

PROGETTO DI OBJECT ORIENTATION 2022/2023 SISTEMA DI GESTIONE DI UNA GALLERIA GEOLOCALIZZATA CONDIVISA

Murano Stefano N86004383 Monte Cristian N86004326

 $LUGLIO\ 2023$

Indice

1	Dog	Occumentazione 3		
	1.1	Introd	luzione	
		1.1.1	Obiettivi	
	1.2	Consi	derazioni sulla Traccia	
		1.2.1	Ricerca delle Classi	
		1.2.2	Ricerca degli Attributi e delle Associazioni 4	
		1.2.3	Ricerca delle Generalizzazioni	
		1.2.4	Ricerca delle Responsabilità	
	1.3	Diagra	amma delle classi del dominio del problema 6	
	1.4			
	1.5	_	amma di dettaglio delle classi nel dominio della soluzione . 6 nce Diagram di due Funzionalità a scelta	
		1.5.1	Sequence Diagram 1	
		1.5.2	Operazioni	
		1.5.3	Sequence Diagram 2	
		1.5.4	Operazioni	
	1.6 GUI Presenti nel programma		1	
	1.0	1.6.1	Schermata Login	
		1.6.2	Schermata Registrazione	
		1.6.3	Schermata Utente	
		1.6.4	Schermata Inserimento Foto	
		1.6.5	Schermata Visualizzazione Fotografia	
		1.6.6	Schermata Ricerca Foto	
		1.6.7	Schermata Visualizzazione Galleria Condivisa	
		1.6.8	Schermata Creazione Galleria Condivisa	
		1.0.0	Deneminata Oreazione Ganeria Condivisa 19	

Capitolo 1

Documentazione

1.1 Introduzione

1.1.1 Obiettivi

L'obiettivo del progetto descritto in tale documento è di realizzare un sistema informativo per la gestione di collezioni fotografiche geolocalizzate condivise.

1.2 Considerazioni sulla Traccia

1.2.1 Ricerca delle Classi

Si sviluppi un sistema informativo, composto da una base di dati relazionale e da un applicativo Java dotato di GUI (Swing o JavaFX), per la gestione di collezioni fotografiche geolocalizzate condivise. Per ogni fotografia, identificata da un identificativo è necessario specificare l'utente che l'ha scattata, il dispositivo con cui è stata scattata e, se necessario, il luogo in cui è stata scattata. Il luogo può essere identificato da coordinate geografiche (latitudine e longitudine), ma può avere anche un nome mnemonico (città, locale...) che sia comunque unico all'interno del sistema. Ogni fotografia può avere differenti soggetti (paesaggi, eventi sportivi, gruppi di persone, selfie...). Un soggetto deve essere identificato univocamente e categorizzato. Ogni textbffoto può raffigurare diversi utenti. Ogni utente ha sempre la possibilità di vedere la propria personale galleria fotografica, che comprende esclusivamente le foto scattate da lui. Un utente può partecipare a collezioni condivise con altri utenti che possono contenere foto scattate da questi utenti. Una foto può essere resa privata ed in questo caso non verrà condivisa con gli altri utenti. Un utente può eliminare una foto ed in tal caso, questa non verrà più vista nella sua galleria, ma resterà disponibile nelle gallerie degli altri utenti. Alcune delle operazioni che devono essere disponibili nel sistema sono:

-Recupero di tutte le **fotografie** che sono state scattate nello stesso **luogo**;

- -Recupero di tutte le **fotografie** che condividono lo stesso **soggetto**;
- -Classifica dei top 3 luoghi più immortalati.

1.2.2 Ricerca degli Attributi e delle Associazioni

Si sviluppi un sistema informativo, composto da una base di dati relazionale e da un applicativo Java dotato di GUI (Swing o JavaFX), per la gestione di collezioni fotografiche geolocalizzate condivise. Per ogni fotografia, identificata da un identificativo è necessario specificare l'utente che l'ha scattata, il dispositivo con cui è stata scattata e, se necessario, il luogo in cui è stata scattata. Il luogo può essere identificato da coordinate geografiche (latitudine e longitudine), ma può avere anche un nome mnemonico (città, locale...) che sia comunque unico all'interno del sistema. Ogni fotografia può avere differenti soggetti (paesaggi, eventi sportivi, gruppi di persone, selfie...). Un soggetto deve essere identificato univocamente e categorizzato. Ogni foto textbfpuò raffigurare diversi utenti. Ogni utente ha sempre la possibilità di vedere la propria personale galleria fotografica, che comprende esclusivamente le foto scattate da lui. Un utente può partecipare a collezioni condivise con altri utenti che possono contenere foto scattate da questi utenti. Una foto può essere resa privata ed in questo caso non verrà condivisa con gli altri utenti. Un utente può eliminare una foto ed in tal caso, questa non verrà più vista nella sua galleria, ma resterà disponibile nelle gallerie degli altri utenti. Alcune delle operazioni che devono essere disponibili nel sistema sono:

- -Recupero di tutte le fotografie che sono state scattate nello stesso luogo;
- -Recupero di tutte le fotografie che condividono lo stesso soggetto;
- -Classifica dei top 3 luoghi più immortalati.

