

## PRACA DYPLOMOWA

### WYDZIAŁ BUDOWY MASZYN I INFORMATYKI

KIERUNEK: Informatyka

SPECJALNOŚĆ: TECHNIKI TWORZENIA OPROGRAMOWANIA

Maciej Tonderski

nr albumu: 62572

Praca magisterska

## PLATFORMA DO AUTOMATYCZNEGO WYKRYWANIA I NAPRAWY PODATNOŚCI W KONTENERACH DOCKEROWYCH

Kategoria pracy: projektowa

Promotor: dr inż. RUSLAN SHEVCHUK

# Streszczenie

Tutaj umieść streszczenie swojej pracy magisterskiej.

# Contents

1	Wprowadzenie		3
	1.1	Cel pracy	3
	1.2	Zakres pracy	3
2	Czym jest HomeLab oraz analiza istniejących rozwiązań		
	2.1	Definicja HomeLab oraz znaczenie	5
	2.2	Technologie wykorzystywane w homelabach	5
	2.3	Analiza istniejących systemów do zarządzania homelabem	6
3	Projekt Systemy Homelab		
	3.1	Wymagania funkcjonalne i niefunkcjonalne	9
	3.2	Architektura systemu	11
	3.3	Technologie i narzędzia uzyte w systemie	11
4	Implementacja systemu		
	4.1	Backend - API do zarządzania systemem	14
	4.2	Frontend - Interfejs uzytkownika	14
	4.3	Automatyzacja Konfiguracji i wdrozenie	14
5	Testowanie i analiza systemu		15
	5.1	Testy jednostkowe i integracyjne	15
	5.2	Testy wydajnościowe i bezpieczeństwa	15
	5.3	Opinie uzytkownikow i ewaluacja systemu	15
6	Podsumowanie i wnioski		
	6.1	Osiągnięcia i rezultaty pracy	16
	6.2	Mozliwości dalszego rozwoju	16

## 1. Wprowadzenie

Współczesna technologia informatyczna umoliwia pasjonatom IT, administratorom systemów oraz programistom budowania i zaradzanie własnymi środowiskami testowymi oraz produkcyjnymi w domowych warunkach. Koncepcja HomeLab czyli prywatnego środowiska IT, zyskuje na popularności dzięki coraz szerszemu dostępowi do wydajengo sprzętu, technologii wirtualizacji oraz narzędzi do automatyzacji zarządzania infrastrukturą. Jednak dla wielu uytkowników proces konfiguracji i utrzymania takiego środowiska moze być skomplikowany i czasochłonny.

## 1.1 Cel pracy

Celem niniejszej pracy magisterskiej jest zaprojektowani i implementacja systemu Home-Lab, który uprości proces budowy, konfiguracji oraz zarządzania własną infrastrukturą IT. System ten ma zapewnić uytkownikom intuicyjne narzędza do zarządzania serwereami, maszynami wirtualnymi, kontenerami oraz sieci, a take umoliwić zdalny bezpieczny dostęp do zasobów. Kluczowym załozeniem projektu jest maksymalna automatyzacja procesów, co pozwoli na minimalizację konieczności manualnej konfiguracji i zwiększy wygodę uzytkowania.

## 1.2 Zakres pracy

W pracy zostaną omówione istotne aspekty techniczne związane z budową homelab, w tym wybór odpowiednich technologii, metod zarządzania infrastrukturą oraz zapewnienia jej bezpieczenstwa. Ponadtoprzedstawiona zsotanie analiza istniejących rozwiązan oraz uzasadnienie wyboru implementowanych funkcjonalnosci. Efektem koncowym pracy będzie gotowy system, który moze zostac wdrozony przez uzytkowników chcących stworzyc wlasne homelab w sposób szybki i efektywny.

Niniejsza praca stanowi przyczynek do rozwoju narzedzi dedykowanych osobom zainteresowanym budową i zarządzaniem własnym srodowiskiem IT, oferując innowacyjne podejście do automatyzacji i ułatwienia dostępu do homelab. W kolejnych rozdziałach zostaną szczegółowo omówione wszystkie kluczowe elementy systemu oraz proces proces

jego implementacji.

