

PRACA DYPLOMOWA

WYDZIAŁ BUDOWY MASZYN I INFORMATYKI

KIERUNEK: Informatyka

SPECJALNOŚĆ: TECHNIKI TWORZENIA OPROGRAMOWANIA

Maciej Tonderski

nr albumu: 62572

Praca magisterska

PLATFORMA DO AUTOMATYCZNEGO WYKRYWANIA I NAPRAWY PODATNOŚCI W KONTENERACH DOCKEROWYCH

Kategoria pracy: projektowa

Promotor: dr inż. RUSLAN SHEVCHUK

Streszczenie

Tutaj umieść streszczenie swojej pracy magisterskiej.

Contents

1	$\mathbf{W}\mathbf{p}$	rowadz	zenie	4			
	1.1	Cel pr	racy	4			
	1.2	Zakres	s pracy	4			
2	Czym jest HomeLab oraz analiza istniejących rozwiązań						
	2.1	Defini	cja HomeLab oraz znaczenie	6			
	2.2	Techn	ologie wykorzystywane w homelabach	6			
		2.2.1	Wirtualizacja i konteneryzacja	7			
		2.2.2	Automatyzacja i zarządzanie konfiguracją	7			
		2.2.3	Monitoring i analiza	7			
	2.3	Analiz	za istniejących systemtów do zarządzania homelabem	7			
		2.3.1	Przegląd dostępnych rozwiązań	7			
		2.3.2	Zalety i ograniczenia konkurencyjnych systemów	8			
		2.3.3	Identyfikacja luki technologicznej	9			
3	Projekt Systemy Homelab						
	3.1	Wyma	agania funkcjonalne i niefunkcjonalne	10			
		3.1.1	Wymagania funkcjonalne	10			
		3.1.2	Wymagania niefunkcjonalne	10			
	3.2	Archit	zektura systemu	11			
		3.2.1	$Backend \; (FastAPI + MongoDB) . \; . \; . \; . \; . \; . \; . \; . \; . \; .$	11			
		3.2.2	Frontend (AppSmith)	11			
		3.2.3	Warstwa sieciowa	11			
		3.2.4	Środowisko kontenerowe	11			
		3.2.5	Automatyzacja CI/CD	11			
		3.2.6	Urządzenie docelowe	11			
	3.3	Techn	ologie i narzędzia uzyte w systemie	11			
		3.3.1	Backend	11			
		3.3.2	Frontend	12			
		3.3.3	Warstwa Sieciowa	12			
		3.3.4	Środowisko uruchomieniowe	12			
		3.3.5	Automatyzacjia CI/CD	12			

4	Imp	Implementacja systemu				
	4.1	Backend - API do zarządzania systemem				
		4.1.1	Struktura i kluczowe endpointy API	13		
		4.1.2	Obsługa uwierzytelniania i autoryzacji	13		
	4.2	Fronte	end - Interfejs uzytkownika	13		
		4.2.1	Projekt UI/UX	13		
		4.2.2	Implementacja aplikacji webowej	13		
	4.3	Auton	natyzacja Konfiguracji i wdrozenie	13		
		4.3.1	Skrypty do automatycznego deploymentu	13		
		4.3.2	Integracja z narzędziami CI/CD	13		
5	Testowanie i analiza systemu					
	5.1	Testy	jednostkowe i integracyjne	14		
	5.2	Testy wydajnościowe i bezpieczeństwa				
	5.3	Opinio	e uzytkownikow i ewaluacja systemu	14		
6	Podsumowanie i wnioski					
	6.1	Osiąg	nięcia i rezultaty pracy	15		
	6.2	Mozli	wości dalszego rozwoju	15		

1. Wprowadzenie

Wspóczesna technologia informatyczna umoliwia pasjonatom IT, administratorom systemów oraz programistom budowania i zaradzanie własnymi środowiskami testowymi oraz produkcyjnymi w domowych warunkach. Koncepcja HomeLab czyli prywatnego środowiska IT, zyskuje na popularności dzięki coraz szerszemu dostępowi do wydajengo sprzętu, technologii wirtualizacji oraz narzędzi do automatyzacji zarządzania infrastrukturą. Jednak dla wielu uytkowników proces konfiguracji i utrzymania takiego środowiska moze być skomplikowany i czasochłonny.

