### 1. $(this) 和 this 关键字在 jQuery 中有何不同？

$(this) 返回一个 jQuery 对象，你可以对它调用多个 jQuery 方法，比如用 text() 获取文本，用val() 获取值等等。而 this 代表当前元素，它是 JavaScript 关键词中的一个，表示上下文中的当前 DOM 元素。你不能对它调用 jQuery 方法，直到它被 $() 函数包裹，例如 $(this)。

### 2. jQuery中 detach() 和 remove() 方法的区别是什么?

detach() 和 remove() 方法都被用来移除一个DOM元素, 两者之间的主要不同在于 detach() 会保持对过去被解除元素的跟踪, 因此它可以被取消解除, 而 remove() 方法则会保持过去被移除对象的引用.

### 3.  jQuery.get() 和 jQuery.ajax() 方法之间的区别是什么?

ajax() 方法更强大，更具可配置性, 让你可以指定等待多久，以及如何处理错误。

get() 方法是一个只获取一些数据的专门化方法。

## 4. body中的onload()函数和jQuery中的document.ready()有什么区别？

回答：onload()和document.ready()的区别有以下两点：

1、我们可以在页面中使用多个document.ready()，但只能使用一次onload()。

2、document.ready()函数在页面DOM元素加载完以后就会被调用，而onload()函数则要在所有的关联资源（包括图像、音频）加载完毕后才会调用。

## 5.  $(document).ready() 是个什么函数？为什么要用它？

这个问题很重要，并且常常被问到。 ready() 函数用于在文档进入ready状态时执行代码。当DOM 完全加载（例如HTML被完全解析DOM树构建完成时），jQuery允许你执行代码。使用$(document).ready()的最大好处在于它适用于所有浏览器，jQuery帮你解决了跨浏览器的难题。需要进一步了解的用户可以点击 answer链接查看详细讨论。

6、jQuery中的Delegate()函数有什么作用？

delegate()会在以下两个情况下使用到：

1、如果你有一个父元素，需要给其下的子元素添加事件，这时你可以使用delegate()了

2、当元素在当前页面中不可用时，可以使用delegate()

7、 你jquery中有哪些方法可以遍历节点？

答 ：children() 取得匹配元素的子元素集合,只考虑子元素不考虑后代元素          next() 取得匹配元素后面紧邻的同辈元素          prev() 取得匹配元素前面紧邻的同辈元素         siblings() 取得匹配元素前后的所有同辈元素         closest() 取得最近的匹配元素           find() 取得匹配元素中的元素集合包括子代和后代

8、 jQuery是如何处理缓存的？

答 ：要处理缓存就是禁用缓存.

1 通过$.post() 方法来获取数据，那么默认就是禁用缓存的。

2 通过$.get()方法 来获取数据，可以通过设置时间戳来避免缓存。              可以在URL后面加上+(+new Date)              例 $.get('ajax.xml?'+(+newDate),function () {                  //内容            });

3通过$.ajax 方法来获取数据，只要设置cache:false即可。

9、 在ajax中data主要有几种方式？

答 ： 三种，html拼接的，json数组，form表单经serialize()序列化的。

10、jQuery中的hover()和toggle()有什么区别？

答 hover()和toggle()都是jQuery中两个合成事件。         hover()方法用于模拟光标悬停事件。         toggle()方法是连续点击事件。

### jQuery 里的 each() 是什么函数？你是如何使用它的？

each() 函数就像是 Java 里的一个 Iterator，它允许你遍历一个元素集合。你可以传一个函数给 each() 方法，被调用的 jQuery 对象会在其每个元素上执行传入的函数。有时这个问题会紧接着上面一个问题，举个例子，如何在 alert 框里显示所有选中项。我们可以用上面的选择器代码找出所有选中项

2.你是如何使用jquery中的ajax的？

如果是一些常规的ajax程序的话，使用load(),$.get(),$.post(),就可以搞定了，一般我会使用的是$.post() 方法。如果需要设定beforeSend(提交前回调函数),error(失败后处理),success(成功后处理)及complete(请求完成后处理)回调函数等，这个时候我会使用$.ajax()

## 3.jquery中$.get()提交和$.post()提交有区别吗？

1 $.get() 方法使用GET方法来进行异步请求的。$.post() 方法使用POST方法来进行异步请求的。

2 get请求会将参数跟在URL后进行传递，而POST请求则是作为HTTP消息的实体内容发送给Web服务器的，这种传递是对用户不可见的。

3 get方式传输的数据大小不能超过2KB 而POST要大的多

4 GET 方式请求的数据会被浏览器缓存起来，因此有安全问题。

## 4你使用过jquery中的动画吗，是怎样用的？

答:使用过hide()和show()同时修改多个样式属性。像高度，宽度，不透明度fadeIn()和fadeOut()fadeTo()只改变不透明度slideUp()和slideDown()slideToggle()只改变高度animate()属于自定义动画的方法.