1.2.3 Ricerca delle Generalizzazioni

Si sviluppi un sistema informativo, composto da una base di dati relazionale e da un applicativo Java dotato di GUI (Swing o JavaFX), per la gestione di collezioni fotografiche geolocalizzate condivise. Per ogni fotografia, identificata da un identificativo è necessario specificare l'utente che l'ha scattata, il dispositivo con cui è stata scattata e, se necessario, il luogo in cui è stata scattata. Il luogo può essere identificato da coordinate geografiche (latitudine e longitudine), ma può avere anche un nome mnemonico (città, locale...) che sia comunque unico all'interno del sistema. Ogni fotografia può avere differenti soggetti (paesaggi, eventi sportivi, gruppi di persone, selfie...). Un soggetto deve essere identificato univocamente e categorizzato. Ogni foto può raffigurare diversi utenti. Ogni utente ha sempre la possibilità di vedere la propria personale galleria fotografica, che comprende esclusivamente le foto scattate da lui. Un utente può partecipare a collezioni condivise con altri utenti che possono contenere foto scattate da questi utenti. Una foto può essere resa privata ed in questo caso non verrà condivisa con gli altri utenti. Un utente può eliminare una foto ed in tal caso, questa non verrà più vista nella sua galleria, ma resterà disponibile nelle gallerie degli altri utenti. Alcune delle operazioni che devono essere disponibili nel sistema sono:

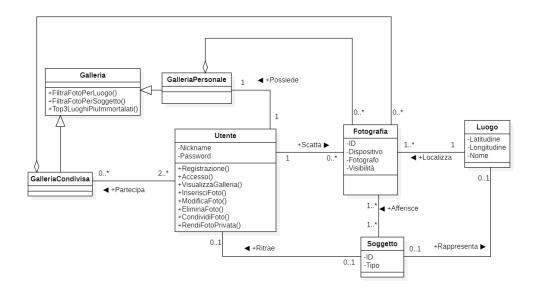
- -Recupero di tutte le fotografie che sono state scattate nello stesso luogo;
- -Recupero di tutte le fotografie che condividono lo stesso soggetto;
- -Classifica dei top 3 luoghi più immortalati

1.2.4 Ricerca delle Responsabilità

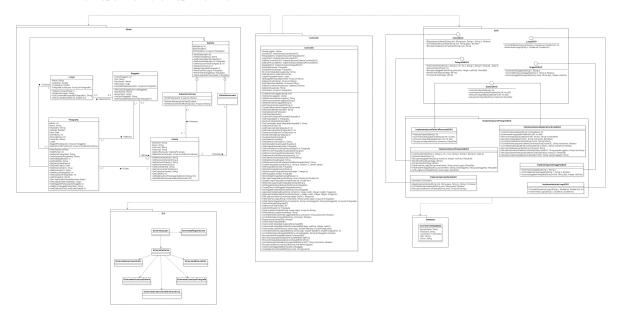
Si sviluppi un sistema informativo, composto da una base di dati relazionale e da un applicativo Java dotato di GUI (Swing o JavaFX), per la gestione di collezioni fotografiche geolocalizzate condivise. Per ogni fotografia, identificata da un identificativo è necessario specificare l'utente che l'ha scattata, il dispositivo con cui è stata scattata e, se necessario, il luogo in cui è stata scattata. Il luogo può essere identificato da coordinate geografiche (latitudine e longitudine), ma può avere anche un nome mnemonico (città, locale...) che sia comunque unico all'interno del sistema. Ogni fotografia può avere differenti soggetti (paesaggi, eventi sportivi, gruppi di persone, selfie...). Un soggetto deve essere identificato univocamente e categorizzato. Ogni foto può raffigurare diversi utenti. Ogni utente ha sempre la possibilità di vedere la propria personale galleria fotografica, che comprende esclusivamente le foto scattate da lui. Un utente può partecipare a collezioni condivise con altri utenti che possono contenere foto scattate da questi utenti. Una foto può essere resa privata ed in questo caso non verrà condivisa con gli altri utenti. Un utente può eliminare una foto ed in tal caso, questa non verrà più vista nella sua galleria, ma resterà disponibile nelle gallerie degli altri utenti. Alcune delle operazioni che devono essere disponibili nel sistema sono:

