

Lasst die Spiele beginnen ...

Egal ob Schulsport, die Vereinsmeisterschaft oder das Stadttornier – SportChef hilft euch bei der Planung, Durchführung und Auswertung eurer Sportevents.

Einfach ein Event anlegen, Disziplinen bestimmen und Teilnehmer einladen. Mit SportChef erledigt sich die Organisation und Auswertung fast von selbst und ihr habt schon gewonnen.

Okay – eins noch vorweg: SportChef ist ein Marathon in seiner Entwicklung. Und ehrlich gesagt, wir sind gerade mal nur 2 km gelaufen. Deshalb: für SportChef gibt es jede Menge Klasse Ideen aber nur wenige sind bis jetzt als Feature verfügbar. Das wird sich ändern, aber bis dahin bitten wir euch um Geduld. Und wem es zu lange dauert: Hilfe in unserem Team ist immer willkommen



So soll's mal gehen:



Sportevent anlegen

Event anlegen, Zeit und Ort festlegen, Disziplinen hinzufügen und auf geht's



Teilnehmer einladen

Sportler und Teilnehmer erfassen sich selbst und haben ihren eigenen Login



Sportevent durchführen

Beim Event werden alle Ergebnisse sofort ins System gespielt

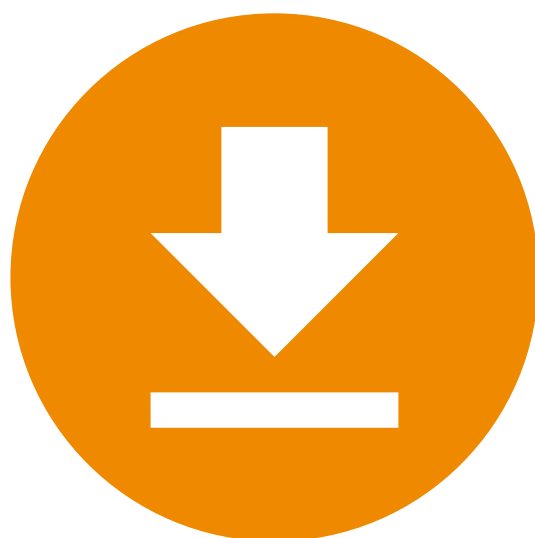


Ergebnisse auswerten

Adé mühsame Arbeit – Ergebnisse gibts sofort und für jeden sichtbar

[Alle Features](#)

Und hier gibts den Download



SportChef 0.2.3
Updated on 23.04.2017



Documentation and Installation
Updated on 23.04.2017

Neuigkeiten

22.12.2017

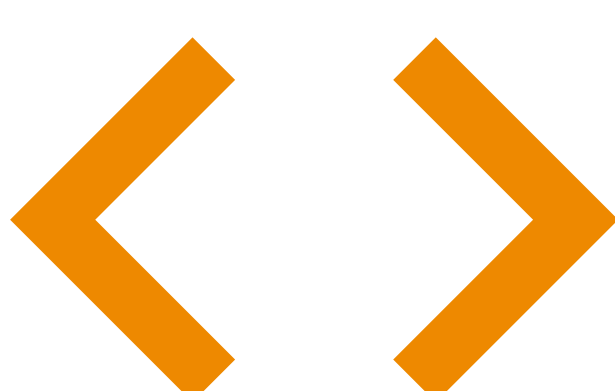
Feature Name

Text über ein neues Feature



[All News](#)

Mitmachen



Du willst mehr wissen?

Du brauchst neue Features oder hast eine Idee, willst das Projekt auf Github anschauen, mitmachen im SportChef Team oder die Roadmap ansehen?

SportChef ist OpenSource und lebt vom mitmachen. Jeder, der etwas beitragen möchte, ist hier willkommen oder sich über die aktuelle Arbeit und das Projekt informieren.

[Get involved](#)