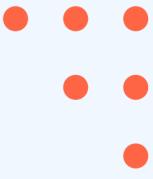


Projet de développement

Présentation

KITAVINNY Wilma, SAVONNIER Océane, CHARINI Jordan, MCLEAN Tyrece





INTRODUCTION

Contexte : moderniser la gestion des inscriptions et des présences de la MIAGE Antilles.

Objectifs clés



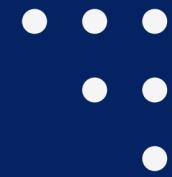
INSCRIPTIONS

- DÉMATÉRIALISER ET MODERNISER LES CANDIDATURES
- CENTRER LES DONNÉES ET LES DOCUMENTS
- FACILITER LA VÉRIFICATION DES DOSSIER

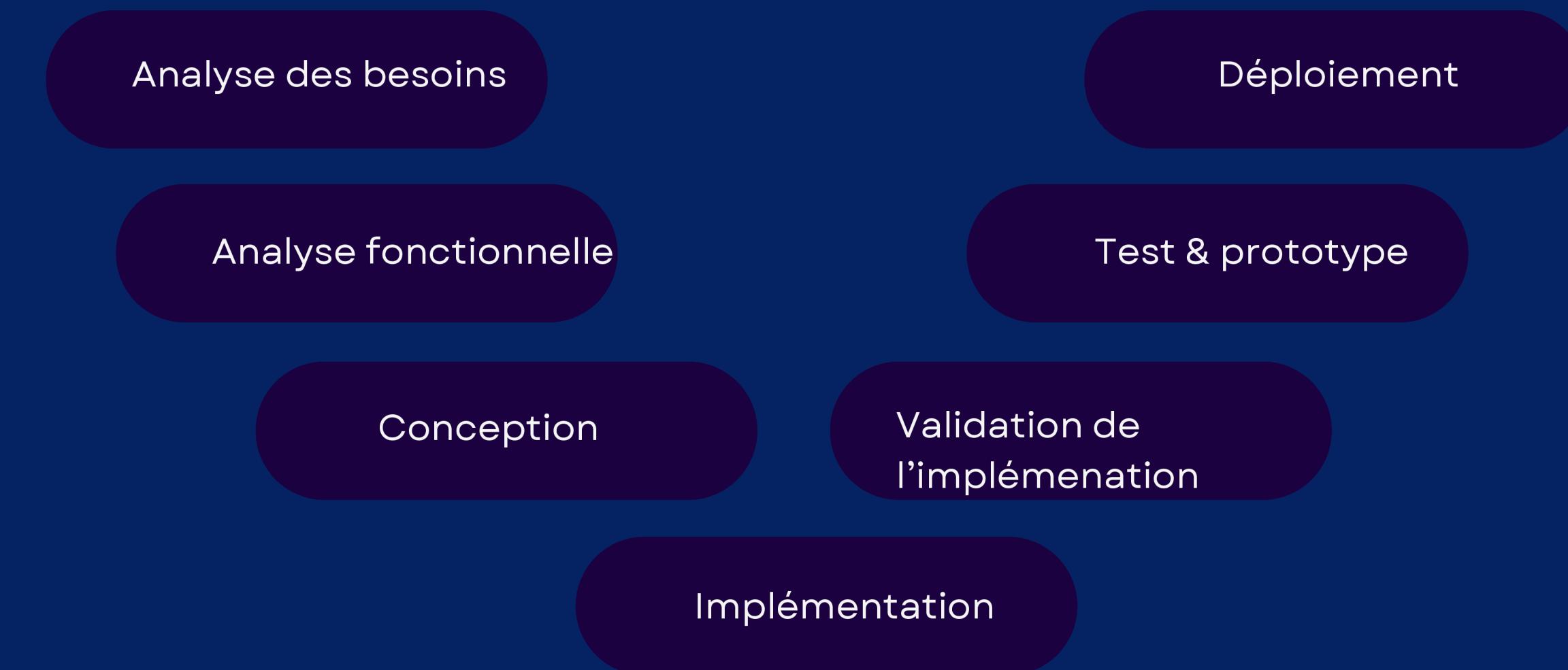
PRÉSENCES

- ÉVITER LES FEUILLES PAPIER
- RENDRE LE POINTAGE PLUS FIABLE ET SÉCURISÉ
- PERMETTRE LE SUIVI AUTOMATISÉ POUR LE CFA

MÉTHODOLOGIE ADOPTÉE



CYCLE EN V :



ORGANISATION DE L'ÉQUIPE



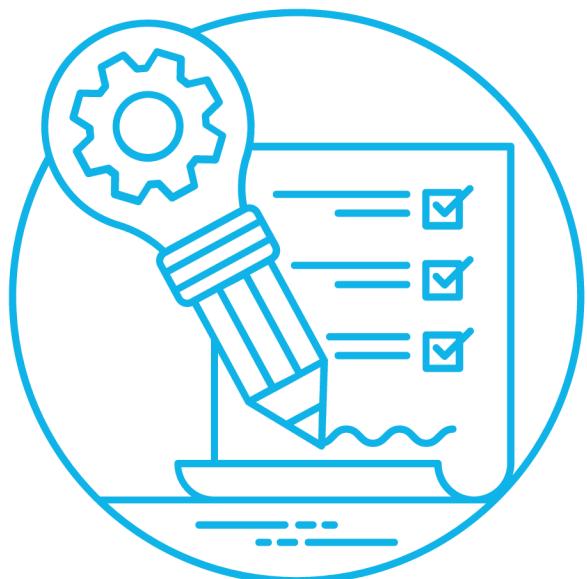
Nom	Rôle principal	Missions
MCLEAN Tyrece	Chef de projet / Dev Back	Planification, coordination, suivi des deadlines, intégration front/back, déploiement serveur
CHARINI Jordan	Développeur Back-end	API Node.js, base de données, authentification
SAVONNIER Océane	Développeuse Front-end	Intégration UI mobile (React Native), ergonomie, parcours utilisateur
KITTAVINY Wilma	Développeuse Front-end	Conception des interfaces, maquettes Figma, responsive design

Méthodologie de travail:

- Cycle en V : planification → conception → développement → validation
- Suivi des tâches avec Trello (kanban par étapes)
- Communication via Microsoft Teams
- Versioning et collaboration via GitHub
- Partage de code ponctuel avec Cursor

PLANNING

Phase du projet	Période	Livrables associés
Analyse & cadrage	Semaine 1	Analyse de besoins, Expression fonctionnelle, Cahier des charges
Conception fonctionnelle	Semaine 1-2	Cas d'utilisation, MCD/MLD, Maquettes UI
Conception technique	Semaine 2	Architecture technique, Spécifications API
Développement Back-end	Semaine 2-3	Création base de données, Développement API Node.js, Authentification
Développement Front-end	Semaine 2-3	Développement interfaces React Native, Intégration UI, Notifications
Tests & Recette fonctionnelle	Semaine 4	Cahier de tests, Recette, Correction de bugs
Déploiement & Livraison	Fin Semaine 4	Mise en production, Documentation utilisateur



