

## PROGETTO DI OBJECT ORIENTATION 2022/2023 SISTEMA DI GESTIONE DI UNA GALLERIA GEOLOCALIZZATA CONDIVISA

Murano Stefano N86004383 Monte Cristian N86004326

 $LUGLIO\ 2023$ 

# Indice

1	Documentazione			3
	1.1	Introd	luzione	3
		1.1.1	Obiettivi	3
		1.1.2	Requisisti sui dati	3
		1.1.3	Requisiti funzionali	4
		1.1.4	Requisiti Aggiuntivi	4
	1.2	Diagra	amma delle classi del dominio del problema	5
	1.3	Diagra	amma di dettaglio delle classi nel dominio della soluzione .	5
	1.4	Seque	nce Diagram di due Funzionalità a scelta	6
		1.4.1	Sequence Diagram 1	6
		1.4.2	Operazioni	6
		1.4.3	Sequence Diagram 2	7
		1.4.4	Operazioni	7
	1.5	GUI F	Presenti nel programma	8
		1.5.1	Schermata Login	8
		1.5.2	Schermata Registrazione	9
		1.5.3	Schermata Utente	9
		1.5.4	Schermata Inserimento Foto	10
		1.5.5	Schermata Visualizzazione Fotografia	10
		1.5.6	Schermata Ricerca Foto	11
		1.5.7	Schermata Visualizzazione Galleria Condivisa	11
		1.5.8	Schermata Creazione Galleria Condivisa	12

# Capitolo 1

# Documentazione

#### 1.1 Introduzione

#### 1.1.1 Obiettivi

L'obiettivo del progetto descritto in tale documento è di realizzare un sistema informativo per la gestione di collezioni fotografiche geolocalizzate condivise.

#### 1.1.2 Requisisti sui dati

Il sistema dovrà contenere informazioni relative:

- Gli utenti del sistema
  - Le credenziali di accesso.
  - Informazioni Anagrafiche dell'utente
    - \* Nome dell'utente
    - \* Cognome dell'utente
- Le fotografie scattate dagli utenti del sistema
  - L'utente Autore della fotografia
  - la tipologia di dispositivo di scatto
  - Il luogo in cui avviene lo scatto
- I luoghi in cui avvengono scatti
  - Coordinate geografiche del luogo
  - Eventuale nome del luogo
- I soggetti immortalati nelle fotografie
  - Tipologia di soggetto immortalato

#### 1.1.3 Requisiti funzionali

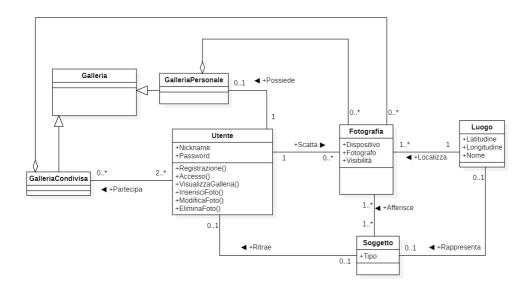
Ogni utente avrà accesso ad una sua personale schermata Home in cui potrà:

- Visualizzare la propria galleria personale
  - Aggiungere la foto alla propria galleria personale.
  - Eliminare foto dalla propria galleria personale.
  - Filtrare le foto della propria galleria personale per luogo di scatto.
  - Visualizzare una classifica dei Top 3 luoghi più immortalati dalle foto della galleria.
- Partecipare a gallerie condivise con gli altri utenti
  - Condividere fotografie personali con altri utenti, attraverso la galleria che hanno in comune.
  - Rendere private le fotografie personali condivise con gli altri utenti, in modo tale da oscurare a tutti i membri della galleria la foto, che una volta resa privata, tornerà ad essere a disposizione per l'utente che ha scattato la foto nella sua galleria personale, ma non sarà presente in galleria condivisa.
  - Eliminare fotografie dalla propria vista della galleria condivisa, in modo tale che la foto non sia più visibile all'utente che ha eliminato la foto, ma sia visibile a tutti gli altri membri che fanno parte della galleria condivisa.
  - Filtrare le foto per soggetto immortalato della propria vista della galleria condivisa.
  - Visualizzare una classifica dei Top 3 luoghi più immortalati delle foto della galleria.

