

## Lernziele

Klassen und Objekte in der UML modellieren können.

Die Firma WebSoft erhält von einem Sportverein den Auftrag, eine *Vereinsverwaltung* zu entwickeln. Stellen Sie sich vor, Sie sind Frau Sonnenschein, die *Systemanalytikerin* der Firma WebSoft, und interviewen den *Vorsitzenden des Sportvereins*, Herrn Kraft.

*Frau Sonnenschein (Sie): »Welche Aufgaben sollen mit dem neuen Programm abgewickelt werden?«*

*Herr Kraft: »Am wichtigsten ist für uns die Verwaltung der Vereins- und Mitgliedsdaten.«*

*Frau Sonnenschein (Sie): »Können Sie mir mal an einem Ihrer Mitglieder erläutern, welche Daten Sie über ein Mitglied für die Vereinsverwaltung benötigen.«*

*Herr Kraft: »Der Herr Schnell hat die Mitgliedsnummer 4268, wohnt in Bochum, Nordoststr. 24 und hat die Telefonnummer 0234/82398. Er ist ein aktives Mitglied, das am 1.4.2001 sein 25 jähriges Vereinsjubiläum feiern konnte. Er wurde am 28.3.1963 in Dortmund geboren. Seine Mitgliedsbeiträge werden von seinem Bankkonto 82395 bei der Stadtparkasse Bochum (BLZ 4506083) abgebucht.«*

*Frau Sonnenschein (Sie): »Und welche Daten werden für Ihren Verein benötigt?«*

*Herr Kraft: »Unser Sportverein *Immer vorne* hat seinen Vereinssitz in Bochum, Kneippstr. 25 und die Telefonnummer 0234/87454. Unsere Bankverbindung lautet: Kontonummer 9007234 mit der BLZ 4506083.«*

## Aufgabenstellung

*(a) UML-Objektdiagramm (max. 60 Punkte)*

Zeichnen Sie anhand der Informationen aus dem Interview die entsprechenden *Objekte* in korrekter UML-Notation. Zeichnen Sie zusätzlich ein Objekt, das Ihre Daten enthält, wenn Sie Mitglied in dem Verein wären, dabei müssen Ihr Vor- und Nachname korrekt sein!

Beachten Sie bitte den Hinweis zu Zeichnungen am Ende dieser Aufgabe.

*(b) UML-Klassendiagramm (max. 40 Punkte)*

Modellieren Sie nun die entsprechenden *Klassen mit ihren Attributen (ohne Methoden)*.

Sie können beide Aufgaben in einem Diagramm unterbringen.

Laden Sie die UML-Diagramme als jpg- oder png-Datei auf den Server. Falls Sie die Diagramme einzeln erstellt haben, laden Sie diese in einer .rar oder .zip Datei auf den Server.

*Hinweise:*

- Hinweis zu Zeichnungen: Sie können die UML-Modelle mit Hand zeichnen oder per UML-Werkzeug (Modelio - siehe entsprechenden Baustein - oder anderes) zeichnen. Ihre Datei muss Ihren Namen und das Erstellungsdatum enthalten.

- Beachten Sie die Richtlinien und Konventionen für Bezeichner (sonst 10 Punkte Abzug).
- Typen können, müssen aber nicht angegeben werden.
- Fehlt das Objekt mit Ihren Daten, dann gibt es 0 Punkte, da dann davon ausgegangen wird, dass Sie die Aufgabe nicht selbst gelöst haben.