SOMMAIRE

ANALYSE DES BESOINS

CONCEPTION TECHNIQUE

MODÉLISATIONS

TEST ET RECETTE FONCTIONNELLE

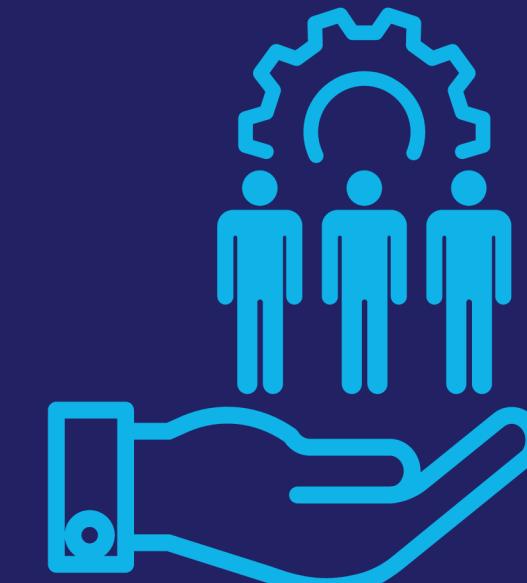
CONCLUSION ET PERSPECTIVES

ANALYSE DES BESOINS



BESOINS COMMUNS (PRÉSENTS DANS LES DEUX PROJETS) :

- Portail utilisateur accessible sur web et mobile
- Interface gestionnaire pour le suivi (GRETA, MIAGE)
- Notifications automatiques
- Export de données (PDF, Excel)



INSCRIPTIONS:

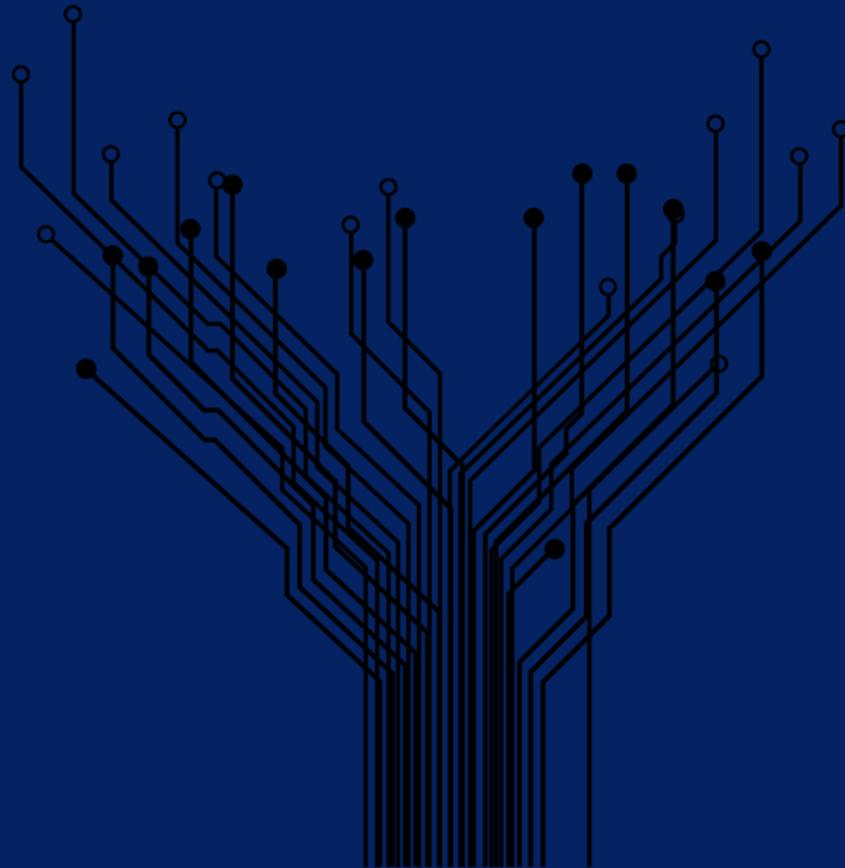
- Formulaires dynamiques (infos perso, scolarité, pro)
- Téléversement sécurisé de documents
- Suivi de l'état de candidature
- Moteur de statuts configurable



PRÉSENCE:

- Saisie numérique des présences (QR code, NFC, ou formulaire)
- Validation enseignants (modifiables)
- Justification d'absences (upload de justificatifs)
- Espace personnel
- Verrouillage mensuel des données
- Historique RGPD et suivi des opérations
- Prise en compte des mises à jour d'emploi du temps

CONCEPTION TECHNIQUE



CONCEPTION DE L'IHM



Liste des interfaces nécessaires

Répartition des interfaces selon les types d'utilisateur

Listing des écrans nécessaires pour chaque fonctionnalités



Charte graphique

Définition des couleurs, logo, typographies etc.

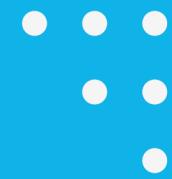
Construction d'un style épuré et fonctionnel