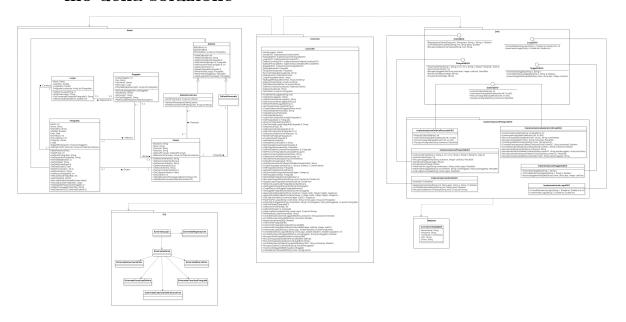
#### 1.1.4 Requisiti Aggiuntivi

- Utente: In relazione alla classe utente, nei suoi attributi è presente il Nome, il cognome e password di accesso alla propria area privata.
- FOTO: In relazione alla classe foto, nei suoi attributi è presente la data di scatto della foto, la larghezza e la lunghezza della foto.

# 1.2 Diagramma delle classi del dominio del problema



# 1.3 Diagramma di dettaglio delle classi nel dominio della soluzione

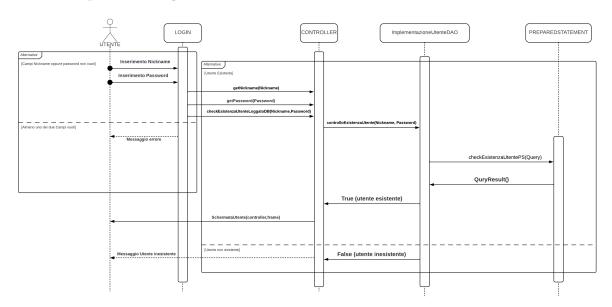


## 1.4 Sequence Diagram di due Funzionalità a scelta

Le funzionalità scelte per l'elaborazione dei diagrammi della sequenza sono rispettivamente.

- Processo di Login Utente (Sequence Diagram 1).
- Filtraggio di Foto per luogo o per soggetto di tutte le gallerie di cui fà parte (Sequence Diagram 2).

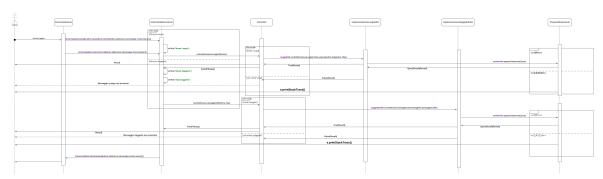
#### 1.4.1 Sequence Diagram 1



#### 1.4.2 Operazioni

Il Sequence diagram riportato in tale immagine, rappresenta il diagramma di sequenza dell'azione di Login di un Utente, che parte inserendo nella GUI Login il suo Nickname e la sua password, l'azione seguente è quella di confermare le credenziali, e successivamente vi sarà un passaggio alla classe controller che smisterà il collegamento alla classe ImplementazioneutenteDAO che attraverso una Query si controlla del Data Base se le credenziali inserite dall'utente sono presenti nella classe Utente, se e così all'utente viene restituito la sua schermata Home da utente, altrimenti si invia un messaggio di errore, nel caso specifico in cui l'utente non esista. Inoltre vengono effettuati anche i dovuti controlli sulla forma con cui i dati di login vengono inseriti, nel caso vi sia un errore di forma, viene segnalato con un messaggio di errore.

