

- *Använda en interact-knapp så att man öppnar dörrar och tycker på knappar?*
- Trycker man på en knapp så att en annan knapp blir tryckbar?
- Kan den aktuella knappen lysa så att man vet vilken man ska trycka på?
- Måldörren transparent tills det man tagit "the helldoor key" för att kunna passera genom den?
- Lådor pushbara så man kan trycka ner en knapp och hålla den intryckt?
- Göra så att knappen måste vara intryckt för att fungera
- Föremål som ger mer poäng?
- Sneda lutande väggar kan man inte gå på? SLIDE!!!
- Banor man kan fastna på och i så fall starta om på?xxx
- Behöver fler texturer i menyn
- Gubben behöver vara mindre
- Mörka banor med ljus på vissa ställen/runt gubben?
- Banor i samma ordning!
- Visst antal banor, enhetlig timer som är totalt 10min. Klarar du sista banan får du något fint 😊
- Fler banor för multiplayer
- Bag of weed.
- *Hinder man kan fastna i och då förlora tid?*
- *Springa långsammare i tall grass? Snabbare på annat område? Vatten – långsam, is – snabb?*
- Ha en energybar som kan användas för att sprinta?
- *Power-ups?*
- Ljudeffekter på knapptryck, dörröppningar, avklarad bana, poängboost, ljud när "helldoor" är unlocked, klättrande i stege, bakgrundsmusik.
- Sätt att dö? – Lava? Spike traps som syns liiiiite, pits of death.