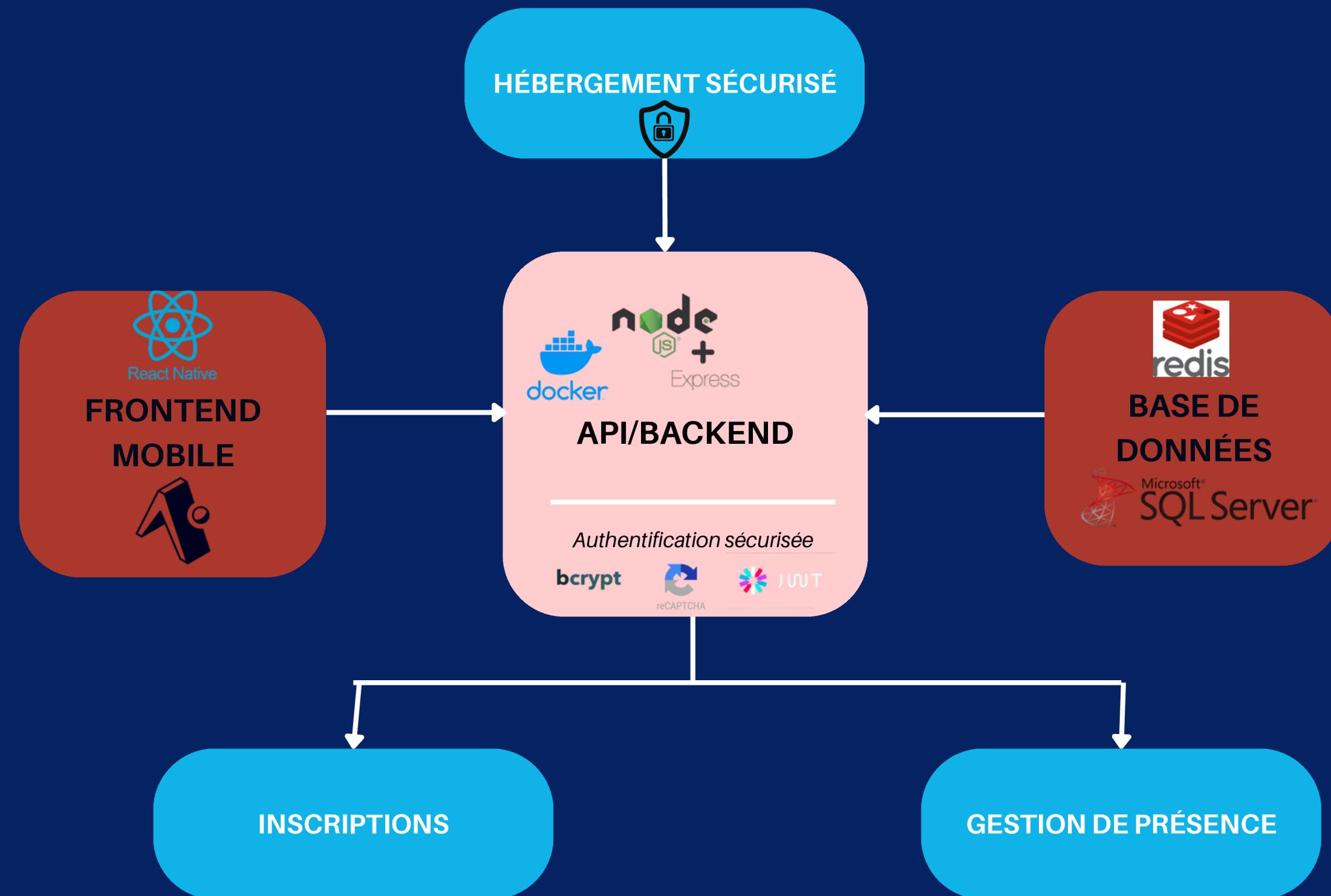
Maquette Figma

Création de maquettes pour web et mobile

Cohérence visuelle et fluide de navigation



ARCHITECTURE TECHNIQUE





1

Développement
Front-End

ReactJS avec Cursor
Intégration des maquettes

2

Développement
Back-End

NodeJS
API, logique métier

3

Base de données
& Serveur

SQL Server
Création de tables
Liaisons back-end

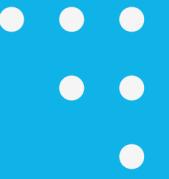
4

Déploiement &
Test mobile

EXpoGO
Test sur téléphone



MODÉLISATIONS



Démarche de modélisation



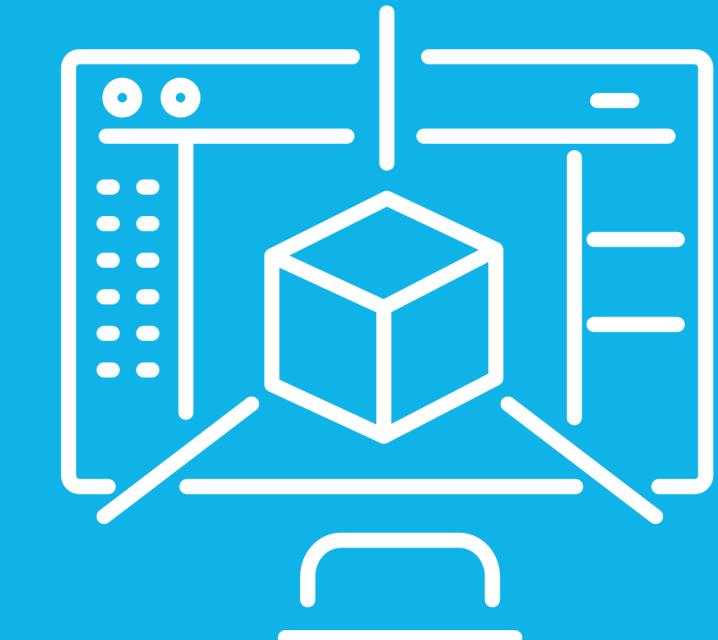
Compréhension des besoins fonctionnels

Identifié les cas d'usage principaux: inscription d'un candidat, vérification du dossier, pointage d'un étudiant, génération d'un QR Code



Modélisations des entités et relations

Identification des tables essentiels (Candidat, Utilisateur, Formulaire)
Conception du modèle conceptuel de données



