1. **CSS3新增伪类有那些？**

  p:first-of-type 选择属于其父元素的首个 <p> 元素的每个 <p> 元素。

    p:last-of-type  选择属于其父元素的最后 <p> 元素的每个 <p> 元素。

    p:only-of-type  选择属于其父元素唯一的 <p> 元素的每个 <p> 元素。

    p:only-child    选择属于其父元素的唯一子元素的每个 <p> 元素。

    p:nth-child(2)  选择属于其父元素的第二个子元素的每个 <p> 元素。

    :enabled、:disabled 控制表单控件的禁用状态。

:checked，单选框或复选框被选中。

**2请描述一下，sessionStorage和localStorage的区别？**

sessionStorage用于本地存储一个会话（session）中的数据，这些数据只有在同一个会话中的页面才能访问并且当会话结束后数据也随之销毁。因此sessionStorage不是一种持久化的本地存储，仅仅是会话级别的存储。而localStorage用于持久化的本地存储，除非主动删除数据，否则数据是永远不会过期的。

**3 html5有哪些新特性、移除了那些元素？**

1. 拖拽释放(Drag and drop) API

2. 语义化更好的内容标签（header,nav,footer,aside,article,section）

3. 音频、视频API(audio,video)

4. 画布(Canvas) API

5. 地理(Geolocation) API

6. 本地离线存储 localStorage 长期存储数据，浏览器关闭后数据不丢失；

7. sessionStorage 的数据在浏览器关闭后自动删除

8. 表单控件，calendar、date、time、email、url、search

9. 新的技术webworker, websocket, Geolocation

移除的元素

纯表现的元素：basefont，big，center，font, s，strike，tt，u；

对可用性产生负面影响的元素：frame，frameset，noframes；

**4 CSS3有哪些新特性？**

1. CSS3实现圆角（border-radius），阴影（box-shadow），

2. 对文字加特效（text-shadow、），线性渐变（gradient），旋转（transform）

3.transform:rotate(9deg) scale(0.85,0.90) translate(0px,-30px) skew(-9deg,0deg);// 旋转,缩放,定位,倾斜

4. 增加了更多的CSS选择器  多背景 rgba

5. 在CSS3中唯一引入的伪元素是 ::selection.

6. 媒体查询，多栏布局

7. border-image

**5.**[SGML（标准通用标记语言）和HTML](http://blog.jobbole.com/78346/" \l "q2" \t "http://blog.csdn.net/u013418331/article/details/_blank)**（超文本标记语言），XML（可扩展标记语言）和HTML的之间有什么关系？**

 SGML（标准通用标记语言）是一个标准，告诉我们怎么去指定文档标记。他是只描述文档标记应该是怎么样的元语言，HTML是被用SGML描述的标记语言。

因此利用SGML创建了HTML参照和必须共同遵守的DTD，你会经常在HTML页面的头部发现“DOCTYPE”属性，用来定义用于解析目标DTD

现在解析SGML是一件痛苦的事情，所以创建了XML使事情更好。XML使用了SGML，例如：在SGML中你必须使用起始和结束标签，但是在XML你可以有自动关闭的结束标签。

XHTML创建于XML，他被使用在HTML4.0中。你可以参考下面代码片段中展示的XML DTD

总之，SGML是所有类型的父类，较旧的HTML利用SGML，HTML4.0使用派生自XML的XHTML

**6.**[为什么HTML5](http://blog.jobbole.com/78346/" \l "q4" \t "http://blog.csdn.net/u013418331/article/details/_blank)**里面我们不需要DTD（Document Type Definition文档类型定义）？**[如果我不放入<! DOCTYPE html>标签，HTML5还会工作么？](http://blog.jobbole.com/78346/" \l "q5" \t "http://blog.csdn.net/u013418331/article/details/_blank)

HTML5没有使用SGML或者XHTML，他是一个全新的东西，因此你不需要参考DTD，对于HTML5，你仅需放置下面的文档类型代码告诉浏览器识别这是HTML5文档

不会，浏览器将不能识别他是HTML文档，同时HTML5的标签将不能正常工作

**7.**[Web Worker线程的限制是什么？](http://blog.jobbole.com/78346/" \l "q23" \t "http://blog.csdn.net/u013418331/article/details/_blank)

Web worker线程不能修改HTML元素，全局变量和Window.Location一类的窗口属性。你可以自由使用Javascript数据类型，XMLHttpRequest调用等。

**8.**[我们如何在JavaScript](http://blog.jobbole.com/78346/" \l "q24" \t "http://blog.csdn.net/u013418331/article/details/_blank)**中创建一个worker线程？**

创建一个worker线程，我们需要通过Javascript文件名创建worker对象

varworker = newWorker("MyHeavyProcess.js");

我们需要使用“PostMessage”发送信息给worker对象，下面是相同的代码。

|  |  |
| --- | --- |
| 1 | worker.postMessage(); |

当worker线程发送数据的时候，我们在调用结束的时候，通过”onMessage”事件获取

**9. web storage和cookie的区别**

"与Cookie相比，Web Storage存在不少的优势，概括为以下几点：

1. 存储空间更大：能提供5MB的存储空间（不同[浏览器](https://www.baidu.com/s?wd=%E6%B5%8F%E8%A7%88%E5%99%A8&tn=44039180_cpr&fenlei=mv6quAkxTZn0IZRqIHckPjm4nH00T1Y3nvDLPhn1uW6vuy79mvNB0ZwV5Hcvrjm3rH6sPfKWUMw85HfYnjn4nH6sgvPsT6KdThsqpZwYTjCEQLGCpyw9Uz4Bmy-bIi4WUvYETgN-TLwGUv3EPHRYrjc1nWcd" \t "http://blog.csdn.net/u013418331/article/details/_blank)的提供的空间不同），Cookie仅4KB

2. 存储内容不会发送到服务器：当设置了Cookie后，Cookie的内容会随着请求一并发送的服务器，这对于本地存储的数据是一种带宽浪费。而Web Storage中的数据则仅仅是存在本地，不会与服务器发生任何交互。

3. 更多丰富易用的接口：Web Storage提供了一套更为丰富的接口，使得数据操作更为简便。

4. 独立的存储空间：每个域（包括子域）有独立的存储空间，各个存储空间是完全独立的，因此不会造成数据混乱。

**10.**[HTML5的页面结构同HTML4](http://blog.jobbole.com/78346/" \l "q7" \t "http://blog.csdn.net/u013418331/article/details/_blank)**或者更前的HTML有什么区别？**

 一个典型的WEB页面包含头部，脚部，导航，中心区域，侧边栏。现在如果我们想在在HTML4的HTML区域中呈现这些内容，我们可能要使用DIV标签。

但是在HTML5中通过为这些区域创建元素名称使他们更加清晰，也使得你的HTML更加可读

以下是形成页面结构的HTML5元素的更多细节：

·        <header>：代表HTML的头部数据

·        <footer>：页面的脚部区域

·        <nav>：页面导航元素

·        <article>：自包含的内容

·        <section>：使用内部article去定义区域或者把分组内容放到区域里

·        <aside>：代表页面的侧边栏内容