1.1 Cel pracy

Celem niniejszej pracy magisterskiej jest zaprojektowani i implementacja systemu Home-Lab, który uprości proces budowy, konfiguracji oraz zarządzania własną infrastrukturą IT. System ten ma zapewnić uytkownikom intuicyjne narzędza do zarządzania serwereami, maszynami wirtualnymi, kontenerami oraz sieci, a take umoliwić zdalny bezpieczny dostęp do zasobów. Kluczowym załozeniem projektu jest maksymalna automatyzacja procesów, co pozwoli na minimalizację konieczności manualnej konfiguracji i zwiększy wygodę uzytkowania.

1.2 Zakres pracy

W pracy zostaną omówione istotne aspekty techniczne związane z budową homelab, w tym wybór odpowiednich technologii, metod zarządzania infrastrukturą oraz zapewnienia jej bezpieczenstwa. Ponadtoprzedstawiona zsotanie analiza istniejących rozwiązan oraz uzasadnienie wyboru implementowanych funkcjonalnosci. Efektem koncowym pracy będzie gotowy system, który moze zostac wdrozony przez uzytkowników chcących stworzyc wlasne homelab w sposób szybki i efektywny.

Niniejsza praca stanowi przyczynek do rozwoju narzedzi dedykowanych osobom zainteresowanym budową i zarządzaniem własnym srodowiskiem IT, oferując innowacyjne podejście do automatyzacji i ułatwienia dostępu do homelab. W kolejnych rozdziałach zostaną szczegółowo omówione wszystkie kluczowe elementy systemu oraz proces proces

jego implementacji.

2. Czym jest HomeLab oraz analiza istniejących rozwiązań

2.1 Definicja HomeLab oraz znaczenie

Homelab jest prywatnym środowiskiem IT, dzięki któremu entuzjaści nowych technologii, administratorzy systemów oraz programiści mogą w lokalnym - domowym środowisku testować, rozwijać oraz zarządzać własną infrastrukturą IT. Jego głównym zamierzeniem jest stworzenie realistycznego środowiska do eksperymentowania z technologiami cloudowymi, wirtualizacją, konteneryzacją oraz narzędziami DevOps. Własny system Homelab to równiez metoda na rezygnację z komercyjnych subskrypcji, takich jak Google Drive, DropBox czy OneDrive, co pozwala na w pełni kontrolowanie kto ma dostęp do naszych prywatnych danych. Dzięki niemu zwiększa się prywatność poprzez wyeliminowanie potrzeby przechowywania zdjęć w usługach chmurowych takich jak Google Photos. Homelaby znajdują zastosowanie w wielu obszarach, w tym:

- nauka administracji serwerami i sieciami,
- testowaniu nowych technologii przed uzyciem jej w środowisku produkcyjnym,
- budowaniu prywatnej chmury oraz rozwiązań do przechowywania danych,
- analizie bezpieczeństwa i przeprowadzaniu testów penetracyjnych,
- tworzenie autoamtyzacji dla infrastruktury IT,
- uniezaleznieniu się od komercyjnych dostawców chmury w celu zwiększenia kontroli nad własnymi danymi.

2.2 Technologie wykorzystywane w homelabach

Homelab moze składać się z róznych komponentów, od dedykowanych serwerów fizycznych po rozwiązania chmurowe i kontenerwowe. Kluczowe technologie wykorzystywane w homelabach obejmują:

2.2.1 Wirtualizacja i konteneryzacja

- Proxmox VE platforma do zarządzanai maszynami wirtualnymi i kontenerami.
- VMware ESXi profesjonalne narzędzie do wirtualizacji serwerów.
- Hyper-V narzędzie do wirtualizacji dostarczane przez Microsoft wraz z systemem Windows.
- Docker i Kubernetes technologie konteneryzacji, pozwalające na elsatyczne zarządzanie aplikacjami i zasobami.

2.2.2 Automatyzacja i zarządzanie konfiguracja

• Ansible, Terraform, Puppet, Chef - narzędzia do automatyzacji wdrazania i zarządzania infrastrukturą.

2.2.3 Monitoring i analiza

- Prometheus i grafana rozwiązanai do monitorowania wydajności i wizualizacji danych.
- Zabbix platforma do monitorowania infrastruktury IT.