Objectif de cette modélisation

Servir de base au schéma relationnel et à la structure de la base de donnée



CAS D'UTILISATION

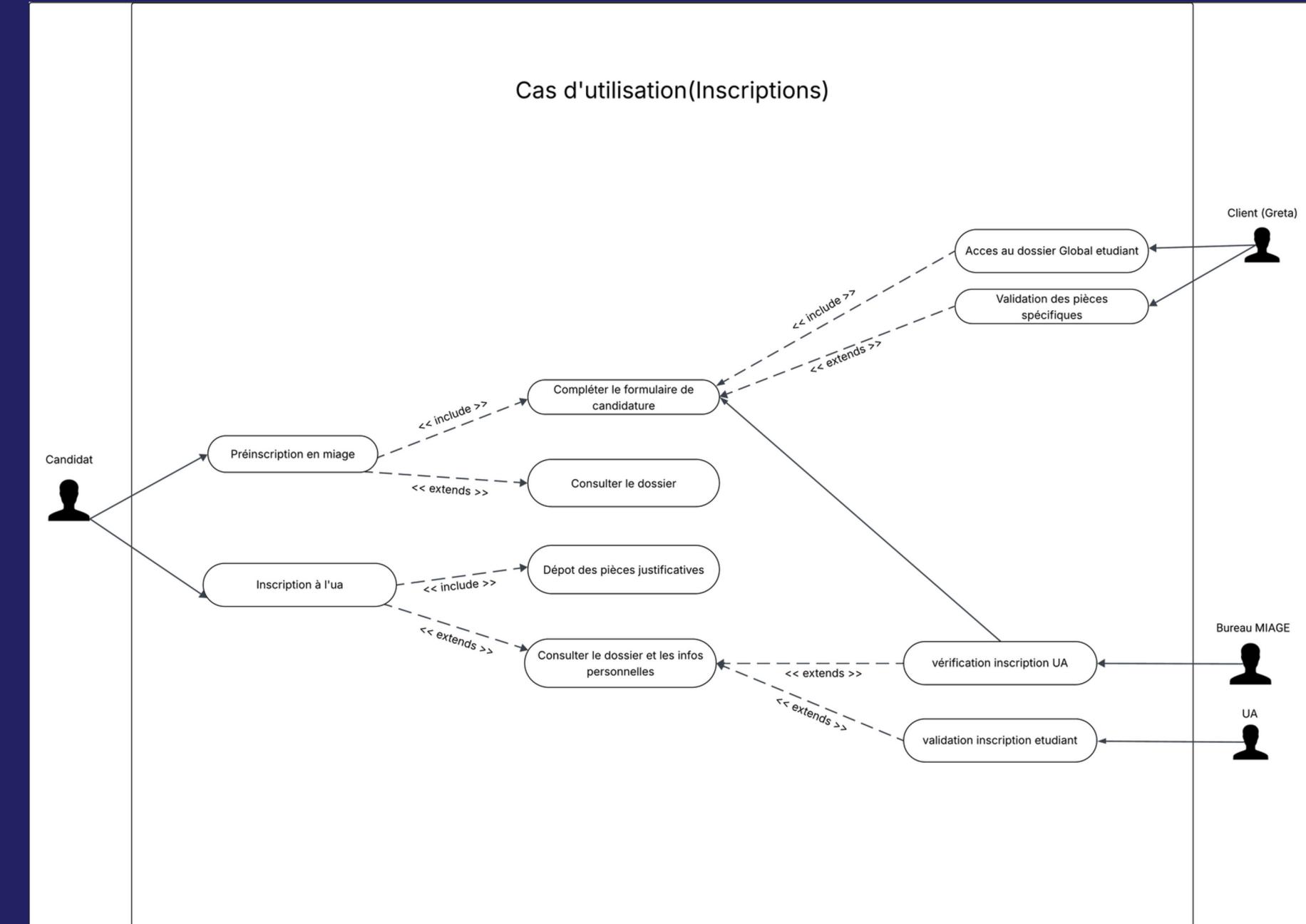
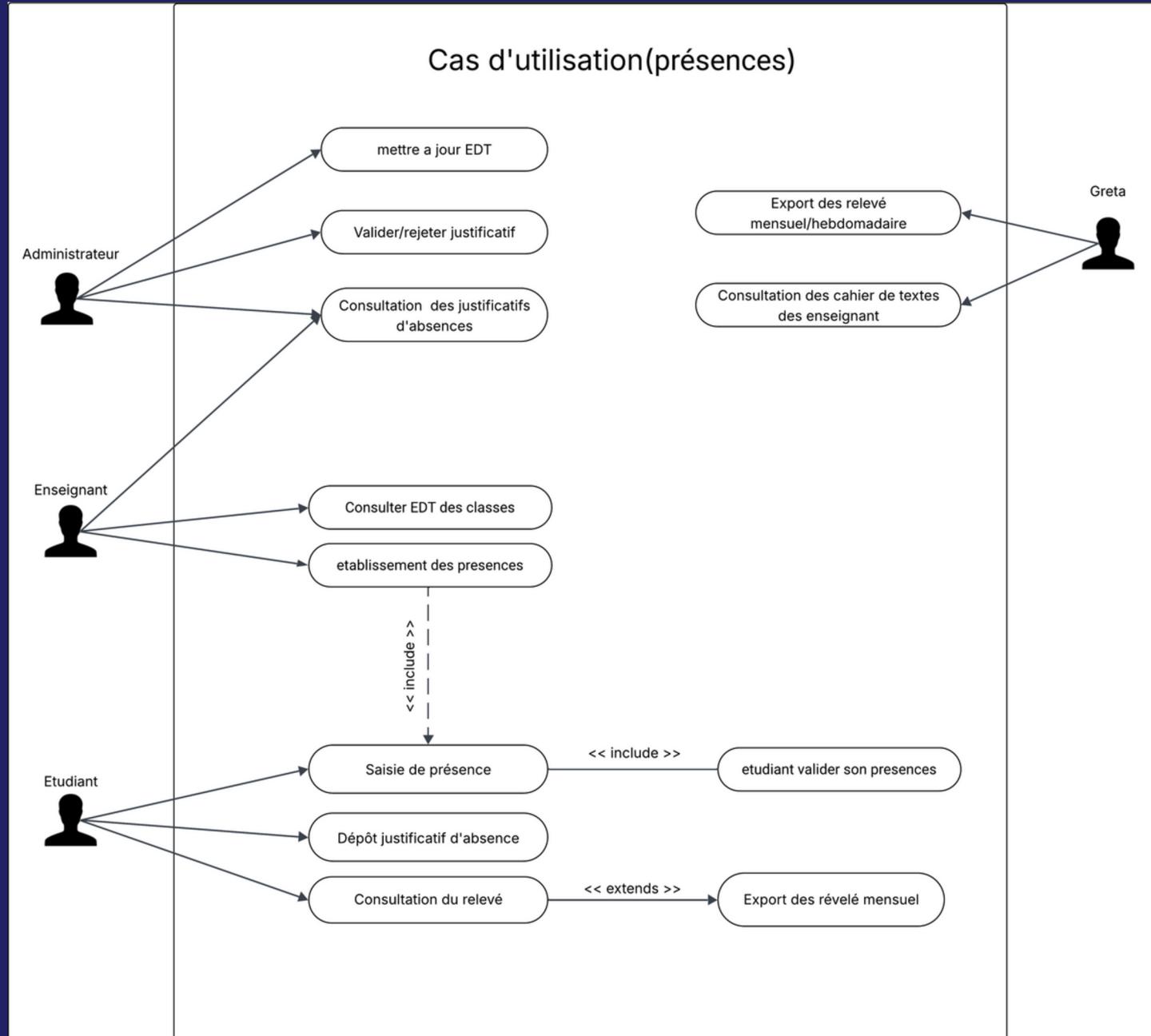
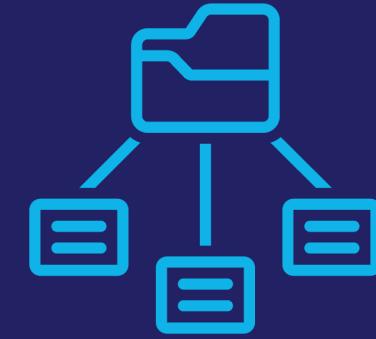