# 2. Czym jest HomeLab oraz analiza istniejących rozwiązań

## 2.1 Definicja HomeLab oraz znaczenie

Homelab jest prywatnym środowiskiem IT, dzięki któremu entuzjaści nowych technologii, administratorzy systemów oraz programiści mogą w lokalnym - domowym środowisku testować, rozwijać oraz zarządzać własną infrastrukturą IT. Jego głównym zamierzeniem jest stworzenie realistycznego środowiska do eksperymentowania z technologiami cloudowymi, wirtualizacją, konteneryzacją oraz narzędziami DevOps. Własny system Homelab to równiez metoda na rezygnację z komercyjnych subskrypcji, takich jak Google Drive, DropBox czy OneDrive, co pozwala na w pełni kontrolowanie kto ma dostęp do naszych prywatnych danych. Dzięki niemu zwiększa się prywatność poprzez wyeliminowanie potrzeby przechowywania zdjęć w usługach chmurowych takich jak Google Photos. Homelaby znajdują zastosowanie w wielu obszarach, w tym:

- nauka administracji serwerami i sieciami,
- testowaniu nowych technologii przed uzyciem jej w środowisku produkcyjnym,
- budowaniu prywatnej chmury oraz rozwiązań do przechowywania danych,
- analizie bezpieczeństwa i przeprowadzaniu testów penetracyjnych,
- tworzenie autoamtyzacji dla infrastruktury IT,
- uniezaleznieniu się od komercyjnych dostawców chmury w celu zwiększenia kontroli nad własnymi danymi.

## 2.2 Technologie wykorzystywane w homelabach

Homelab moze składać się z róznych komponentów, od dedykowanych serwerów fizycznych po rozwiązania chmurowe i kontenerwowe. Kluczowe technologie wykorzystywane w homelabach obejmują:

#### 2.2.1 Wirtualizacja i konteneryzacja

- Proxmox VE platforma do zarządzanai maszynami wirtualnymi i kontenerami.
- VMware ESXi profesjonalne narzędzie do wirtualizacji serwerów.
- Hyper-V narzędzie do wirtualizacji dostarczane przez Microsoft wraz z systemem Windows.
- Docker i Kubernetes technologie konteneryzacji, pozwalające na elsatyczne zarządzanie aplikacjami i zasobami.

#### 2.2.2 Automatyzacja i zarządzanie konfiguracją

 Ansible, Terraform, Puppet, Chef - narzędzia do automatyzacji wdrazania i zarządzania infrastrukturą.

#### 2.2.3 Monitoring i analiza

- Prometheus i grafana rozwiązanai do monitorowania wydajności i wizualizacji danych.
- Zabbix platforma do monitorowania infrastruktury IT.

## 2.3 Analiza istniejących systemów do zarządzania homelabem

### 2.3.1 Przegląd dostępnych rozwiązań

Na rynku istnieje kilka systemów umozliwiajacych zarzadzanie homelabem. Do najpopularniejszych nalezą:

- Proxmox VE rozbudowany, open-source rozwiązanie do zarządzania maszynami wirtualnymi i kontenerami, oferujące intrgeację z Ceph i wysoką dostępność.
- Unraid popularne rozwiązanie NAS z obsługą wirtualizacji i kontenerów, cenione za łatwość obsługi ale ograniczone zastosowanie korporacyjne.
- OpenStack potęzna platforma chmurowa, która moze być uzywana do zarządzania homelabem, ale jej skomplikowana konfiguracja sprawia, ze nie jest przyjazna dla poczatkujących uzytkowników.
- TrueNAS rozbudowane oprogramowanie do zarządzania przestrzenią dyskową, które umozliwa tworzenie prywatnych chmur danych

 Docker + Kubernetes - stosowane w bardziej zaawansowanych wdrozeniach do zarzadzania kontenerami, ale wymagające większej wiedzy technicznej.

#### 2.3.2 Zalety i ograniczenia konkurencyjnych systemów

#### Proxmox VE

#### Zalety

- Darmowa wersja open-source.
- Wsparcie dla maszyn wirtualnych (KVM) i kontenerów (LXC).
- Mozliwość tworzenia klastrów wysokiej dostępności.

#### Wady

- Brak pełnej automatyzacji wdrozeń.
- Stosunkowo wysoki próg wejścia dla początkujących uzytkowników.

#### Unraid

#### Zalety

- Intuicyjny interfejs uzytkownika.
- Łatwa obsługa pamięci masowej i kontrolerów.

#### Wady

- Model licencyjny oparty na opłacie jednorazowej.
- Ograniczona integracja z systemami chmurowymi.

#### OpenStack

#### Zalety

- Zaawansowane funkcje chmurowe.
- Skalowalność i modularność.

#### Wady

- Bardzo wysoka trudność wdrozenia.
- Wymaga duzej ilości zasobów sprzętowych.

#### TrueNAS

#### Zalety

- Silne wsparcie dla przechowywania danych.
- Wbudowana replikacja i ochrona RAID

#### Wady

- Skupione głównie na funkcjach NAS.
- Brak natywnego wsparcia dla maszyn wirtualnych.

