### jQuery 里的 each() 是什么函数？你是如何使用它的？

each() 函数就像是 Java 里的一个 Iterator，它允许你遍历一个元素集合。你可以传一个函数给 each() 方法，被调用的 jQuery 对象会在其每个元素上执行传入的函数。有时这个问题会紧接着上面一个问题，举个例子，如何在 alert 框里显示所有选中项。我们可以用上面的选择器代码找出所有选中项

2.你是如何使用jquery中的ajax的？

如果是一些常规的ajax程序的话，使用load(),$.get(),$.post(),就可以搞定了，一般我会使用的是$.post() 方法。如果需要设定beforeSend(提交前回调函数),error(失败后处理),success(成功后处理)及complete(请求完成后处理)回调函数等，这个时候我会使用$.ajax()

## 3.jquery中$.get()提交和$.post()提交有区别吗？

1 $.get() 方法使用GET方法来进行异步请求的。$.post() 方法使用POST方法来进行异步请求的。

2 get请求会将参数跟在URL后进行传递，而POST请求则是作为HTTP消息的实体内容发送给Web服务器的，这种传递是对用户不可见的。

3 get方式传输的数据大小不能超过2KB 而POST要大的多

4 GET 方式请求的数据会被浏览器缓存起来，因此有安全问题。

## 4你使用过jquery中的动画吗，是怎样用的？

答:使用过hide()和show()同时修改多个样式属性。像高度，宽度，不透明度fadeIn()和fadeOut()fadeTo()只改变不透明度slideUp()和slideDown()slideToggle()只改变高度animate()属于自定义动画的方法.

5.Jquery与jQuery UI 有啥区别？

\*jQuery是一个js库，主要提供的功能是选择器，属性修改和事件绑定等等。\*jQuery UI则是在jQuery的基础上，利用jQuery的扩展性，设计的插件。提供了一些常用的界面元素，诸如对话框、拖动行为、改变大小行为等等。

6.针对 jQuery 的优化方法？

基于Class的选择性的性能相对于Id选择器开销很大，因为需遍历所有DOM元素。频繁操作的DOM，先缓存起来再操作。用Jquery的链式调用更好。

比如：var str=$("a").attr("href"); \*for (var i = size; i < arr.length; i++) {}

for 循环每一次循环都查找了数组 (arr) 的.length 属性，在开始循环的时候设置一个变量来存储这个数字，可以让循环跑得更快：

for (var i = size, length = arr.length; i < length; i++) {}

7 你觉得jquery中的ajax好用吗，为什么？

答: 好用的。 因为jQuery提供了一些日常开发中夙瑶的快捷操作，例 load，ajax，get，post等等，所以使用jQuery开发ajax将变得极其简单，我们就可以集中精力在业务和用户的体验上，不需要去理会那些繁琐的XMLHttpRequest对象了。

jquery中如何来获取或和设置属性？

jQuery中可以用attr()方法来获取和设置元素属性removeAttr() 方法来删除元素属性

8 你jquery中有哪些方法可以遍历节点？

答 ：children() 取得匹配元素的子元素集合,只考虑子元素不考虑后代元素 next() 取得匹配元素后面紧邻的同辈元素

prev() 取得匹配元素前面紧邻的同辈元素

siblings() 取得匹配元素前后的所有同辈元素

closest() 取得最近的匹配元素

find() 取得匹配元素中的元素集合 包括子代和后代

9.body中的onload()函数和jQuery中的document.ready()有什么区别？

回答：onload()和document.ready()的区别有以下两点：

1、我们可以在页面中使用多个document.ready()，但只能使用一次onload()。

2、document.ready()函数在页面DOM元素加载完以后就会被调用，而onload()函数则要在所有的关联资源（包括图像、音频）加载完毕后才会调用。

10 引用”与多态的关系？<br>

引用是除指针外另一个可以产生多态效果的手段。这意味着，一个基类的引用可以指向它的派生类实例。<br>例4<br>Class A; Class B : Class A{...}; B b; A& ref = b;<br>