2.3 Analiza istniejących systemtów do zarządzania homelabem

2.3.1 Przegląd dostępnych rozwiązań

Na rynku istnieje kilka systemów umozliwiajacych zarzadzanie homelabem. Do najpopularniejszych nalezą:

- Proxmox VE rozbudowany, open-source rozwiązanie do zarządzania maszynami wirtualnymi i kontenerami, oferujące intrgeację z Ceph i wysoką dostępność.
- Unraid popularne rozwiązanie NAS z obsługą wirtualizacji i kontenerów, cenione za łatwość obsługi ale ograniczone zastosowanie korporacyjne.
- OpenStack potęzna platforma chmurowa, która moze być uzywana do zarządzania homelabem, ale jej skomplikowana konfiguracja sprawia, ze nie jest przyjazna dla poczatkujacych uzytkowników.
- TrueNAS rozbudowane oprogramowanie do zarządzania przestrzenią dyskową, które umozliwa tworzenie prywatnych chmur danych

 Docker + Kubernetes - stosowane w bardziej zaawansowanych wdrozeniach do zarzadzania kontenerami, ale wymagające większej wiedzy technicznej.

2.3.2 Zalety i ograniczenia konkurencyjnych systemów

Proxmox VE

Zalety

- Darmowa wersja open-source.
- Wsparcie dla maszyn wirtualnych (KVM) i kontenerów (LXC).
- Mozliwość tworzenia klastrów wysokiej dostępności.

Wady

- Brak pełnej automatyzacji wdrozeń.
- Stosunkowo wysoki próg wejścia dla początkujących uzytkowników.

Unraid

Zalety

- Intuicyjny interfejs uzytkownika.
- Łatwa obsługa pamięci masowej i kontrolerów.

Wady

- Model licencyjny oparty na opłacie jednorazowej.
- Ograniczona integracja z systemami chmurowymi.

OpenStack

Zalety

- Zaawansowane funkcje chmurowe.
- Skalowalność i modularność.

Wady

- Bardzo wysoka trudność wdrozenia.
- Wymaga duzej ilości zasobów sprzętowych.

TrueNAS

Zalety

- Silne wsparcie dla przechowywania danych.
- Wbudowana replikacja i ochrona RAID

Wady

- Skupione głównie na funkcjach NAS.
- Brak natywnego wsparcia dla maszyn wirtualnych.

Docker + Kubernetes

Zalety

- Elastyczność w zarządzaniu aplikacjami kontenerowymi.
- Łatwe skalowanie infrastruktury.

Wady

- Wymaga duzej wiedzy technicznej.
- Brak wsparcia dla maszyn wirtualnych.

2.3.3 Identyfikacja luki technologicznej

Analiza powyzszego porównania dostępnych systemów pokazuję, ze zadne z obecnyhc rozwiązań nie zapewnia jednocześnie:

- Pełnej integracji zarządzanai maszynami wirtualnymi, kontenerami i przestrzenią dyskową w jednym ekosystemie.
- Prostego i intuicyjnego interfejsu dla uzytkownikow niebędących ekspertami w zarządzaniu infrastrukturą IT.
- Natychmiastowej automatyzacji wdrazania, bez konieczności skomplikowanej konfiguracji narzędzi DevOps.
- Wbudowanej funkcjonalności związanej z bezpieczeństwem i prywatnością, eliminującej konieczność korzystania z komercyjnych rozwiązań chmurowych.

Proponowany system HomeLab ma nacelu uzupełnienie tej luki poprzez stworzenie intuicyjnego narzędzia do zarządzania domową infrastrukturą IT, które zapewni łatowść obsługi, pełną automatyzację oraz zwiększoną przywatność uzytkowników.