#### Docker + Kubernetes

Zalety

- Elastyczność w zarządzaniu aplikacjami kontenerowymi.
- Łatwe skalowanie infrastruktury.

Wady

- Wymaga duzej wiedzy technicznej.
- Brak wsparcia dla maszyn wirtualnych.

#### 2.3.3 Identyfikacja luki technologicznej

Analiza powyzszego porównania dostępnych systemów pokazuję, ze zadne z obecnyhc rozwiązań nie zapewnia jednocześnie:

- Pełnej integracji zarządzanai maszynami wirtualnymi, kontenerami i przestrzenią dyskową w jednym ekosystemie.
- Prostego i intuicyjnego interfejsu dla uzytkownikow niebędących ekspertami w zarządzaniu infrastrukturą IT.
- Natychmiastowej automatyzacji wdrazania, bez konieczności skomplikowanej konfiguracji narzędzi DevOps.
- Wbudowanej funkcjonalności związanej z bezpieczeństwem i prywatnością, eliminującej konieczność korzystania z komercyjnych rozwiązań chmurowych.

Proponowany system HomeLab ma nacelu uzupełnienie tej luki poprzez stworzenie intuicyjnego narzędzia do zarządzania domową infrastrukturą IT, które zapewni łatowść obsługi, pełną automatyzację oraz zwiększoną przywatność uzytkowników.

## 3. Projekt Systemy Homelab

## 3.1 Wymagania funkcjonalne i niefunkcjonalne

#### 3.1.1 Wymagania funkcjonalne

- 1. **Zarządzanie infrastrukturą** mozliwość konfiguracji i zarządzania maszynami wierualnymi oraz kontenerami Docker.
- 2. **Panel administracyjny** intuicyjny interfejs uzytkownika stworzony przy pomocy systemu AppSmith, do zarządzania zasobami systemu.
- 3. **Baza danych** przechowywanie informacji o konfiguracji systemu i uzytkownikach w MongoDB.
- 4. **Bezpieczny dostęp zdalny** integracja z Tailscale umozliwaiajca dostęp z dowolonego miejsca na ziemii.
- 5. Automatyzacja wdrozeń wsparcia dla CI/CD za pomocą GitHub Pipelines.
- 6. **Obsługa domeny** integracja z DuckDNS w celu dynamicznego zarządzania domeną.
- 7. **Monitorowanie zasobów** mechanizmy zbierania infromacji o wykorzystaniu CPU, pamięci RAM oraz przestrzeni dyskowej.
- 8. **Wsparcie dla rozszerzeń** mozliwość dodawania nowych funkcji poprzez kontenery Dockera.
- 9. Łatwe wdrazanie aplikacji opcja uruchamiania własnych usług w kontenerach bez konieczności zaawansowanej konfiguracji.
- 10. **Bezpieczne uwierzytelnianie i automatyzacja** mechanizm logowania oparty na OAuth2 i zarządzanie rolami uzytkowników.

#### 3.1.2 Wymagania niefunkcjonalne

- 1. **Niski pobór energii** system wdrazany na Raspberry Pi 5, co zapeni efektywność energetyczną.
- 2. **Wysoka dostępność** redundancja i odporność na awarię dzięki Docker oraz Integracji z VPN.
- 3. Łatwość w utrzymaniu system powinien umozliwiac łatwe aktualizację i rekonfigurację w razie potrzeby ręcznej interwencji.
- 4. Skalowalność mozliwość rozszerzenia o nowe komponenty i usługi.
- 5. Bezpieczeństwo szyfrowanie komunikacji oraz kontrola dostępu do zasobów.
- 6. **Modularność** podział systemu na niezalezne komponenty działające w kontenerach Docker.
- 7. **Integracja z open-source** Wspracie dla narzędzi i trchnologii dostępnych na licencji open-source.
- 8. **Minimalizacja kosztów** niskie koszty sprzętowe i utrzymanie dzieki Raspberry Pi i rozwiązaniom chmurowym typu DuckDNS.
- 9. **Wydajność** optymalizacja aplikacji pod Raspberry Pi, aby zapenić płynne działanie
- Łatwość wdrozenia uproszczona konfiguracja pozwalająca na szybkie uruchomienie systemu.

## 3.2 Architektura systemu

System HomeLab składa się z kilku kluczowych komponentów:

#### 3.2.1 Backend (FastAPI + MongoDB)

- FastAPI [2] odpowiada za obsługę logiki biznesowej i API Backendu.
- MongoDB [1] przechowuje dane uzytkowników, konfigurację systemowe i rejestr operacji.

