

Sprawozdanie z lab2 - Michał Ciesielczyk

```
int zakres = scanner.nextInt();
try {
    int M = zakres;
    if (M > 400 || M < 1) {
        throw new NumberFormatException();
    }
} catch (NumberFormatException e) {
    System.out.println("NIEPOPRAWNY ARGUMENT");
    System.exit(status: 0);
}
```

- Sprawdzanie czy użytkownik podaje dobre argumenty, blok try sprawdza czy jakies wyjatki wyskocza i Daje je do catch, throw new sprawia ze wyskakuje wlasny blad

```
System.out.printf("<1, %d>", zakres);
int z;
int los = (int) (Math.random() * zakres);
int a = (int) (Math.log(zakres)/Math.log(2));
int L = Math.abs(a+1);
int fl=0;
```

Obliczanie log o podstawie z 2 oraz losowanie naszej liczby z odpowiednio przedzialu

```
for(int i = 0; i < L; i++){
    int temp = L-i-1;
    System.out.print("[");
    for(int j = 0; j < L-temp; j++){
        System.out.print("*");
    }
    for(int j = 0; j < temp; j++){
        System.out.print(".");
    }
    System.out.println("]");
    System.out.println("PODAJ");
```

zapełniany bar

```
if(fl==0)System.out.println("NIESTETY");
else System.out.println("GRATULACJE");
scanner.close();
```

jeżeli zgadł to flaga będzie na 1

Przykładowe użycie

```
java Main
10
<1, 10>[*...]
PODAJ
5
ZBYT WIELE
[**..]
PODAJ
3
TAK
GRATULACJE
```

```
java Main
100
<1, 100>[*.....]
PODAJ
50
ZBYT WIELE
[**.....]
PODAJ
25
ZBYT WIELE
[***.....]
PODAJ
12
NIE WYSTARCZY
[****...]
PODAJ
18
NIE WYSTARCZY
[*****..]
PODAJ
20
NIE WYSTARCZY
[*****.]
PODAJ
23
NIE WYSTARCZY
[*****]
PODAJ
24
TAK
GRATULACJE
```

Po podaniu znaku

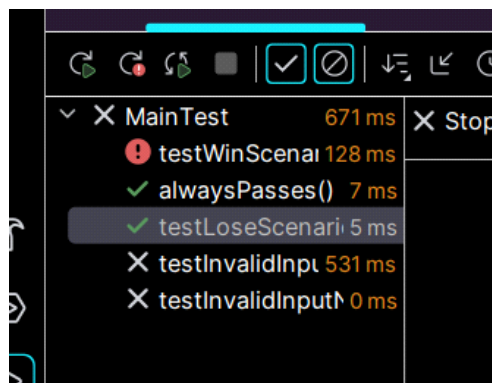
```
PODAJ
r
NIE LICZBA
```

TESTY

```

@Test
void testLoseScenario() {
    String output = runGameWithInput("10\n1\n2\n3\n4\n5\n6\n7\n8\n9\n");
    assertTrue(output.contains("niestety"), message: "Powinno wykryć przegraną");
}

```



Test Name	Duration	Status
MainTest	671 ms	Failed
testWinScenari	128 ms	Failed
alwaysPasses()	7 ms	Passed
testLoseScenari	5 ms	Passed
testInvalidInpu	531 ms	Failed
testInvalidInput	0 ms	Failed

Jakos dziala, ale trzeba je dobrze napisac zeby dzialaly