

**UNIVERSIDAD DE CIENCIAS APLICADAS**

**INGENIERIA DE SISTEMAS**

**CURSO:** PROGRAMACION ORIENTADA A OBJETOS

**TEMA:** CONDOMINIO

**PROFESOR:** CARLOS FLORES, JORGE JACINTO, NARVAEZ

**INTEGRANTES:**

MENDIETA RAMIREZ RICHARD

RAMIREZ OSORIO, CRISTHIAN JAVIER

GARCIA BERRU, GABRIELA LIZBETH

LIMA., 29 DE NOVIEMBRE DE 2019

**AGRADECIMIENTOS**

A nuestra familia, por su constante apoyo a lo largo de nuestros días, porque son la razón de nuestro existir; sin ellos, la fuerza de levantarnos cada día para ser mejores personas no sería una realidad.

A nuestros padres, por ser un ejemplo por seguir y apoyarnos siempre con sus consejos y su ejemplo de perseverancia, rectitud, integridad y ética.

A nuestro Profesor, Carlos Flores Narváez, por compartir con nosotros lo que sabe y poder transferir sus conocimientos a nuestras vidas.

Gracias a Dios por permitirnos concluir una parte de nuestras metas.

**RESUMEN**

El objetivo general del presente trabajo es explicar, como se puede crear un software que pueda facilitar el trabajo del administrador ya que por el momento lo está haciendo de forma manual, los cálculos de los servicios de cada habitación y áreas comunes del condominio y la entrada y salida de cada visita que se hace a los propietarios del condominio, para que él pueda realizar diferentes funciones de pago y no colapsar en el intento.

Para esto, se está creando un análisis de cada tarea que realiza el administrador, utilizando diferentes tipos de herramientas, uno de ellas es el StarUML, que es un programa que sirve, para modelar, especificar, construir y documentar el proyecto a hacer. En primer lugar se está identificando las entidades y atributos que maneja el administrador para después proyectarlo en este programa StarUML y así tener un mejor análisis de sus tareas. En segundo lugar se procederá a utilizar el programa Sublime Text, que nos permitirá construir a base de diferentes tipos de códigos, cálculos y así establecer el software que se requiere para poder facilitar la tarea del administrador.

**INDICE**

1. Enunciado del tema…………………………………………………….1
2. Diagrama de Clases del Modelo………………………………………2
3. Diagrama de Clases incluyendo Patrones de Diseño………………3
4. URL del Repositorio de Programa Fuente sobre Git con Screens de commits realizados…………………………………………………...…4
5. Resultados de Pruebas Unitarias……………………………………...5
6. Conclusiones …………………………………………………………….6
7. Recomendaciones……………………………………………………….7
8. Glosario…………………………………………………………………...8
9. Evidencias del Trabajo en Equipo de cada Participante…………….9
10. Bibliografía………………………………………………………………..10