Seed Project: Software Renderer Base

시작 일시: 4월 23일

레일 출력 방식

기본 레일 Mesh 모델을 인스턴스화 시켜 여러 번 출력으로 레일을 생성한다.

프로그래밍 연구 목표

다양한 Mesh를 사용하면서 FPS가 60이상으로 유지될 수 있도록 연구

프로그래밍 설계

1. 각 모델을 하나씩 저장하고 모델들을 인스턴스화 시켜 사용으로 메모리 절약

사용 알고리즘

1. None