DIAGRAMME D'ACTIVITÉ

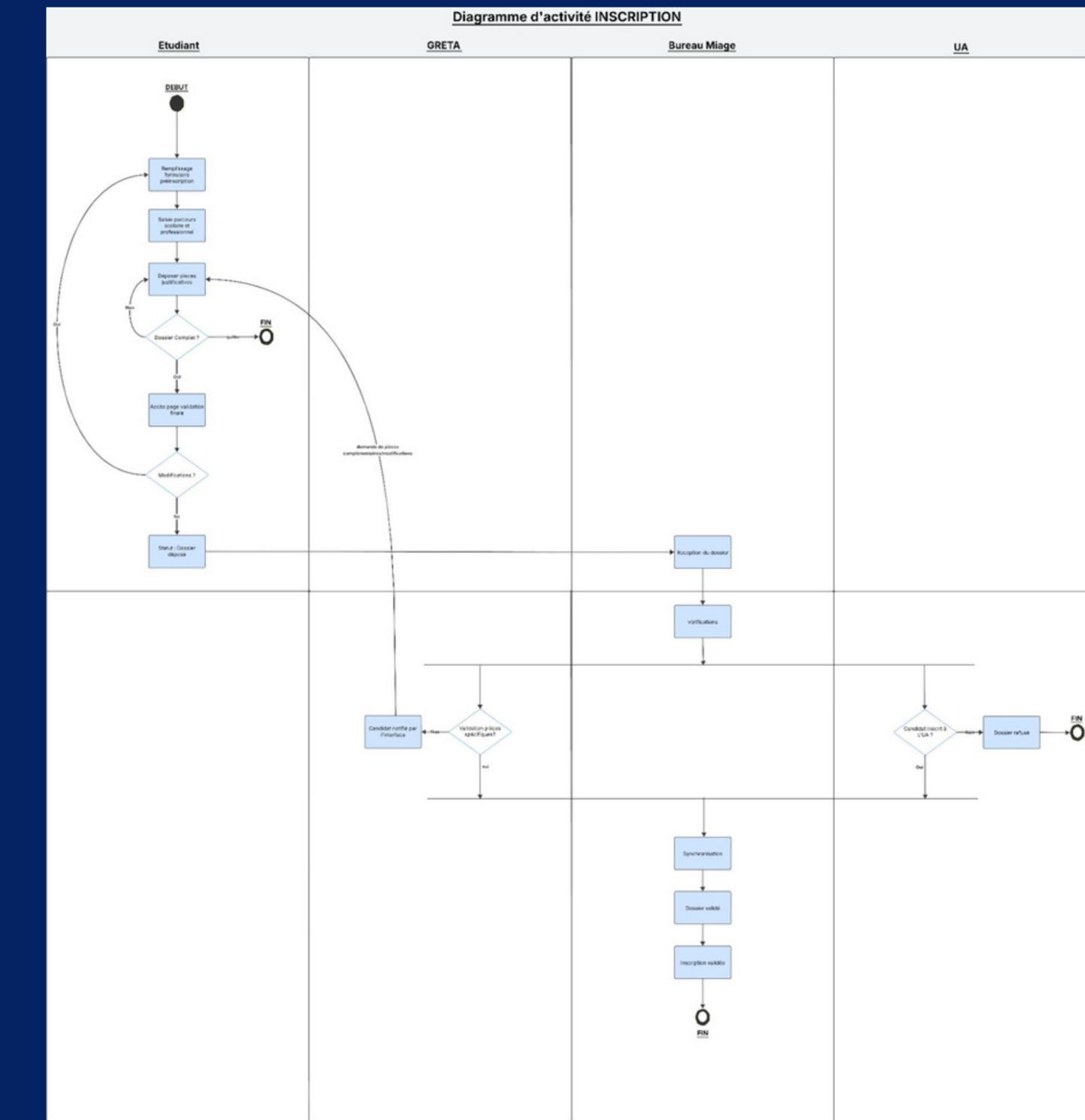
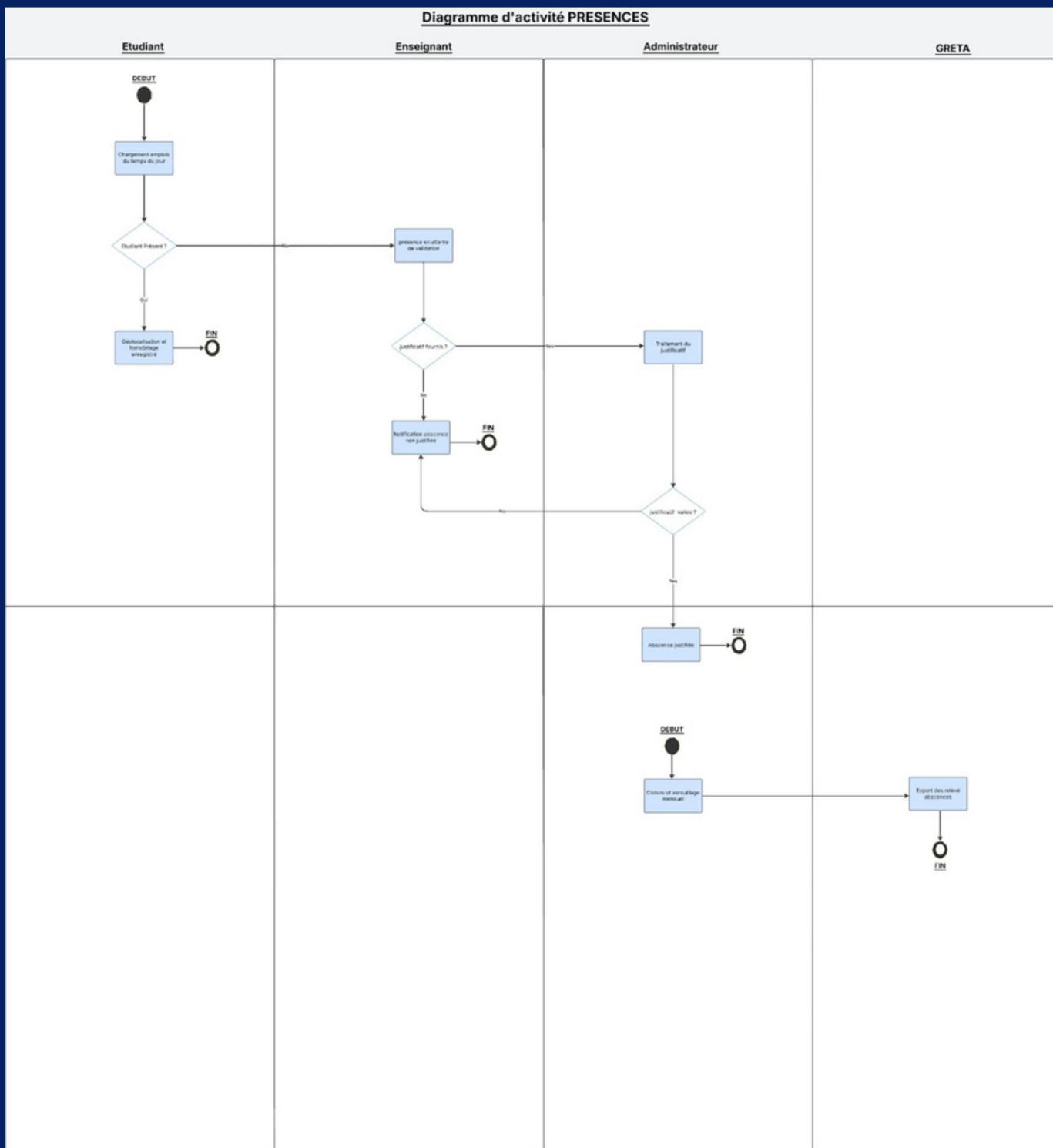
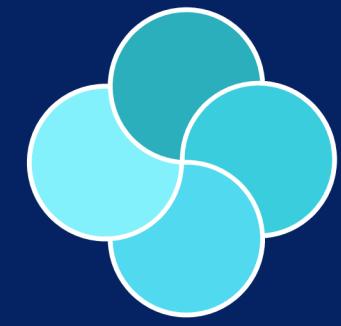