3. Projekt Systemy Homelab

3.1 Wymagania funkcjonalne i niefunkcjonalne

3.1.1 Wymagania funkcjonalne

- 1. Zarządzanie infrastrukturą
- 2. Panel administracyjny
- 3. Baza danych
- 4. Bezpieczny dostęp zdalny
- 5. Automatyzacja wdrozeń
- 6. Obsługa domeny
- 7. Monitorowanie zasobów
- 8. Wsparcie dla rozszerzeń
- 9. Łatwe wdrazanie aplikacji
- 10. Bezpieczne uwierzytelnianie i autoamtyzacja

3.1.2 Wymagania niefunkcjonalne

- 1. Niski pobór energii system wdrazany na Raspberry Pi 5, co zapeni efektywność energetyczną.
- 2. Wysoka dostępność redundancja i odporność na awarię dzięki Docker oraz Integracji z VPN.
- 3. Łatwość w utrzymaniu system powinien umozliwiac łatwe aktualizację i rekonfigurację w razie potrzeby ręcznej interwencji.
- 4. Skalowalność mozliwość rozszerzenia o nowe komponenty i usługi.

- 5. Bezpieczeństwo szyfrowanie komunikacji oraz kontrola dostępu do zasobów.
- 6. Modularność podział systemu na niezalezne komponenty działające w kontenerach Docker.
- 7. Integracja z open-source Wspracie dla narzędzi i trchnologii dostępnych na licencji open-source.
- 8. Minimalizacja kosztów niskie koszty sprzętowe i utrzymanie dzieki Raspberry Pi i rozwiązaniom chmurowym typu DuckDNS.
- 9. Wydajność optymalizacja aplikacji pod Raspberry Pi, aby zapenić płynne działanie
- 10. Łatwość wdrozenia uproszczona konfiguracja pozwalająca na szybkie uruchomienie systemu.

3.2 Architektura systemu

System HomeLab składa się z kilku kluczowych komponentów:

- 3.2.1 Backend (FastAPI + MongoDB)
- 3.2.2 Frontend (AppSmith)
- 3.2.3 Warstwa sieciowa
- 3.2.4 Środowisko kontenerowe
- 3.2.5 Automatyzacja CI/CD
- 3.2.6 Urządzenie docelowe
 - Raspberry Pi 5

3.3 Technologie i narzędzia uzyte w systemie

System HomeLab wykorzystuje następujące technologie:

3.3.1 Backend

- FastAPI szybki i nowoczesny framework do tworzenia API w pythonie
- MongoDB baza danych NoSQL przechowująca konfigurację i dane uzytkowników

3.3.2 Frontend

- AppSmith niskokodowe narzędzia do budowy interfejsu uzytkownika.
- RestAPI wykorzystywane do komunikacji między frontendem a backendem.

3.3.3 Warstwa Sieciowa

- Tailscale VPN do bezpiecznego zapewnienia zdalnego dostępu do systemu, bez konieczności posiadania stałego adresu IP.
- DuckDNS dynamiczny system zarządzania domeną umozliwiający łatwy dostęp do systemi.

3.3.4 Środowisko uruchomieniowe

- Docker uzywany do konteneryzacji aplikacji i zarządzania zaleznościami.
- Raspberry Pi 5 host systemu zapewniający energooszczędność i niski koszt.

3.3.5 Automatyzacjia CI/CD

- GitHub Actions narzędzie do automatyzacji wdrozeń i testowania kodu.
- Pipeline CI/CD automatyczne testowanie, budowanie i wdrazanie aplikacji

Dzięki zastosowaniu powyzszych technologii system Homelab będzie nowoczesnym, skalowalnym i energooszczędnym rozwiązaniem dla uzytkowników domowych.

4. Implementacja systemu

- 4.1 Backend API do zarządzania systemem
- 4.1.1 Struktura i kluczowe endpointy API
- 4.1.2 Obsługa uwierzytelniania i autoryzacji
- 4.2 Frontend Interfejs uzytkownika
- 4.2.1 Projekt UI/UX
- 4.2.2 Implementacja aplikacji webowej
- 4.3 Automatyzacja Konfiguracji i wdrozenie
- 4.3.1 Skrypty do automatycznego deploymentu
- 4.3.2 Integracja z narzędziami CI/CD

5. Testowanie i analiza systemu

- 5.1 Testy jednostkowe i integracyjne
- 5.2 Testy wydajnościowe i bezpieczeństwa
- 5.3 Opinie uzytkownikow i ewaluacja systemu

6. Podsumowanie i wnioski

- 6.1 Osiągnięcia i rezultaty pracy
- 6.2 Mozliwości dalszego rozwoju