

INFORMATICA I

ESTRUCTURA SECUENCIAL

1-) Se ingresan la cantidad de horas trabajadas y el valor por hora de un empleado. Determinar el sueldo.

2-) Se ingresan la cantidad de horas trabajadas de un empleado y sabiendo que el valor por hora es de \$700. Determinar su sueldo.

3-) Se ingresan las notas de dos evaluaciones de un alumno. Determinar la nota promedio.

4-) Se ingresa un numero entero de 3 cifras. Descomponerlo en unidad, decena y centena.

5-) Se ingresa un numero entero positivo de 4 cifras. Calcular e informar la suma de sus dígitos hasta llegar a una solo cifra.

Ejemplo 2574 se informa 9

6-) Por una promoción se realiza un descuento del 10% sobre el total de la compra. Se conoce el precio unitario del producto y la cantidad comprada. Determinar el importe sin descuento, el descuento y el importe resultante.

7-) Conociendo los asistentes a un cine el día miércoles y sabiendo que el precio del cine es de \$1650 y que por ser miércoles tiene un descuento del 50%. Calcular la recaudación del cine.

8-) El precio para un vuelo es de \$18000 en clase turista y se aplica un incremento del 40% en primera clase.

Se conoce la cantidad de pasajes de clase turista y de primera clase.

Obtener la recaudación del vuelo.

9-) Una proveeduría de alfajores realiza descuentos dependiendo de la cantidad comprada. Los alfajores se pueden comprar sueltos o por caja. Cada caja tiene una docena de alfajores.

Se realiza un 5% de descuento cuando se compra caja.

Se nos suministra por cada compra la cantidad comprada y el precio unitario del alfajor.

INFORMAR:

El importe sin descuento, el descuento y el importe final de la compra.

10-) En una producción de plafones se sabe que el 3% son defectuosos. Conociendo la cantidad fabricada.

Determinar: a-) Cantidad de plafones aceptados.

b-) Cantidad de plafones defectuosos.

11-) Una cotillón vende chicles. La caja de 60 unidades vale \$882 y por unidad \$5. Se ingresa la cantidad de chicles a comprar. Calcular e informar el importe a pagar y la cantidad de cajas compradas.

12-) Confeccionar un programa que solicite el ingreso del valor del radio de un círculo y determine la superficie, perímetro y volumen del mismo.