DIAGRAMME DE CLASSE INSCRIPTIONS

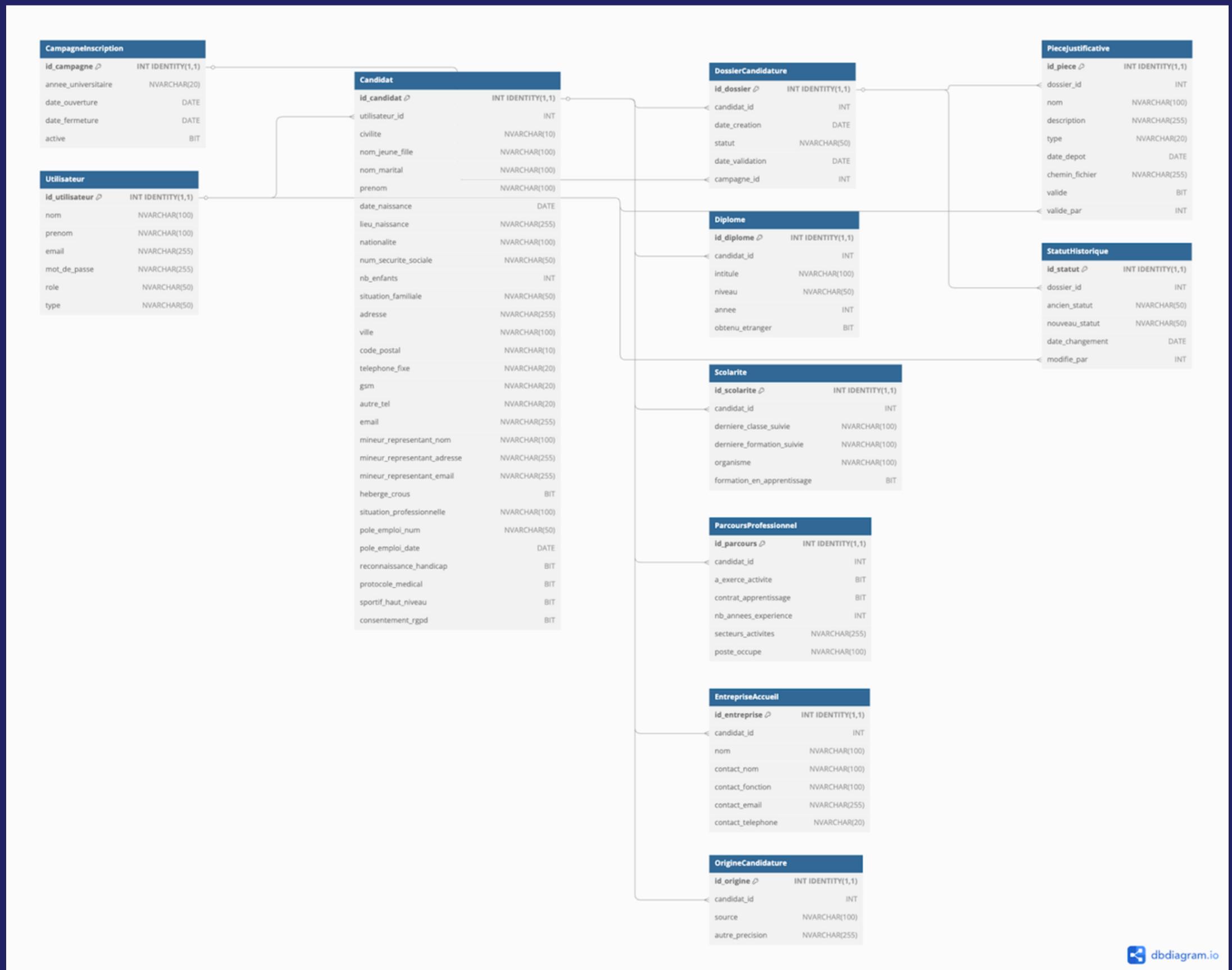
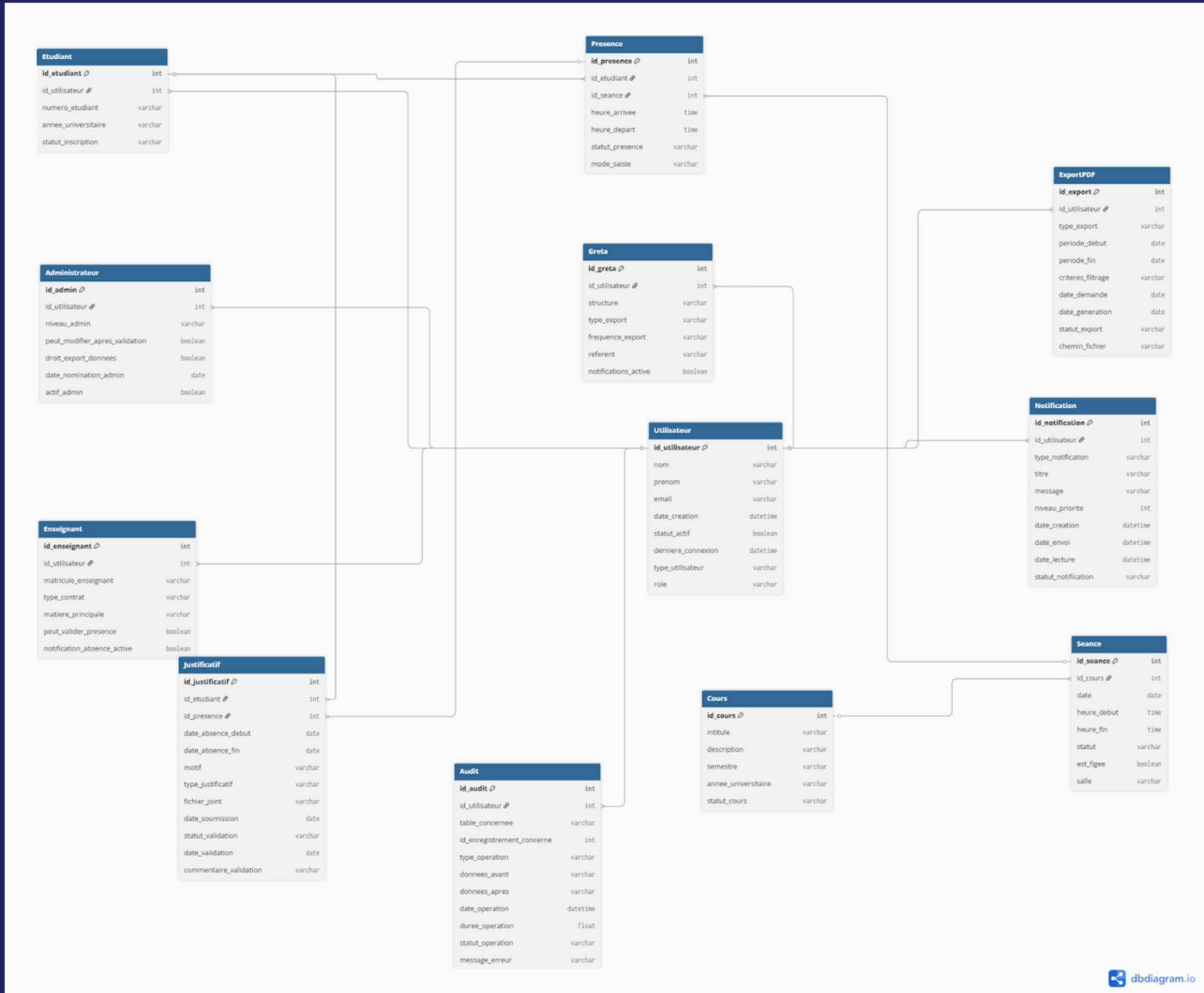
