



## Αθανάσιος Μητσικώστας

Υπηκοότητα: Ελληνική

☎ (+30) 6973969834

Ημερομηνία γέννησης: 16/09/1999

Φύλο: Άντρας

✉ Ηλεκτρονική διεύθυνση: [mitsikostastech@gmail.com](mailto:mitsikostastech@gmail.com)

📍 Διεύθυνση: Λάρισα / Βόλος (Ελλάδα)

### ΕΚΠΑΙΔΕΥΣΗ ΚΑΙ ΚΑΤΑΡΤΙΣΗ

#### Μηχανικών Πληροφορικής

**Πανεπιστήμιο Θεσσαλίας** [ 18/09/2017 – Τρέχουσα ]

Διεύθυνση: (Ελλάδα)

Τομέας/-είς σπουδών: Κατεύθυνση Λογισμικού

Είδος διδακτικών μονάδων: ECTS – Αριθμός διδακτικών μονάδων: 240

#### How to Design & Build a Website

**Grow Greek Tourism Online by Google**

Διεύθυνση: [https://drive.google.com/file/d/1iDT\\_L6TRL\\_4jFFtNqulSJduRf32GC7LG/view?usp=sharing](https://drive.google.com/file/d/1iDT_L6TRL_4jFFtNqulSJduRf32GC7LG/view?usp=sharing),

Θεσσαλονίκη (Ελλάδα)

### ΕΠΑΓΓΕΛΜΑΤΙΚΗ ΕΜΠΕΙΡΙΑ

#### Software Developer

**BEE GROUP A.E. ΔΙΚΤΥΑΚΕΣ ΥΠΗΡΕΣΙΕΣ - ΣΥΜΒΟΥΛΟΙ ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΚΗΣ** [ 03/05/2021 – 04/11/2021 ]

Πόλη: Λάρισα

Χώρα: Ελλάδα

Κατασκευή - συντήρηση ιστοσελίδων σε **Wordpress / Joomla**

Κατασκευή βάσεων δεδομένων

Κατασκευή εγχειριδίων ( manual )

Δημιουργία **back-end** συστημάτων πάνω σε **CodeIgniter - GroceryCrud** με την χρήση **MVC** αρχιτεκτονικής

Σχεδιασμός και δημιουργία ιστοσελίδων με την χρήση **HTML - CSS - Bootstrap**

Κατασκευή συστήματος χάρτη (**GIS**) με την χρήση **OpenLayers**

#### Software Developer

**EU** [ 11/10/2021 – Τρέχουσα ]

Πόλη: Λάρισα

Χώρα: Ελλάδα

Συμμετοχή στην ομάδα έργου του χορηγούμενου από την ευρωπαϊκή ένωση προγράμματος "**DInSAd | Digital Inclusion of Low Skilled Adult People - IO3**". Ο ρόλος μου στο έργο ήταν η **έρευνα, σχεδιασμός και υλοποίηση** η ενός παιχνιδιού με στόχο την εκπαίδευση της τρίτης ηλικίας στην χρήση τεχνολογιών του διαδικτύου. Υποχρεώσεις μου ήταν η δημιουργία μιας **Gamified** ιστοσελίδας καθώς και η επικοινωνία με τους Ευρωπαίους εταίρους σε τακτά χρονικά διαστήματα μέσω τηλεδιάσκεψης για ενημέρωση και ανάθεση έργου.



## Software Developer

ΕΥ [ 27/10/2021 – Τρέχουσα ]

Πόλη: Λάρισα

Χώρα: Ελλάδα

Συμμετοχή στην ομάδα έργου του χορηγούμενου από την ευρωπαϊκή ένωση προγράμματος "**IO2 Software for the development of interactive content**" και "**IO3 gamification tools guide**". Στόχος των δύο παραδοτέων ήταν η **έρευνα, χρήση** και **παρουσίαση** εργαλείων που αφορούν την δημιουργία αλληλεπιδραστικού υλικού ή εργαλείων ενσωμάτωσης μηχανισμών παιχνιδιού , τα οποία να είναι συμβατά με **LMS** ή **CMS** τεχνολογίες. Η συμμετοχή μου στο έργο αφορούσε το κομμάτι της έρευνας και δοκιμής των εργαλείων, καθώς και της παρουσίασης τους στους Ευρωπαίους εταίρους.

## ΨΗΦΙΑΚΕΣ ΔΕΞΙΟΤΗΤΕΣ

---

### Programming Languages

PHP - Γνώστης / Python - Έμπειρος / JS - Γνώστης / C - Γνώστης

### Frameworks & Technologies

Flutter - Αρχάριος / GIT / Bootstrap / CSS / HTML / JQuery / MySQL

## ΓΛΩΣΣΙΚΕΣ ΔΕΞΙΟΤΗΤΕΣ

---

Μητρική γλώσσα/-ες: **Ελληνικά**

Άλλη/-ες γλώσσα/-ες:

**Αγγλικά**

**ΑΚΡΟΑΣΗ C2 ΑΝΑΓΝΩΣΗ C2 ΓΡΑΦΗ C1**

**ΠΑΡΑΓΩΓΗ ΛΟΓΟΥ B2 ΕΠΙΚΟΙΝΩΝΙΑ ΛΟΓΟΥ B2**