- -Recupero di tutte le fotografie che sono state scattate nello stesso luogo:
- -Recupero di tutte le fotografie che condividono lo stesso soggetto;
- -Classifica dei top 3 luoghi più immortalati

1.3 Diagramma delle classi del dominio del problema



1.4 Diagramma di dettaglio delle classi nel dominio della soluzione

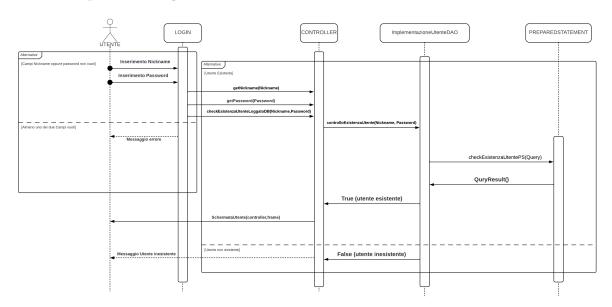


1.5 Sequence Diagram di due Funzionalità a scelta

Le funzionalità scelte per l'elaborazione dei diagrammi della sequenza sono rispettivamente.

- Processo di Login Utente (Sequence Diagram 1).
- Filtraggio di Foto per luogo o per soggetto di tutte le gallerie di cui fà parte (Sequence Diagram 2).

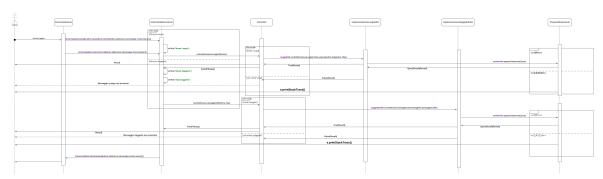
1.5.1 Sequence Diagram 1



1.5.2 Operazioni

Il Sequence diagram riportato in tale immagine, rappresenta il diagramma di sequenza dell'azione di Login di un Utente. L'utente inserisce nella GUI Login il suo Nickname e la sua Password. I dati inseriti dall'utente vengono controllati nella forma, se presentano caratteri illegali o lunghezza superiore od inferiore a quella consentita viene inviato un messaggio di errore all'utente. Le credenziali vengono poi raccolte dalla classe controller ed inviate alla classe ImplementazioneutenteDAO. La classe ImplementazioneutenteDAO invia una Query al DataBase. Se le credenziali inserite dall'utente sono presenti nel DataBase l'utente viene introdotto nella sua schermata Home, altrimenti gli viene notificata la sua inesistenza.