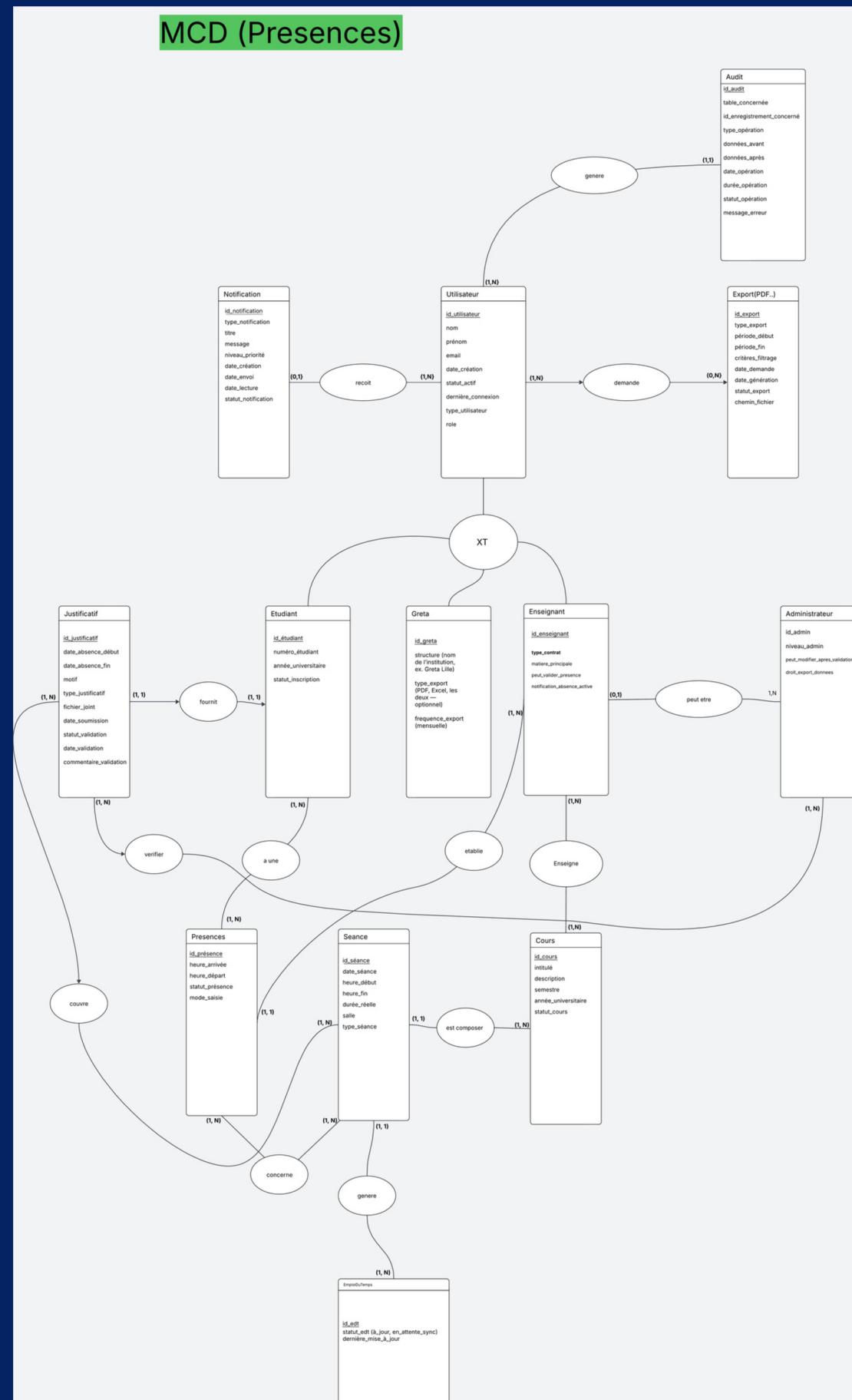
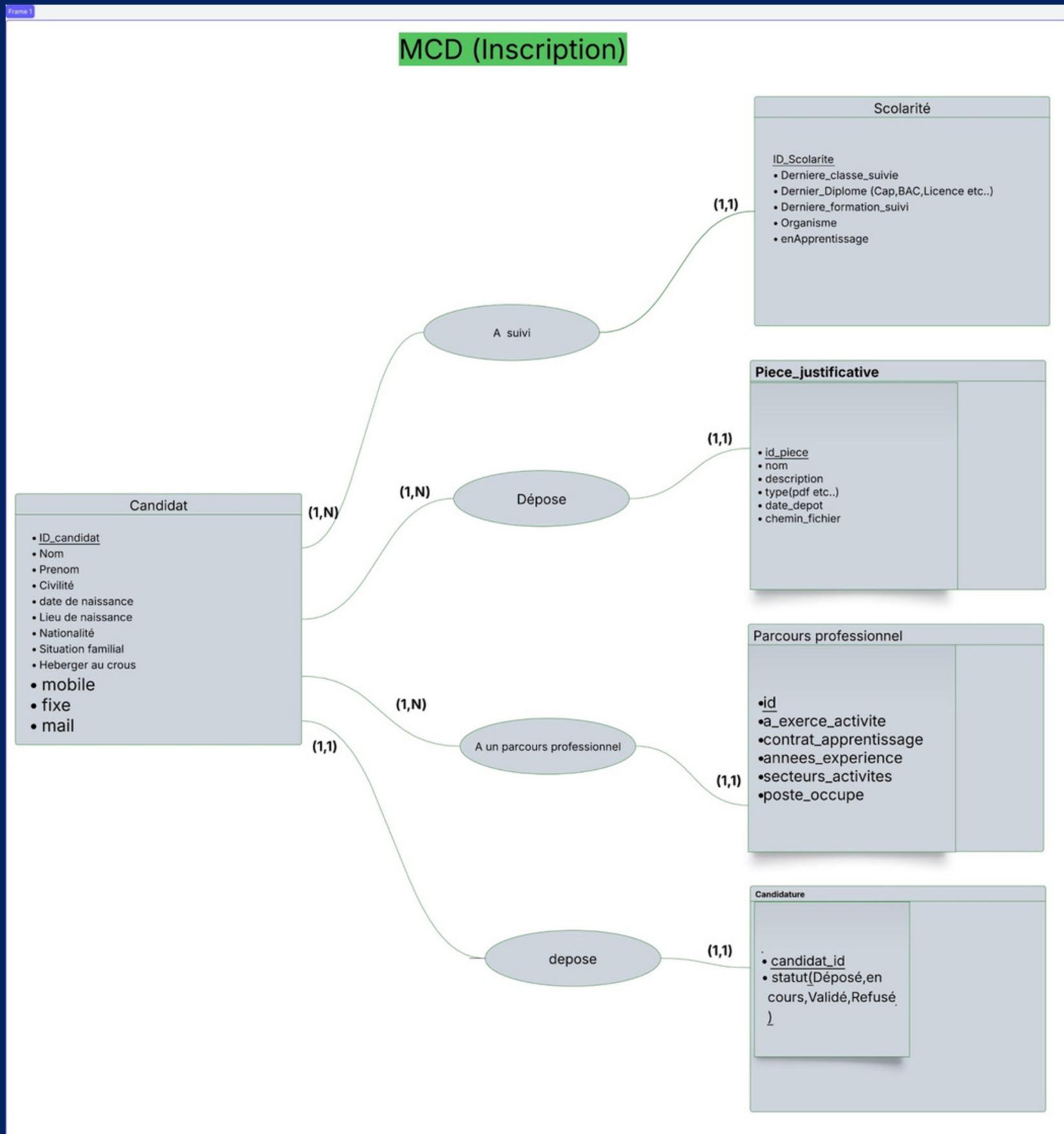