5.Jquery与jQuery UI 有啥区别？

\*jQuery是一个js库，主要提供的功能是选择器，属性修改和事件绑定等等。\*jQuery UI则是在jQuery的基础上，利用jQuery的扩展性，设计的插件。提供了一些常用的界面元素，诸如对话框、拖动行为、改变大小行为等等。

6.针对 jQuery 的优化方法？

基于Class的选择性的性能相对于Id选择器开销很大，因为需遍历所有DOM元素。频繁操作的DOM，先缓存起来再操作。用Jquery的链式调用更好。

比如：var str=$("a").attr("href"); \*for (var i = size; i < arr.length; i++) {}

for 循环每一次循环都查找了数组 (arr) 的.length 属性，在开始循环的时候设置一个变量来存储这个数字，可以让循环跑得更快：

for (var i = size, length = arr.length; i < length; i++) {}

7 你觉得jquery中的ajax好用吗，为什么？

答: 好用的。 因为jQuery提供了一些日常开发中夙瑶的快捷操作，例 load，ajax，get，post等等，所以使用jQuery开发ajax将变得极其简单，我们就可以集中精力在业务和用户的体验上，不需要去理会那些繁琐的XMLHttpRequest对象了。

jquery中如何来获取或和设置属性？

jQuery中可以用attr()方法来获取和设置元素属性removeAttr() 方法来删除元素属性

8 你jquery中有哪些方法可以遍历节点？

答 ：children() 取得匹配元素的子元素集合,只考虑子元素不考虑后代元素 next() 取得匹配元素后面紧邻的同辈元素

prev() 取得匹配元素前面紧邻的同辈元素

siblings() 取得匹配元素前后的所有同辈元素

closest() 取得最近的匹配元素

find() 取得匹配元素中的元素集合 包括子代和后代

9.body中的onload()函数和jQuery中的document.ready()有什么区别？

回答：onload()和document.ready()的区别有以下两点：

1、我们可以在页面中使用多个document.ready()，但只能使用一次onload()。

2、document.ready()函数在页面DOM元素加载完以后就会被调用，而onload()函数则要在所有的关联资源（包括图像、音频）加载完毕后才会调用。

10 引用”与多态的关系？<br>

引用是除指针外另一个可以产生多态效果的手段。这意味着，一个基类的引用可以指向它的派生类实例。<br>例4<br>Class A; Class B : Class A{...}; B b; A& ref = b;<br>

3、 使用 CDN 加载 jQuery 库的主要优势是什么 ?

除了报错节省服务器带宽以及更快的下载速度这许多的好处之外, 最重要的是，如果浏览器已经从同一个CDN下载类相同的 jQuery 版本, 那么它就不会再去下载它一次. 因此今时今日，许多公共的网站都将jQuery用于用户交互和动画, 如果浏览器已经有了下载好的jQuery库，网站就能有非常好的展示机会。

4、那些操作会造成内存泄漏？

答：给DOM对象添加的属性是一个对象的引用。

DOM对象与JS对象相互引用。

给DOM对象用attachEvent绑定事件。

从外到内执行appendChild，这时即使调用removeChild也无法释放。

反复重写同一个属性会造成内存大量占用。

5 ：jQuery中的Delegate()函数有什么作用？

1、如果你有一个父元素，需要给其下的子元素添加事件，这时你可以使用delegate()了

2、当元素在当前页面中不可用时，可以使用delegate()

7 你是如何使用jquery中的ajax的？

答: 如果是一些常规的ajax程序的话，使用load(),$.get(),$.post(),就可以搞定了，一般我会使用的是$.post() 方法。如果需要设定beforeSend(提交前回调函数),error(失败后处理),success(成功后处理)及complete(请求完成后处理)回调函数等，这个时候我会使用$.ajax()

8 你觉得jquery中的ajax好用吗，为什么？

答: 好用的。 因为jQuery提供了一些日常开发中夙瑶的快捷操作，例 load，ajax，get，post等等，所以使用jQuery开发ajax将变得极其简单，我们就可以集中精力在业务和用户的体验上，不需要去理会那些繁琐的XMLHttpRequest对象了。