#### 1.4.3 Sequence Diagram 2

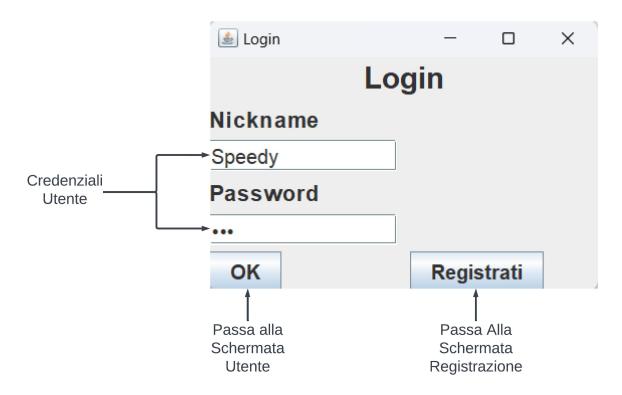


#### 1.4.4 Operazioni

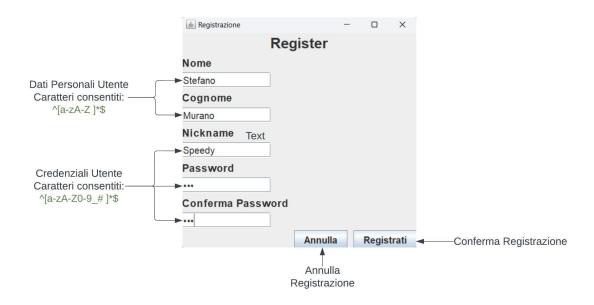
Il Sequence diagram riportato in tale immagine, rappresenta il diagramma di sequenza dell'azione di Filtraggio Foto di un Utente, che nella sua GUI Schermata Utente, può selezionare un bottone di ricerca foto, per cercare una foto presente nel sistema, una volta presente nella GUI RicercaFoto, l'utente deve scegliere prima se filtrare le foto per luogo o per soggetto, in base a questo se l'utente sceglie il filitraggio per luogo, allora deve scegliere successivamente il nome del luogo, invece se sceglie soggetto deve selezionare anche il nome del soggetto e il tipo di soggetto, poi avvia la ricerca cliccando il bottone cerca avviene il collegamento con ImplementazioneSoggettoDAO se si sta filtrando per soggetto oppure ImplementazioneLuogoDAO se si sta filtrando per luogo, attraverso l'interazione con il Data Base si cerca con la query le foto che rispettano i parametri che l'utente ha inserito e successivamente se vi sono vi si restituisco, altrimenti si invia un messaggio.

# 1.5 GUI Presenti nel programma

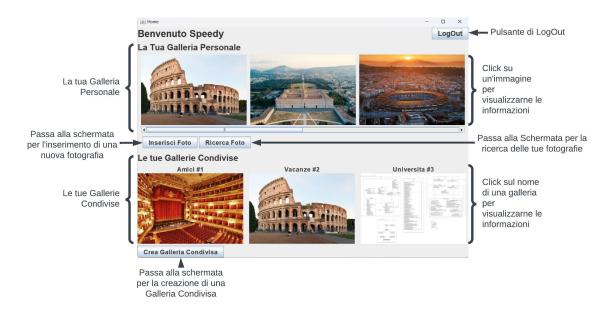
### 1.5.1 Schermata Login



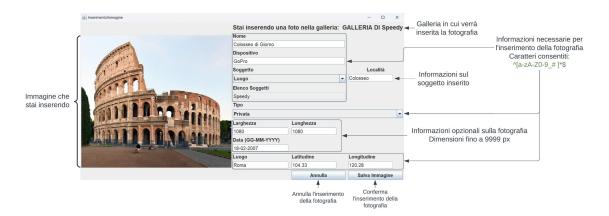
### 1.5.2 Schermata Registrazione



#### 1.5.3 Schermata Utente



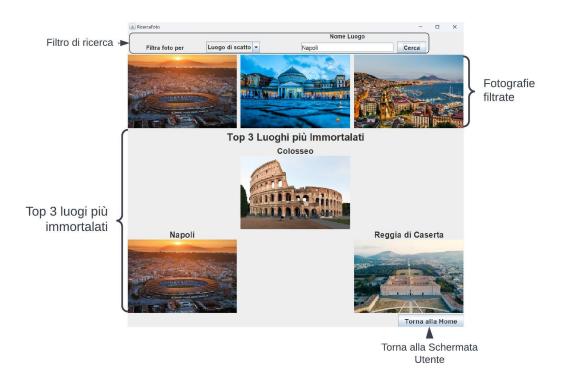
#### 1.5.4 Schermata Inserimento Foto



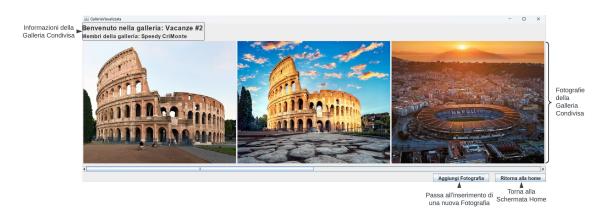
#### 1.5.5 Schermata Visualizzazione Fotografia



### 1.5.6 Schermata Ricerca Foto



#### 1.5.7 Schermata Visualizzazione Galleria Condivisa



#### 1.5.8 Schermata Creazione Galleria Condivisa