DIAGRAMME DE CLASSE PRÉSENCES





CHARTE GRAPHIQUE

LOGO APP

LOGO TYPE

PALETTE DE COULEUR

#0C284F	#128FC9	#F06737	#A3A2A9

COULEURS

HEX	RVB	CMJN
#0C284F	12,40,79	85, 49, 0, 69
#128FC9	18,143,201	91, 29, 0, 21
#F06737	240,103,55	0, 69, 77, 6
#A3A2A9	163,162,169	4, 4, 0, 34

PICTOGRAMME

24x24px

POLICE

HEADER FONT	BODY TYPE
Aa POPPINS <small>ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ abcdefghijklmnopqrstuvwxyz 1234567890</small>	Aa Nunito <small>ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ abcdefghijklmnopqrstuvwxyz 1234567890</small>

ICONOGRAPHIE

- STYLE**
 - LIGNE SIMPLE ET ÉPURÉE, MINIMALISTE.
 - ÉPAISSEUR UNIFORME POUR UNE COHÉRENCE VISUELLE (1.5 PX RECOMMANDÉ).
- TAILLE ET ÉPAISSEUR**
 - TAILLE STANDARD : 24x24 PX POUR DESKTOP, 20x20 PX POUR MOBILE.
 - ÉPAISSEUR : 1.5 PX POUR LES TRAITS.

BIBLIOTHÈQUES UTILISÉES

- FLATICON: <https://www.flaticon.com>

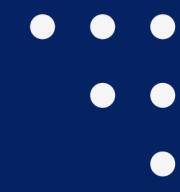
GRILLE

DESKTOP	MOBILE
<ul style="list-style-type: none"> NOMBRE DE COLONNES : 12 MARGE LATÉRALE : 80PX ESPACES ENTRE COLONNES : 24PX LARGEUR MAX. DU CONTENU : 1200PX 	<ul style="list-style-type: none"> NOMBRE DE COLONNES : 4 À 6COLONNES MARGE LATÉRALE : 16 PX ESPACES ENTRE COLONNES : 12PX CONTENU FULL WIDTH: <480PX

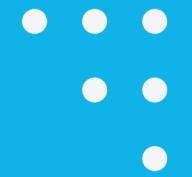


TEST ET RECETTE FONCTIONNELLE

DÉVELOPPEMENT



OUTILS	USAGE PRINCIPALE
Figma	Conception UI/UX, prototypage des écrans mobiles
VSCode	Développement front & back, intégration Git
GitHub	Versioning, revues de code, collaboration entre membres
Cursor	Partage de code en direct, sessions de debug collaboratives
Microsoft Teams	Communication quotidienne, partages rapides de code ou captures d'erreur
Trello	Suivi des tâches (Kanban), documentation des blocages, avancement par sprint



Solutions retenues

Gestion des inscriptions - Application web

Page de connexion / Page d'inscription

Accès au formulaire de candidature

Upload des documents justificatifs obligatoires

Interface coté administratif pour vérifier les dossiers

Gestion des présences - Application mobile

Application mobile installé par les étudiants

Chaque étudiant peut scanner un QR code généré à chaque cours

Le QR code est projeté par l'enseignant au début de la séance

Présence enregistré automatiquement en base de données



🔍 Scénarios testés :

- Pointage par QR Code
- Génération de relevé de présence
- Upload et validation de justificatifs d'absence
- Modification de l'EDT ou d'une séance
- Notifications (absences non justifiées, relances)
- Suivi candidat / changement de statut
- Accès et rôles (étudiant, enseignant, gestionnaire, GRETA)



Recette fonctionnelle :

- Réalisée par 4Coders
- Suivi des anomalies et correctifs via Trello et GitHub

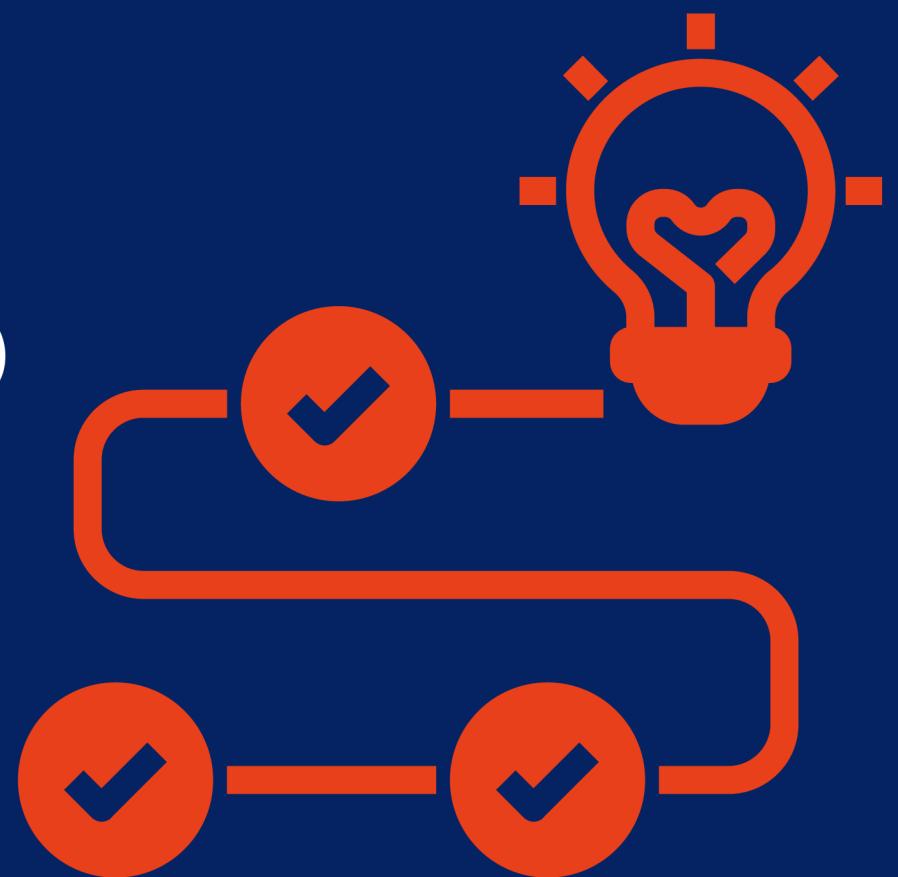
CONCLUSION

🎯 Objectifs atteints

- Plateformes fonctionnelles (candidature & présence)
- Respect des délais et des contraintes (techniques & métier)

🚀 Suites possibles

- Statistiques avancées
- Signature électronique
- Interfaçage S.I. établissements



Merci !