9 什么是“引用”？申明和使用“引用”要注意哪些问题？

<br>答：引用就是某个目标变量的“别名”(alias)，对应用的操作与对变量直接操作效果完全相同。申明一个引用的时候，切记要对其进行初始化。引用声明完毕后，相当于目标变量名有两个名称，即该目标原名称和引用名，不能再把该引用名作为其他变量名的别名。声明一个引用，不是新定义了一个变量，它只表示该引用名是目标变量名的一个别名，它本身不是一种数据类型，因此引用本身不占存储单元，系统也不给引用分配存储单元。不能建立数组的引用。

10、“引用”与指针的区别是什么？<br>

指针通过某个指针变量指向一个对象后，对它所指向的变量间接操作。程序中使用指针，程序的可读性差；而引用本身就是目标变量的别名，对引用的操作就是对目标变量的操作。此外，就是上面提到的对函数传ref和pointer的区别。<br>

## 2.你为什么要使用jquery？

答：因为jQuery是轻量级的框架，大小不到30kb,它有强大的选择器，出色的DOM操作的封装，有可靠的事件处理机制(jQuery在处理事件绑定的时候相当的可靠)，完善的ajax(它的ajax封装的非常的好，不需要考虑复杂浏览器的兼容性和XMLHttpRequest对象的创建和使用的问题。) 出色的浏览器的兼容性。 而且支持链式操作，隐式迭代。行为层和结构层的分离，还支持丰富的插件，jquery的文档也非常的丰富。

1. **sessionStorage 、localStorage 和 cookie 之间的区别**  
   共同点：都是保存在浏览器端，且同源的。

* 区别：cookie数据始终在同源的http请求中携带（即使不需要），即cookie在浏览器和服务器间来回传递；cookie数据还有路径（path）的概念，可以限制cookie只属于某个路径下。存储大小限制也不同，cookie数据不能超过4k，同时因为每次http请求都会携带cookie，所以cookie只适合保存很小的数据，如会话标识。
* 而sessionStorage和localStorage不会自动把数据发给服务器，仅在本地保存。sessionStorage和localStorage 虽然也有存储大小的限制，但比cookie大得多，可以达到5M或更大。
* 数据有效期不同，sessionStorage：仅在当前浏览器窗口关闭前有效，自然也就不可能持久保持；localStorage：始终有效，窗口或浏览器关闭也一直保存，因此用作持久数据；cookie只在设置的cookie过期时间之前一直有效，即使窗口或浏览器关闭。
* 作用域不同，sessionStorage**不在**不同的浏览器窗口中共享，即使是同一个页面；localStorage 在所有同源窗口中都是共享的；cookie也是在所有同源窗口中都是共享的。Web Storage 支持事件通知机制，可以将数据更新的通知发送给监听者。Web Storage 的 api 接口使用更方便。

1. Transition 与animate的区别

第一种叫过渡（transition）动画，就是从初始状态过渡到结束状态这个过程中所产生的动画。所谓的状态就是指大小、位置、颜色、变形（transform）等等这些属性。css过渡只能定义首和尾两个状态，所以是最简单的一种动画。

 第二种叫做关键帧（keyframes）动画。不同于第一种的过渡动画只能定义首尾两个状态，关键帧动画可以定义多个状态，或者用关键帧来说的话，过渡动画只能定义第一帧和最后一帧这两个关键帧，而关键帧动画则可以定义任意多的关键帧，因而能实现更复杂的动画效果。

关键帧动画的定义方式也比较特殊，它使用了一个关键字 @keyframes 来定义动画。具体格式为：

@keyframes 动画名称{

      时间点 {元素状态}

      时间点 {元素状态}

      …

}

9 DOM文档加载顺序：

1. 解析HTML结构
2. 加载外部脚本和样式表文件(loading)
3. 解析并执行脚本
4. 构建HTML DOM 模型（readyState：interactive）
5. 加载外部资源文件（图片等）
6. 页面加载完成（readyState：complete）

IE浏览器的最终状态有时候只到loaded而不会到complete，有时候也可能直接跳过loaded直接到达complete状态。

Ajax常用的参数

type: 'GET',    // 这是请求的方式 可以是GET方式也可以是POST方式, 默认是GET

url: ' xxx.php ',   // 这是请求的连接地址 一般情况下这个地址是后台给前端的一个连接，直接写就可以

 dataType: 'json',  // 这是后台返回的数据类型 一般情况下都是一个json数据， 前端遍历一下就OK

  async: **true**, // 默认为true，默认为true时，所有请求均为异步请求，如果需要发送同步请求，需设置为false,

  timeout: 8000, // 设置请求超时时间（毫秒）。此设置将覆盖全局设置