

Ramen Stadium



La idea

El plan es crear una aplicación web enfocada al estudio básico del ramen, con información como preparaciones de los aderezos, preparaciones de los caldos básicos etc.

La idea es atraer a los usuarios de la página creando una plataforma donde ellos mismos pueden crear su propio ramen, escogiendo desde el tipo de caldo hasta el último de los aderezos. Cada uno de los componentes que elijan tendrán su propia receta incluida, de forma que haga agradable y sencilla su preparación en casa.

Toda la información irá basada en un libro en formato cómic con diferentes recetas de los componentes de un plato de ramen.

Historias de usuarios

Los usuarios que tengo en mente son:

- Administrador
 - Control total sobre los usuarios registrados
 - Visualizar una gráfica con datos de cuantas personas hay registradas y cuantas subscritas al premium
 - Acceso de edición de algunos de los tutoriales
- Usuario anónimo
 - Posibilidad de registrarse o loguearse
 - Podrá ver el home pero para empezar tendrá que estar registrado
 - Acceso a información básica sobre el ramen
- Usuario registrado (Plan gratuito)
 - Podrá crear ramen pero de forma limitada y no tendrá todos los tutoriales disponibles
 - Podrá postear comentarios (No ofensivos) de su experiencia
 - Todas las funcionalidades del usuario anónimo
 - Podrá ver y postear las combinaciones que más le han gustado y a su vez valorar la de los demás
- Usuario registrado (Con subscripción)
 - Podrá ver al completo todos los tutoriales además de que contará con combinaciones de ramen prediseñadas por expertos
 - Todas las funcionalidades del usuario registrado

Tecnologías pensadas para el proyecto

El lenguaje a usar serán JavaScript para ello tengo pensado usar el stack mern que se compone de un conjunto de tecnologías que son:

- MongoDB:
 - Mongo Atlas
- ExpressJS
- ReactJS

- NgPrime (Librería de estilos)
- Uso de Hooks
- NodeJs:
 - AUTH0 (Registro y Login con google)
 - Bcrypt para encriptar contraseñas
 - Multer + Cloudinary (U otro servidor de imágenes)

Diseño

Ajustaré el diseño a lo que son las imágenes del libro que voy a coger de referencia.

También usaré varios factores visuales a la hora de navegar dentro de la aplicación como pueden ser Barras de carga, spinners de carga, paginación con animación de transición, ventanas emergentes con consejos etc.

Alcance

Tras analizar y haber pensado en todas las funcionalidades que se me han podido ocurrir para la aplicación, en un principio el mínimo que me impongo es todo lo descrito y como extra para un mayor alcance sería implementar una audio guía, teniendo que usar otras librerías para leer archivos en formato imagen y finalmente convertirlo en pdf para que pueda ser extraído la información en forma de objeto.