1.5.3 Sequence Diagram 2

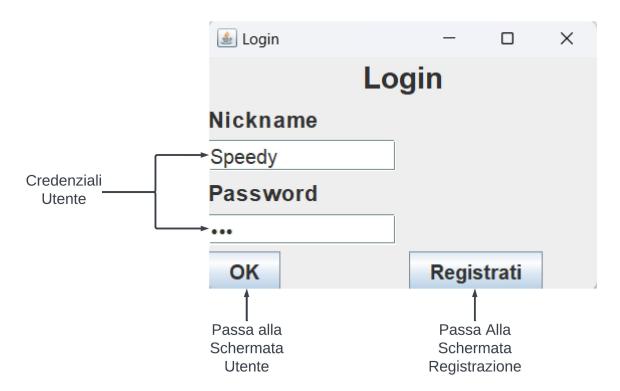


1.5.4 Operazioni

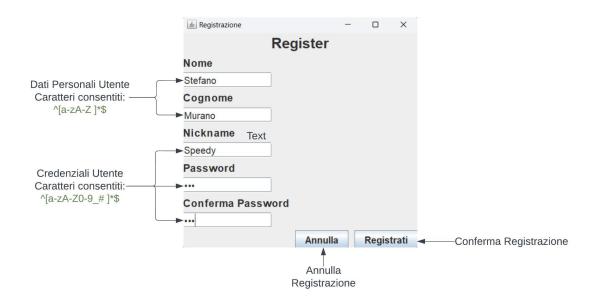
Il Sequence diagram riportato in tale immagine, rappresenta il diagramma di sequenza dell'azione di Filtraggio Foto di un Utente. L'utente seleziona il bottone Ricerca Foto dalla GUI Schermata Utente per applicare un filtro alle foto presenti nel sistema e viene portato nella GUI RicercaFoto, qui l'utente sceglie il filtro da applicare, se per luogo di scatto o soggetto rappresentato. In base al filtro scelto vengono richieste diverse informazioni. Se si sceglie un filtraggio per luogo di scatto, viene richiesto il nome del luogo, se si sceglie un filtraggio per soggetto rappresentato vengono richiesti nome e tipo del soggetto. La ricerca inizia clickando sul bottone cerca cerca. Le informazioni ed il tipo di filtro vengono raccolti dal controller ed inviati alla classe ImplementazioneSoggettoDAO se si sta filtrando per soggetto oppure alla classe ImplementazioneLuogoDAO se si sta filtrando per luogo. La classe scelta dal controller invia una query al DataBase e riceve le foto presenti nel Database che soddisfano il filtro applicato. Le foto recuperate verranno poi fatte risalire fino ad essere visualizzate nella GUI Schermata RicercaFoto

1.6 GUI Presenti nel programma

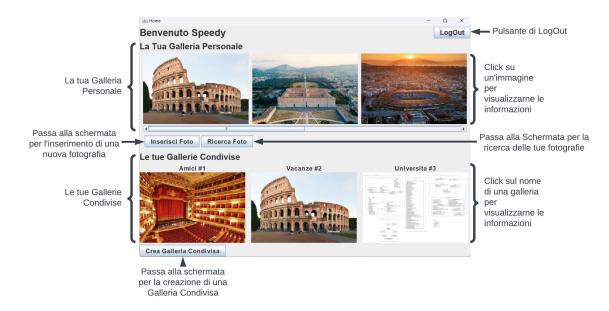
1.6.1 Schermata Login



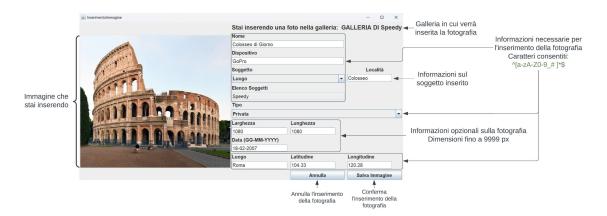
1.6.2 Schermata Registrazione



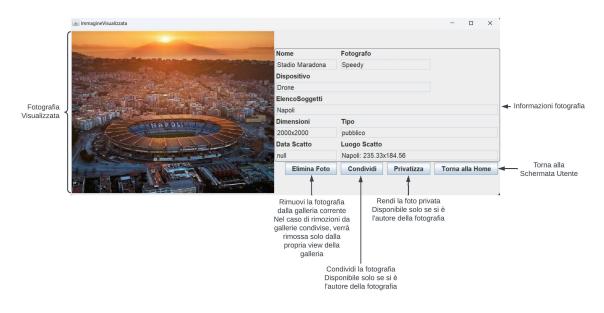
1.6.3 Schermata Utente



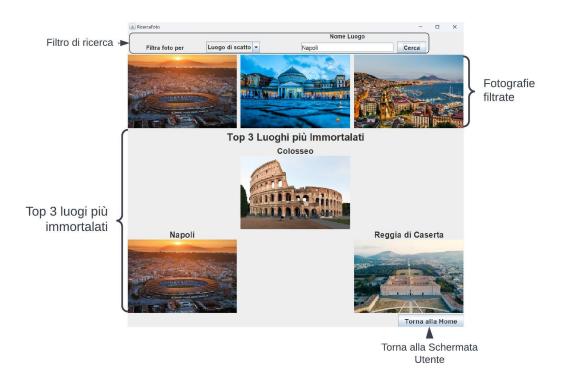
1.6.4 Schermata Inserimento Foto



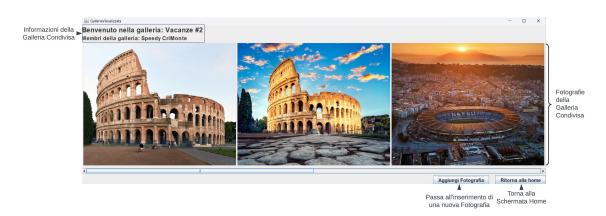
1.6.5 Schermata Visualizzazione Fotografia



1.6.6 Schermata Ricerca Foto



1.6.7 Schermata Visualizzazione Galleria Condivisa



1.6.8 Schermata Creazione Galleria Condivisa

