

[Обзорная панель](#)

[Курсы](#)

[Каталог курсов](#)

[Институты](#)

[Институт космических и информационных технологий](#)

[каф. Систем искусственного интеллекта](#)

[Интелл. С. Т.](#)

[Введение](#)

[Тест неделя 6](#)

Тест начат Вторник, 13 февраля 2024, 17:24

Состояние Завершенные

Завершен Вторник, 13 февраля 2024, 18:20

Прошло времени 56 мин. 25 сек.

Баллы 10,0/10,0

Оценка 5,0 из 5,0 (100%)

Вопрос **1**

Верно

Баллов:
1,0 из 1,0

Фреймом называют

Выберите один ответ:

- ☒ а. Структуру для описания стереотипной ситуации, состоящую из характеристик и их свойств
- ☐ б. Ученого, занимающегося искусственным интеллектом
- ☐ в. Способ взаимодействия пользователя с системой искусственного интеллекта



Ваш ответ верный.

Вопрос **2**

Верно

Баллов:
1,0 из 1,0

Теория фрейма была предложена

Выберите один ответ:

- ☐ а. Джоном Фреймом
- ☐ б. Бьерном Страуструпом
- ☒ в. Марвелом Минским
- ☐ г. Норбертом Винером



Ваш ответ верный.


Вопрос **3**

Верно

Баллов:
1,0 из 1,0

Фреймы образцы хранятся

Выберите один ответ:

- ☐ а. в оперативной памяти
- ☒ б. в базе знаний 
- ☐ в. создаются для отображения реальных фактических ситуаций на основе поступающих знаний

Ваш ответ верный.


Вопрос **4**

Верно

Баллов:
1,0 из 1,0

Фреймы экземпляры

Выберите один ответ:

- ☐ а. являются примером правильного создания фрейма
- ☒ б. создаются для отображения реальных фактических ситуаций на основе поступающих знаний 
- ☐ в. создаются для отображения структуры базы знаний

Ваш ответ верный.



Вопрос **5**

Верно

Баллов:
1,0 из 1,0

Различают

Выберите один или несколько ответов:

- ☐ а. фреймы – модели
- ☐ б. фреймы – композиции
- ☒ в. фреймы – роли 
- ☒ г. фреймы-структуры 

Ваш ответ верный.

Вопрос 6

Верно

Баллов:
1,0 из 1,0

Имя фрейма это

Выберите один ответ:

- ☐ a. идентификатор, не несущей смысловой нагрузки;
- ☒ b. идентификатор, присваиваемый фрейму
- ☐ c. служебная процедура



Ваш ответ верный.

Вопрос 7

Верно

Баллов:
1,0 из 1,0

Слот это

Выберите один ответ:

- ☒ a. характеристика объекта
- ☐ b. странное животное
- ☐ c. сам объект
- ☐ d. Nookie



Ваш ответ верный.

Вопрос 8

Верно

Баллов:
1,0 из 1,0

Имя слота должно быть

Выберите один ответ:

- ☐ a. может быть любым
- ☒ b. уникально во фрейме
- ☐ c. написано только английскими буквами
- ☐ d. уникально во фреймовой системе



Ваш ответ верный.

Вопрос 9

Верно

Баллов:
1,0 из 1,0

Указатель наследования S обозначает, что

Выберите один ответ:

- ☐ а. информация слотами во фрейме нижнего уровня не наследуется
- ☒ б. информация слотами во фрейме нижнего уровня наследуется полностью
- ☐ в. информация слотами во фрейме нижнего уровня наследуется частично



Ваш ответ верный.

Вопрос 10

Верно

Баллов:
1,0 из 1,0

Демон это

Выберите один ответ:

- ☐ а. совокупность фреймов
- ☒ б. служебная процедура
- ☐ в. обновление информации в структуре



Ваш ответ верный.

ПРЕДЫДУЩИЙ ЭЛЕМЕНТ КУРСА

[◀ Тест неделя 5](#)

Перейти на...



СЛЕДУЮЩИЙ ЭЛЕМЕНТ КУРСА

[Практическая работа 3 ►](#)

© 2010–2024 Центр обучающих систем
[Сибирского федерального университета, sfu-kras.ru](https://sfu-kras.ru)

[Разработано на платформе moodle](#)
Beta-version (3.9.1.5.w3)

[Политика конфиденциальности](#)

[Соглашение о Персональных данных](#)

[Политика допустимого использования](#)

Контакты +7(391) 206-27-05
info-ms@sfu-kras.ru

[Скачать мобильное приложение](#)

[Инструкции по работе в системе](#)

