstruktur zur Lösung eines Problems eingesetzt werden kann und die Entscheidung korrekt in ein Java-Programm übertragen können.

Für das Mahnwesen einer Finanzbuchhaltung soll ein Programm erstellt werden, das in Abhängigkeit der vom Sachbearbeiter getroffenen Auswahl unterschiedliche Mahntexte erzeugt. Der Eröffnungsdialog soll dabei in der folgenden Form auf der Konsole ausgegeben werden:

Auswahl von Mahntexten

Mahntext 1: Platzhalter 1

Mahntext 2: Platzhalter 2

Mahntext 3: Platzhalter 3

Bitte wählen Sie:

Aufgabenstellung

(a) Erstellen Sie das geforderte Programm. (max. 100 Punkte)

Schreiben Sie ein entsprechendes Programm Mahnung, mit der Möglichkeit einen der drei Mahntexte auszuwählen. Ersetzen Sie die drei Platzhalter mit eigenen, unterschiedlichen Mahntexten. Ihr Programm soll dann entsprechend der Auswahl des Benutzers einen davon ausgeben. Wählt der Benutzer einen nicht vorhandenen Mahntext, soll Ihr Programm ausgeben, dass dieser Mahntext nicht vorhanden ist. Verwenden Sie zur Ausgabe der Trennlinie eine eigene Methode und zum Einlesen das Paket `inout`.

Laden Sie zusätzlich zum Programmcode zwei Durchläufe Ihres Programms als Textdatei auf den Server (alle Dateien zusammen als eine zip-Datei).

Hinweise:

- Am Anfang des Programms ist der Zweck des Programms zu beschreiben sowie der Autorenname und das Datum anzugeben (Abzug 20 Punkte, wenn falsch).
- Beachten Sie die Konventionen für Bezeichner (Abzug 5 Punkte, wenn falsch).
- Wählen Sie die richtigen Typen für die Variablen (Abzug 10 Punkte, wenn falsch).