#### 3.2.2 Frontend (AppSmith)

- niskokodowa platforma pozwalająca na łatwe budowanie interfejsu uzytkownika.
- Integracja z backendem poprzez REST API

#### 3.2.3 Warstwa sieciowa

- Połączenia umozliwione i zabezpieczone poprzez Tailscale (VPN).
- DuckDNS zapewniający mozliwość dostępu do systemu za pomocą domeny, zamiast adresu IP.

#### 3.2.4 Środowisko kontenerowe

- Docker wykorzystywany do zarządzania usługami systemu.
- Mozliwość łatwego wdrazania i skalowania aplikacji poprzez kontenery.

### 3.2.5 Automatyzacja CI/CD

- GitHub Actions zarządza automatyzacją wdrozeń i aktualizacji systemu
- Kazda zmiana w kodzie uruchamia testy oraz wdrozenie nowych wersji aplikacji.

### 3.2.6 Urządzenie docelowe

Raspberry Pi 5 jako główny host systemu, zapewniający niskie zuzycie energii i optymalizację kosztów.

## 3.3 Technologie i narzędzia uzyte w systemie

System HomeLab wykorzystuje następujące technologie:

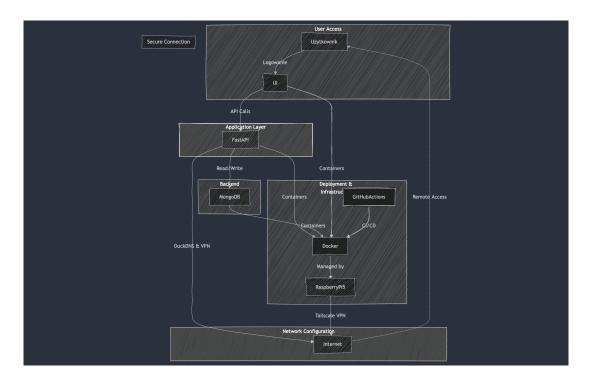


Figure 3.1: Schemat Architektury

#### 3.3.1 Backend

- FastAPI szybki i nowoczesny framework do tworzenia API w pythonie
- MongoDB baza danych NoSQL przechowująca konfigurację i dane uzytkowników

#### 3.3.2 Frontend

- AppSmith niskokodowe narzędzia do budowy interfejsu uzytkownika.
- RestAPI wykorzystywane do komunikacji między frontendem a backendem.

#### 3.3.3 Warstwa Sieciowa

- Tailscale VPN do bezpiecznego zapewnienia zdalnego dostępu do systemu, bez konieczności posiadania stałego adresu IP.
- DuckDNS dynamiczny system zarządzania domeną umozliwiający łatwy dostęp do systemi.

#### 3.3.4 Środowisko uruchomieniowe

- Docker uzywany do konteneryzacji aplikacji i zarządzania zaleznościami.
- Raspberry Pi 5 host systemu zapewniający energooszczędność i niski koszt.

## 3.3.5 Automatyzacja CI/CD

- GitHub Actions narzędzie do automatyzacji wdrozeń i testowania kodu.
- Pipeline CI/CD automatyczne testowanie, budowanie i wdrazanie aplikacji

Dzięki zastosowaniu powyzszych technologii system Homelab będzie nowoczesnym, skalowalnym i energooszczędnym rozwiązaniem dla uzytkowników domowych.

## 4. Implementacja systemu

- 4.1 Backend API do zarządzania systemem
- 4.1.1 Struktura i kluczowe endpointy API
- 4.1.2 Obsługa uwierzytelniania i autoryzacji
- 4.2 Frontend Interfejs uzytkownika
- 4.2.1 Projekt UI/UX
- 4.2.2 Implementacja aplikacji webowej
- 4.3 Automatyzacja Konfiguracji i wdrozenie
- 4.3.1 Skrypty do automatycznego deploymentu
- 4.3.2 Integracja z narzędziami  $\mathrm{CI}/\mathrm{CD}$

# 5. Testowanie i analiza systemu

- 5.1 Testy jednostkowe i integracyjne
- 5.2 Testy wydajnościowe i bezpieczeństwa
- 5.3 Opinie uzytkownikow i ewaluacja systemu

# 6. Podsumowanie i wnioski

- 6.1 Osiągnięcia i rezultaty pracy
- 6.2 Mozliwości dalszego rozwoju

# Bibliography

- [1] MongoDB. MongoDB Docs. URL: https://www.mongodb.com/docs. (accessed: 02.02.2025).
- [2] Tiangolo. FastAPI. URL: https://fastapi.tiangolo.com. (accessed: 02.02.2025).